

EXPORT GAME MOBILE

DASAR TEORI

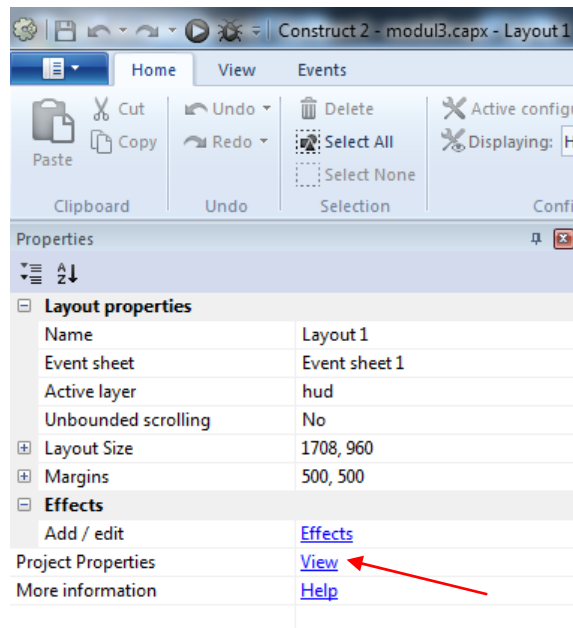
Perkembangan teknologi kini berada pada babak baru dengan kehadiran smartphone yang mempermudah kehidupan sehari-hari masyarakat. Smartphone ini mudah dibawa kemanapun dan banyak dikembangkan berbagai macam aplikasi dan game. Banyak aplikasi dan game yang beredar baik di playstore maupun appstore karena melihat begitu besar peluang pasar untuk menjual aplikasi dan gamenya. Construct 2 adalah salah satu game engine yang menjadi pilihan game developer yang mampu membantu programmer pemula maupun expert dapat dengan mudah membuat sebuah game mobile baik itu android, ios, windows, dan tizen. Dalam mengekspor game dari Construct ke mobile ada beberapa cara baik secara online maupun offline. Pada Modul X ini kita akan membahas hanya dua cara dalam mengekspor game mobile yaitu dengan cara offline melalui handphone mengcompile game yang kita buat menggunakan aplikasi C2 Bulldozer dan cara online melalui web Cocoon Io.

KEGIATAN PRAKTIKUM 10.1

EXPORT GAME DENGAN C2 BUILDZOZER

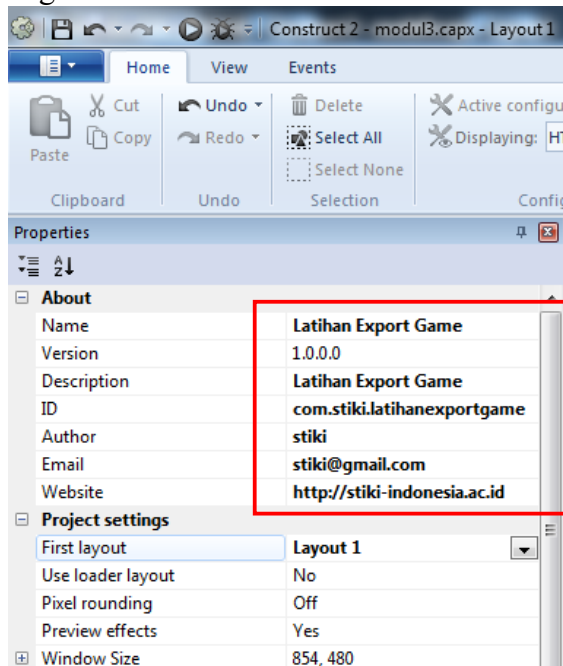
Pada praktikum 10.1 ini kita akan belajar cara mengexport game ke mobile secara offline melalui handphone dengan aplikasi C2 Bulldozer.

1. Pertama bukalah project game yang akan di export.
2. Klik view pada properties bar



Gambar 10.1 Export game dengan C2 Buildozer langkah ke-1

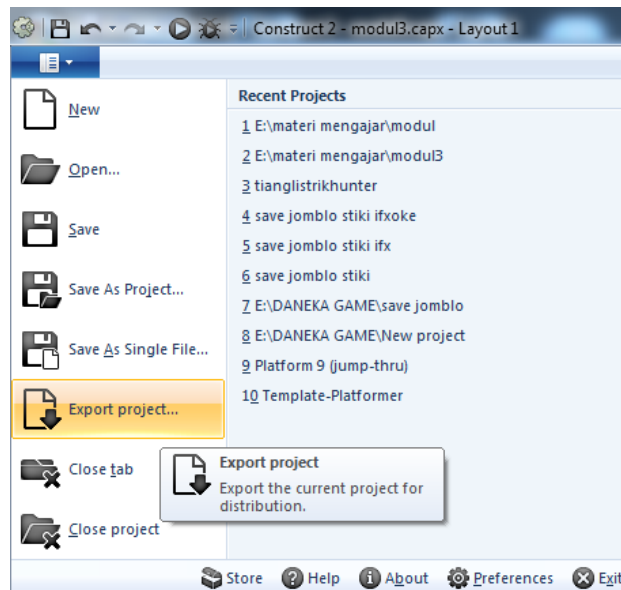
3. Isilah data about pada properties dengan lengkap seperti dibawah ini jangan sampai ada yang kosong. Pada bagian ID di harapkan defaultnya wajib diubah contoh “com.stiki.latihanexportgame”.



Gambar 10.2 Export game dengan C2 Buildozer langkah ke-2

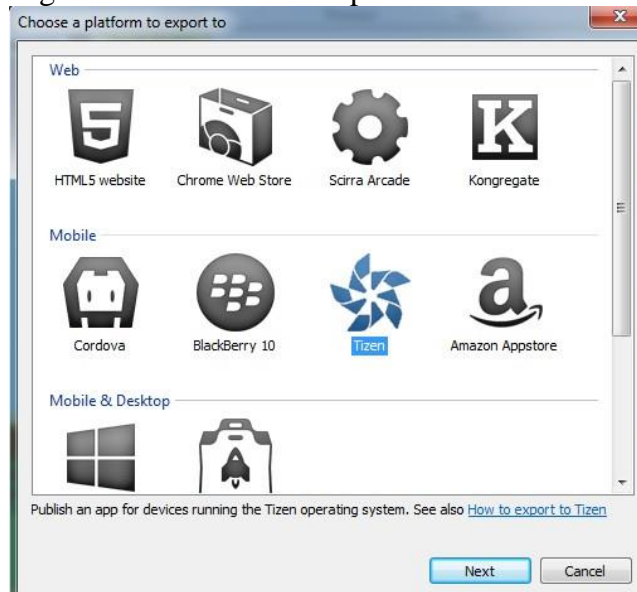
Pada bagian First Layout diharapkan di set sesuai layout apa yang akan kita play saat game mulai contoh kita set “Layout 1” sebagai layout awal yang kita play.

4. Setelah itu klik File > Export project



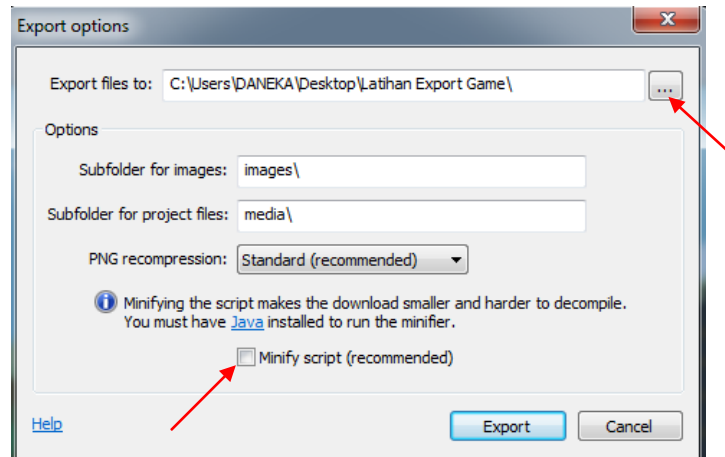
Gambar 10.3 Export game dengan C2 Bulldozer langkah ke-3

5. Pada tahap ini kita akan melihat banyak pilihan untuk export game, karena kita ingin export game kita dengan C2 Bulldozer maka pilih Tizen.



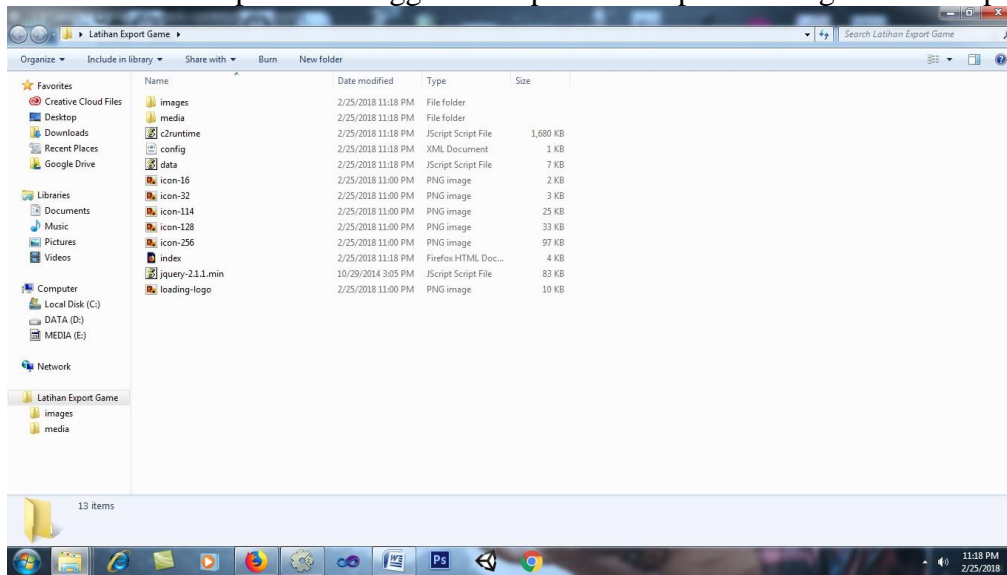
Gambar 10.4 Export game dengan C2 Bulldozer langkah ke-4

6. Dalam Export files to aturlah dimana game kita akan diexport dan bagian manify script tidak perlu di centang.



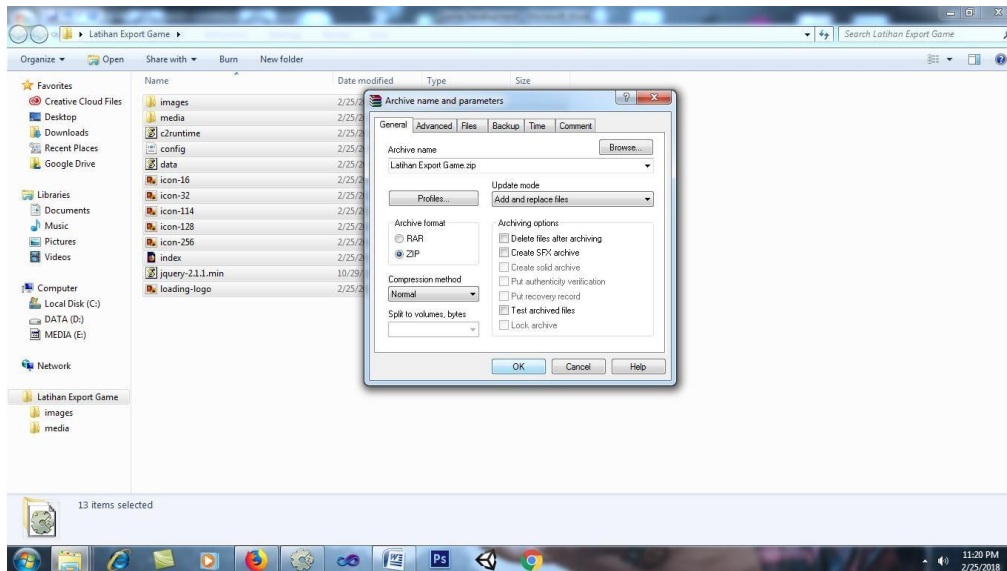
Gambar 10.5 Export game dengan C2 Buildz langkah ke-5

7. Setelah itu klik export dan tunggu beberapa saat sampai selesai game di compile.

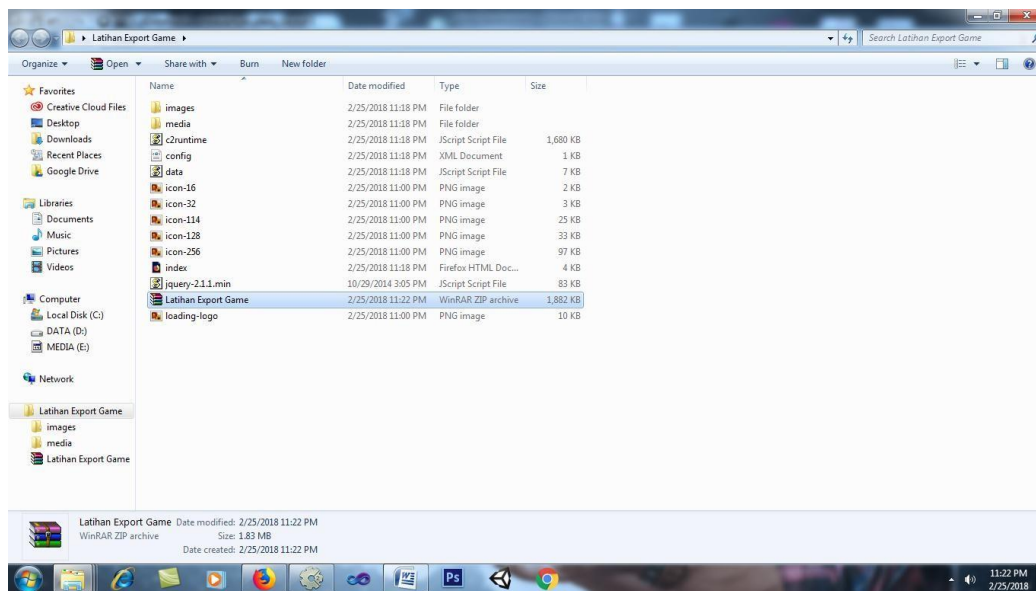


Gambar 10.6 Hasil Export

8. Saat game berhasil di compile selanjutnya select semua hasil exportnya dan jadikan dalam satu folder zip.

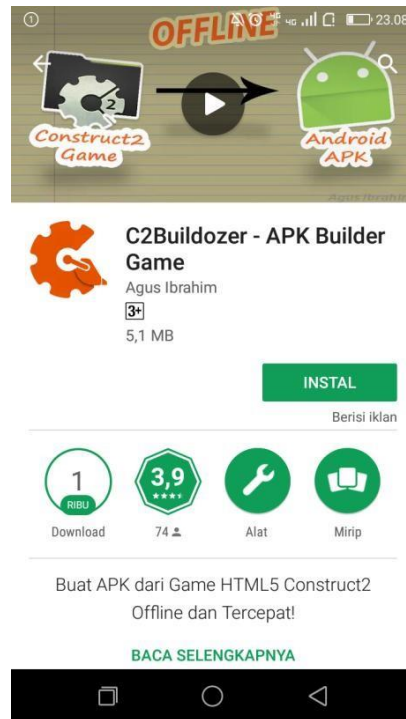


Gambar 10.7 Ubah file dalam zip



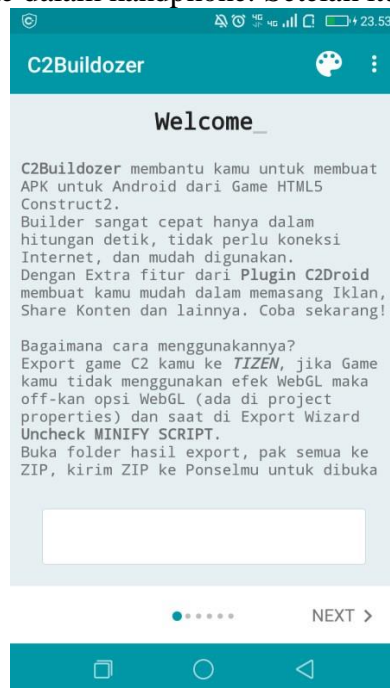
Gambar 10.8 Hasil file yang sudah di folder Zip

9. Selanjutnya copy folder zip kedalam handphone untuk selanjutnya kita compile dengan aplikasi C2 Bulldozer.
10. Download aplikasi C2 Bulldozer di playstore dan install aplikasi tersebut di handphone.



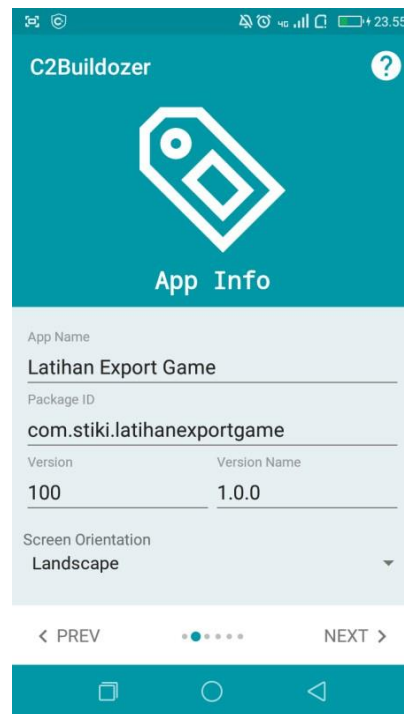
Gambar 10.9 Download aplikasi C2 Buildozer

11. Setelah C2 Buildozer terinstal bukalah aplikasi dan carilah folder zip export game yang sebelumnya di copy ke dalam handphone. Setelah itu klik next.



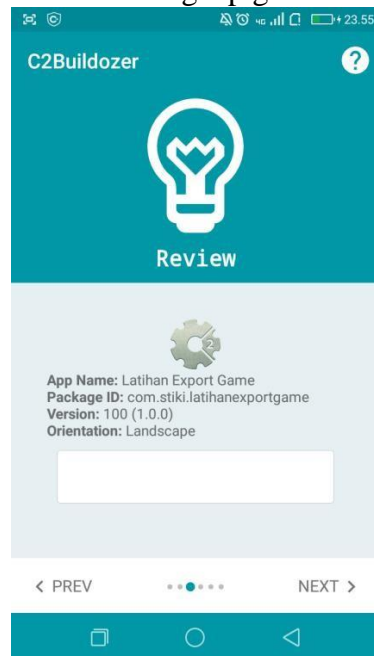
Gambar 10.10 Tampilan awal C2 Buildozer

12. Pada halaman ini akan terlihat data informasi game yang sebelumnya kita buat, selain itu di halaman ini kita bisa mengatur tampilan orientasi game landscape atau portrait. Setelah itu klik next.



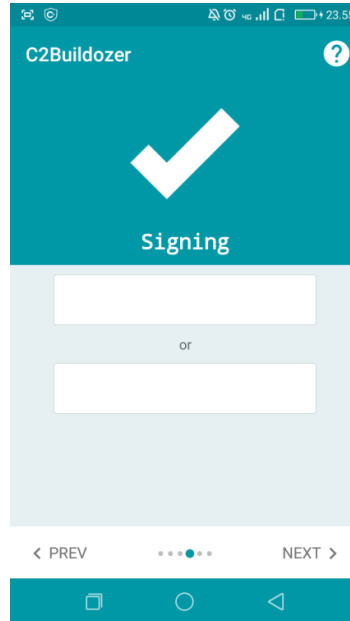
Gambar 10.11 Tampilan App Info pada C2 Buildozer

13. Pada halaman Review berisi informasi lengkap game kita.



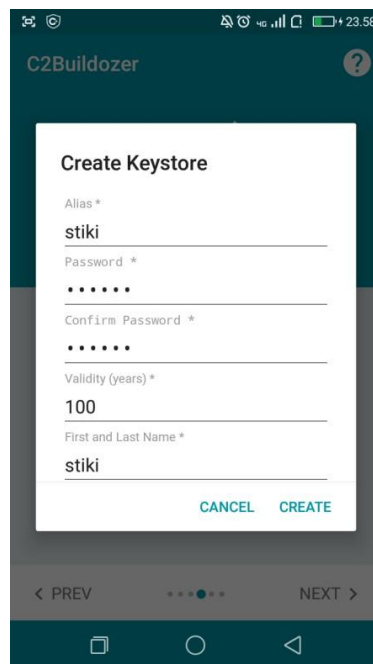
Gambar 10.12 Tampilan App Info pada C2 Buildozer

14. Pada halaman Signing kita bisa memvalidasi game kita dengan membuat keystore. Jika belum mempunyai keystore klik created keystore, namun jika sudah punya tinggal pilih keystore yang sudah terdaftar.



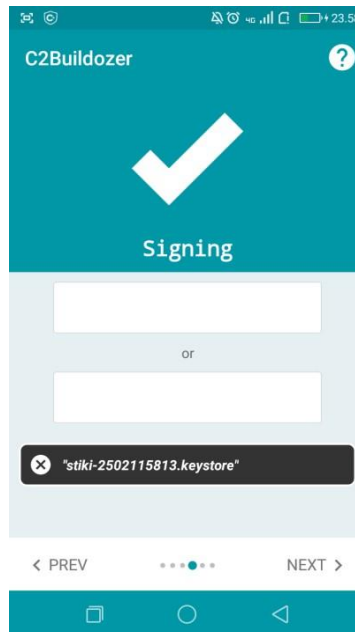
Gambar 10.13 Tampilan halaman signing pada C2 Buildozer

15. Pada halaman buat keystore isilah data dengan lengkap setelah itu klik create.



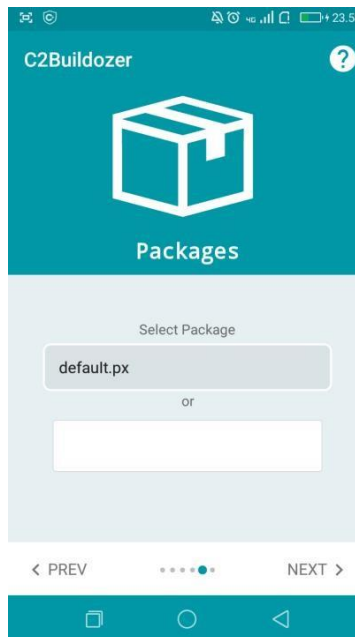
Gambar 10.14 Tampilan Create Keystore pada C2 Buildozer

Setelah itu klik next



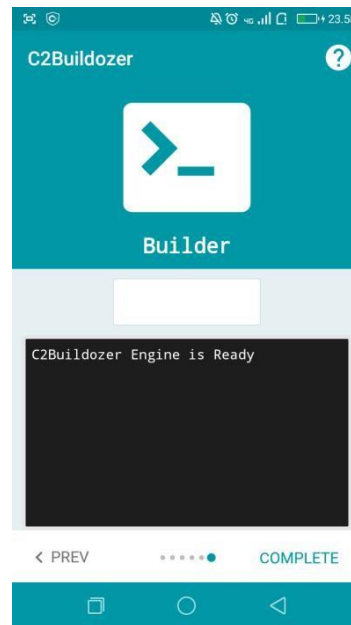
Gambar 10.15 Tampilan Keystore di pilih pada C2 Buildozer

16. Pada halaman packages klik next saja



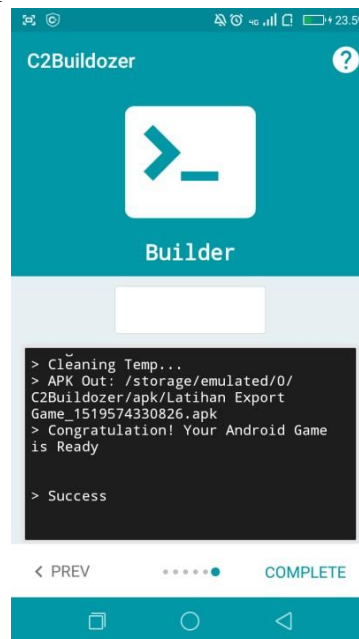
Gambar 10.16 Tampilan halaman packages pada C2 Buildozer

17. Setelah klik start build untuk memulai compile game yang kita buat ke dalam bentuk format .apk.



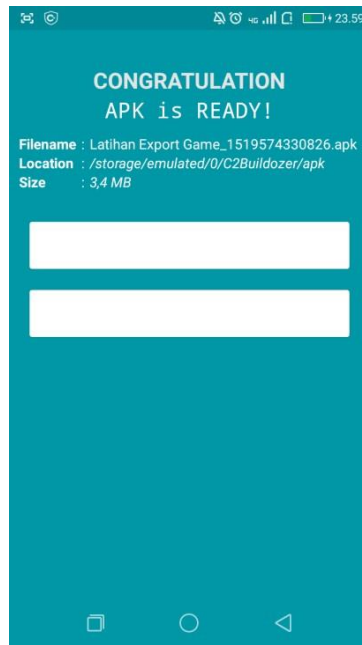
Gambar 10.17 Tampilan halaman builder pada C2 Buildozer

18. Setelah build selesai klik complete



Gambar 10.18 Tampilan selesai build pada C2 Buildozer

19. Game sudah berhasil di build menjadi format .apk. Pada halaman ini berisi informasi lokasi export apk game sudah di compile.

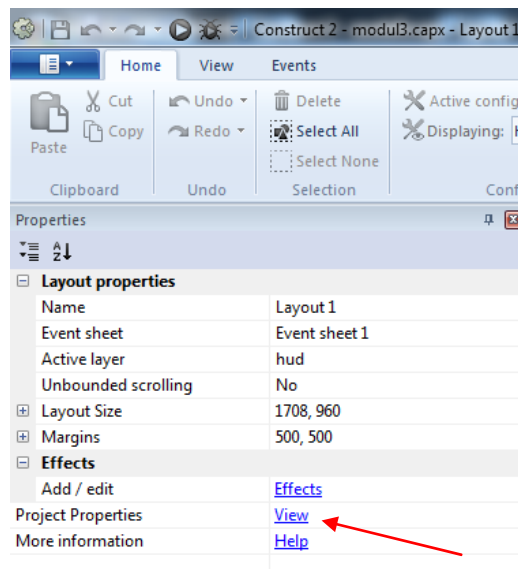


Gambar 10.19 Tampilan informasi lokasi export apk

KEGIATAN PRAKTIKUM 10.2 EXPORT GAME DENGAN COCOON IO

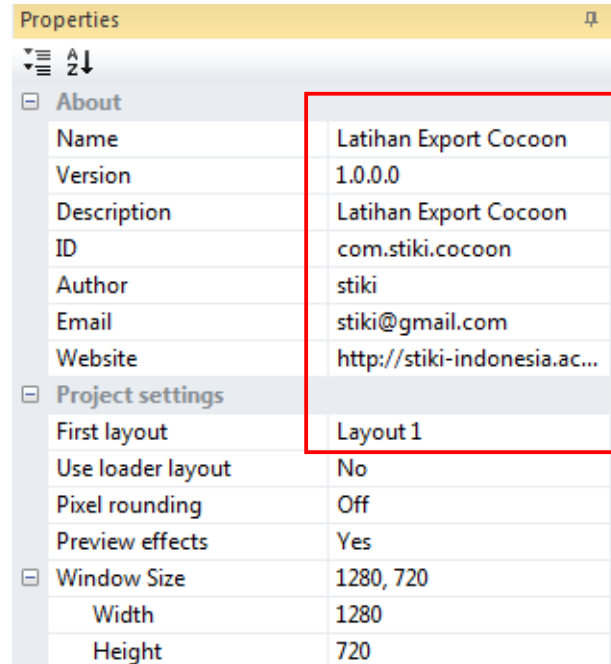
Pada praktikum 10.2 ini kita akan belajar cara mengexport game ke mobile secara online melalui web <https://cococon.io/>.

1. Pertama bukalah project game yang akan di export.
2. Klik view pada properties bar



Gambar 10.20 Export game dengan Cocoon Io langkah ke-1

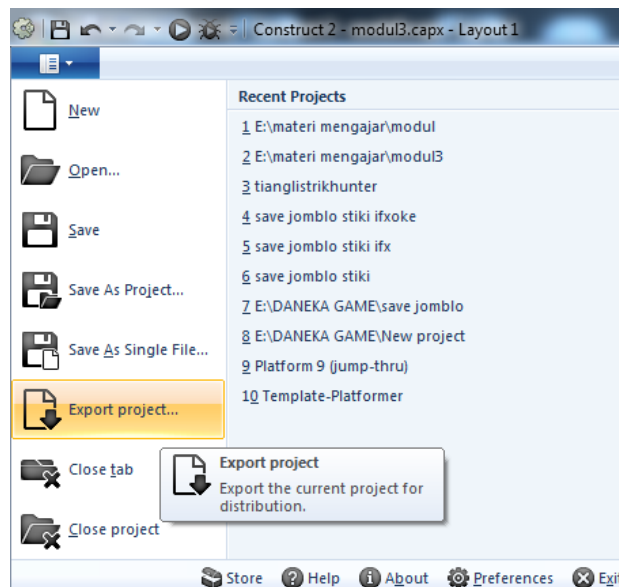
- Isilah data about pada properties dengan lengkap seperti dibawah ini jangan sampai ada yang kosong. Pada bagian ID di harapkan defaultnya wajib diubah contoh “com.stiki.cocoon”.



Gambar 10.21 Export game dengan Cocoon Io langkah ke-2

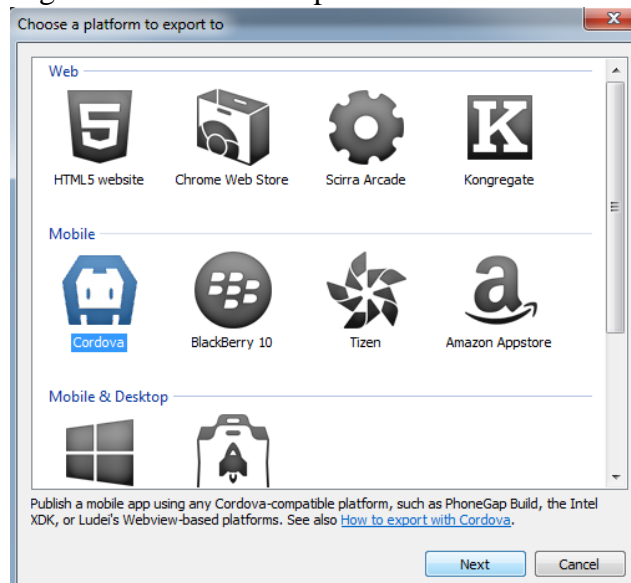
Pada bagian First Layout diharapkan di set sesuai layout apa yang akan kita play saat game mulai contoh kita set “Layout 1” sebagai layout awal yang kita play.

- Setelah itu klik File > Export project



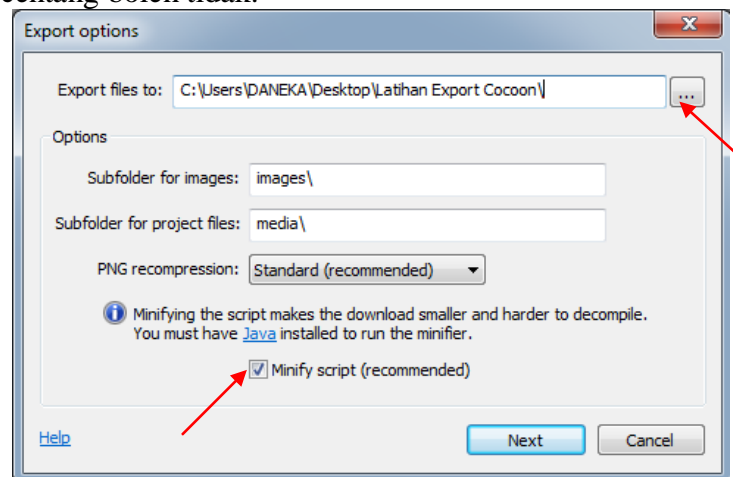
Gambar 10.22 Export game dengan Cocoon Io langkah ke-3

5. Pada tahap ini kita akan melihat banyak pilihan untuk export game, karena kita ingin export game kita dengan Cocoon Io maka pilih Cordova.



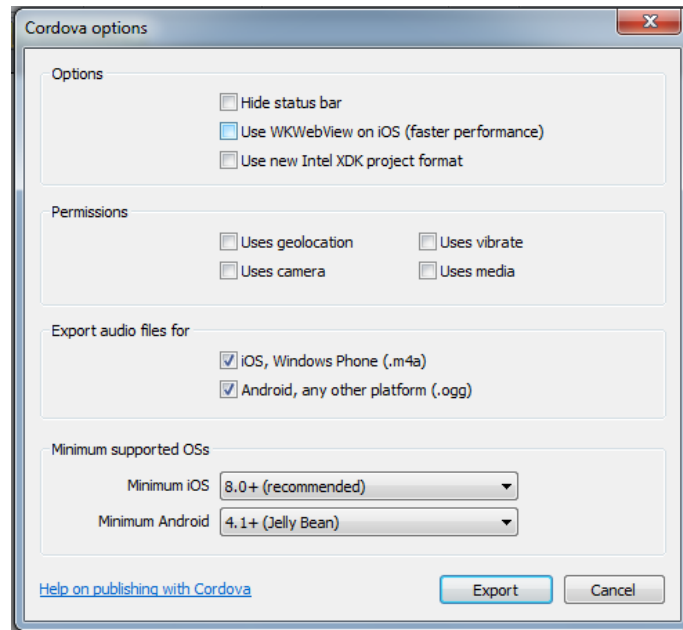
Gambar 10.23 Export game dengan Cocoon Io langkah ke-4

6. Dalam Export files to aturlah dimana game kita akan diexport dan bagian manify script boleh di centang boleh tidak.

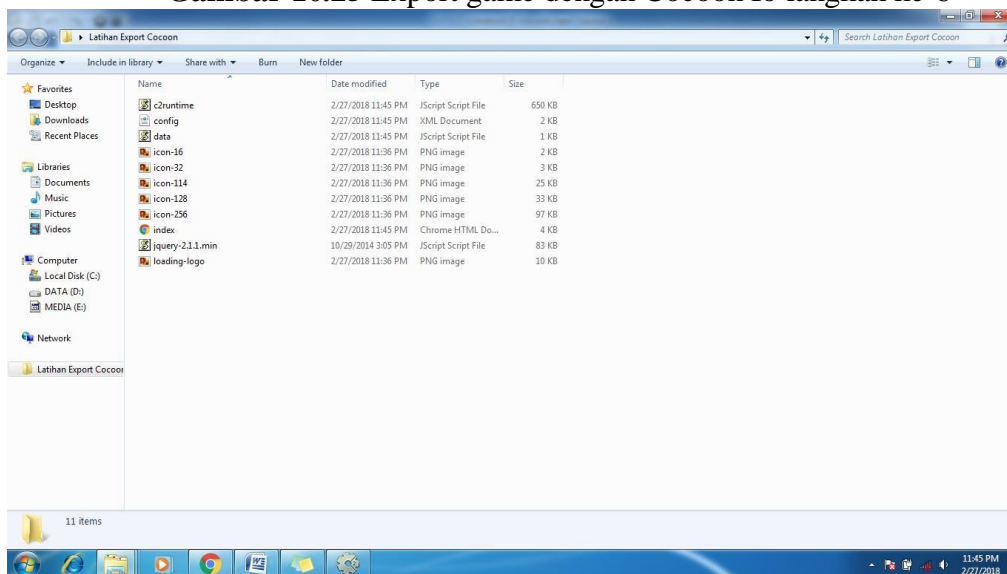


Gambar 10.24 Export game dengan Cocoon Io langkah ke-5

7. Pada halaman Cordova Option kita bisa mengatur untuk hasil exportnya. Setelah itu klik export dan tunggu beberapa saat sampai selesai game di compile.

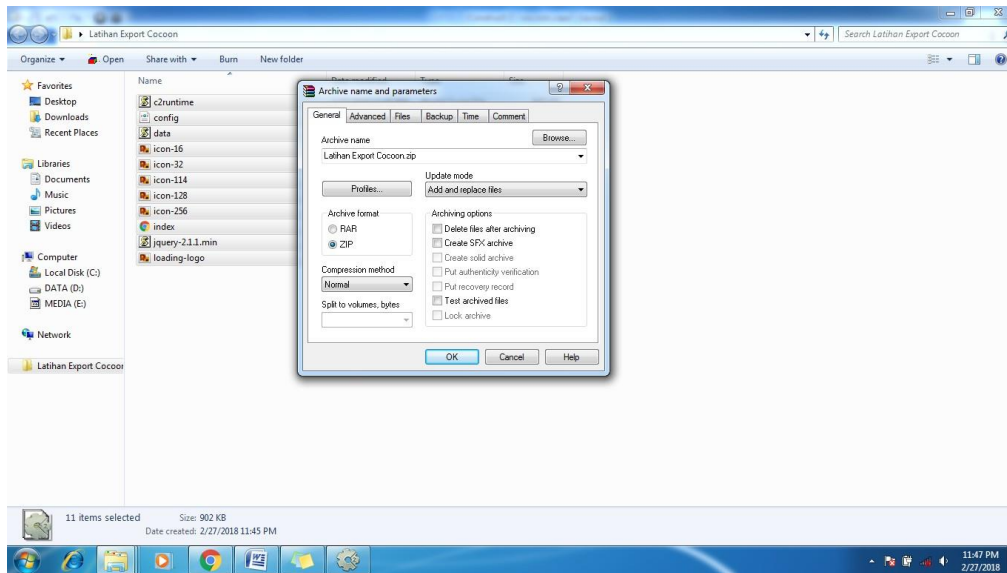


Gambar 10.25 Export game dengan Cocoon Io langkah ke-6

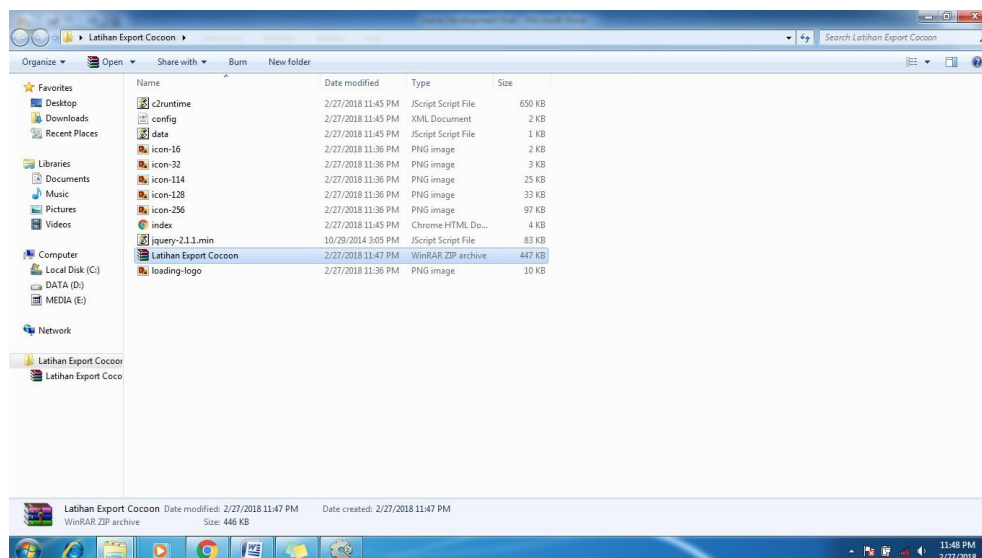


Gambar 10.26 Hasil Export

8. Saat game berhasil di compile selanjutnya select semua hasil exportnya dan jadikan dalam satu folder zip.

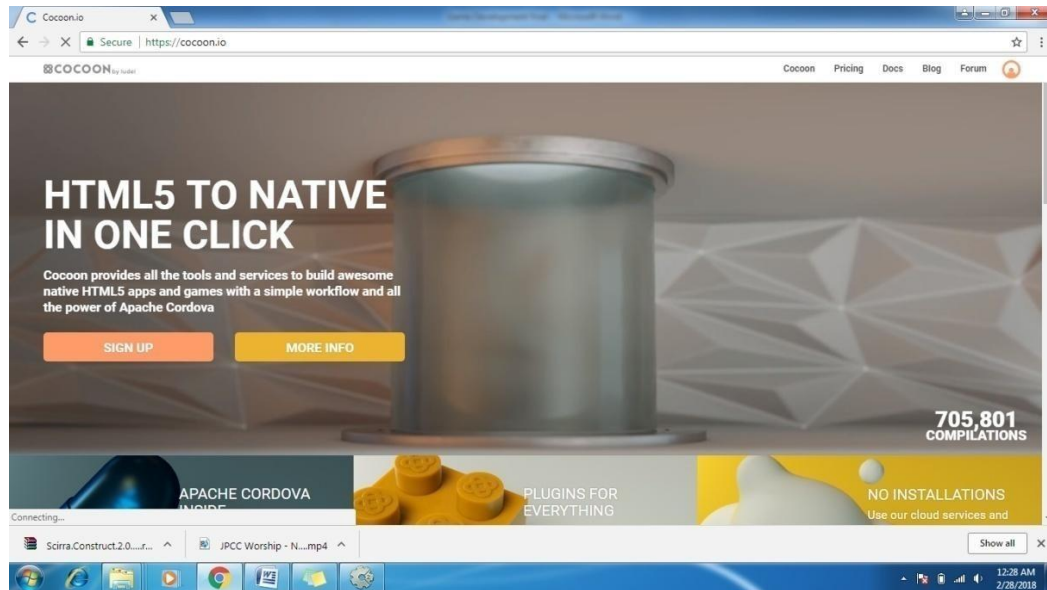


Gambar 10.27 Ubah file dalam zip



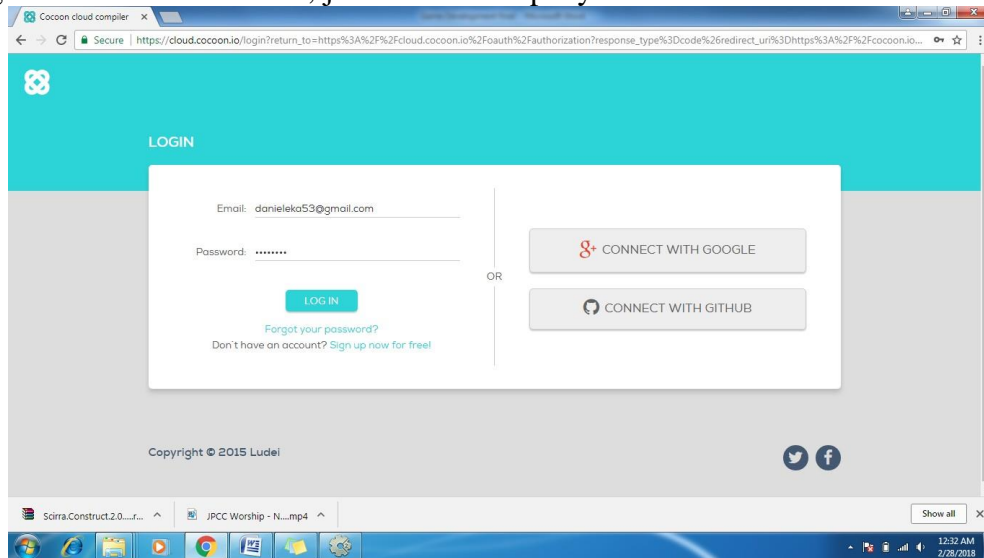
Gambar 10.28 Hasil file yang sudah di folder Zip

9. Bukalah web browser dan akses web <https://cocoon.io/>



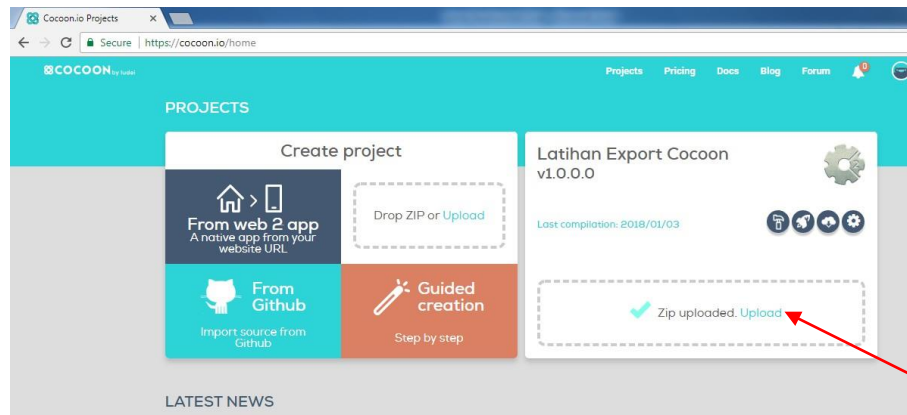
Gambar 10.29 Halaman awal Cocoon Io

10. Loginlah ke halaman utama, jika belum mempunyai akun daftar terlebih dahulu.

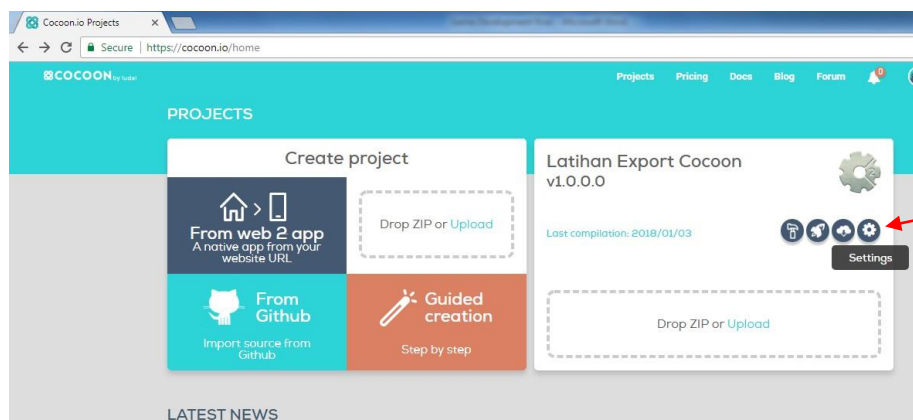


Gambar 10.30 Halaman login Cocoon Io

11. Klik upload atau Drag folder zip yang kita buat sebelumnya kedalam halaman Cocoon Io untuk mengimport game yang akan kita compile. Setelah mengimport klik tombol setting untuk mengatur game yang akan kita compile di Cocoon Io.

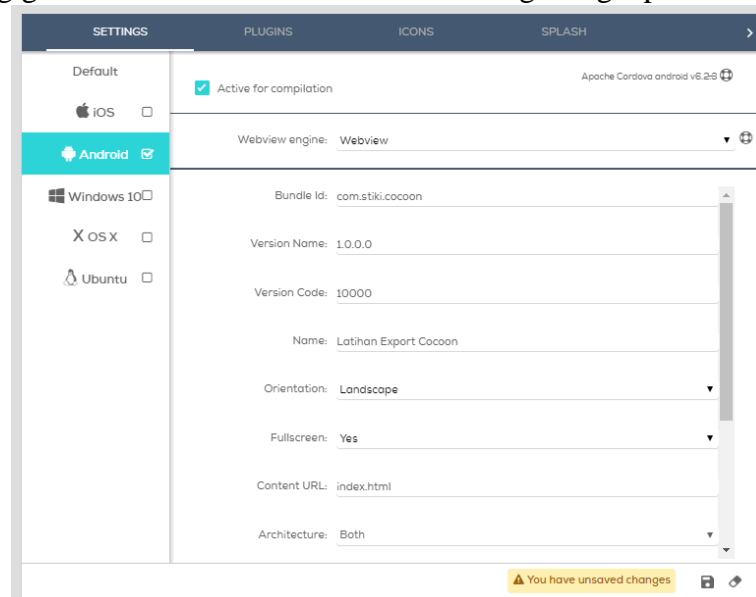


Gambar 10.31 Import zip ke Cocoon Io



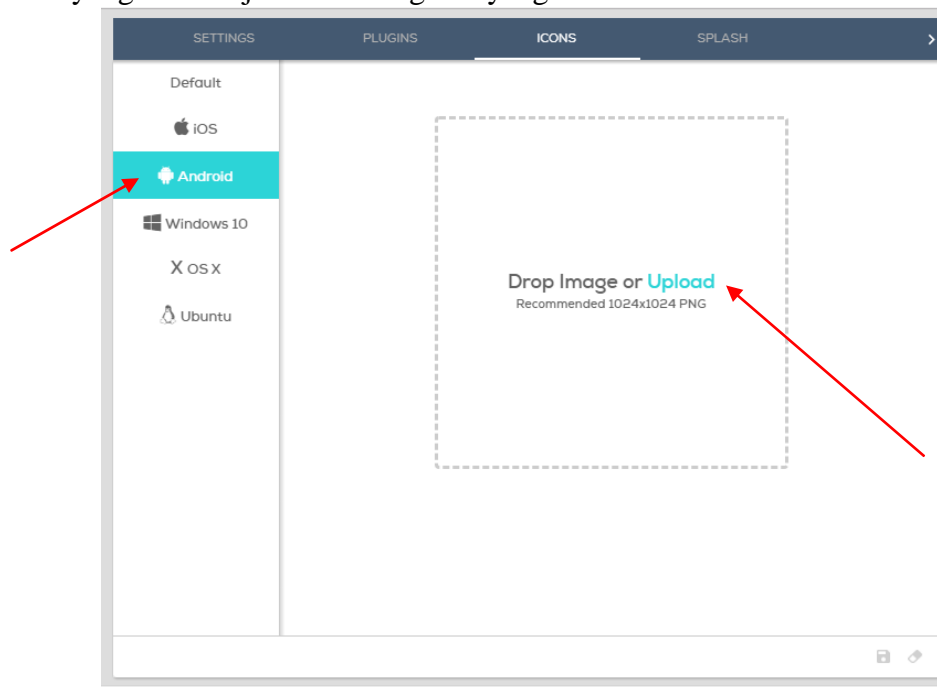
Gambar 10.32 Klik tombol Setting

12. Pada halaman setting isilah isian dengan lengkap seperti dibawah ini. Pada praktikum 10.2 kita akan mencoba meng-compile game kita ke dalam format .apk (android) maka centang gambar android. Setelah isian diisi denga lengkap klik save.



Gambar 10.33 Halaman setting Cocoon Io

13. Setelah itu klik halaman icon dan centang gambar android lalu klik upload atau drag gambar yang akan di jadikan icon game yang kita buat.

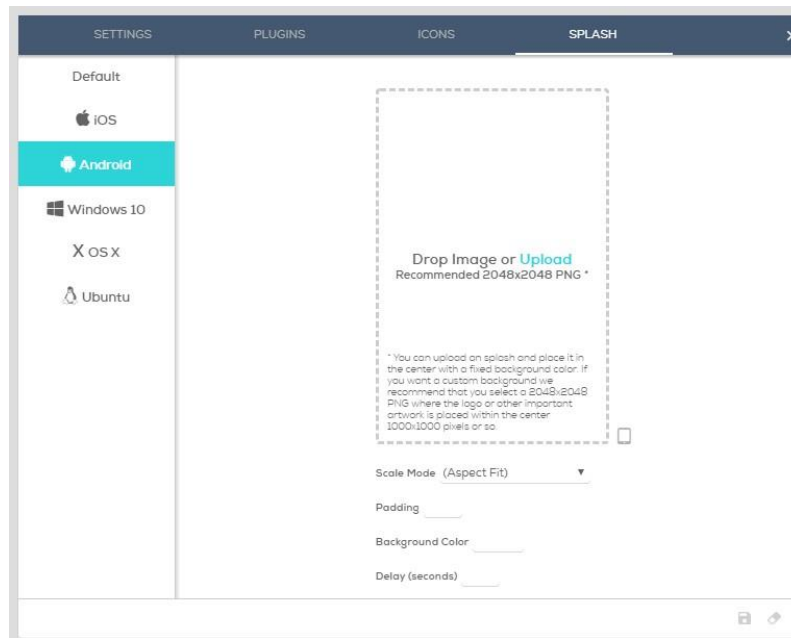


Gambar 10.34 Halaman Icons Cocoon Io



Gambar 10.35 Icon game yang di upload

14. Setelah itu klik halaman splash jika ingin membuat splash screen (tidak diharuskan).



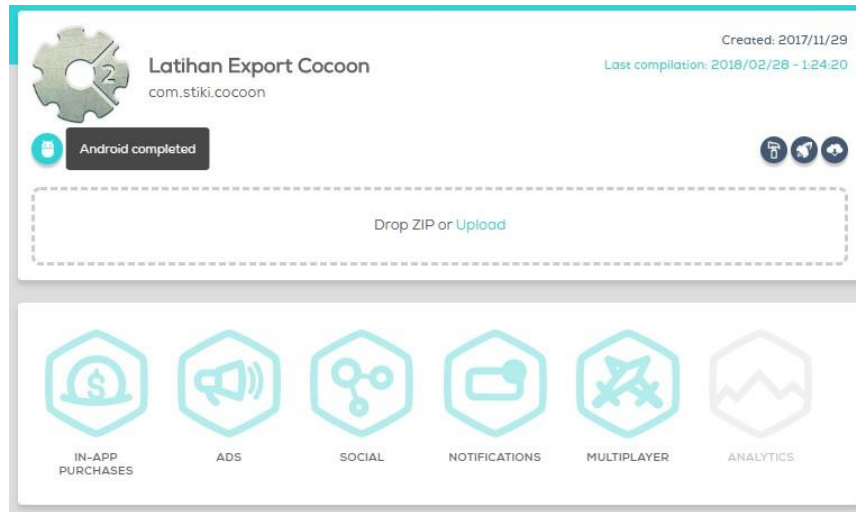
Gambar 10.36 Halaman Splash Cocoon Io

15. Setelah itu klik tombol compile untuk memulai compile game yang sudah kita setting sebelumnya.



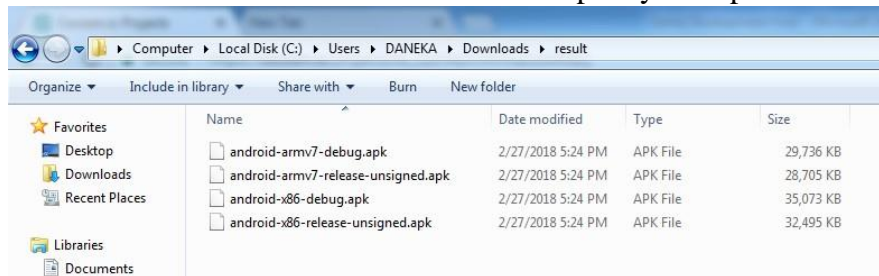
Gambar 10.37 Klik Tombol Compile

16. Setelah itu tunggulah compile game beberapa saat sampai icon berwarna hijau dan berstatus completed.



Gambar 10.38 Tampilan compile android completed

17. Setelah itu klik icon tersebut dan download hasil compilenya sampai selesai.



Gambar 10.39 Hasil compile android