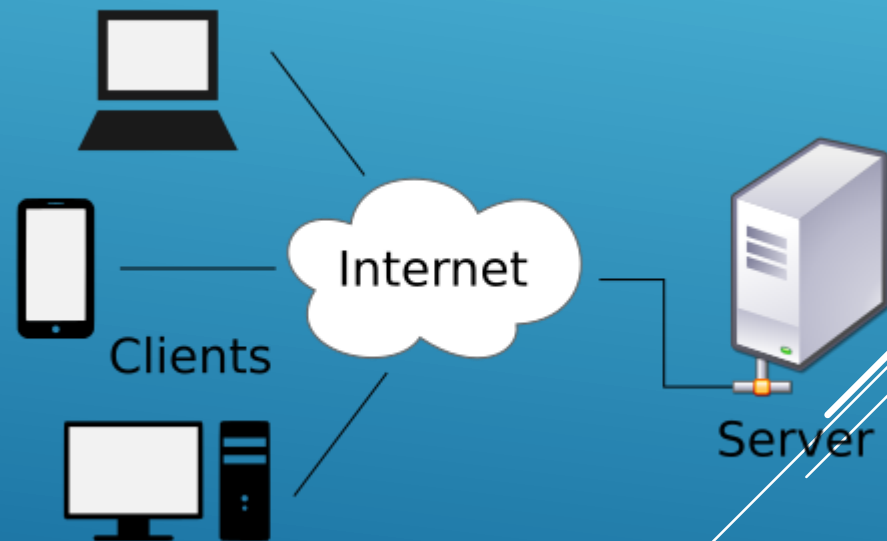
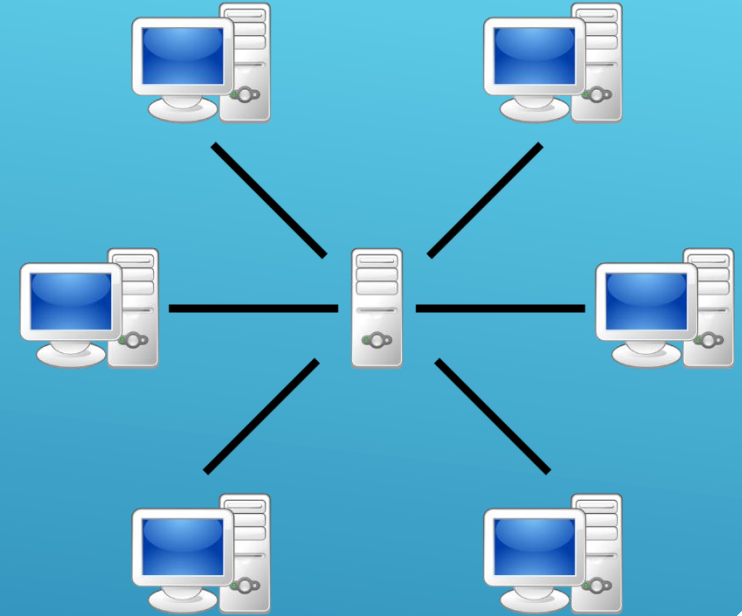


# ARQUITECTURA CLIENTE SERVIDOR

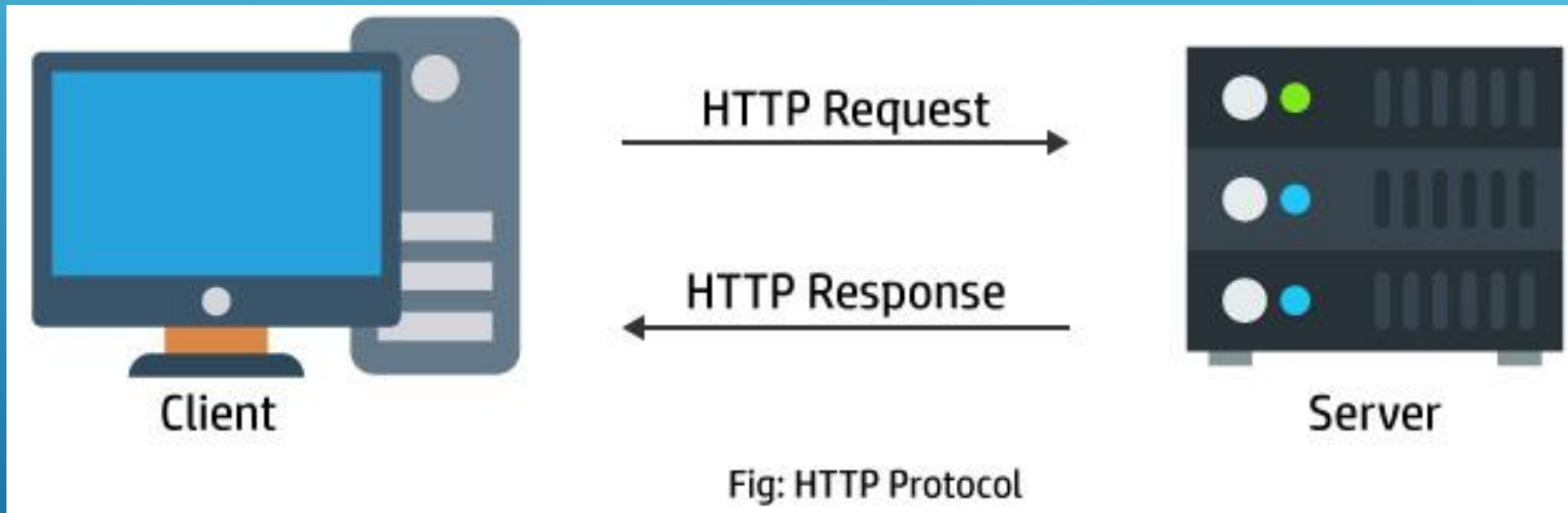


# DEFINICIÓN DE ARQUITECTURA

- ▶ Cliente
  - ▶ Consumidor de recursos
- ▶ Servidor
  - ▶ Cómparte recurso
- ▶ Red
  - ▶ Conjunto de clientes y servidores comunicados mediante algún protocolo

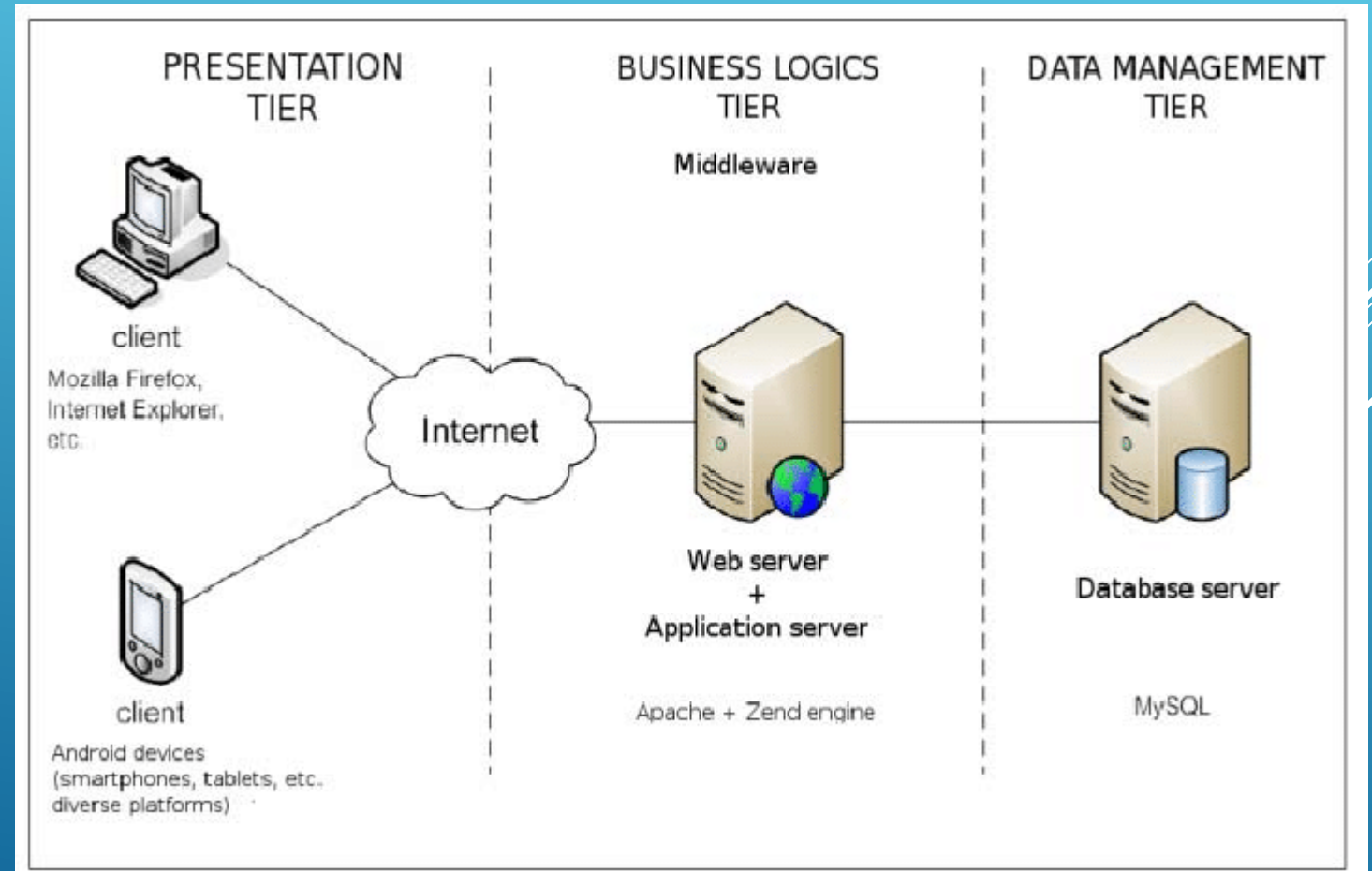


# PROTOCOLOS




# ARQUITECTURA EN CAPAS

- ▶ Capa 1
  - ▶ Interfaz grafica
  - ▶ Lógica de negocio
- ▶ Capa 2
  - ▶ Lógica de negocio
- ▶ Capa 3
  - ▶ Base de datos



# VENTAJAS

## ▶ Ventajas

- ▶ Integración de diversos sistemas
  - ▶ Facilita el uso de interfaz grafica
  - ▶ Facilita la integración con nuevas tecnologías
  - ▶ Orden de trabajo
- 
- Several white lines of varying lengths and orientations are positioned in the bottom right corner of the slide, creating a modern, abstract graphic element.

# DESVENTAJAS

- ▶ Desventajas
    - ▶ Habilidad para mantener el servidor
    - ▶ Seguridad
    - ▶ Costos
- 
- Several white lines of varying lengths and orientations are positioned in the bottom right corner of the slide, creating a modern, abstract graphic element.