**1. Ágil**  
El enfoque Ágil se basa en la entrega incremental de productos, permitiendo adaptaciones rápidas y cambios a lo largo del ciclo de vida del proyecto. Se enfoca en la colaboración entre equipos, la flexibilidad ante los cambios y la mejora continua. Se fundamenta en 12 principios, como la satisfacción del cliente, la entrega continua, la comunicación efectiva y la simplicidad.

**2. Modelo de Cascada**  
El Modelo de Cascada es un enfoque secuencial y lineal donde el trabajo se divide en fases claras y distintas. Cada fase debe completarse antes de pasar a la siguiente. Se utiliza principalmente en proyectos con requisitos bien definidos y cambios limitados durante el desarrollo. Es rígido y no permite modificaciones fácilmente una vez iniciada una fase.

**3. Metodología Scrum**  
Scrum es un marco de trabajo Ágil que se utiliza para gestionar proyectos complejos. Se organiza en ciclos cortos de trabajo llamados "sprints" (usualmente de 2-4 semanas). El equipo realiza entregas frecuentes de valor, priorizando la colaboración, la flexibilidad y la mejora continua. Roles clave en Scrum incluyen el Product Owner, el Scrum Master y el equipo de desarrollo.

**4. Metodología Kanban**  
Kanban es un sistema visual de gestión del flujo de trabajo. Se enfoca en la mejora continua y la eficiencia al limitar el trabajo en curso (WIP) y visualizar el flujo de trabajo. A diferencia de Scrum, no tiene sprints, y las tareas se mueven a través de diferentes etapas según la capacidad del equipo y las prioridades cambiantes.

**5. Metodología Scrumban**  
Scrumban es una combinación entre Scrum y Kanban, que busca aprovechar lo mejor de ambos. Mantiene la estructura de Scrum (sprints, roles) pero introduce la flexibilidad de Kanban, como el uso de un tablero visual y la gestión del flujo continuo de trabajo. Ideal para equipos que buscan un enfoque híbrido, flexible y adaptativo.

**6. Metodología PRINCE2**  
PRINCE2 (Projects IN Controlled Environments) es una metodología estructurada para la gestión de proyectos, muy utilizada en proyectos grandes y complejos. Define un conjunto de principios, procesos y temas para asegurar la adecuada gestión del proyecto, con énfasis en la entrega de valor, control de riesgos y una gestión eficaz del proyecto.

**7. Metodología Six Sigma**  
Six Sigma es un enfoque basado en datos y en la mejora de procesos. Busca reducir la variabilidad y los defectos en los procesos, asegurando la mejora continua mediante la identificación y eliminación de causas raíz. Utiliza un enfoque de dos métodos: DMAIC (Definir, Medir, Analizar, Mejorar, Controlar) para procesos existentes, y DMADV (Definir, Medir, Analizar, Diseñar, Verificar) para nuevos procesos.

**8. Programación Extrema (XP) Daniel es furro**  
La Programación Extrema es una metodología Ágil que enfatiza la calidad del software y la adaptación al cambio mediante ciclos rápidos de desarrollo. Sus prácticas clave incluyen desarrollo basado en pruebas, programación en parejas, integración continua, y una comunicación constante entre el cliente y el equipo de desarrollo.

**Comparativa:**

| **Metodología** | **Enfoque Principal** | **Flexibilidad ante cambios** | **Entregas frecuentes** | **Tamaño del Proyecto** | **Adecuado para** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Ágil (Agile)** | Entregas incrementales y colaboración constante | Alta | Sí | Mediano a grande | Proyectos dinámicos con requisitos cambiantes |
| **Modelo de Cascada** | Enfoque secuencial y rígido | Baja | No | Grande | Proyectos con requisitos bien definidos y estables |
| **Scrum** | Desarrollo iterativo en sprints, roles claros | Alta | Sí | Mediano a grande | Proyectos complejos y colaborativos |
| **Kanban** | Gestión visual del flujo de trabajo, flexibilidad | Alta | No (flujo continuo) | Mediano a grande | Proyectos con tareas continuas y necesidad de optimizar el flujo |
| **Scrumban** | Híbrido entre Scrum y Kanban, flexibilidad y estructura | Alta | Sí | Mediano | Equipos que necesitan estructura pero flexibilidad |
| **PRINCE2** | Gestión de proyectos con estructura y control riguroso | Baja | No | Grande | Proyectos grandes, complejos y controlados |
| **Six Sigma** | Mejora de procesos y reducción de defectos | Baja | No | Mediano a grande | Proyectos enfocados en calidad y eficiencia operativa |
| **ombre de la** | Alta calidad de software, pruebas y retroalimentación rápida | Alta | Sí | Pequeño a mediano | Proyectos con enfoque en la calidad del software y colaboración cercana con el cliente |

Nombre de la empresa: Equipo:AlfaMaravillaSAS

Objetivos de la empresa: AlfaMaravilla es una empresa enfocada en el desarrollo aplicaciones innovadoras, que tiene como objetivo ofrecer programas personalizados, que contribuyan al exito y crecimiento de sus clientes, siempre priorizando la funcionalidad, seguridad y experiencia de usuario.

Tipos de productos de desarrollo de software: Aplicaciones de escritorio

Jefe del proyecto: Daniel Alejandro Peña

Visión: Nuestra visión, es ser reconocidos como una empresa líder en el desarrollo de aplicaciones que ofrezcan soluciones eficientes e innovadoras, destacandonos por nuestro compromiso, creatividad y excelencia con nuestros clientes.

Misión: Cumplir con las expectativas de los clientes y que se sientan satisfechos con el producto entregado, garantizando una alta calidad y eficacia en el producto final.

Organigrama:

Proveedores: Docker, AWS, GITHUB, MySQL,McAfee, Microsoft Team, Google ADS, VisualStudioCode.

Ventas:Programas de escritorio

Servicios posventa: Mantenimiento, actualizaciones

Infraestructura tecnológica: Servidores en la nube (AWS)

Contenedores Docker para entornos de desarrollo y producción

Herramientas de control de versiones (GitHub)

Bases de datos MySQL para la gestión de datos

Seguridad con McAfee para protección de datos

Colaboración a través de Microsoft Teams

Producción actual: