



Universidad Nacional de La Matanza

**DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA E INVESTIGACIONES
TECNOLÓGICAS**

**Taller de DISEÑO DE SISTEMAS
TRABAJO PRÁCTICO INTEGRADOR**

UML

**JEFE DE CÁTEDRA:
ING. OSVALDO SPOSITTO**

**PROFESORES:
ING. ROSA SANABRIA
ING. DUILIO CASTELLUCCI**

AÑO 2022

GRUPO	APELLIDO Y NOMBRE	DNI	NOTA
1	Alfaro Leandro Ezequiel	43.397.288	
	Mastrolorenzo Diego Ivan	42.365.844	
	Vazquez Petracca, Pablo Nicolás	33.895.297	
	Salinas Claudio Ezequiel	37.124.074	
	Lecuona Martin Roberto	42.649.297	
	Burgos Matias Alejandro	42.807.374	

1- Enunciado

Producto: Vans & Lodging. La empresa “Vans del oeste” de transporte de pasajeros se está reinventando, hace tiempo ha comenzado a gestar una alianza con una multitud de servicios de alojamiento (hoteles, apart hotel, cabañas) en una gran cantidad de destinos en todo el país. A raíz de esta nueva gestión, para ampliar su segmento del mercado, ha solicitado desarrollar una aplicación para que los usuarios puedan realizar reservas de alojamiento con transporte incluido para grupos de personas.

La aplicación constará de tres grandes módulos: Divididos en;

1. Vista del viajero (app mobile):

- . Registro (Persona o Empresa)
- a. Login.
- b. Ingresar destino.
- c. Seleccionar fechas.
- d. Ingresar la cantidad de viajeros.
- e. Seleccionar filtros.
- f. Seleccionar entre varias ofertas para el destino en cuestión.
- g. Seleccionar entre varias opciones dentro de la misma oferta (cantidad de habitaciones, desayuno incluido, cancelación gratuita, etc.)
- h. Realizar reserva.
- i. Cancelar reserva.
- j. Realizar pago.
- k. Calificar el establecimiento.

* Asumimos para este desarrollo que los establecimientos acuerdan un número de reservas disponibles para ser realizadas desde la app (ej. Hasta 50 huéspedes en temporada baja y 20 en temporada alta)

0. Vista del administrador (app desktop):

- . Login como admin.
- a. Informe de reservas.
- b. Alerta de reservas próximas.
- c. Asignación de viaje a combi.
- d. Mapeo en tiempo real que muestre:
 - . Ubicación de las combis que tienen agendado transporte de pasajeros.
 - i. Estado del viaje (Inicio, Pasajeros en curso, Arribo al establecimiento, Retorno en curso, Finalizado)
- a. Reporte de reservas.
- b. Reporte de viajes realizados.

0. Vista del conductor (app mobile):

- . Login al sistema con un token proporcionado por la empresa para ingresar por primera vez.
- a. Calendario de viajes.
- b. Actualización de estados del viaje.
- c. GPS con ruta hasta punto de partida (donde se recoge a los pasajeros)
- d. GPS con ruta hasta punto de llegada (destino final, donde se ubica el alojamiento)
- e. Reporte de resumen de viajes realizados.

Los alumnos pueden enriquecer la especificación a partir del conocimiento del problema planteado. En los casos, si los hubiera, de que el enunciado resulte ambiguo o no sea lo suficientemente completo, deberá recoger por escrito las suposiciones que se adopten, indicando las razones de la elección, si fuera necesario.

2- Diagramas UML

Diagrama de clases: Módulo Viajero

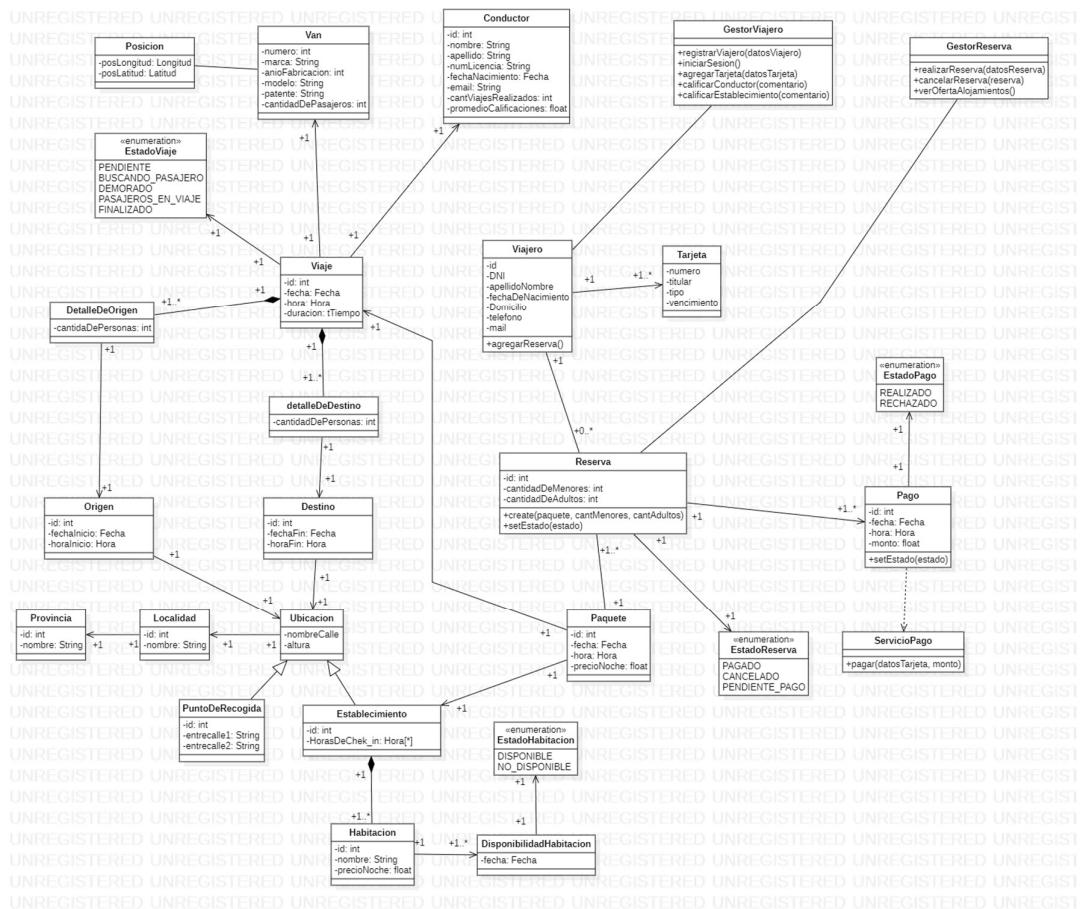


Diagrama de clases con patrones GOF: Modulo Viajero

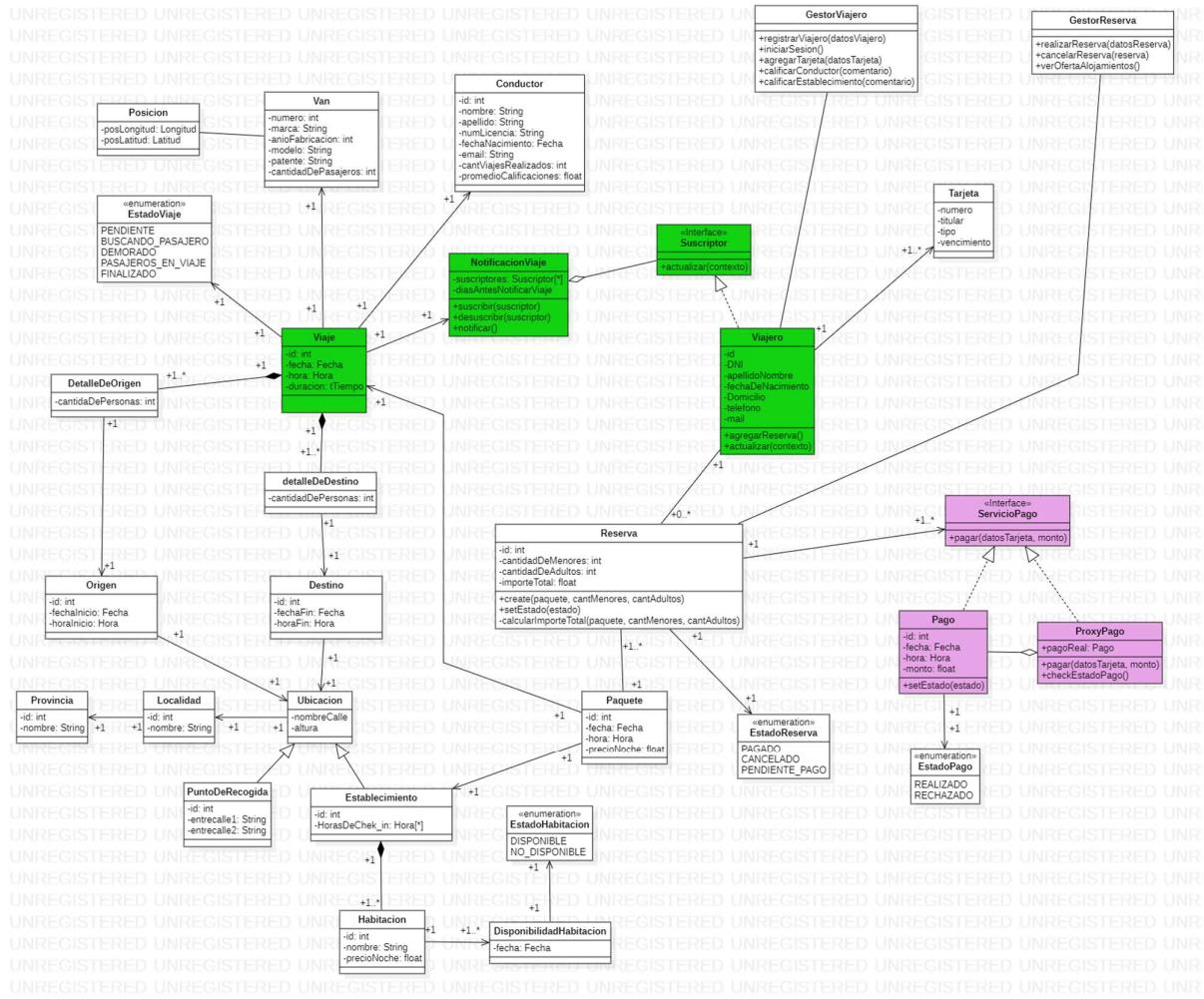


Diagrama de clases: Modulo Administrador

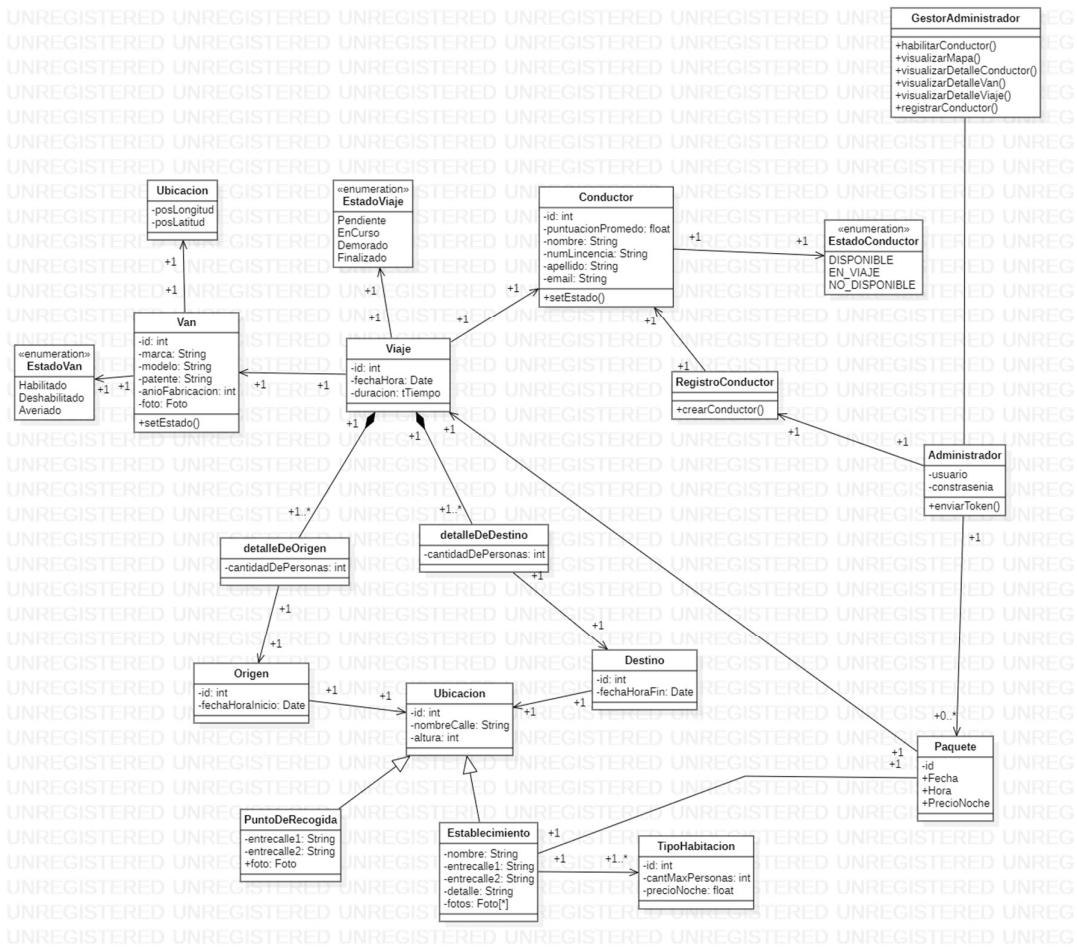


Diagrama de clases con patrones GOF: Modulo Administrador

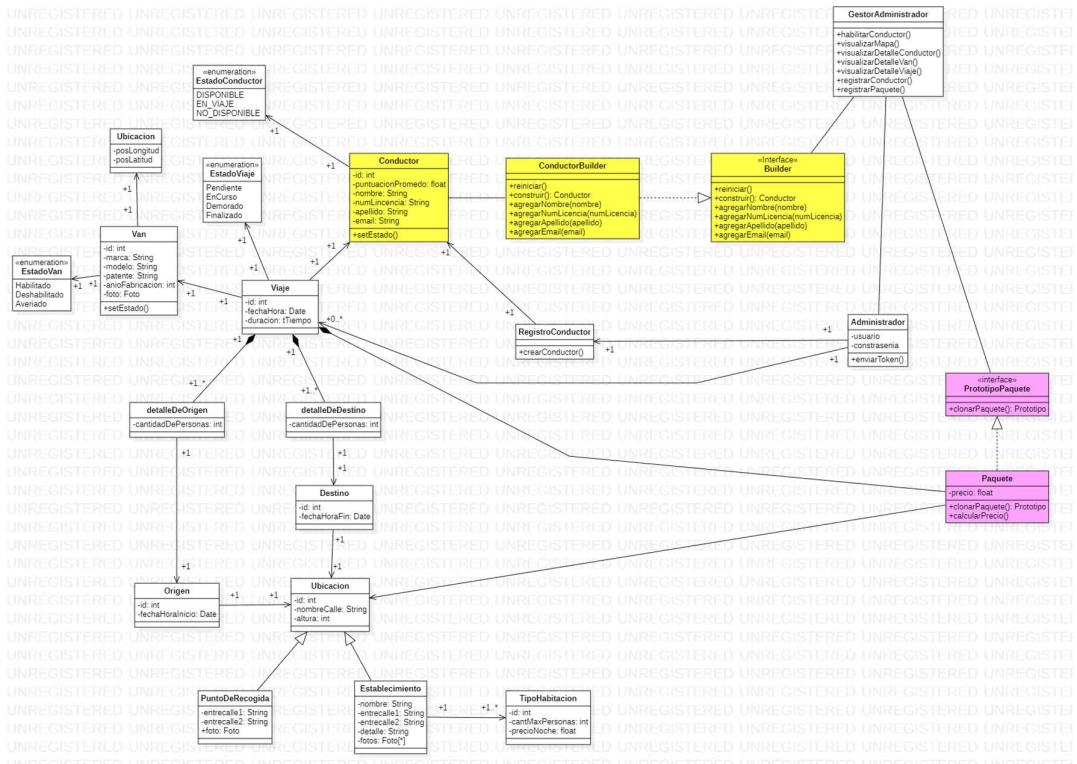


Diagrama de clases: Módulo conductor

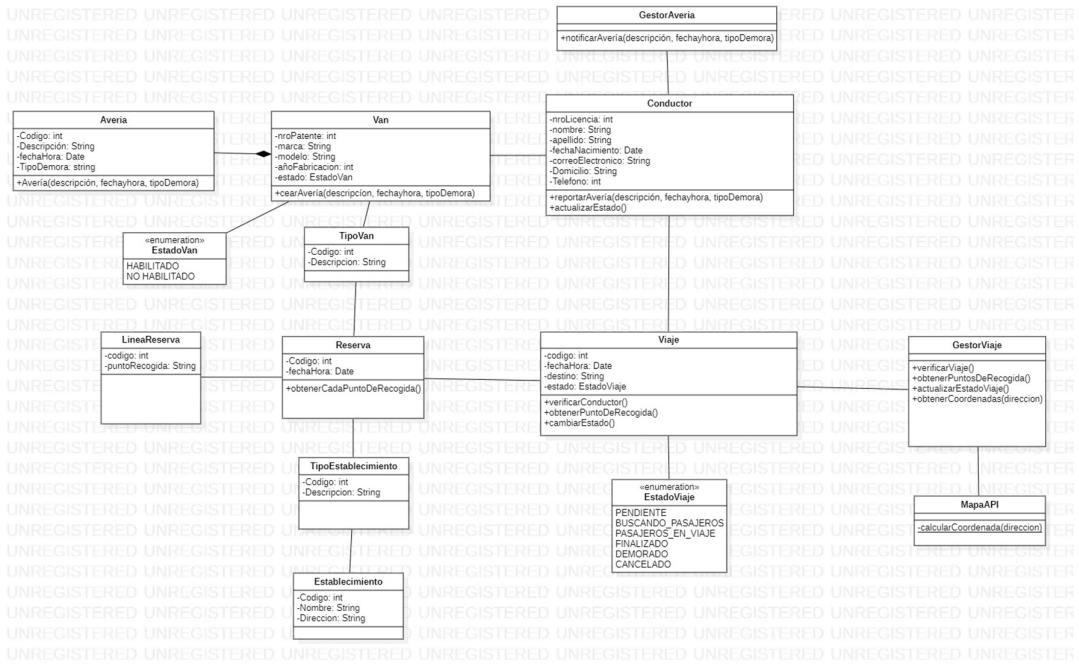


Diagrama de clases con patrones GOF: Módulo conductor

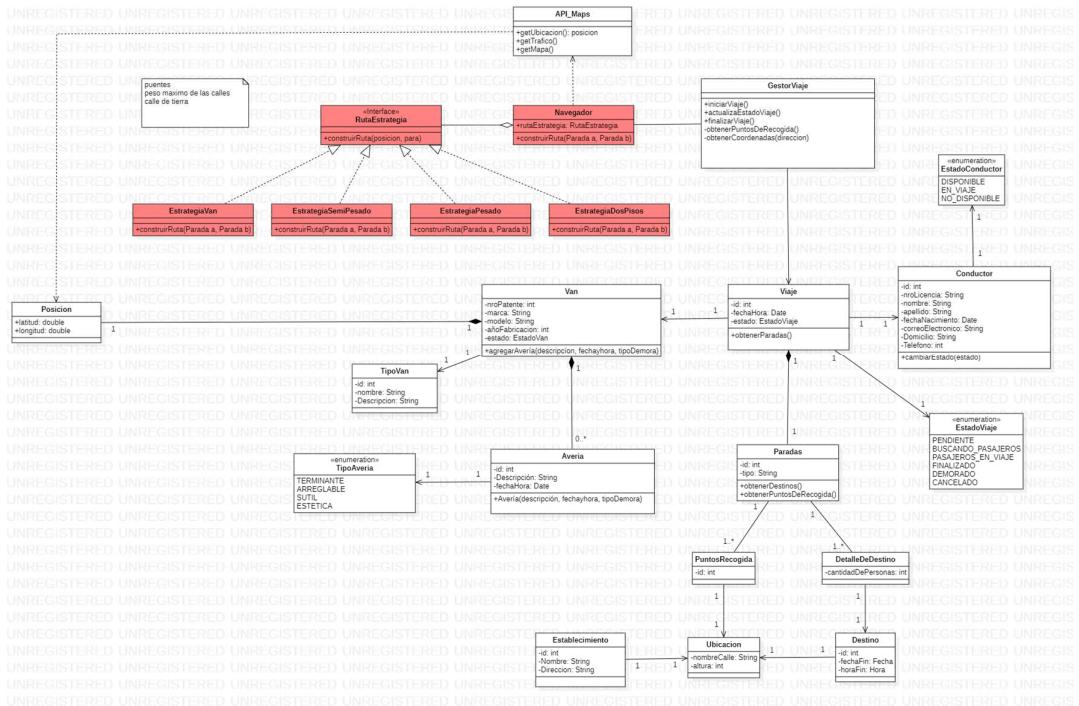


Diagrama de Secuencia: RealizarReserva

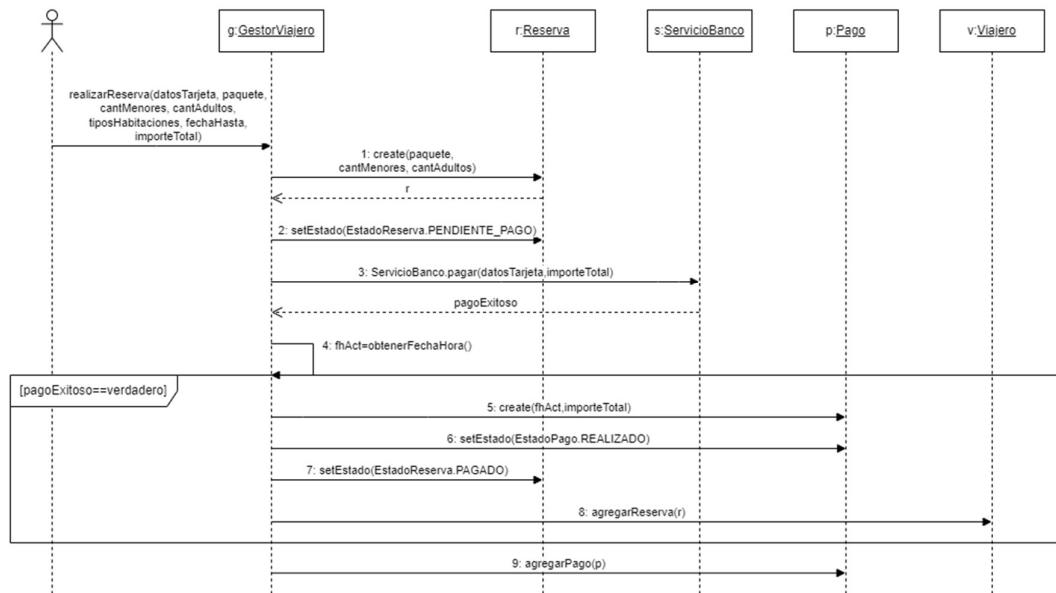


Diagrama de Secuencia: IniciarViaje

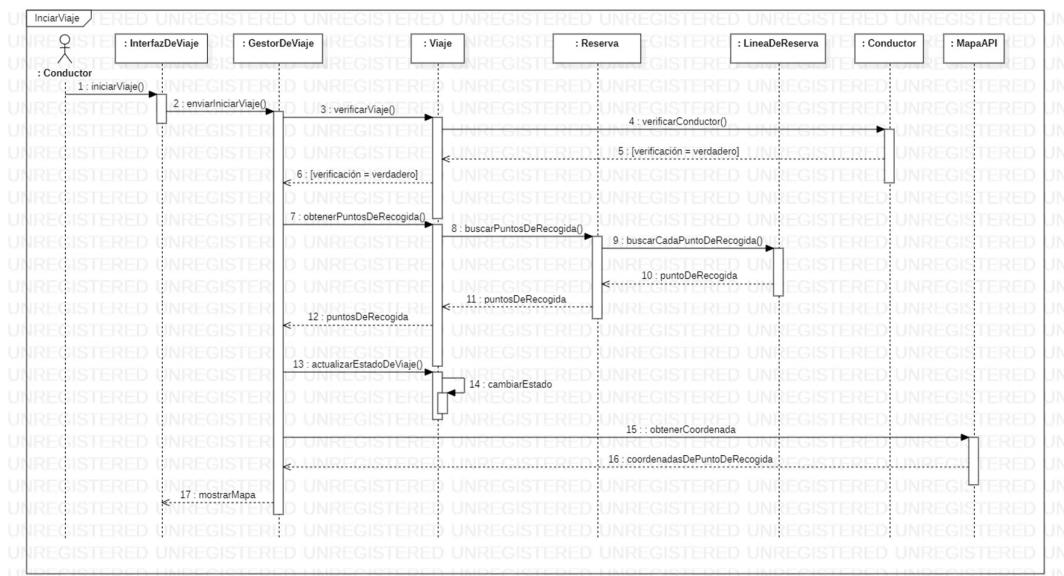


Diagrama de comunicación: registrar Conductor

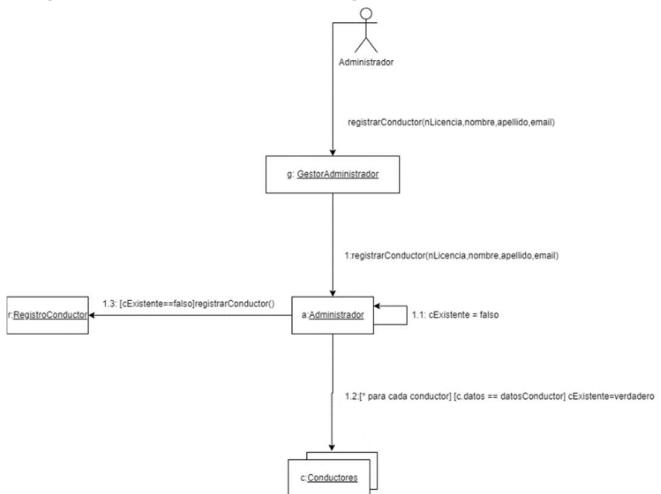


Diagrama de comunicación: Reportar avería

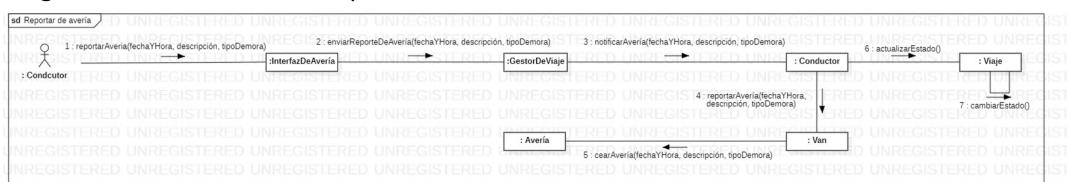


Diagrama de Comunicación: Calificar Viaje

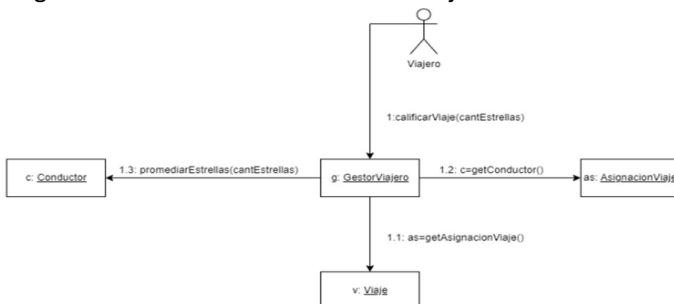


Diagrama de Estado: Viaje

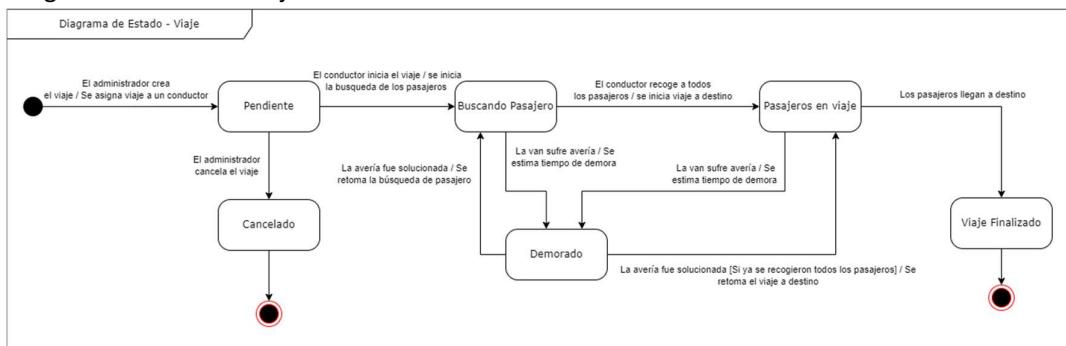


Diagrama de actividad: Viaje

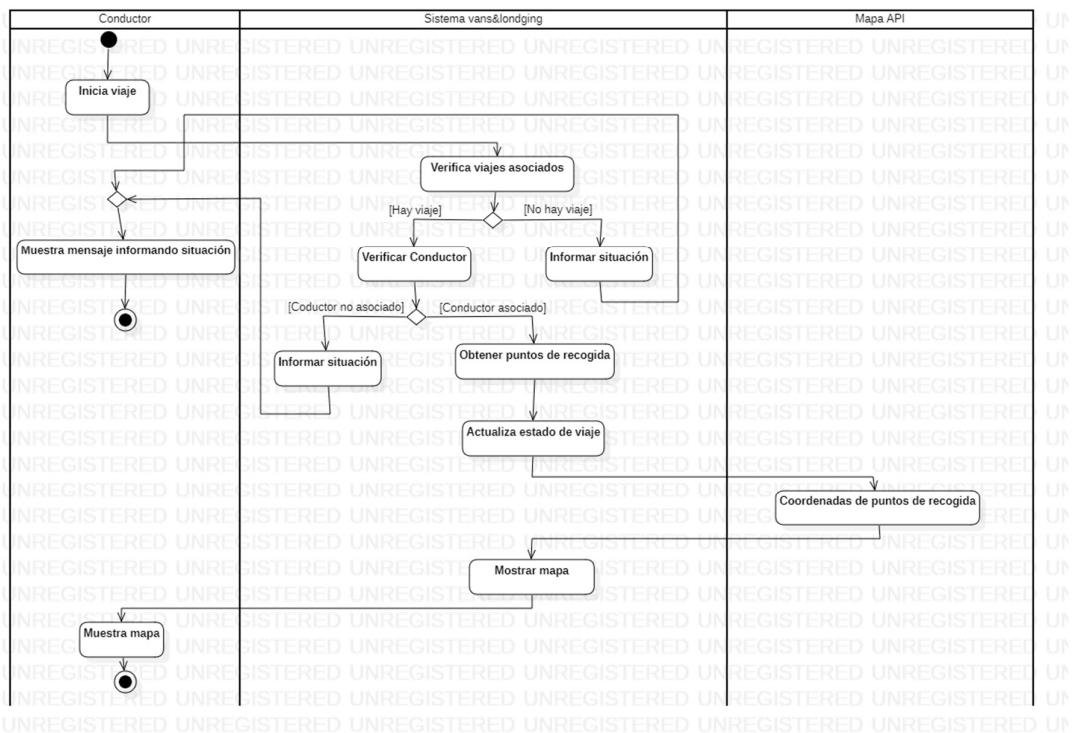


Diagrama de Componentes

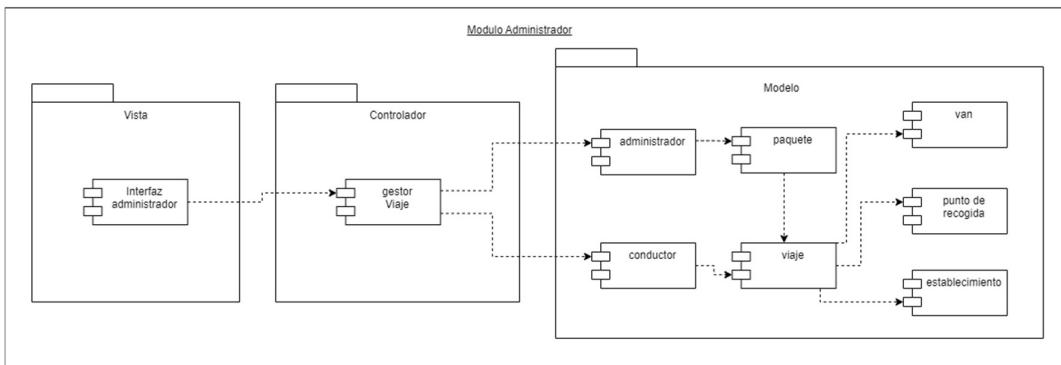
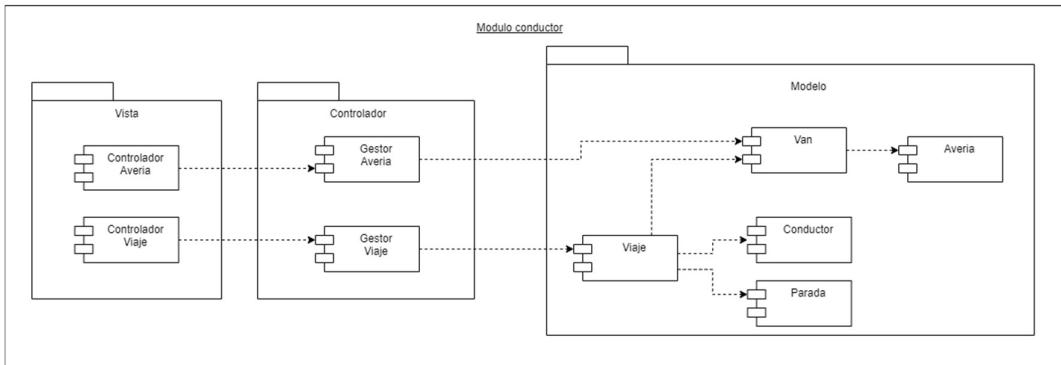
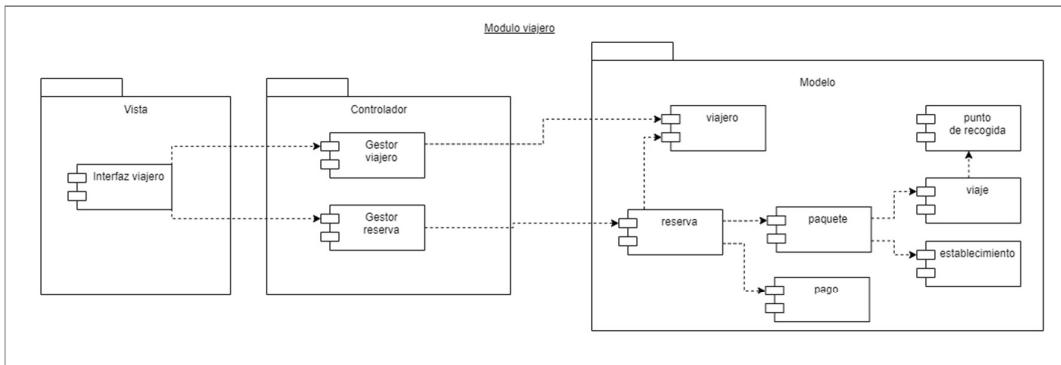


Diagrama de Despliegue

