

3º curso / 1º cuatr.  
Grado Ing. Inform.  
Doble Grado Ing.  
Inform. y Mat.

## Sistemas Concurrentes y Distribuidos

### Práctica 1

#### Problema 1.

Estudiante: Miguel Lentisco Ballesteros

Grupo de prácticas: A1

## Productor/Consumidor

**Problema.** Se nos pide dar una solución al problema del Productor/Consumidor siguiendo la plantilla proporcionada. Para la solución se usará como estructura para el buffer tanto una estructura *LIFO* (pila), como *FIFO* (cola).

### LIFO

Con el buffer como una pila, para saber donde estamos escribiendo y leyendo tendremos que usar una variable global que funcione como índice, esta variable será incrementada cuando el Productor escriba en el buffer y será decrementada y luego se lee el dato por el Consumidor, representando así el índice la posición donde tiene que escribir o leer respectivamente.

Por supuesto tenemos que tener en cuenta que pasa cuando vayan a escribir y leer en el buffer el Consumidor y el Productor van a tener que modificar la variable índice pudiendo probar problemas de escritura/lectura; por ello cuando vayamos a usar esta variable tendremos que usar exclusión mutua: o bien un cerrojo o que sea una variable del tipo *atomic < int >*, siendo más fácil de usar la versión con *atomic*.

### FIFO

Si el buffer es una cola, tenemos dos posibilidades en este caso:

- En este caso, el bucle del productor es hasta la cantidad de items a producir, luego podemos aprovechar esta ventaja y usar la variable *i* como el índice ya que simplemente se va a escribir en *i % buffer\_tam* cuando el semáforo de escritura lo permita (explicado a continuación), e independientemente del productor; el consumidor irá leyendo en el mismo orden *i % buffer\_tam* cuando el semáforo de lectura deje hacerlo, por tanto tendremos variables locales que no interfieren entre sí, no necesitamos exclusión mutua.
- Por otro lado, si tuviéramos que llevar la cuenta inicialmente o en cualquier momento saber donde se está escribiendo o leyendo entonces tendríamos que tener dos índices, uno de escritura y otro de lectura, variables globales para saberlo. Igualmente que en el primer caso, estas variables serían independientes entre sí y no habría problemas de carrera, luego de nuevo, no necesitamos exclusión mutua. Se hace igual, sustituyendo *i* por el índice lectura/escritura correspondiente y incrementando cada índice al escribir/leer en el buffer.

## Semáforo

Ahora, para resolver el problema con semáforos, visto ya en clase, solo tendremos que poner dos semáforos, uno que sea para el productor (para escribir) y otro para el consumidor (para leer). Inicializamos el de escritura al tamaño del buffer (puede escribir hasta el máximo) y el de lectura a 0 (tiene que esperar a que el productor escriba), entonces cada vez que se vaya a producir haya un *sem\_wait* de escritura, y cuando escriba se produzca un *sem\_signal* de lectura para el consumidor que está esperando en *sem\_wait* de lectura, pueda leer el dato y dar un *sem\_signal* para indicar que hay un hueco vacío al productor.

El semáforo de escritura sirve para parar al consumidor para que no siga escribiendo si el buffer está completo, y el de lectura para el consumidor que se espere a que haya datos que leer. Obviamente al productor le damos un margen de libertad del tamaño del buffer al principio y al de lectura ninguno, ya que se tiene que esperar a que el productor escriba.

## Solución

En los archivos fuentes, se encuentran las soluciones con *FIFO* y *LIFO* a este problema siguiendo la plantilla proporcionada y completando debidamente las funciones de consumidor y productor, añadiendo las variables globales consideradas (índices y buffer) y mostrando por pantalla cada vez que se escribe/lee en buffer así como cuando cada hebra acaba su cometido con un *fin*. Por supuesto, está comprobado con muchas veces que funciona correctamente.

## Solución LIFO

Veamos la solución *LIFO*:

Código fuente 1: prodcons-lifo.cpp

```
1 // variables compartidas
2
3 const int num_items = 40 , // número de items
4         tam_vec   = 10 ; // tamaño del buffer
5 unsigned cont_prod[num_items] = {0}, // contadores de verificación: producidos
6         cont_cons[num_items] = {0}; // contadores de verificación: consumidos
7 int buffer[tam_vec] = {0}; // Buffer donde ir guardando los datos
8 atomic<int> indicePila; // Índice de la pila
9 Semaphore puedoEscribir = tam_vec; // Semáforo para ir escribiendo
10 Semaphore puedoLeer = 0; // Semáforo para ir leyendo
11 //-----
12
13 void funcion_hebra_productora() {
14     // Inicializamos el índice de la pila a 0
15     indicePila = 0;
16     for (unsigned i = 0; i < num_items; ++i) {
17         // Producimos el dato
18         int dato = producir_dato();
19         // Espera del semáforo de escritura
20         sem_wait(puedoEscribir);
21         // Escribimos en el buffer e incrementamos el índice
22         buffer[indicePila++] = dato;
23         // Mostramos por pantalla la escritura en buffer
24         cout << "Escribo en buffer[" << (indicePila-1) << "] = " << dato << endl;
25         // Señal para leer del semáforo de lectura
26         sem_signal(puedoLeer);
27     }
```

```

28 // Por pantalla cuando ha acabado de producir
29 cout << "\nHebra productora: fin." << endl;
30 }
31
32 //-----
33
34 void funcion_hebra_consumidora() {
35     for (unsigned i = 0; i < num_items; ++i) {
36         int dato;
37         // Espera al semáforo de lectura
38         sem_wait(puedoLeer);
39         // Leemos el dato del buffer, decrementando antes el índice
40         dato = buffer[--indicePila];
41         // Mostramos por pantalla la lectura
42         cout << "Leo del buffer[" << indicePila << "] = " << dato << endl;
43         // Señal para escribir al semáforo de escritura
44         sem_signal(puedoEscribir);
45         // Consumimos el dato
46         consumir_dato(dato);
47     }
48     // Por pantalla cuando ha acabado de consumir
49     cout << "\nHebra consumidora: fin." << endl;
50 }

```

## Solución FIFO

Veamos la solución *FIFO*:

Código fuente 2: prodcons-fifo.cpp

```

1 // variables compartidas
2
3 const int num_items = 40, // número de items
4         tam_vec = 10; // tamaño del buffer
5 unsigned cont_prod[num_items] = {0}, // contadores de verificación: producidos
6         cont_cons[num_items] = {0}; // contadores de verificación: consumidos
7 int buffer[tam_vec] = {0}; // Buffer donde ir guardando los datos
8 int indiceEscritura = 0; // Índice para escribir
9 int indiceLectura = 0; // Índice para leer
10 Semaphore puedoEscribir = tam_vec; // Semáforo para ir escribiendo
11 Semaphore puedoLeer = 0; // Semáforo para ir leyendo
12 //-----
13
14 void funcion_hebra_productora() {
15     for (unsigned i = 0; i < num_items; ++i) {
16         // Producimos el dato
17         int dato = producir_dato();
18         // Espera del semáforo de escritura
19         sem_wait(puedoEscribir);
20         // Escribimos en el buffer e incrementamos el índice
21         buffer[indiceEscritura++ % tam_vec] = dato;
22         // Mostramos por pantalla la escritura en buffer
23         cout << "Escribo en buffer[" << (indiceEscritura-1) << "] = " << dato << endl;
24         // Señal para leer del semáforo de lectura
25         sem_signal(puedoLeer);
26     }
27     // Por pantalla cuando ha acabado de producir
28     cout << "\nHebra productora: fin." << endl;

```

```

29 }
30
31 //-----
32
33 void funcion_hebra_consumidora() {
34     for (unsigned i = 0; i < num_items; ++i) {
35         int dato;
36         // Espera al semáforo de lectura
37         sem_wait(puedoLeer);
38         // Leemos el dato del buffer e incrementamos el índice
39         dato = buffer[indiceLectura++ % tam_vec];
40         // Mostramos por pantalla la lectura
41         cout << "Leo del buffer[" << (indiceLectura-1) << "] = " << dato << endl;
42         // Señal para escribir al semáforo de escritura
43         sem_signal(puedoEscribir);
44         // Consumimos el dato
45         consumir_dato(dato);
46     }
47     // Por pantalla cuando ha acabado de consumir
48     cout << "\nHebra consumidora: fin." << endl;
49 }

```