LAPORAN PRAKTIKUM



PEMROGRAMAN VISUAL

2023



Prepared By:

Alfa Nashiha (200511007) 20 CIC R3

LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN VISUAL



Disusun Oleh:

Nama : Alfa Nashiha

NIM : 200511007

Kelas : 20 CIC R3

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH CIREBON 2023

KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, serta terimakasih juga kepada dosen pengampu pak Freddy Wicaksono sehingga saya dapat menyelesaikan tugas yang berjudul "Laporan Praktikum Pemrograman Visual".

Adapun tujuan dari penulisan laporan ini adalah untuk memenuhi tugas pada matakuliah Pemrograman Visual. Selain itu, laporan ini juga bertujuan untuk menambah ilmu tentang Bahasa Pemograman Visual Basic.

Saya menyadari, tugas yang saya tulis ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, perlu kritik dan saran yang membangun saya butuhkan demi kesempurnaan menyusun laporan praktikum ini.

Cirebon, 15 April 2023

Penyusun

I. PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Interface Visual Studio adalah tampilan atau antarmuka pengguna dari Microsoft Visual Studio, sebuah Integrated Development Environment (IDE) yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi dengan berbagai bahasa pemrograman seperti C#, VB.NET, F#, dan lainnya. Interface Visual Studio terdiri dari berbagai komponen yang memungkinkan pengguna untuk membuat, mengedit, dan membangun aplikasi dengan lebih mudah dan efisien.

B. Tujuan

- 1. Membuat program sederhana dengan menggunakan Microsoft visual studio interface 2015
- 2. Membuat aplikasi perhitungan bangun datar,bangun ruang, dan aplikasi penjumlahan pengurangan dua bilangan menggunakan visual basic

II. DASAR TEORI

A. Definisi Sistem Informasi

Menurut Husein dan Wibowo, SI adalah seperangkat komponen yang saling berhubungan dan berfungsi untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan, dan menyebarkan informasi untuk mendukung pembuatan keputusan dan pengawasan dalam organisasi. Sistem informasi terdiri dari informasi tentang manusia, tempat, dan komponen dalam organisasi atau lingkungan yang melingkupinya.

B. Definisi

Visual Basic (VB) adalah salah satu bahasa pemrograman berbasis objek yang dikembangkan oleh Microsoft Corporation. VB awalnya dirilis pada tahun 1991 dan merupakan salah satu bahasa pemrograman yang sangat populer di kalangan pengembang perangkat lunak untuk pengembangan aplikasi desktop dan aplikasi Windows.

VB menggunakan antarmuka pengembangan perangkat lunak (IDE) yang menyediakan editor kode sumber, debugger, dan desainer antarmuka pengguna visual (Visual User Interface Designer) untuk membantu pengembang membuat aplikasi dengan cepat. Selain itu, VB juga menyediakan berbagai jenis kontrol antarmuka pengguna (user interface controls) dan objek-objek yang dapat digunakan untuk membangun aplikasi.

Meskipun sekarang telah ditinggalkan oleh Microsoft sebagai bahasa pemrograman utama dalam pengembangan aplikasi Windows, VB masih digunakan oleh banyak pengembang perangkat lunak, khususnya untuk aplikasi internal perusahaan atau aplikasi kecil dan menengah yang berjalan di desktop.

Pemrograman terstruktur (Structured Programming) adalah paradigma pemrograman yang fokus pada pemisahan alur program menjadi blok-blok terstruktur yang lebih kecil dan lebih mudah dipahami. Pendekatan ini bertujuan untuk membuat kode program menjadi lebih mudah dipelajari, dipahami, dan dioperasikan.

III. PEMBAHASAN

Aplikasi Penentuan Nilai Mutu Mahasiswa

Source Code:

```
Imports System
Public Class Form1
    Private Sub btnHitung_Click(sender As Object, e As
EventArgs) Handles btnSubmit.Click
        ' Mengambil input dari pengguna
        Dim nim As String = txtNim.Text
        Dim nama As String = txtNama.Text
        Dim prodi As String = txtProdi.Text
        Dim kehadiran As Double = Convert.ToDouble(txtKHD.Text)
        Dim tugas As Double = Convert.ToDouble(txtTGS.Text)
        Dim uts As Double = Convert.ToDouble(txtUTS.Text)
        Dim uas As Double = Convert.ToDouble(txtUAS.Text)
        ' Menghitung nilai akhir
        Dim nilaiAkhir As Double = (0.25 * kehadiran) + (0.35 *
tugas) + (0.2 * uts) + (0.2 * uas)
        ' Menentukan nilai mutu
        Dim mutu As String = ""
        If nilaiAkhir >= 85 And nilaiAkhir <= 100 Then</pre>
            mutu = "A"
        ElseIf nilaiAkhir >= 75 And nilaiAkhir < 85 Then</pre>
            mutu = "B"
        ElseIf nilaiAkhir >= 55 And nilaiAkhir < 75 Then</pre>
            mutu = "C"
        ElseIf nilaiAkhir >= 30 And nilaiAkhir < 55 Then</pre>
            mutu = "D"
        Else
            mutu = "E"
        End If
        ' Menampilkan hasil penilaian
        txtKeteranganNama.Text = nama
        txtKeteranganNIM.Text = nim
        txtKeteranganProdi.Text = prodi
        txtNilaiAkhir.Text = nilaiAkhir.ToString()
        txtNilaiMutu.Text = mutu
    End Sub
    Private Sub btnReset_Click(sender As Object, e As
EventArgs) Handles btnReset.Click
        ' Mereset semua input dan output
        txtNim.Clear()
        txtNama.Clear()
        txtProdi.Clear()
        txtKHD.Clear()
        txtTGS.Clear()
        txtUTS.Clear()
        txtUAS.Clear()
        txtKeteranganNama.Clear()
        txtKeteranganNIM.Clear()
        txtKeteranganProdi.Clear()
        txtNilaiAkhir.Clear()
        txtNilaiMutu.Clear()
    End Sub
```

End Class

Hasil Program:

Grade A:



Grade B:



Grade C:



Grade D:



Grade E:

🗜 Aplikasi Penilaian Angka Mutu Mah	nasiswa — 🗆
APLIKASI PENENTUAN N	ILAI MUTU MAHASISW
Nama	Nilai Kehadiran
Alfa Nashiha	10
NIM	Nilai Tugas
200511007	15
Prodi	Nilai UTS
Peternakan	13
	Nilai UAS
	8
Submit	Reset
HASIL PENENTUAN NII	LAI MUTU MAHASISWA
Keterangan Nama	Keterangan NIM
Alfa Nashiha	200511007
Ke	eterangan Prodi
Peternakan	
Nilai Akhir	Nilai Mutu
11,95	E Niiai Mutu
Alfa	a Nashiha (200511007)

IV. PENUTUP

a. Kesimpulan

Dalam pembuatan *Aplikasi Penentuan Nilai Mutu Mahasiswa* dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic (VB), Perlunya pengetahuan tentang formula matematika untuk menghitung rumus yang nantinya menghasilkan nilai akhir, lalu kita konversikan ke nilai Mutu sesuai dengan kriteria atau ketentuan yang ada di soal.