



Tugas Akhir - EC184701

JUDUL DALAM BAHASA INDONESIA

NAMA MAHASISWA
NRP 0000000

DOSEN PEMBIMBING

Dr. Eko Mulyanto Yuniarno Yuniarno
Dr. Eko Mulyanto Yuniarno

DEPARTEMEN TEKNIK KOMPUTER
FAKULTAS TEKNOLOGI ELEKTRO DAN INFORMATIKA CERDAS
INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER
SURABAYA
2022

Halaman ini sengaja dikosongkan

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS KAHIR

Tugas akhir disusun untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Teknik (S.T.)

di

Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Oleh:

Nama mahasiswa
NRP:0000000

Tanggal Ujian :1 Juni 2019
Periode Wisuda : September 2019

Disetujui oleh:

Pembimbing:

1. Dr. Eko Mulyanto Yuniarno Yuniarno
NIP:196806011995121009

2. Dr. Eko Mulyanto Yuniarno
NIP:196806011995121009

Penguji:

1. Dr. Eko Mulyanto Yuniarno,ST. MT.
NIP:196806011995121009

2. Dr.Eko Mulyanto Yuniarno
NIP:196806011995121009

3. Dr.Eko Mulyanto Yuniarno
NIP:196806011995121009

4. Dr.Eko Mulyanto Yuniarno
NIP:132135221

Kepala Departemen Teknik Komputer
Fakultas Teknologi Elektro Dan Informatika Cerdas

Dr. Supeno Mardi Susiki Nugroho,S.T.,M.T., Ph.D
Nip:197003131995121001

Halaman ini sengaja dikosongkan

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Dengan ini saya menyatakan bahwa isi keseluruhan Tugas Akhir saya dengan judul **JUDUL DALAM BAHASA INDONESIA** adalah benar-benar hasil karya intelektual mandiri, diselesaikan tanpa menggunakan bahan-bahan yang tidak diijinkan dan bukan merupakan karya pihak lain yang saya akui sebagai karya sendiri.

Semua referensi yang dikutip maupun dirujuk telah ditulis secara lengkap pada daftar pustaka. Apabila ternyata pernyataan ini tidak benar, saya bersedia menerima sanksi sesuai peraturan yang berlaku.

Surabaya 14 Desember 2022

Nama mahasiswa

Nrp :0000000

Halaman ini sengaja dikosongkan

Kata Pengantar

Puji dan syukur kehadiran Allah SWT atas segala limpahan berkah, rahmat, serta hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan ini dengan judul PENULISAN BUKU TESIS MENGGUNAKAN LATEX UNTUK MAHASISWA MAGISTER TEKNIK ELEKTRO FTE ITS. Kesempurnaan hanya milik Allah SWT, untuk itu penulis memohon segenap kritik dan saran yang membangun. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi kita semua.

Surabaya, Juni 2017

Penulis

Halaman ini sengaja dikosongkan

JUDUL DALAM BAHASA INDONESIA

Nama Mahasiswa : Nama mahasiswa
NRP : 0000000
Pembimbing : 1. Dr. Eko Mulyanto Yuniarno Yuniarno
2. Dr. Eko Mulyanto Yuniarno

ABSTRAK

Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu. Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu. Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.

Paragraf ke dua. Paragraf ke dua. Paragraf ke dua. Paragraf ke dua.Paragraf ke dua. Paragraf ke dua. Paragraf ke dua. Paragraf ke dua.Paragraf ke dua. Paragraf ke dua. Paragraf ke dua. Paragraf ke dua.Paragraf ke dua.Paragraf ke dua. Paragraf ke dua.

Kata kunci : kata kunci 1, kata kunci 2

Halaman ini sengaja dikosongkan

JUDUL DALAM BAHASA INGGRIS

By : Nama mahasiswa
Student Identity Number : 0000000
Supervisor : 1. Dr. Eko Mulyanto Yuniarno Yuniarno
2. Dr. Eko Mulyanto Yuniarno

ABSTRACT

Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu. Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu. Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.Paragraf ke satu.

Paragraf ke dua. Paragraf ke dua. Paragraf ke dua. Paragraf ke dua.Paragraf ke dua. Paragraf ke dua. Paragraf ke dua. Paragraf ke dua.Paragraf ke dua. Paragraf ke dua. Paragraf ke dua. Paragraf ke dua.Paragraf ke dua. Paragraf ke dua.

Keyword: Keyword 1, Keyword 2

Halaman ini sengaja dikosongkan

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL	xvii
NOMENKLATUR	xix
1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan	1
1.4 Batasan Masalah	1
1.5 Manfaat	1
1.5.1 Contoh Subseksi	1
2 KAJIAN PUSTAKA	3
2.1 Cara Menulis Daftar	3
2.2 Cara Penulisan Persamaan	3
2.3 Cara Penulisan Tabel	4
2.4 Cara Meletakkan Gambar	7
2.5 Cara Membuat sitasi	8
2.6 Algoritma	8
2.7 Tools Online Yang Cukup Membantu	10
2.7.1 Online equation editor: HostMath	10
2.7.2 Detexify LaTeX handwritten symbol recognition	11
2.7.3 Tables Generator	12
2.7.4 Long Table	12
2.8 Tabel Rencana Penelitian	16
3 METODOLOGI	17
3.1 Data	17
3.2 Pemrosesan Mula	17
3.3 Ekstraksi Fitur	17
3.3.1 Fitur Warna	18
3.3.2 Fitur Permukaan	18
3.4 Pembelajaran	18
3.5 Deteksi	18

4	PENGUJIAN	21
4.1	Pengujian Terhadap Gaussian Noise	21
4.2	Pengujian Terhadap dst...	21
4.2.1	dst1.. . . .	21
4.2.2	dst2	22
5	PENUTUP	23
5.1	Kesimpulan	23
5.2	Saran	23
	Daftar Pustaka	25
	Biodata Penulis	25

DAFTAR GAMBAR

2.1	Lambang Teknik dengan Ukuran 0.5 Lebar Kertas	7
2.2	Lambang Teknik dengan Ukuran 0.2 lebar kertas	7
2.3	Lambang Teknik Komputer	8
2.4	http://hostmath.com/	10
2.5	http://detexify.kirelabs.org/classify.html	11
2.6	https://www.tablesgenerator.com/	12
3.1	Blok Diagram Penelitian	17

Halaman ini sengaja dikosongkan

DAFTAR TABEL

2.1	Tabel Contoh	4
2.2	Tabel ini contoh 2	4
2.3	Tabel ke samping	6
2.4	Posisi dan kontribusi penelitian	13
2.4	Posisi dan kontribusi penelitian (<i>Lanjutan..</i>)	14
2.4	Posisi dan kontribusi penelitian (<i>Lanjutan..</i>)	15
2.5	Rencana Penelitian	16

Halaman ini sengaja dikosongkan

NOMENKLATUR

M = Markov *Decision Process*.

S = *State*.

α = Learning Rate

Halaman ini sengaja dikosongkan

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

LaTeX adalah sistem penyusunan huruf yang berkualitas tinggi; itu termasuk fitur yang dirancang untuk produksi dokumentasi teknis dan ilmiah. LaTeX adalah standar de facto untuk komunikasi dan publikasi dokumen ilmiah. LaTeX tersedia sebagai perangkat lunak gratis.

1.2 Rumusan Masalah

Bagian ini untuk menulis rumusan masalah.

1.3 Tujuan

Tujuan dari tutorial ini adalah [?]

1. Tujuan Pertama
2. Tujuan Kedua

1.4 Batasan Masalah

Tutorial ini dibatasi pada penggunaan Latex untuk penulisan tesis.

1.5 Manfaat

Diharapkan mahasiswa dapat mudah menulis tesis sehingga dapat cepat menyelesaikan studi di Magister Teknik Elektro ITS.

1.5.1 Contoh Subseksi

1.5.1.1 Contoh SubSub Seksi

$$y = \cos(\alpha x) \tag{1.1}$$

Halaman ini sengaja dikosongkan

BAB 2

KAJIAN PUSTAKA

Demi mendukung tutorial ini, dibutuhkan beberapa teori penunjang sebagai bahan acuan dan referensi. Dengan demikian tutorial ini menjadi lebih terarah.

2.1 Cara Menulis Daftar

Menulis Daftar Item

- Ini Urutan Pertama. Ini Urutan Pertama. Ini Urutan Pertama. Ini Urutan Pertama. Ini Urutan Pertama. Ini Urutan Pertama. Ini Urutan Pertama. Ini Urutan Pertama.
- Menulis Item kedua.Menulis Item kedua.Menulis Item kedua.Menulis Item kedua.Menulis Item kedua.Menulis Item kedua.Menulis Item kedua.Menulis Item kedua.
- Ini Urutan Ketiga

Menulis daftar urutan

1. Ini Urutan Pertama
2. Ini Urutan kedua
 - (a) Sub Urutan Pertama
 - (b) Sub Urutan Kedua
3. Ini Urutan Ketiga

2.2 Cara Penulisan Persamaan

Cara menulis persamaan inline pada text $\sum_{i=1}^N x_i y_i$

Contoh Integral

$$y = \int_0^{2\pi} \cos(x) dx \quad (2.1)$$

Persamaan 2.1 adalah contoh menulis fungsi $\cos(\alpha x)$ dari $0 \leq x \leq 2\pi$.

Menjajarkan persamaan

$$y = \int_0^{2\pi} \cos(x) dx \quad (2.2)$$

$$= \sin(x) \Big|_0^{2\pi} \quad (2.3)$$

$$= \sin(2\pi) - \sin(0) \quad (2.4)$$

$$= 0 \quad (2.5)$$

Persamaan 2.6 adalah matrix.

$$\mathbf{X} = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & \cdots & x_{1m} \\ x_{21} & x_{22} & \cdots & x_{2m} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{n1} & x_{n2} & \cdots & x_{nm} \end{bmatrix} \quad (2.6)$$

2.3 Cara Penulisan Tabel

Tabel 2.1. Tabel Contoh

No	X	Y	C
1	0	0	1
2	0	1	0
3	1	0	0
4	1	1	0

Tabel 2.2. Tabel ini contoh 2

No	Data		
	x	y	z
1	0.1	0.2	0.3
2	0.4	0.5	0.6

Pada Tabel ?? di tunjukan cara membuat tabel.

Tabel 2.3. Tabel ke sampling

No	Data		
	x	y	z
1	0.1	0.2	0.3
2	0.4	0.5	0.6

2.4 Cara Meletakkan Gambar



Gambar 2.1. Lambang Teknik dengan Ukuran 0.5 Lebar Kertas



Gambar 2.2. Lambang Teknik dengan Ukuran 0.2 lebar kertas



Gambar 2.3. Lambang Teknik Komputer

2.5 Cara Membuat sitasi

Ini adalah cara sitasi ke buku menggunakan `cite{Refferensi}`

Contoh : sitasi ke 1 [?].

Daftar referensi terletak pada file *lainnya/pustaka.bib*

contoh sitasi ke 2 [?]

2.6 Algoritma

Contoh Algoritma

Algorithm 1: Euclid's algorithm for finding the greatest common divisor of two nonnegative integers

1 function Euclid (a, b);

Input : Two nonnegative integers a and b

Output: $\gcd(a, b)$

2 **if** $b = 0$ **then**

3 | return a ;

4 **else**

5 | return Euclid($b, a \bmod b$);

6 **end**

2.7 Tools Online Yang Cukup Membantu

Beberapa tools yang dapat digunakan untuk menulis tesis dengan latex.

2.7.1 Online equation editor: HostMath

The screenshot shows the HostMath website, which is an online equation editor. The header includes the HostMath logo and navigation links like Home, Help, Demo, Donate, and About. A sidebar on the left contains a menu with categories like Math, Logic, Symbol, and various mathematical symbols and operators. The main editing area has a text input field where the LaTeX code
$$\frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$
 is entered. Below the input field, the rendered equation is displayed. At the bottom, there are links to show external URL, embedded code, and MathML code, along with a banner for 'MATH HOMEWORK HELP WITH assign code'.

Gambar 2.4. <http://hostmath.com/>

2.7.2 Detexify LaTeX handwritten symbol recognition

Detexify classify symbols



Want a Mac app?

Lucky you. The Mac app is finally stable enough. See how it works on [Vimeo](#). Download the latest version [here](#).

Restriction: In addition to the LaTeX command the unlicensed version will copy a

	Score: 0.1322807063287941 <code>\usepackage{ tipa }</code> <code>\textwynn</code> textmode
	Score: 0.1670938833206895 <code>\alpha</code> mathmode
	Score: 0.17589534228937265 <code>\usepackage{ upgreek }</code> <code>\upalpha</code> mathmode
	Score: 0.1780348032502631 <code>\usepackage{ amssymb }</code> <code>\ltimes</code> mathmode
	Score: 0.20253683991585775 <code>\nprec</code>

Gambar 2.5. <http://detexify.kirelabs.org/classify.html>

2.7.3 Tables Generator

The screenshot shows the 'Tables Generator' web application. At the top, there are tabs for 'LaTeX Tables', 'HTML Tables', 'Text Tables', and 'Markdown'. The 'LaTeX Tables' tab is selected. Below the tabs, the title 'LaTeX Tables Generator' is displayed. A menu bar includes 'File', 'Edit', 'Table', 'Column', 'Row', 'Cell', and 'Help'. A toolbar contains icons for table operations like adding/deleting rows and columns, bold, italic, underline, and alignment. The main workspace shows a table with 4 rows and 4 columns. The first row has a yellow background for the first cell containing 'No' and a colspan=3 cell containing 'Data'. The second row has a yellow background for the first cell containing 'x' and three cells containing 'y' and 'z'. The third and fourth rows contain numerical data. Below the table is a 'Generate' button. At the bottom, the 'Result' section shows the generated LaTeX code for the table.

No	Data		
x	y	z	
1	0.1	0.2	0.3
2	0.4	0.5	0.6

```
1 % Please add the following required packages to your document preamble:
2 % \usepackage{multirow}
3 \begin{table}[]
4 \begin{tabular}{|l|l|l|l|}
5 \hline
6 \multirow{2}{*}{\textbf{No}} & \multicolumn{3}{|l|}{\textbf{Data}} \\
7 & \textbf{x} & \textbf{y} & \textbf{z} \\
\hline
\end{tabular}
\end{table}
```

Gambar 2.6. <https://www.tablesgenerator.com/>

2.7.4 Long Table

Tabel 2.4. Posisi dan kontribusi penelitian

Topik riset Registrasi	Metode	Kontribusi Peneliti Lain	Kontribusi Peneliti
Ekstraksi feature	Kurvature pada suatu titik di hitung pada beberapa skala dengan fitting permukaan ke titik lokal pada berbagai macam ukuran. (Ho dan Gibbins, 2009)	Multi-scale Feature Extraction from 3D Meshes and Unstructured Point Cloud	
Estimasi vektor normal	Fitting tangen vektor pada data titik untuk menentukan vektor normal berbasis local voronoy mesh. (OuYang dan Feng, 2005)	Metoda baru untuk estimasi vektor normal.	
Estimasi principal direction	The Adjacent-Normal Cubic Approximation (Goldfeather dan Interrante, 2004)	Estimasi principal direction dan vektor normal pada permukaan dengan noise yang tinggi.	
Registrasi berbasis fitur permukaan.	Normal distribution transform. (Pathak, Birk,Vaskevicius dan Poppinga, 2010)	Online registrasi pose untuk menentukan posisi robot.	
Registrasi 3D berbasis warna.	Warna rgb (Johnson dan Kang, 1997). (Douadi dkk., 2006)	Menggantikan fitur geometri ketika informasi geometri permukaan tidak mencukupi.	
	Registrasi berbasis warnoHSV. (Druon, Aldon dan Crosinier, 2006)	Registrasi tidak di pengaruhi oleh intensitas warna.	

(Tabel bersambung..)

Tabel 2.4. Posisi dan kontribusi penelitian (*Lanjutan..*)

Topik riset Registrasi	Metode	Kontribusi Peneliti Lain	Kontribusi Peneliti
	Registrasi dengan Modified color ICP kombinasi antara warna RGB dengan jarak ecludiean. (Joun,Ang,Kang,Chung dan Yu(2009)	Registrasi untuk lingkungan 3D.	
Registrasi Berbasis geometri permukaan.	Registrasi dengan angular invariant feature. (Jiang dkk., 2009)	<i>Angular invariant feature</i> invariant terhadap rotasi dan skala.	
	Point Feature Histograms (PFH) robust multi-dimensional features. (Rusu, Blodow, Marton, Soos dan Beetz, 2007)	Kombinasi curvature, vektor normal dan vektor pcincipal direction.	
	Fitting quadratik surface (Chen dan Bhanu, 2007)	Permukaan lokal sebagai deskriptor untuk Kombinasi curvature, vektor normal dan vektor pcincipal direction.	
			Registrasi Citra 2D multiview untuk penangkap gerak manusia Semina Sesinde 2010 (Yuniarno, Mardi, Sumpeno dan Hariadi, 2010)
			Registrasi permukaan berbeasis surface curvature feature. Jurnal Jatit (Yuniarno, Hariadi dan Purnomo, 2013a)

(*Tabel bersambung..*)

Tabel 2.4. Posisi dan kontribusi penelitian (*Lanjutan..*)

Topik Riset Registrasi	Metode	Kontribusi Peneliti Lain	Kontribusi Peneliti
Outlier Removal	Tiga konstrain untuk memperoleh korespondensi akurat. (Liu, 2008)	Korespondensi yang akurat	
	Dua konstrain untuk memperoleh korespondensi akurat. (Xin dan Pu, 2010)	Perbaikan tiga konstrain yang diusulkan oleh Liu dengan meletakkan origin ke titik berat permukaan.	
			perbaikan korespondensi dengan rigid constraint berbasis dua titik referensi dan surface curvature feature Jurnal Kursor (Yuniarno, Hariadi dan Purnomo, 2013b)[?]

2.8 Tabel Rencana Penelitian

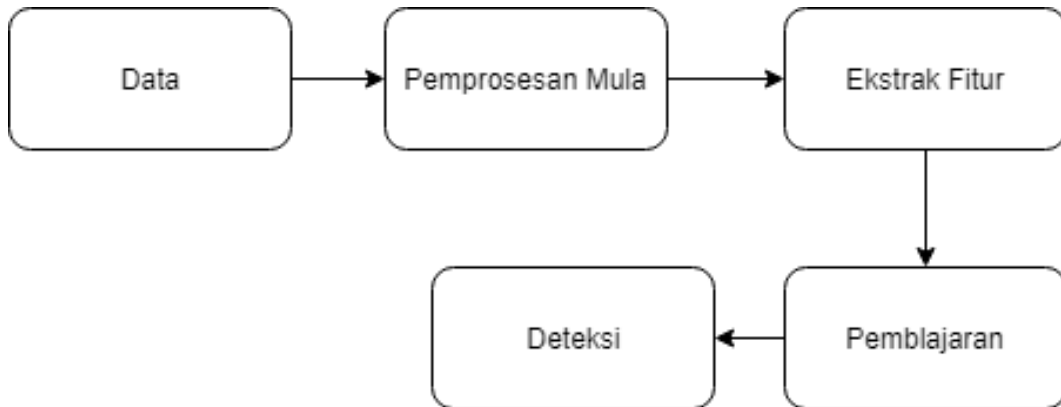
Tabel 2.5. Rencana Penelitian

	Semester Ke								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Rencana 1									
Rencana 2									
Rencana 3									
Rencana 4									

BAB 3

METODOLOGI

Pada penelitian ini nantinya akan terdiri dari lima langkah utama yaitu :



Gambar 3.1. Blok Diagram Penelitian

3.1 Data

Data adalah citra yang diperoleh dari kamera dengan ukuran 300×300 dari beberapa sudut pandang yang berlainan.

3.2 Pemrosesan Mula

Citra yang telah diperoleh telah terpapar oleh gaussia noise sehingga perlu diperbaiki.

3.3 Ekstraksi Fitur

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

3.3.1 Fitur Warna

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetur id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

3.3.2 Fitur Permukaan

3.4 Pembelajaran

Quisque ullamcorper placerat ipsum. Cras nibh. Morbi vel justo vitae lacus tincidunt ultrices. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In hac habitasse platea dictumst. Integer tempus convallis augue. Etiam facilisis. Nunc elementum fermentum wisi. Aenean placerat. Ut imperdiet, enim sed gravida sollicitudin, felis odio placerat quam, ac pulvinar elit purus eget enim. Nunc vitae tortor. Proin tempus nibh sit amet nisl. Vivamus quis tortor vitae risus porta vehicula.

3.5 Deteksi

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam

tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus
luctus mauris.

Halaman ini sengaja dikosongkan

BAB 4

PENGUJIAN

Berbagai metodologi yang diterapkan.

4.1 Pengujian Terhadap Gaussian Noise

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetur id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

4.2 Pengujian Terhadap dst...

4.2.1 dst1..

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

4.2.2 dst2

Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.

BAB 5

PENUTUP

Setelah penerapan metode terhadap masalah yang ingin diselesaikan pada

5.1 Kesimpulan

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetur id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

5.2 Saran

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

Halaman ini sengaja dikosongkan

BIODATA PENULIS



Identitas Diri

Nama : Eko Mulyanto Yuniarno
Tempat Lahir : Surabaya
Tanggal Lahir : 12 Desember 2021
Alamat : J alan Jati No 4,Kampung Hutan, Kecamatan
Danau, Kabupaten Siak
Identitas 1 : Isi Identitas 1
Identitas 2 : Isi Identitas 2
Identitas 3 : Isi Identitas 3
Identitas 4 : Isi Identitas 4

Riwayat Pendidikan

2019-Sekarang : Program Doktor (S3), Departemen Teknik Elek-
tro, Fakultas Teknologi Elektro dan Informatika
Cerdas, Institut Teknologi Sepuluh Nopember

2014-2019 : Program Master (S2), Departemen Teknik Elek-
tro, Fakultas Teknologi Elektro dan Informatika
Cerdas, Institut Teknologi Sepuluh Nopember

2011-2014 : Program Sarjana (S1), Departemen Teknik Elek-
tro, Fakultas Teknologi Elektro dan Informatika
Cerdas, Institut Teknologi Sepuluh Nopember

0000-0000 : Pendidikan 1

0000-0000 : Pendidikan 2

0000-0000 : Pendidikan 3

Daftar Publikasi

1. Setiyoutami, A., Anggraeni, W., Purwitasari, D., Yuniarno, E.M., Purnomo, M.H., *Extracting Temporal-Based Spatial Features in Imbalanced Data for Predicting Dengue Virus Transmission*, Advances in Intelligent Systems and Computing, 2021, 1158, pp. 731–742
2. Salsabila, F.N., Yuhana, U.L., Yuniarno, E.M., Purnomo, M.H., *Siftemath, a sifteo based mathematics assessment serious game for deaf children*, IES 2020 - International Electronics Symposium: The Role of Autonomous and Intelligent Systems for Human Life and Comfort, 2020, pp. 620–625, 9231578

Riwayat Penelitian

1. Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.
2. Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.
3. Penelitian Ke Tiga
4. Penelitian Ke Empat

Riwayat Lainnya

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetur id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras

viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

Halaman ini sengaja dikosongkan