



# **INSTITUTO TECNOLÓGICO BELTRÁN**

Centro de Tecnología e Innovación



Algoritmos y estructuras de datos – Lic. Yaps David P.

## PROBLEMA CON BIFURCACIONES – SEGÚN (SELECCIÓN MÚLTIPLE)

Leer Opcion

Segun Opcion Hacer

"1":

Escribir "Inst. para 1"

"2":

Escribir "Inst. para 2"

"3":

Escribir "Inst. para 3"

De Otro Modo:

Escribir "Inst. para Otra Opcion"

Fin Según

```
#include <stdio.h>
```

```
int main () {  
    int Opcion;
```

```
    printf("Ingrese Opción: ");  
    scanf("%d", &Opcion);
```

```
    switch(Opcion) {
```

```
        case 1:
```

```
            printf("Inst. para 1" );  
            break;
```

```
        case 2:
```

```
            printf("Inst. para 2" );  
            break;
```

```
        case 3:
```

```
            printf("Inst. para 3" );  
            break;
```

```
        default :
```

```
            printf("Inst. para otra opción" );
```

```
    }
```

```
}
```

## ITERACIÓN, BUCLE O REPETICIÓN - PARA

```
Para i=0 Hasta 10  
    Escribir i  
Fin Para
```

```
#include <stdio.h>  
  
int main () {  
    int i;  
  
    for (i=0; i<=10; i++){  
        printf("%d \n", i);  
    }  
}
```

# ITERACIÓN, BUCLE O REPETICIÓN - PARA

Para i=10 Hasta 1 Con Paso -1 Hacer  
    Escribir i  
Fin Para

```
#include <stdio.h>

int main () {
    int i;

    for (i=10; i>=1; i--){
        printf("%d \n", i);
    }
}
```

## ITERACIÓN, BUCLE O REPETICIÓN – REPETIR (DO / WHILE)

En un bucle do while, primero se ejecuta el bloque de instrucciones y, después, se evalúa la condición. En el caso de que ésta sea verdadera, se vuelve a ejecutar el bloque de instrucciones. Y así sucesivamente, hasta que, la condición sea falsa.

```
#include <stdio.h>

int main () {
    int Numero;

    Numero = 0;

    do {
        printf("%d \n", Numero);
        Numero = Numero + 2;
    } while(Numero < 10);
}
```

A diferencia del bucle while, el conjunto de instrucciones en do/while se ejecuta al menos una vez.



# **INSTITUTO TECNOLÓGICO BELTRÁN**

Centro de Tecnología e Innovación