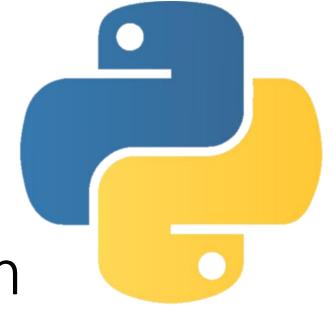
Curso Python 2025

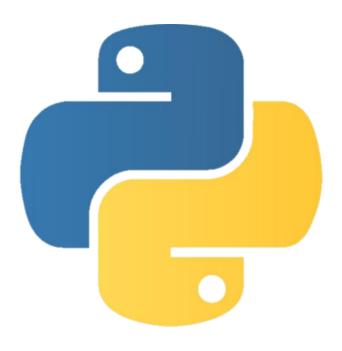
Día 5:

Excepciones e iteración



Hoy:

- ✓ Repaso: Slicing y mutabilidad
- ✓ Excepciones
- ✓ Iterables vs iteradores
- ✓ Loops



Repaso: Slicing

Extraer un "rango" de elementos de una secuencia. Indexar pero en vez de int utilizamos:

- Notación → **start:stop:step**

my seq[slice(start, stop, Objeto \rightarrow slice(start, stop, step)

my_seq[start:stop:step]

Recordatorio: my sequence[x] == my sequence.__getitem__(x)



stop no incluido

Repaso: Slicing

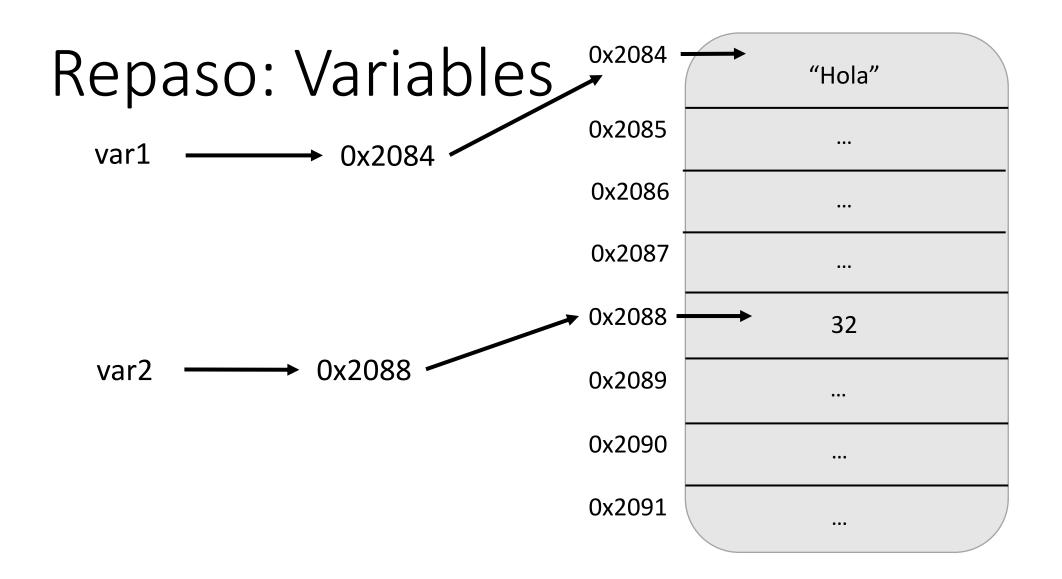
```
Ejemplo: my_seq = [10, 20, 30, 40]

my_seq[0:3:1]

my_seq[None:3:None]
```

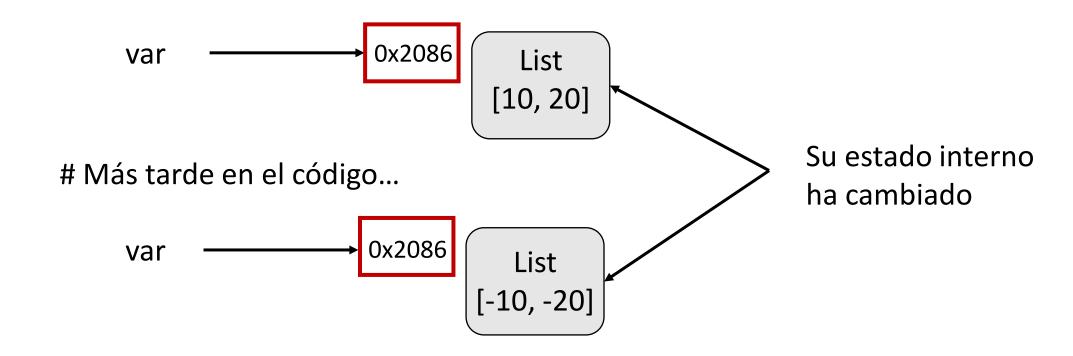
Nota: Si no especificamos o damos valor **None** a start, stop o step por defecto toman valores 0, **len**(my_seq), 1





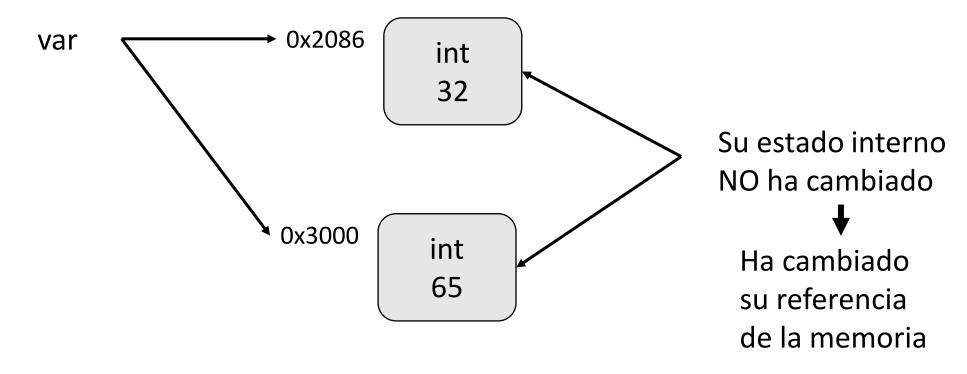


Repaso: Objetos mutables





Repaso: Objetos inmutables

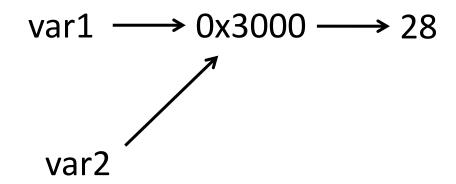


Cuando realizamos una operación entre int obtenemos un nuevo objeto int!!!



Repaso: Shared references

- Es posible que un objeto inmutable contenga objetos mutables
- Cuando asignamos a una variable otra se comparte la referencia !!!

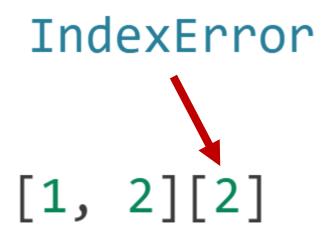


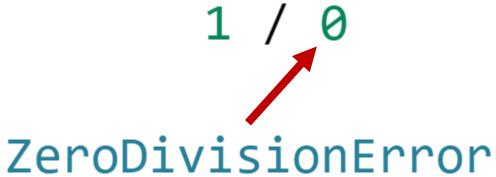
 Si queremos una copia de un objeto mutable usamos copy y deepcopy

Excepciones: Concepto

Una excepción es un evento que **normalmente** ocurre cuando Python se encuentra con un comportamiento inesperado

- Hace que el programa termine de manera abrupta si no se gestiona
- Si no la gestionamos el programa termina



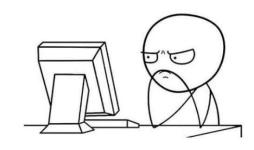




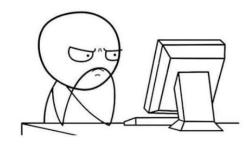
Excepciones: Terminología

- Exception es un tipo de objeto en Python
- Se puede "arrojar" raise Exception
- Se puede gestionar, lo que llamamos exception handling

THE CODE DOESN'T WORK... WHY??



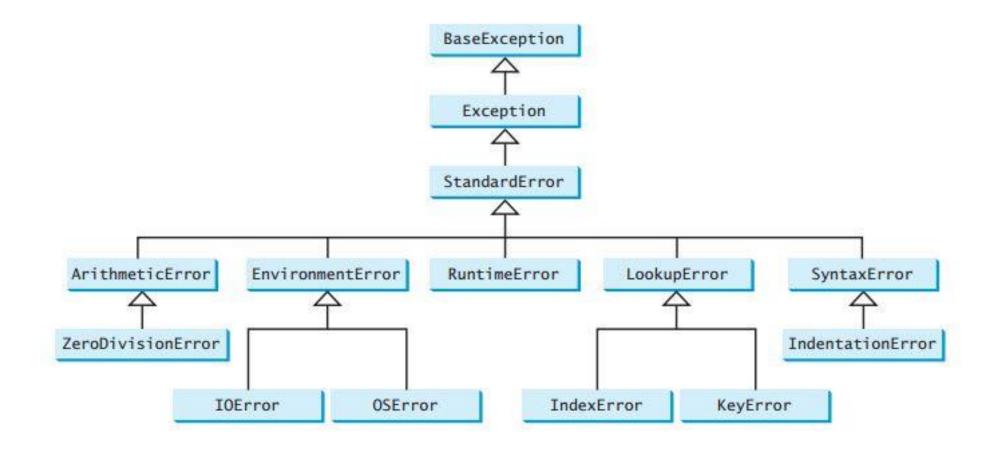
THE CODE IS WORKING...
WHY??





Excepciones: Estructura

Excepciones: Jerarquía



Excepciones: EAFP vs LBYL

¿Qué podemos hacer ante comportamiento inesperado?

- Look Before You Leap: Planear que puede salir mal y poner los medios para que no ocurra
- Easier to Ask Forgiveness than Permission: En caso de que algo salga mal lo gestionaremos

En Python por lo general EAFP (una excepción es un evento raro)

Excepciones: Ejemplos

```
ex = ZeroDivisionError("Value division by zero")

Clase de excepción Mensaje
```

ZeroDivisionError IndexError StopIteration



Iterables

- Un iterable es un objeto que podemos recorrer
- Pidiendo objeto por objeto
- Listas, tuplas, strings, ...
- Pedimos objetos hasta que se acaben (exhaust)



Iterables

Al iterar intervienen dos cosas:

- Una colección de objetos (por ejemplo: secuencias)
- "Algo" capaz de devolver elementos y que distinga entre objetos que ya ha devuelto (recorrer)

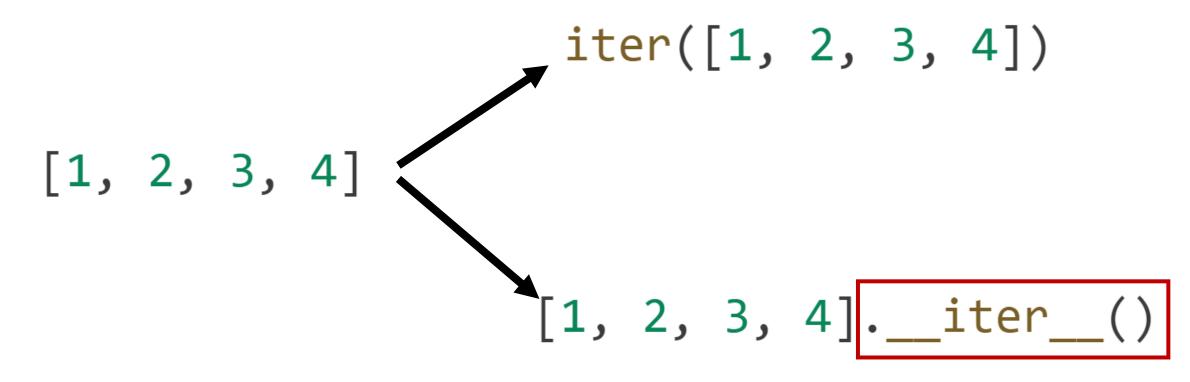


Iterator



Iterables vs iteradores

Los iterables tienen una funcionalidad que les permite crear un iterador



Iterables vs iteradores

Un iterador sabe como devolver elementos



Agotar un iterador

Cuando no quedan más se arroja una excepción



StopIteration

Generadores: Algunos conceptos

Los generadores son iteradores (pero al revés no tiene porque)

- Son objetos que en vez de recorrer generan
- No implementan .__next__() pero podemos pedir el siguiente elemento con next()
- Utilizan la palabra clave yield y se definen con funciones



Generadores: Algunos conceptos

```
my_gen = range(5)
next(my_gen)
next(my_gen)
Mismo esquema que slice(start, stop, step)
next(my_gen)
range(start, stop, step)
```

• • •



While loop

Esquema:

Palabras clave:

break continue

For loop

Esquema:

Iterable

Realmente implementa lo anterior...

Iterable → Iterador → StopIteration → Exception handling



For loop

```
Iterador
try:
                          Iterable
    my_iter = iter([1, 2, 3])
    while True:
         print(next(my_iter))
except StopIteration:
                               Aunque vacío hay
     pass
                               manejo de excepción
```





