Eindopdracht

DiP1: Python Flask + Databases

A diagram of a computer

Description automatically generated

Alfa-college Boumaboulevard

Team ICT

Inhoudsopgave

Inleiding 1

Startpunt 2

Downloaden startpunt 2

Initialiseren 3

Opdracht 4

Repareren van de bestaande applicatie 5

Oplossen van de fouten\* (10 punten) 5

Pagina’s aantrekkelijk vormgeven\* (10 punten) 5

Functionaliteiten 6

Login functionaliteit\* (30 punten) 6

Telefoonboek (20 punten) 7

Film portfolio (20 punten) 7

(Bonus) Voeg een eigen functionaliteit toe 8

Inleveren 9

Beoordeling 10

# Inleiding

Vaardigheidstoets DiP1

In deze toets evalueer je jouw vaardigheden op het gebied van programmeren en databases.

Je krijgt een startpunt, waarop jij bugs gaat fixen en functionaliteit gaat toevoegen.

**Benodigdheden**

* [Git](https://git-scm.com/downloads)
* Een IDE zoals bijvoorbeeld [Visual Studio Code](https://code.visualstudio.com/download)
* Python(3) && pip(3)

# Startpunt

## Downloaden startpunt

Maak een nieuwe map in je documentenmap, open deze map in een terminal.

Download het startpunt met het volgende commando:

git clone <https://github.com/AlfaCollegeTeamICT/dip1_eindopdracht>

# Initialiseren

Open je zojuist geclonede startpunt in jouw IDE.

Maak een venv aan en installeer de requirements.

python -m venv .venv  
pip install -r requirements.txt

# Opdracht

Je wilt een nieuwe website voor de opdrachtgever, maar de opdrachtgever heeft met ChatGPT een website laten maken, maar die is nu stuk.

Het is jouw opdracht om:

1. De fouten op te lossen
2. Functionaliteiten toe te voegen

Voor deze opdracht ga je de fouten oplossen, zodat de applicatie weer werkt, maak je deze “volwassen” en voeg je 2 functionaliteiten toe.

Daarnaast zorg je dat de pagina’s uniform en aantrekkelijk zijn vormgegeven, gebruik hiervoor bijvoorbeeld “Bootstrap”.

## Repareren van de bestaande applicatie

### Oplossen van de fouten\* (10 punten)

De applicatie geeft foutmeldingen bij het starten, los deze op en zorg dat de pagina’s bereikbaar zijn zonder foutmeldingen.

### Pagina’s aantrekkelijk vormgeven\* (10 punten)

Implementeer “Bootstrap CSS” voor de opmaak van de pagina’s.

De pagina’s zien er uniform en aantrekkelijk uit.

## Functionaliteiten

Voeg functionaliteiten toe aan de website. Het maken van de “login” functionaliteit is voorwaardelijk\*.

Kies daarnaast 1 of meerdere functionaliteiten en voeg deze toe.

### Login functionaliteit\* (30 punten)

* **Inloggen met behulp van gebruikersnaam & wachtwoord**
* **Registreren van een nieuwe gebruiker**
* **Uitloggen**
* **Een “dashboard” pagina die alleen toegankelijk is voor ingelogde gebruikers**

### Telefoonboek (20 punten)

Het telefoonboek slaat namen en telefoonnummers op in een database. Maak hiervoor een nieuwe template (telefoonboek.html)

* **Weergeven namen & telefoonnummers uit de database**
* **Toevoegen nieuw telefoonnummer**
* **Wijzigen telefoonnummer**
* **Verwijderen telefoonnummer**
* (Bonus (5)) Bij meer dan 10 telefoonnummers worden ze opgedeeld in pagina’s, met een volgende/vorige knop
* (Bonus (5)) Het telefoonboek is uitgebreid met bijvoorbeeld adresgegevens, social-mediakoppelingen etc.

### Film portfolio (20 punten)

In het film portfolio kun je bijhouden welke films je al gekeken hebt.

Maak hiervoor een nieuwe template (films.html)

* **Weergeven welke films er al gekeken zijn**
* **Bekeken film toevoegen (met timestamp)**
* **Films toevoegen**
* **Films wijzigen**
* **Films verwijderen**
* (bonus (10)) Films kunnen filteren op basis van genre, titel

### (Bonus) Voeg een eigen functionaliteit toe

Bedenk zelf een functionaliteit en voeg deze toe. Het puntenaantal wordt bepaald op basis van moeilijkheidsgraad.

Dit is een Plus-opdracht en kan alleen gebruikt worden als er minimaal 1 van de 2 verplichte functionaliteiten zijn toegevoegd.

# Inleveren

1. Vul het “assessment.md” bestand in en geef aan welke functionaliteiten jij gemaakt hebt.
2. Maak een (private) github-repository en voeg hier beide docenten aan toe:
   1. hj.prins@alfa-college.nl
   2. wg.weges@alfa-college.nl
3. “push” je gemaakte werk naar de repository
4. Lever een link naar de repository in op ItsLearning

# Beoordeling

Het gemaakte werk wordt beoordeeld door Hoite Prins & Wouter Weges.

Het resultaat wordt gepubliceerd via Eduarte binnen 10 (werk)dagen na oplevering.