



EsemkaEsport

LKS Provinsi 2023 – Jawa Tengah

Software Requirement

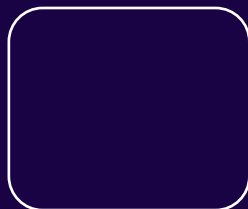
IDE: **Visual Studio, SQL Server**

Bahasa Programming: **C#**

Deskripsi Proyek:

EsemkaEsport adalah perusahaan yang mengadakan pertandingan *e sport*. Lebih spesifiknya yaitu ke bidang game yang memerlukan 5 pemain untuk bermain. Maka dirancanglah aplikasi desktop yang berfungsi membantu perusahaan agar dapat menjual tiket, serta mengatur jadwal dengan baik. Sehingga customer juga dapat mendapatkan informasi tepat dan terpercaya. Dalam pengerjaan pastikan mengimpor database dari skrip database (.sql) yang telah diberikan. Ini adalah satu-satunya database yang akan terkoneksi dengan aplikasi anda. Perubahan skema database tidak diperbolehkan. Database yang diberikan menggunakan softdelete. Sehingga data yang dihapus tidak permanen tetapi hanya menandai data tersebut. Gambar / icon yang di perlukan ada pada folder assets.

Color Palette:



Dark Indigo:
#190345

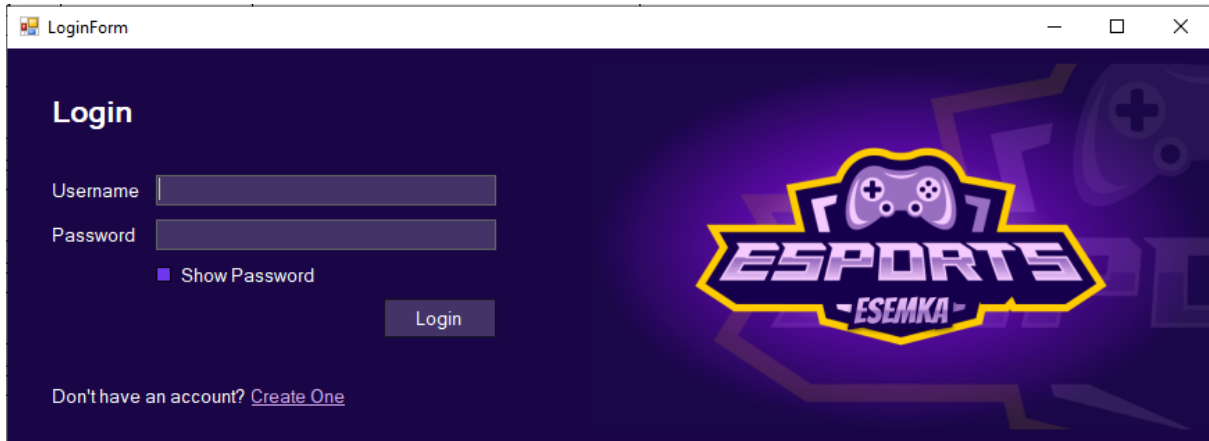


Purple Heart:
#7A2EA8



Mountain Mist:
#959090

1. LoginForm

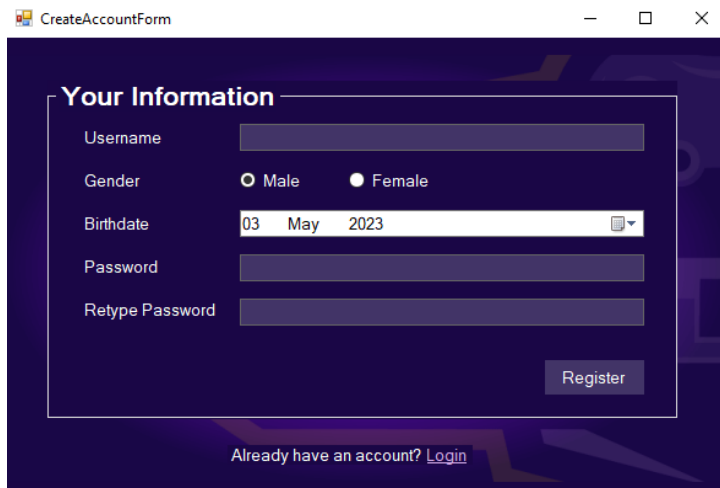


The screenshot shows a web application window titled "LoginForm". The interface has a dark purple theme. On the left, there is a "Login" section with two input fields: "Username" and "Password". Below the password field is a checkbox labeled "Show Password". To the right of these fields is a "Login" button. At the bottom left, there is a link: "Don't have an account? [Create One](#)". On the right side of the form, there is a large, stylized logo that says "ESPORTS" in a bold, italicized font, with "ESEMKA" underneath it. The logo is surrounded by a yellow and white border. The background of the window features a faint, stylized image of a game controller.

LoginForm adalah form pertama yang akan di lihat user ketika aplikasi dijalankan. Di Form ini user diminta memasukkan **username** dan **password** agar dapat masuk ke form selanjutnya.

- Login
 - Berhasil login apabila **username** dan **password** yang di masukan benar dan sesuai dengan role yang ada pada database (Customer dan Admin)
 - User tidak bisa menggunakan username dan password yang sudah terhapus.
 - Setelah berhasil login user akan masuk ke form sesuai dengan role yang di miliki user.
- **Password** dapat kelihatan ketika mengeceklis **checkbox show password**.
- **Link create account** mengarah ke **CreateAccountForm**.

2. Create AccountForm



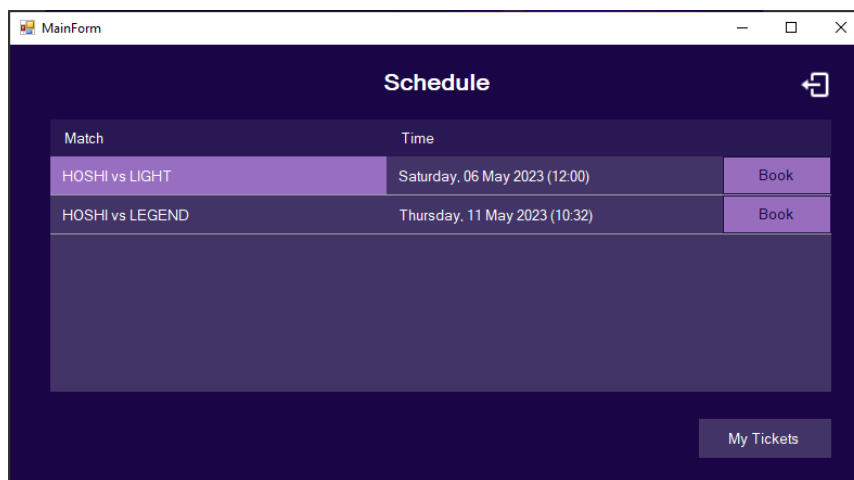
The screenshot shows a window titled "CreateAccountForm" with standard window controls (minimize, maximize, close). The form is titled "Your Information" and contains the following fields and controls:

- Username:** A text input field.
- Gender:** Two radio buttons labeled "Male" and "Female".
- Birthdate:** A date picker showing "03 May 2023" with a calendar icon.
- Password:** A text input field.
- Retype Password:** A text input field.
- Register:** A button located at the bottom right of the form.
- Footer:** A link that says "Already have an account? [Login](#)".

CreateAccountForm berguna untuk user yang belum memiliki akun dapat mendaftarkan akunnya di **CreateAccountForm**.

- Register
 - User tidak dapat register dengan **username** yang sudah ada di database.
 - User tidak dapat register dengan tanggal lahir melebihi hari ini.
 - **Password** dan **Retype Password** harus sama
 - **Password** minimal 6 karakter
 - Setelah Register akan kembali ke **Login Form**
- **Link Login** mengarah ke **LoginForm**.

3. Role Customer – MainForm



MainForm (Customer) adalah form yang dilihat ketika akun dengan role customer sukses login.

- **Load Data**
 - Menampilkan data schedule yang berada di database yaitu tim yang bertanding dan waktu pertandingan. Serta menyediakan **button book** di samping data yang di sediakan.
 - Data yang di berikan harus sesuai dengan format yang di berikan **([Home] vs [Away]) dan (dddd, dd MMMM yyyy (HH:mm))**
 - Schedule yang di tampilkan adalah schedule yang Masih belum mulai.
 - Schedule yang ditampilkan diurutkan berdasarkan jadwal yang paling dekat.
 - **Button Book** akan mengarahkan ke **BookForm**.
- **Logout Button** mengarahkan ke **Login Form**.
- **My Tickets Button** akan mengarahkan ke **MyTicketForm**.

4. Role Customer – BookForm

BookForm

Back

HOSHI
RRQ

Nickname

- Imacscherie4
- eauthors0
- dgreystock2
- klitherland3
- hslidders1

VS

LIGHT
GEEK

Nickname

- gfairyu
- jhecksv
- mmcw
- lisleyx
- fcoldicotty
- abeadhamz

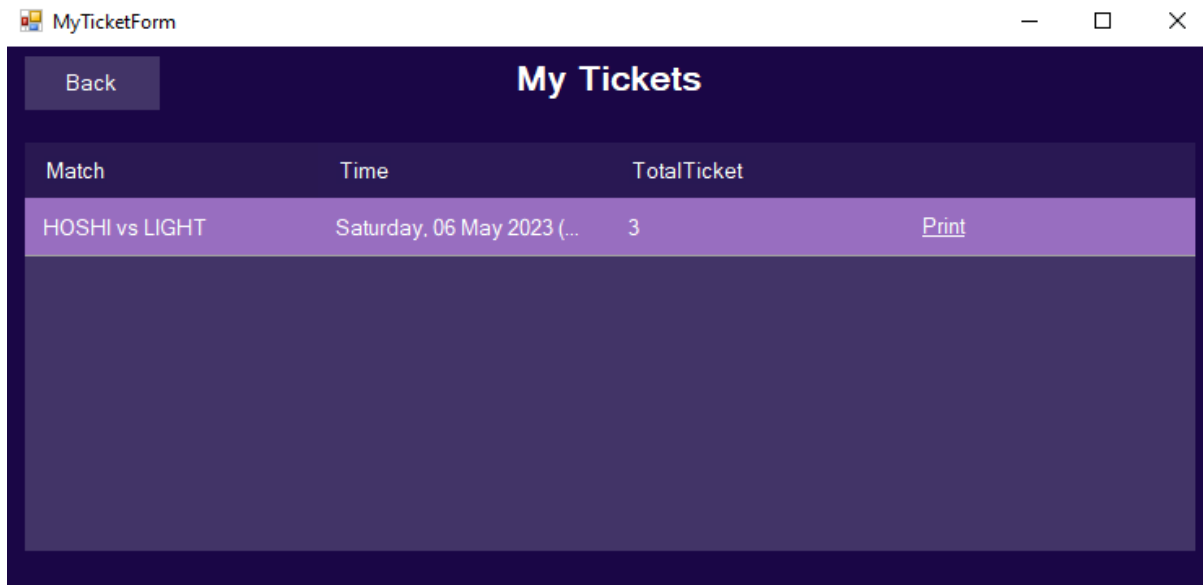
Total Book Tickets 1 Book

Remaining : 60 Ticket(s)

BookForm (Customer) adalah form yang dilihat ketika user ingin membooking tiket. Ruangan yang di pakai dalam pertandingan itu berkapasitas 60 kursi.

- Menampilkan data tim, company dan player sesuai dengan schedule yang di pilih user
- Menampilkan tiket yang tersisa dari ruangan tersebut.
- **Book Button** berfungsi penyimpan tiket yang di booking user ke database dan mengarahkan ke **MyTicketForm**
- **Back Button** akan mengarahkan ke form sebelumnya

5. Role Customer – MyTicketForm



MyTicketForm adalah form dimana user dapat melihat tiket yang sudah dia booking dan bisa print tiketnya.

- Load Data
 - Menampilkan data schedule yang berada di database yaitu tim yang bertanding, waktu pertandingan dan jumlah tiket yang di booking. Serta menyediakan link label print di samping data yang di sediakan.
 - Data yang di berikan harus sesuai dengan format yang di berikan **([Home] vs [Away]) dan (dddd, dd MMMM yyyy (HH:mm))**
- Link Label Print
 - Tampilkan lah tiket (Message box or form) dengan format

[Home Team] vs [Away Team]
Time : dddd, dd MMMM yyyy (HH:mm)
Total Ticket : number

- **Back Button** akan mengarahkan ke form sebelumnya