

## **Problem Statement & Background**

### **Deskripsi Masalah**

Dalam menghadapi permasalahan pengelolaan sampah yang semakin kompleks, masyarakat sering kali kurang memahami pentingnya daur ulang dan pengelolaan limbah yang efektif. Meskipun berbagai inisiatif telah diluncurkan untuk mengurangi volume sampah, masih banyak kendala terkait kebiasaan buruk dalam membuang sampah, kurangnya fasilitas daur ulang, serta rendahnya kesadaran tentang bagaimana sampah dapat dimanfaatkan kembali. Salah satu tantangan utama adalah kurangnya sistem yang dapat mempermudah masyarakat dalam berpartisipasi aktif dalam pengelolaan sampah, baik dari sisi edukasi maupun pengumpulan sampah.

EcoSwap hadir untuk mengatasi masalah ini dengan memberikan solusi berbasis aplikasi mobile yang mengintegrasikan prinsip ekonomi sirkular. Aplikasi ini bertujuan untuk memotivasi masyarakat untuk mendaur ulang sampah mereka dengan memberikan imbalan berupa uang atau poin, yang dapat ditukar dengan berbagai hadiah. Meskipun demikian, desain antarmuka pengguna (UI) yang efektif dan intuitif sangat dibutuhkan agar pengguna dapat memanfaatkan aplikasi dengan mudah dan efisien.

### **Tujuan Proyek**

Tujuan dari proyek ini adalah untuk merancang antarmuka pengguna (UI) aplikasi EcoSwap yang dapat memberikan pengalaman yang intuitif dan menyenangkan bagi penggunanya. Dengan demikian, diharapkan aplikasi ini dapat mendorong lebih banyak orang untuk terlibat dalam ekonomi sirkular melalui pengelolaan sampah yang lebih efisien dan berkelanjutan. Adapun tujuan spesifik dari proyek ini adalah sebagai berikut:

1. Menyusun struktur menu yang sederhana namun informatif untuk memudahkan pengguna mengakses fitur utama.
2. Merancang sistem navigasi yang efisien sehingga pengguna dapat berpindah antar fitur dengan cepat dan mudah.
3. Mengembangkan desain visual yang menarik namun tetap memperhatikan fungsionalitas dan kejelasan informasi.
4. Mengintegrasikan fitur edukatif dalam aplikasi untuk meningkatkan kesadaran pengguna tentang pentingnya pengelolaan sampah dan manfaat ekonomi sirkular.

### **Urgensi Desain**

Dalam konteks penggunaan aplikasi mobile saat ini, pengalaman pengguna (user experience/UX) memainkan peran yang sangat penting dalam kesuksesan sebuah aplikasi. Desain UI yang buruk dapat menghambat interaksi pengguna dengan aplikasi, yang berujung pada rendahnya tingkat adopsi dan penggunaan aplikasi. Terlebih lagi, EcoSwap berfokus pada perubahan perilaku pengguna yang berkelanjutan, yang memerlukan proses adopsi yang cepat dan mudah.

Dengan latar belakang ini, urgensi desain yang jelas dan fungsional menjadi sangat penting, terutama karena aplikasi ini bertujuan untuk mengedukasi masyarakat mengenai ekonomi sirkular. Aplikasi ini harus bisa memberikan informasi yang tepat, mudah diakses, serta mendukung pengguna dalam menjalankan aktivitas sehari-hari mereka, seperti menukar

sampah dengan poin atau mengecek status penjemputan sampah. Sebuah desain UI yang intuitif akan memastikan bahwa pengguna dapat menjalankan fungsi aplikasi dengan sedikit usaha, yang pada akhirnya meningkatkan **keberhasilan aplikasi ini dalam mencapai tujuannya: meningkatkan kesadaran dan partisipasi masyarakat dalam pengelolaan sampah.**

**Desain yang baik akan memastikan bahwa aplikasi ini tidak hanya bermanfaat, tetapi juga menyenangkan untuk digunakan, sehingga pengguna merasa termotivasi untuk terus menggunakan aplikasi EcoSwap dalam upaya mereka mendukung ekonomi sirkular.**