

DESAFIO 2

Em um tabuleiro de xadrez existe uma torre e quatro peões adversários. Você deve ler uma matriz de caracteres (char) indicando as posições de cada uma dessas peças. Em seguida, você deve gerar uma matriz de valores booleanos (bool) indicando para quais casas é possível a torre se mover: em todas casas para onde a torre pode se mover deve estar o valor true, e nas demais casas o valor false.

Entrada:

A entrada consiste da matriz 8x8 contendo o valor de cada peça do tabuleiro, sendo o caractere 'T' para torre, o caractere 'P' para peão, e o caractere '-' para casa desocupada.

Saída:

A saída consiste da matriz 8x8 indicando para quais casas a torre pode se mover. As casas para onde a torre pode se mover devem ser representadas por um 'x', e as demais casas por um '-'.

Exemplo:

Entrada	Saída
- - - - - P	- - - - x - - -
P - - - - -	- - - - x - - -
- - - - -	- - - - x - - -
- - - - -	- - - - x - - -
- - - - -	- - - - x - - -
- - - T - - -	x x x x - x x x
- - - - -	- - - - x - - -
- P P - - - -	- - - - x - - -

Entrada	Saída
- - - - -	- - - - - - - -
P - - - - -	- - - - - - - -
- - - P - - -	- - - - x - - -
- - - - -	- - - - x - - -
- - - - -	- - - - x - - -
- - P T - - -	- - - x - x x x
- - - - -	- - - - x - - -
- - P - - - -	- - - - x - - -