



**Proposal Tugas Akhir**

## **JUDUL DALAM BAHASA INDONESIA**

**NAMA MAHASISWA**  
NRP 0000000

**DOSEN PEMBIMBING**

Dr. Eko Mulyanto Yuniarno Yuniarno  
Dr. Eko Mulyanto Yuniarno

DEPARTEMEN TEKNIK KOMPUTER  
FAKULTAS TEKNOLOGI ELEKTRO DAN INFORMATIKA CERDAS  
INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER  
SURABAYA  
2022

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

**LEMBAR PENGESAHAN  
PROPOSAL TUGAS AKHIR**

Judul : JUDUL DALAM BAHASA INDONESIA  
Oleh : Nama mahasiswa  
Nrp : 0000000

**Telah Diseminarkan Pada**

Hari : Senin  
Tanggal : 1 Juni 2019  
Tempat : Ruang B204

**Penguji**

1. Dr. Eko Mulyanto Yuniarno, ST. MT.  
Nip : 196806011995121009
2. Dr. Eko Mulyanto Yuniarno  
Nip : 196806011995121009
3. Dr. Eko Mulyanto Yuniarno  
Nip : 196806011995121009
4. Dr. Eko Mulyanto Yuniarno  
Nip : 132135221

**Calon Pembimbing**

1. Dr. Eko Mulyanto Yuniarno Yuniarno  
Nip : 196806011995121009
2. Dr. Eko Mulyanto Yuniarno  
Nip : 196806011995121009

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## Kata Pengantar

Puji dan syukur kehadiran Allah SWT atas segala limpahan berkah, rahmat, serta hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan ini dengan judul PENULISAN BUKU TESIS MENGGUNAKAN LATEX UNTUK MAHASISWA MAGISTER TEKNIK ELEKTRO FTE ITS. Kesempurnaan hanya milik Allah SWT, untuk itu penulis memohon segenap kritik dan saran yang membangun. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi kita semua.

Surabaya, Juni 2017

Penulis

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## JUDUL DALAM BAHASA INDONESIA

Nama Mahasiswa : Nama mahasiswa  
NRP : 0000000  
Pembimbing : 1. Dr. Eko Mulyanto Yuniarno Yuniarno  
2. Dr. Eko Mulyanto Yuniarno

## ABSTRAK

Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu. Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu. Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.

Paragraf ke dua. Paragraf ke dua. Paragraf ke dua. Paragraf ke dua.Paragraf ke dua. Paragraf ke dua. Paragraf ke dua. Paragraf ke dua.Paragraf ke dua. Paragraf ke dua. Paragraf ke dua. Paragraf ke dua.Paragraf ke dua.Paragraf ke dua. Paragraf ke dua.

**Kata kunci** : kata kunci 1, kata kunci 2

*Halaman ini sengaja dikosongkan*



## JUDUL DALAM BAHASA INGGRIS

By : Nama mahasiswa  
Student Identity Number : 0000000  
Supervisor : 1. Dr. Eko Mulyanto Yuniarno Yuniarno  
2. Dr. Eko Mulyanto Yuniarno

## ABSTRACT

Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu. Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu. Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.

Paragraf ke dua. Paragraf ke dua. Paragraf ke dua. Paragraf ke dua.Paragraf ke dua. Paragraf ke dua. Paragraf ke dua. Paragraf ke dua.Paragraf ke dua. Paragraf ke dua. Paragraf ke dua. Paragraf ke dua.Paragraf ke dua. Paragraf ke dua.

**Keyword:** Keyword 1, Keyword 2

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

# DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>xv</b>
<b>NOMENKLATUR</b>	<b>xvii</b>
<b>1 PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang . . . . .	1
1.2 Rumusan Masalah . . . . .	1
1.3 Tujuan . . . . .	1
1.4 Batasan Masalah . . . . .	1
1.5 Manfaat . . . . .	1
1.5.1 Contoh Subseksi . . . . .	1
<b>2 KAJIAN PUSTAKA</b>	<b>3</b>
2.1 Cara Menulis Daftar . . . . .	3
2.2 Cara Penulisan Persamaan . . . . .	3
2.3 Cara Penulisan Tabel . . . . .	4
2.4 Cara Meletakkan Gambar . . . . .	7
2.5 Cara Membuat sitasi . . . . .	8
2.6 Algoritma . . . . .	8
2.7 Tools Online Yang Cukup Membantu . . . . .	10
2.7.1 Online equation editor: HostMath . . . . .	10
2.7.2 Detexify LaTeX handwritten symbol recognition . . . . .	11
2.7.3 Tables Generator . . . . .	12
2.7.4 Long Table . . . . .	12
2.8 Tabel Rencana Penelitian . . . . .	16
<b>3 METODOLOGI</b>	<b>17</b>
3.1 Data . . . . .	17
3.2 Pemrosesan Mula . . . . .	17
3.3 Ekstraksi Fitur . . . . .	17
3.3.1 Fitur Warna . . . . .	18
3.3.2 Fitur Permukaan . . . . .	18
3.4 Pembelajaran . . . . .	18
3.5 Deteksi . . . . .	18

<b>4</b>	<b>PENGUJIAN</b>	<b>21</b>
4.1	Pengujian Terhadap Gaussian Noise . . . . .	21
4.2	Pengujian Terhadap dst... . . . .	21
4.2.1	dst1.. . . .	21
4.2.2	dst2 . . . . .	22
<b>5</b>	<b>PENUTUP</b>	<b>23</b>
5.1	Kesimpulan . . . . .	23
5.2	Saran . . . . .	23
	<b>Daftar Pustaka</b>	<b>25</b>
	<b>Biodata Penulis</b>	<b>27</b>

## DAFTAR GAMBAR

2.1	Lambang Teknik dengan Ukuran 0.5 Lebar Kertas . . . . .	7
2.2	Lambang Teknik dengan Ukuran 0.2 lebar kertas . . . . .	7
2.3	Lambang Teknik Komputer . . . . .	8
2.4	<a href="http://hostmath.com/">http://hostmath.com/</a> . . . . .	10
2.5	<a href="http://detexify.kirelabs.org/classify.html">http://detexify.kirelabs.org/classify.html</a> . . . . .	11
2.6	<a href="https://www.tablesgenerator.com/">https://www.tablesgenerator.com/</a> . . . . .	12
3.1	Blok Diagram Penelitian . . . . .	17

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## DAFTAR TABEL

2.1	Tabel Contoh . . . . .	4
2.2	Tabel ini contoh 2 . . . . .	4
2.3	Tabel ke samping . . . . .	6
2.4	Posisi dan kontribusi penelitian . . . . .	13
2.4	Posisi dan kontribusi penelitian ( <i>Lanjutan..</i> ) . . . . .	14
2.4	Posisi dan kontribusi penelitian ( <i>Lanjutan..</i> ) . . . . .	15
2.5	Rencana Penelitian . . . . .	16

*Halaman ini sengaja dikosongkan*



# NOMENKLATUR

$M$  = Markov *Decision Process*.

$S$  = *State*.

$\alpha$  = Learning Rate

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

LaTeX adalah sistem penyusunan huruf yang berkualitas tinggi; itu termasuk fitur yang dirancang untuk produksi dokumentasi teknis dan ilmiah. LaTeX adalah standar de facto untuk komunikasi dan publikasi dokumen ilmiah. LaTeX tersedia sebagai perangkat lunak gratis.

### 1.2 Rumusan Masalah

Bagian ini untuk menulis rumusan masalah.

### 1.3 Tujuan

Tujuan dari tutorial ini adalah [1]

1. Tujuan Pertama
2. Tujuan Kedua

### 1.4 Batasan Masalah

Tutorial ini dibatasi pada penggunaan Latex untuk penulisan tesis.

### 1.5 Manfaat

Diharapkan mahasiswa dapat mudah menulis tesis sehingga dapat cepat menyelesaikan studi di Magister Teknik Elektro ITS.

#### 1.5.1 Contoh Subseksi

##### 1.5.1.1 Contoh SubSub Seksi

$$y = \cos(\alpha x) \tag{1.1}$$

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## BAB 2

# KAJIAN PUSTAKA

Demi mendukung tutorial ini, dibutuhkan beberapa teori penunjang sebagai bahan acuan dan referensi. Dengan demikian tutorial ini menjadi lebih terarah.

### 2.1 Cara Menulis Daftar

#### Menulis Daftar Item

- Ini Urutan Pertama. Ini Urutan Pertama. Ini Urutan Pertama. Ini Urutan Pertama. Ini Urutan Pertama. Ini Urutan Pertama. Ini Urutan Pertama. Ini Urutan Pertama.
- Menulis Item kedua.Menulis Item kedua.Menulis Item kedua.Menulis Item kedua.Menulis Item kedua.Menulis Item kedua.Menulis Item kedua.Menulis Item kedua.
- Ini Urutan Ketiga

#### Menulis daftar urutan

1. Ini Urutan Pertama
2. Ini Urutan kedua
  - (a) Sub Urutan Pertama
  - (b) Sub Urutan Kedua
3. Ini Urutan Ketiga

### 2.2 Cara Penulisan Persamaan

Cara menulis persamaan inline pada text  $\sum_{i=1}^N x_i y_i$

Contoh Integral

$$y = \int_0^{2\pi} \cos(x) dx \quad (2.1)$$

Persamaan 2.1 adalah contoh menulis fungsi  $\cos(\alpha x)$  dari  $0 \leq x \leq 2\pi$ .

Menjajarkan persamaan

$$y = \int_0^{2\pi} \cos(x) dx \quad (2.2)$$

$$= \sin(x) \Big|_0^{2\pi} \quad (2.3)$$

$$= \sin(2\pi) - \sin(0) \quad (2.4)$$

$$= 0 \quad (2.5)$$

Persamaan 2.6 adalah matrix.

$$\mathbf{X} = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & \cdots & x_{1m} \\ x_{21} & x_{22} & \cdots & x_{2m} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{n1} & x_{n2} & \cdots & x_{nm} \end{bmatrix} \quad (2.6)$$

## 2.3 Cara Penulisan Tabel

**Tabel 2.1.** Tabel Contoh

No	X	Y	C
1	0	0	1
2	0	1	0
3	1	0	0
4	1	1	0

**Tabel 2.2.** Tabel ini contoh 2

No	Data		
	x	y	z
1	0.1	0.2	0.3
2	0.4	0.5	0.6

Pada Tabel ?? di tunjukan cara membuat tabel.

**Tabel 2.3.** Tabel ke sampling

No	Data		
	x	y	z
1	0.1	0.2	0.3
2	0.4	0.5	0.6



## 2.4 Cara Meletakkan Gambar



**Gambar 2.1.** Lambang Teknik dengan Ukuran 0.5 Lebar Kertas



**Gambar 2.2.** Lambang Teknik dengan Ukuran 0.2 lebar kertas



**Gambar 2.3.** Lambang Teknik Komputer

## 2.5 Cara Membuat sitasi

Ini adalah cara sitasi ke buku menggunakan `cite{Refferensi}`

Contoh : sitasi ke 1 [2].

Daftar referensi terletak pada file *lainnya/pustaka.bib*

contoh sitasi ke 2 [3]

## 2.6 Algoritma

Contoh Algoritma

---

**Algorithm 1:** Euclid's algorithm for finding the greatest common divisor of two nonnegative integers

---

1 function Euclid ( $a, b$ );

**Input** : Two nonnegative integers  $a$  and  $b$

**Output:**  $\gcd(a, b)$

2 **if**  $b = 0$  **then**

3     |    return  $a$ ;

4 **else**

5     |    return Euclid( $b, a \bmod b$ );

6 **end**

---

## 2.7 Tools Online Yang Cukup Membantu

Beberapa tools yang dapat digunakan untuk menulis tesis dengan latex.

### 2.7.1 Online equation editor: HostMath

The screenshot shows the HostMath website, which is an online equation editor. The header includes the HostMath logo and navigation links like Home, Help, Demo, Donate, and About. Below the header, there's a text input area for LaTeX, TeX, AMSmath, or ASCIIMath notation. A sidebar on the left contains various mathematical symbols and functions organized into categories like Math, GK&Fun, Logic, Arrow, Symbol, and Format. The main editing area displays the LaTeX code  $\frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$  and its rendered output. At the bottom, there are links to show external URL, embedded code, and MathML code, along with a banner for 'MATH HOMEWORK HELP WITH assign code'.

Gambar 2.4. <http://hostmath.com/>

## 2.7.2 Detexify LaTeX handwritten symbol recognition

**Detexify**

classify

symbols



p

Score: 0.1322807063287941

`\usepackage{ tipa }`

`\textwynn`

textmode

α

Score: 0.1670938833206895

`\alpha`

mathmode

α

Score: 0.17589534228937265

`\usepackage{ upgreek }`

`\upalpha`

mathmode

⌘

Score: 0.1780348032502631

`\usepackage{ amssymb }`

`\ltimes`

mathmode

↵

Score: 0.20253683991585775

`\prec`

**Want a Mac app?**

Lucky you. The Mac app is finally stable enough. See how it works on [Vimeo](#). Download the latest version [here](#).

*Restriction:* In addition to the LaTeX command the unlicensed version will copy a

Gambar 2.5. <http://detexify.kirelabs.org/classify.html>

### 2.7.3 Tables Generator

The screenshot shows the 'Tables Generator' web application. At the top, there are tabs for 'LaTeX Tables', 'HTML Tables', 'Text Tables', and 'Markdown'. The 'LaTeX Tables' tab is selected. Below the tabs, the title 'LaTeX Tables Generator' is displayed. A menu bar includes 'File', 'Edit', 'Table', 'Column', 'Row', 'Cell', and 'Help'. A toolbar contains icons for table operations: creating a table, deleting a table, inserting a row, deleting a row, inserting a column, deleting a column, and a 'Default' button. The main workspace shows a table with 4 rows and 4 columns. The first row has a yellow background for the first cell, which contains 'No', and the rest of the row is labeled 'Data'. The second row has headers 'x', 'y', and 'z'. The third and fourth rows contain numerical data. Below the table is a 'Generate' button. At the bottom, the 'Result' section shows the LaTeX code generated for the table.

	No	Data		
	x	y	z	
1	0.1	0.2	0.3	
2	0.4	0.5	0.6	

```
1 % Please add the following required packages to your document preamble:
2 % \usepackage{multirow}
3 \begin{table}[]
4 \begin{tabular}{|l|l|l|l|}
5 \hline
6 \multirow{2}{*}{\textbf{No}} & \multicolumn{3}{\textbf{Data}} \\ \cline{2-4}
7 & \textbf{x} & \textbf{y} & \textbf{z} \\ \hline
\end{tabular}
\end{table}
```

Gambar 2.6. <https://www.tablesgenerator.com/>

### 2.7.4 Long Table

**Tabel 2.4.** Posisi dan kontribusi penelitian

Topik riset Registrasi	Metode	Kontribusi Peneliti Lain	Kontribusi Peneliti
Ekstraksi feature	Kurvature pada suatu titik di hitung pada beberapa skala dengan fitting permukaan ke titik lokal pada berbagai macam ukuran. (Ho dan Gibbins, 2009)	Multi-scale Feature Extraction from 3D Meshes and Unstructured Point Cloud	
Estimasi vektor normal	Fitting tangen vektor pada data titik untuk menentukan vektor normal berbasis local voronoy mesh. (OuYang dan Feng, 2005)	Metoda baru untuk estimasi vektor normal.	
Estimasi principal direction	The Adjacent-Normal Cubic Approximation (Goldfeather dan Interrante, 2004)	Estimasi principal direction dan vektor normal pada permukaan dengan noise yang tinggi.	
Registrasi berbasis fitur permukaan.	Normal distribution transform. (Pathak, Birk,Vaskevicius dan Poppinga, 2010)	Online registrasi pose untuk menentukan posisi robot.	
Registrasi 3D berbasis warna.	Warna rgb (Johnson dan Kang, 1997). (Douadi dkk., 2006)	Menggantikan fitur geometri ketika informasi geometri permukaan tidak mencukupi.	
	Registrasi berbasis warnoHSV. (Druon, Aldon dan Crosinier, 2006)	Registrasi tidak di pengaruhi oleh intensitas warna.	

(Tabel bersambung..)

**Tabel 2.4.** Posisi dan kontribusi penelitian (*Lanjutan..*)

Topik riset Registrasi	Metode	Kontribusi Peneliti Lain	Kontribusi Peneliti
	Registrasi dengan Modified color ICP kombinasi antara warna RGB dengan jarak ecludiean. (Joun,Ang,Kang,Chung dan Yu(2009)	Registrasi untuk lingkungan 3D.	
Registrasi Berbasis geometri permukaan.	Registrasi dengan angular invariant feature. (Jiang dkk., 2009)	<i>Angular invariant feature</i> invariant terhadap rotasi dan skala.	
	Point Feature Histograms (PFH) robust multi-dimensional features. (Rusu, Blodow, Marton, Soos dan Beetz, 2007)	Kombinasi curvature, vektor normal dan vektor pcincipal direction.	
	Fitting quadratik surface (Chen dan Bhanu, 2007)	Permukaan lokal sebagai deskriptor untuk Kombinasi curvature, vektor normal dan vektor pcincipal direction.	
			Registrasi Citra 2D multiview untuk penangkap gerak manusia Semina Sesindeo 2010 (Yuniarno, Mardi, Sumpeno dan Hariadi, 2010)
			Registrasi permukaan berbeasis surface curvature feature. Jurnal Jatit (Yuniarno, Hariadi dan Purnomo, 2013a)

(*Tabel bersambung..*)



**Tabel 2.4.** Posisi dan kontribusi penelitian (*Lanjutan..*)

Topik Riset Registrasi	Metode	Kontribusi Peneliti Lain	Kontribusi Peneliti
Outlier Removal	Tiga konstrain untuk memperoleh korespondensi akurat. (Liu, 2008)	Korespondensi yang akurat	
	Dua konstrain untuk memperoleh korespondensi akurat. (Xin dan Pu, 2010)	Perbaikan tiga konstrain yang diusulkan oleh Liu dengan meletakkan origin ke titik berat permukaan.	
			perbaikan korespondensi dengan rigid constraint berbasis dua titik referensi dan surface curvature feature Jurnal Kursor (Yuniarno, Hariadi dan Purnomo, 2013b)[2]

## 2.8 Tabel Rencana Penelitian

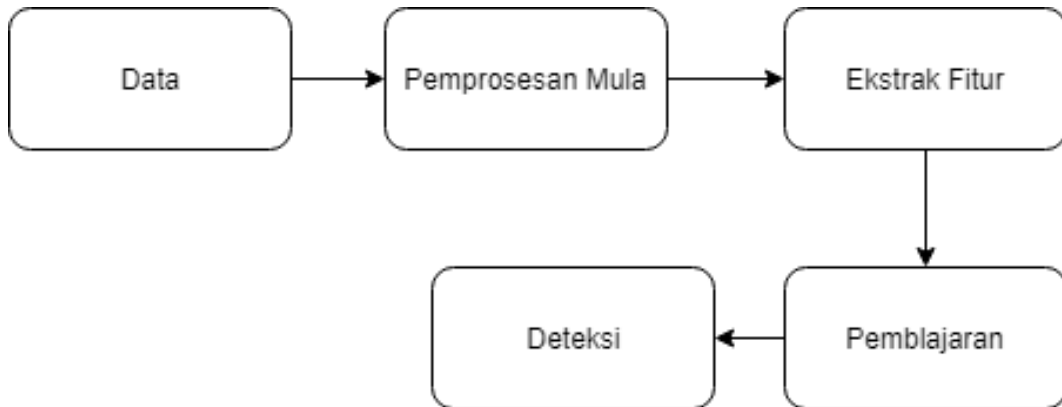
**Tabel 2.5.** Rencana Penelitian

	Semester Ke								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Rencana 1									
Rencana 2									
Rencana 3									
Rencana 4									

## BAB 3

# METODOLOGI

Pada penelitian ini nantinya akan terdiri dari lima langkah utama yaitu :



**Gambar 3.1.** Blok Diagram Penelitian

### 3.1 Data

Data adalah citra yang diperoleh dari kamera dengan ukuran  $300 \times 300$  dari beberapa sudut pandang yang berlainan.

### 3.2 Pemrosesan Mula

Citra yang telah diperoleh telah terpapar oleh gaussia noise sehingga perlu diperbaiki.

### 3.3 Ekstraksi Fitur

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

### **3.3.1 Fitur Warna**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetur id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

### **3.3.2 Fitur Permukaan**

## **3.4 Pembelajaran**

Quisque ullamcorper placerat ipsum. Cras nibh. Morbi vel justo vitae lacus tincidunt ultrices. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In hac habitasse platea dictumst. Integer tempus convallis augue. Etiam facilisis. Nunc elementum fermentum wisi. Aenean placerat. Ut imperdiet, enim sed gravida sollicitudin, felis odio placerat quam, ac pulvinar elit purus eget enim. Nunc vitae tortor. Proin tempus nibh sit amet nisl. Vivamus quis tortor vitae risus porta vehicula.

## **3.5 Deteksi**

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam

tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus  
luctus mauris.

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

# BAB 4

## PENGUJIAN

Berbagai metodologi yang diterapkan.

### 4.1 Pengujian Terhadap Gaussian Noise

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetur id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

### 4.2 Pengujian Terhadap dst...

#### 4.2.1 dst1..

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

### 4.2.2 dst2

Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.



## BAB 5

# PENUTUP

Setelah penerapan metode terhadap masalah yang ingin diselesaikan pada

### 5.1 Kesimpulan

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetur id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

### 5.2 Saran

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## Daftar Pustaka

- [1] J. R. Koza, F. H. Bennett, D. Andre, and M. A. Keane, *Automated Design of Both the Topology and Sizing of Analog Electrical Circuits Using Genetic Programming*. Springer Netherlands, 1996, pp. 151–170. [Online]. Available: [https://doi.org/10.1007/978-94-009-0279-4\\_{\\_}9](https://doi.org/10.1007/978-94-009-0279-4_{_}9)
- [2] B. Brathwaite and I. Schreiber, *Challenges for game designers*. Course Technology, 2009.
- [3] H. J. Friedman, “Data mining and statistics: What’s the connection?” *Department of Statistics and Stanford Linear Accelerator Center, Stanford University*, 1997.

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## BIODATA PENULIS



### Identitas Diri

Nama : Eko Mulyanto Yuniarno  
Tempat Lahir : Surabaya  
Tanggal Lahir : 12 Desember 2021  
Alamat : J alan Jati No 4,Kampung Hutan, Kecamatan  
Danau, Kabupaten Siak  
Identitas 1 : Isi Identitas 1  
Identitas 2 : Isi Identitas 2  
Identitas 3 : Isi Identitas 3  
Identitas 4 : Isi Identitas 4

### Riwayat Pendidikan

2019-Sekarang : Program Doktor (S3), Departemen Teknik Elek-  
tro, Fakultas Teknologi Elektro dan Informatika  
Cerdas, Institut Teknologi Sepuluh Nopember  
  
2014-2019 : Program Master (S2), Departemen Teknik Elek-  
tro, Fakultas Teknologi Elektro dan Informatika  
Cerdas, Institut Teknologi Sepuluh Nopember  
  
2011-2014 : Program Sarjana (S1), Departemen Teknik Elek-  
tro, Fakultas Teknologi Elektro dan Informatika  
Cerdas, Institut Teknologi Sepuluh Nopember  
  
0000-0000 : Pendidikan 1  
  
0000-0000 : Pendidikan 2  
  
0000-0000 : Pendidikan 3

## Daftar Publikasi

1. Setiyoutami, A., Anggraeni, W., Purwitasari, D., Yuniarno, E.M., Purnomo, M.H., *Extracting Temporal-Based Spatial Features in Imbalanced Data for Predicting Dengue Virus Transmission*, Advances in Intelligent Systems and Computing, 2021, 1158, pp. 731–742
2. Salsabila, F.N., Yuhana, U.L., Yuniarno, E.M., Purnomo, M.H., *Sifte-math, a sifteo based mathematics assessment serious game for deaf children*, IES 2020 - International Electronics Symposium: The Role of Autonomous and Intelligent Systems for Human Life and Comfort, 2020, pp. 620–625, 9231578

## Riwayat Penelitian

1. Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.
2. Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.
3. Penelitian Ke Tiga
4. Penelitian Ke Empat

## Riwayat Lainnya

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetur id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras

viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

*Halaman ini sengaja dikosongkan*