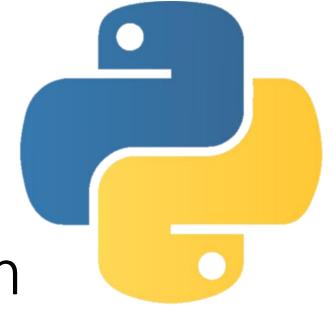
Curso Python 2025

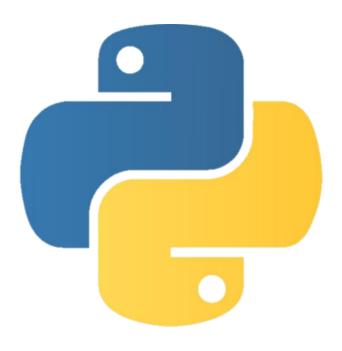
Día 5:

Excepciones e iteración



#### Hoy:

- ✓ Repaso: Slicing y mutabilidad
- ✓ Excepciones
- ✓ Iterables vs iteradores
- ✓ Loops



# Repaso: Slicing

Extraer un "rango" de elementos de una secuencia. Indexar pero en vez de int utilizamos:

- Notación → **start:stop:step**

my seq[slice(start, stop, Objeto  $\rightarrow$  slice(start, stop, step)

my\_seq[start:stop:step]

Recordatorio: my sequence[x] == my sequence.\_\_getitem\_\_(x)



stop no incluido

# Repaso: Slicing

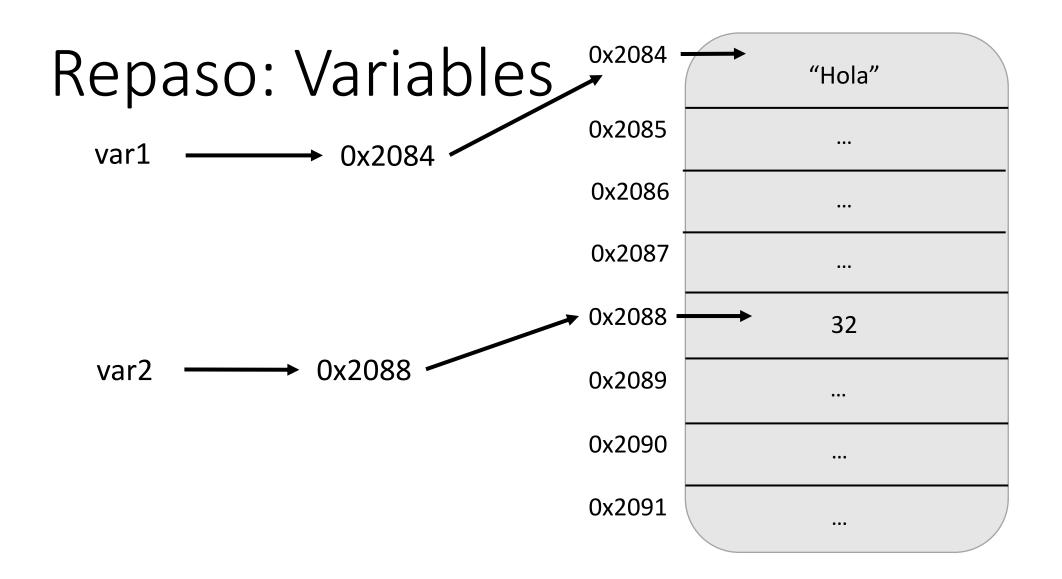
```
Ejemplo: my_seq = [10, 20, 30, 40]

my_seq[0:3:1]

my_seq[None:3:None]
```

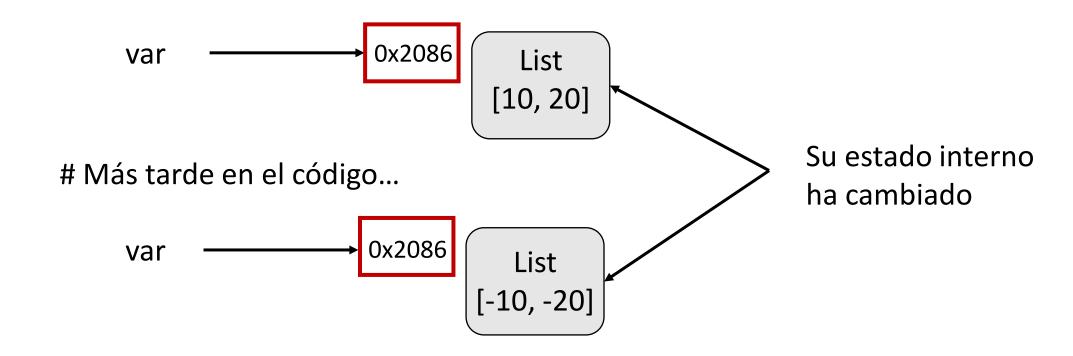
Nota: Si no especificamos o damos valor **None** a start, stop o step por defecto toman valores 0, **len**(my\_seq), 1





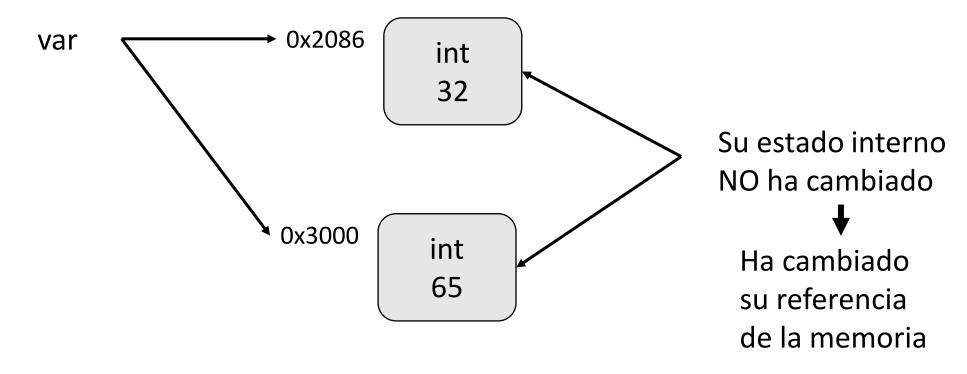


#### Repaso: Objetos mutables





#### Repaso: Objetos inmutables

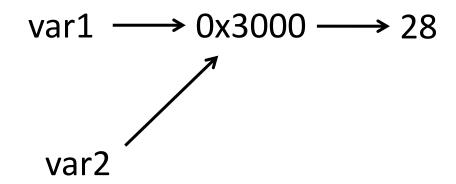


Cuando realizamos una operación entre int obtenemos un nuevo objeto int!!!



#### Repaso: Shared references

- Es posible que un objeto inmutable contenga objetos mutables
- Cuando asignamos a una variable otra se comparte la referencia !!!

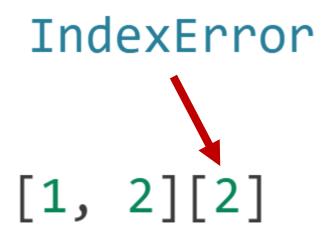


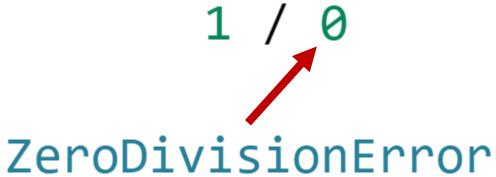
 Si queremos una copia de un objeto mutable usamos copy y deepcopy

### Excepciones: Concepto

Una excepción es un evento que **normalmente** ocurre cuando Python se encuentra con un comportamiento inesperado

- Hace que el programa termine de manera abrupta si no se gestiona
- Si no la gestionamos el programa termina



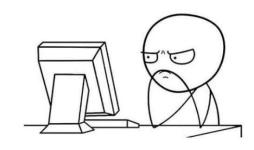




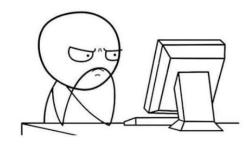
# Excepciones: Terminología

- Exception es un tipo de objeto en Python
- Se puede "arrojar" raise Exception
- Se puede gestionar, lo que llamamos exception handling

# THE CODE DOESN'T WORK... WHY??



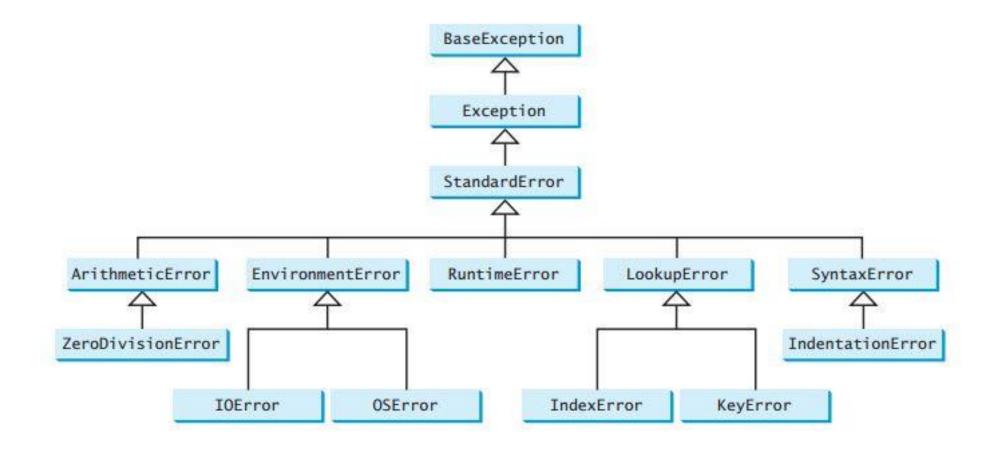
THE CODE IS WORKING...
WHY??





#### Excepciones: Estructura

#### Excepciones: Jerarquía



#### Excepciones: EAFP vs LBYL

¿Qué podemos hacer ante comportamiento inesperado?

- Look Before You Leap: Planear que puede salir mal y poner los medios para que no ocurra
- Easier to Ask Forgiveness than Permission: En caso de que algo salga mal lo gestionaremos

En Python por lo general EAFP (una excepción es un evento raro)

#### Excepciones: Ejemplos

```
ex = ZeroDivisionError("Value division by zero")

Clase de excepción Mensaje
```

ZeroDivisionError IndexError StopIteration



#### Iterables

- Un iterable es un objeto que podemos recorrer
- Pidiendo objeto por objeto
- Listas, tuplas, strings, ...
- Pedimos objetos hasta que se acaben (exhaust)



#### Iterables

Al iterar intervienen dos cosas:

- Una colección de objetos (por ejemplo: secuencias)
- "Algo" capaz de devolver elementos y que distinga entre objetos que ya ha devuelto (recorrer)

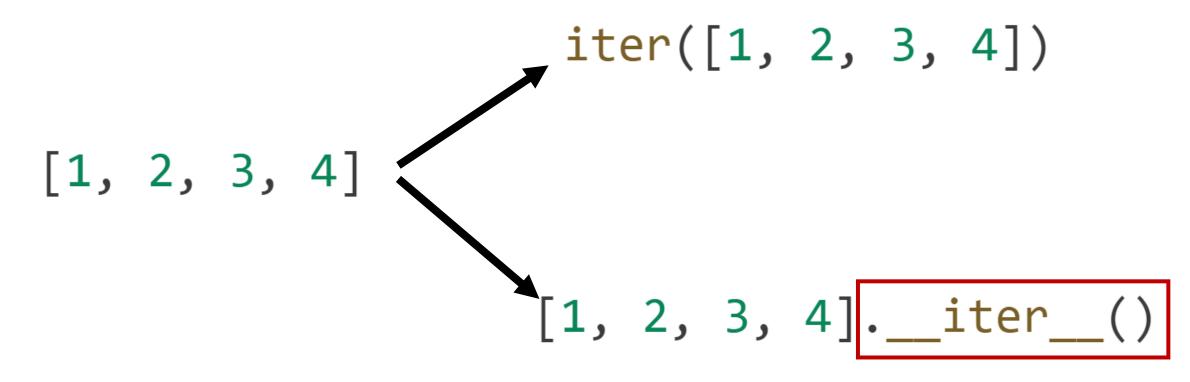


#### **Iterator**



#### Iterables vs iteradores

Los iterables tienen una funcionalidad que les permite crear un iterador



#### Iterables vs iteradores

Un iterador sabe como devolver elementos



#### Agotar un iterador

Cuando no quedan más se arroja una excepción



StopIteration

# While loop

Esquema:

Palabras clave:

break continue

# For loop

Esquema:

Iterable

Realmente implementa lo anterior...

Iterable → Iterador → StopIteration → Exception handling



#### For loop

```
Iterador
try:
                          Iterable
    my_iter = iter([1, 2, 3])
    while True:
         print(next(my_iter))
except StopIteration:
                               Aunque vacío hay
     pass
                               manejo de excepción
```





