

MODUL PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

Nama : Alfian Fadillah Firmansyah

NIM : 212410101010

Kelas : SI – A

Materi : Inheritance

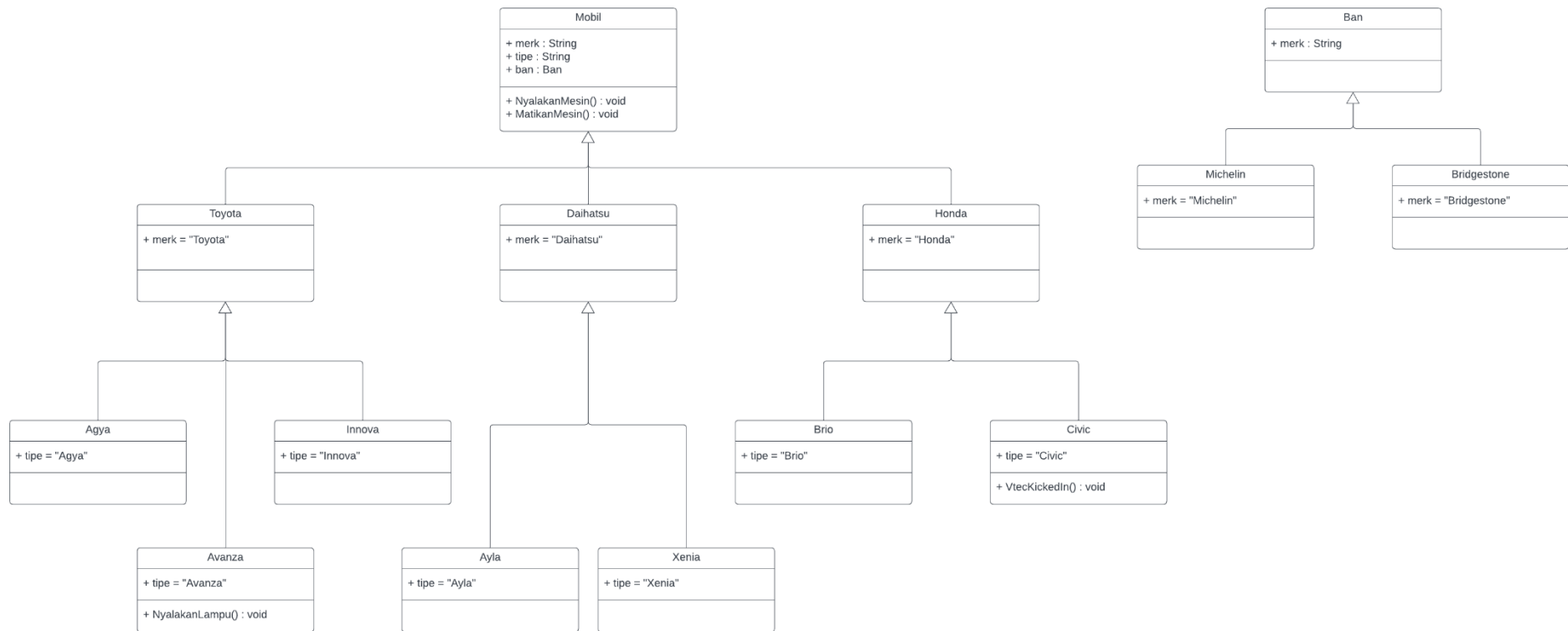
Ikuti instruksi di bawah, kemudian jawab pertanyaan yang diberikan.

INSTRUKSI:

1. Buatlah sebuah project baru di Visual Studio (atau IDE/Code Editor lain pilihan Anda), nama project bebas.
2. Buatlah semua class yang tercantum pada Class Diagram terlampir. Perhatikan juga relasi pewarisan antar class.
 - a. Buat method **NyalakanMesin()** menampilkan pesan “**Mesin mobil {merk} bertipe {tipe} menyala**” di console
 - b. Buat method **MatikanMesin()** menampilkan pesan “**Mesin mobil {merk} bertipe {tipe} mati**” di console
 - c. Buat method **NyalakanLampu()** menampilkan pesan “**Lampu mobil {merk} bertipe {tipe} menyala**” di console
 - d. Buat method **VtecKickedIn()** menampilkan pesan “**Ngeeeng Wooosh!!!**” di console
3. Pada method Main, buatlah beberapa variabel berikut:
 - a. Variabel **mobil1** dan **mobil2** bertipe data **Mobil**
 - b. Variabel **civic1** bertipe data **Civic**
4. Isilah variabel **mobil1** dengan objek **Agya** yang menggunakan **ban Michelin**
5. Isilah variabel **mobil2** dengan objek **Avanza** yang menggunakan **ban Bridgestone**
6. Isilah variabel **civic1** dengan objek **Civic** yang menggunakan **ban Bridgestone**
7. Implementasikan kasus di setiap pertanyaan pada **method Main**, dan tuliskan jawaban Anda di kolom yang tersedia.
8. Unggah project Anda ke Github, pastikan akses repository adalah **public**
9. Simpan modul yang telah Anda kerjakan ke dalam format PDF.
10. Kumpulkan link project dan modul yang Anda kerjakan ke <https://lab.pemro.id/4ho18vz1> (Sign in menggunakan email @mail.unej.ac.id). Pengumpulan terakhir hari Kamis, 15 September 2022 pukul 23.59 WIB.

Catatan: Bila terdeteksi plagiarisme di modul ataupun source code, nilai akan dibagi sama rata sejumlah pekerjaan yang sama.

CLASS DIAGRAM



1.	Soal	Jalankan method NyalakanMesin() dan MatikanMesin() pada mobil1 . Apa yang terjadi? Mengapa begitu?
	Jawaban	Ketika method mobil1.NyalakanMesin() pada mobil1 di run maka akan menghasilkan output program “Mesin mobil michelin bertipe agya menyala” dan Ketika method mobil1.MatikanMesin() pada mobil 1 di run maka akan menghasilkan output program "Mesin mobil michelin bertipe agya mati”.

2.	Soal	Jalankan method NyalakanLampu() pada mobil2 . Apa yang terjadi? Mengapa begitu?
	Jawaban	Menjalankan method mobil2.NyalakanLampu() Ketika di run maka akan menghasilkan output program “Lampu mobil toyota bertipe avanza menyala”. Mengapa? Dikarenakan pada method NyalakanLampu() telah dibentuk pada class Avanza, sehingga di akhir program method itu dipanggil dan menghasilkan output program diatas.

3.	Soal	Dapatkah Anda menampilkan di console merk ban apa yang digunakan mobil1 ? Bagaimana caranya?
	Jawaban	Dikarenakan pada pada class diagram tidak tertera sehingga tidak membuat method merk ban(), maka kita akan membuat secara manual pada class program yakni menggunakan scr langsung console.writeline seperti ini → Console.WriteLine("Merk ban mobil " + mobil1.tipe + " adalah " + mobil1.merk)

4.	Soal	Jalankan method VtecKickedIn() pada civic1 . Apa yang terjadi? Mengapa begitu?
	Jawaban	Akan menghasilkan output program “Ngeeeng Wooosh!!!”. Mengapa? Dikarenakan pada class civic yang telah dibentuk dibuat sebuah method VtecKickedIn() yang berisi console.writeline(“Ngeeeng Wooosh!!!)

5.	Soal	Buatlah sebuah variabel honda1 bertipe data Honda , kemudian masukkan objek civic1 sebagai nilainya. Jalankan method VtecKickedIn() pada honda1 . Apa yang terjadi? Mengapa begitu?
	Jawaban	Tidak bisa / akan menghasilkan output program error. Mengapa? dikarenakan tidak terteta pada class diagram sehingga tidak ada method VtecKickedIn() pada class Honda

6.	Soal	Kesimpulan apa yang dapat Anda ambil?
	Jawaban	Berdasarkan analisa saya terhadap tugas ini adalah kita bisa tahu lebih dalam tentang bagaimana cara run yang bisa menggunakan dengan method seperti NyalakanLampu(),VtecKickedIn(),NyalakanMesin(),

		MatikanMesin() dan kitab bisa gunakan cara lain semisal dari class sebelumnya belum membuat method, yakni dengan console.writeline.
--	--	---