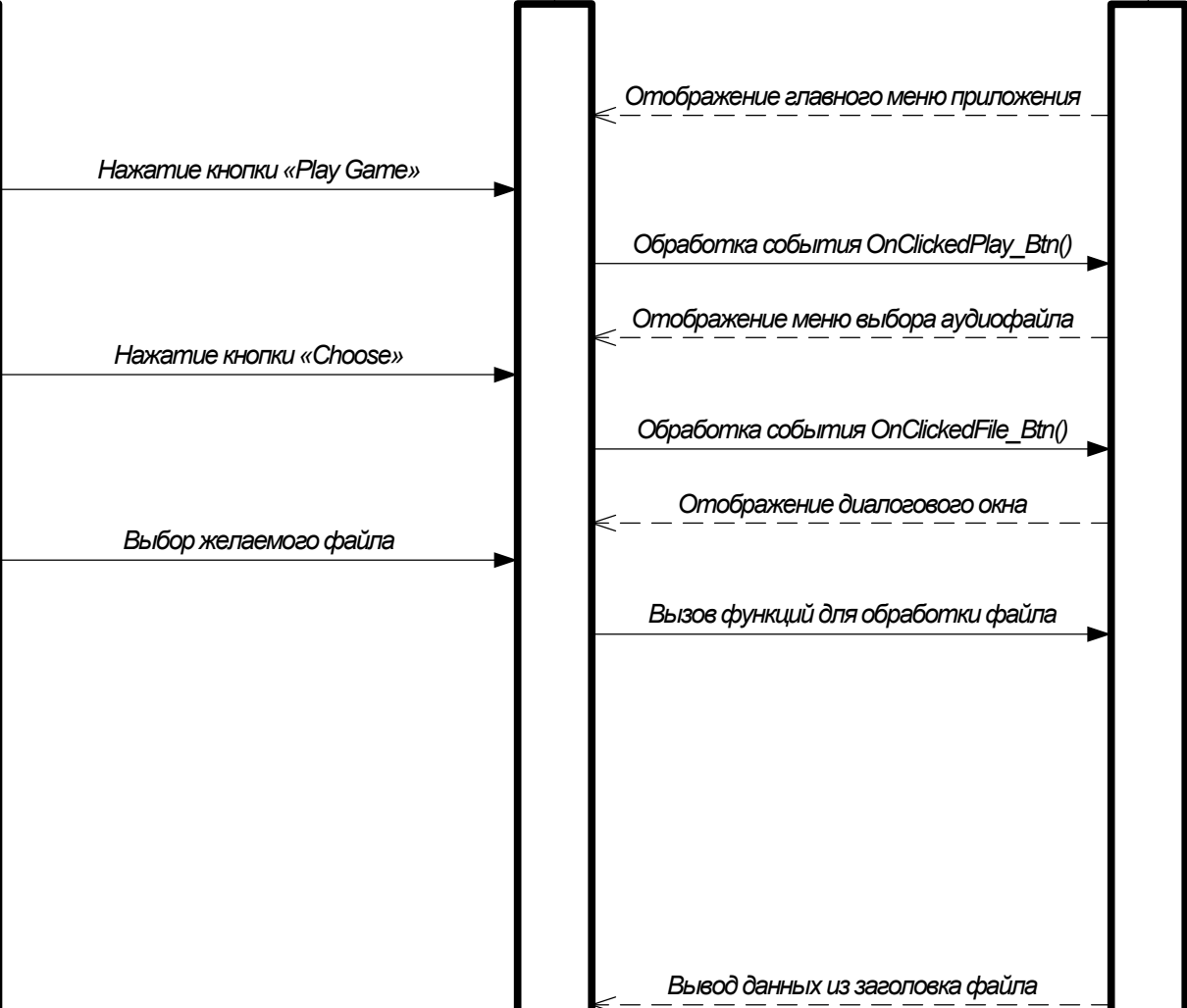
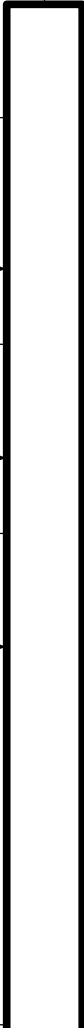


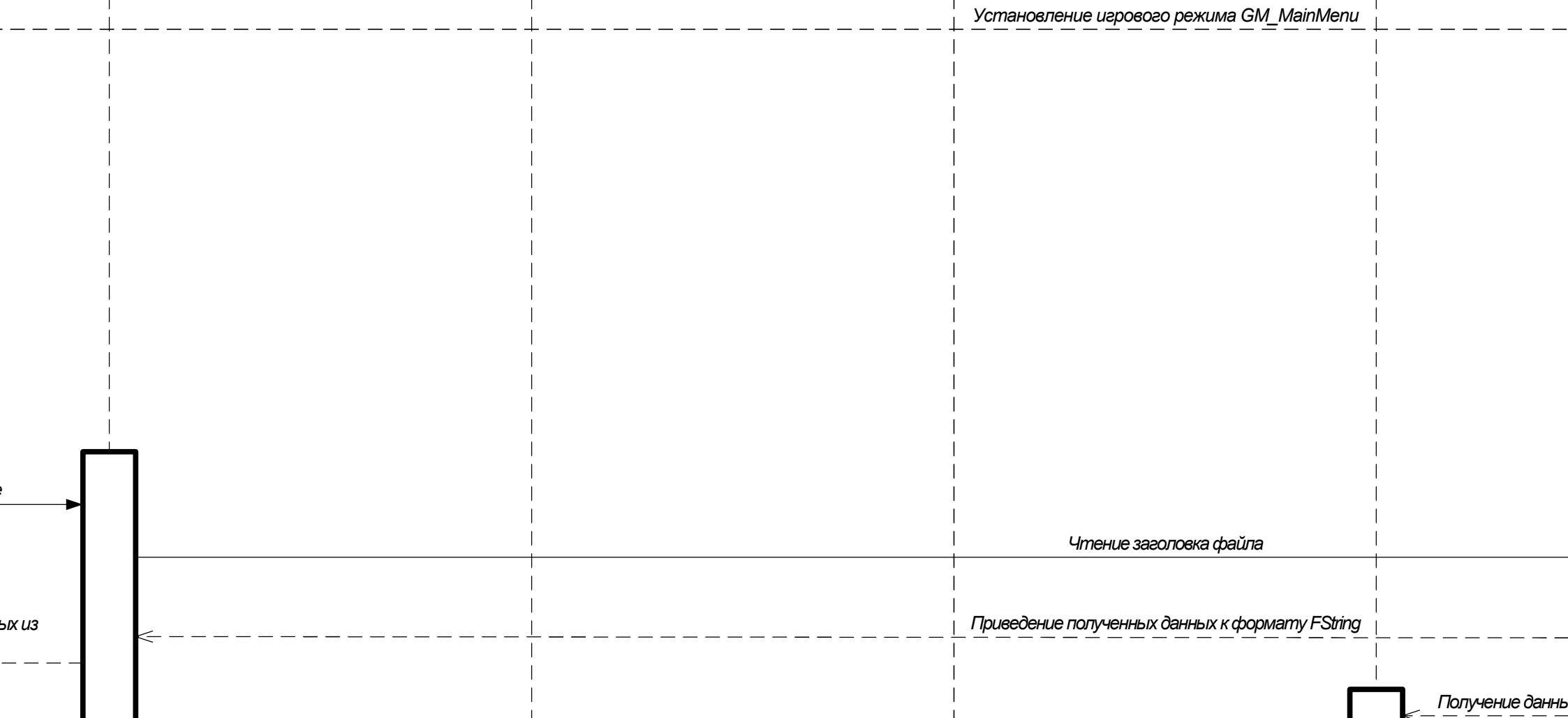
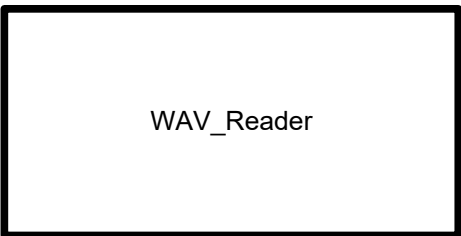
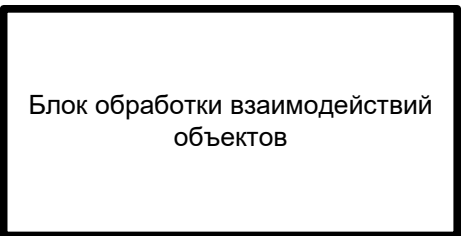
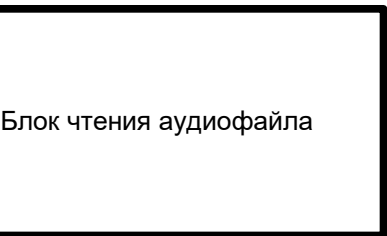
Пользователь

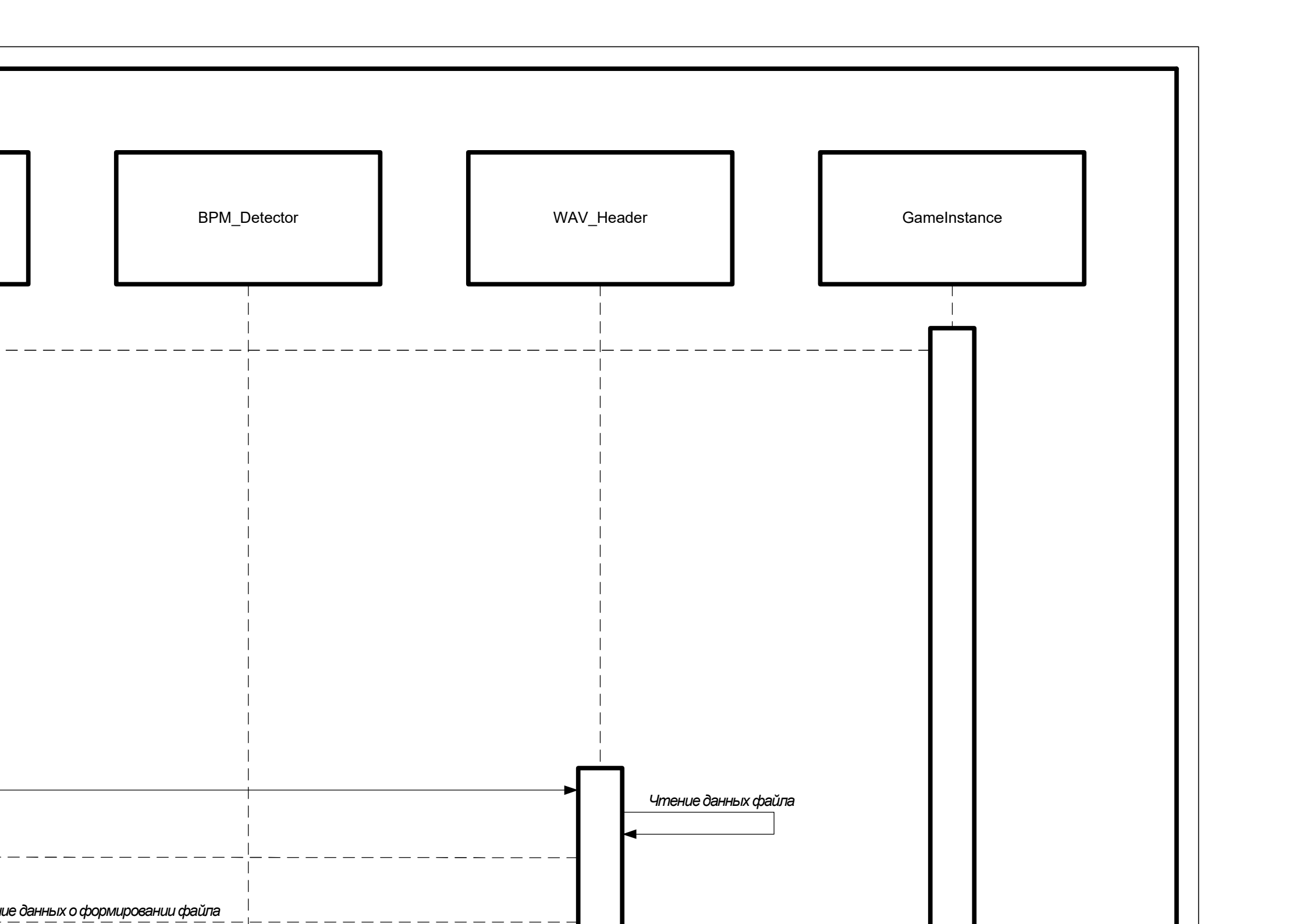
Графический интерфейс приложения

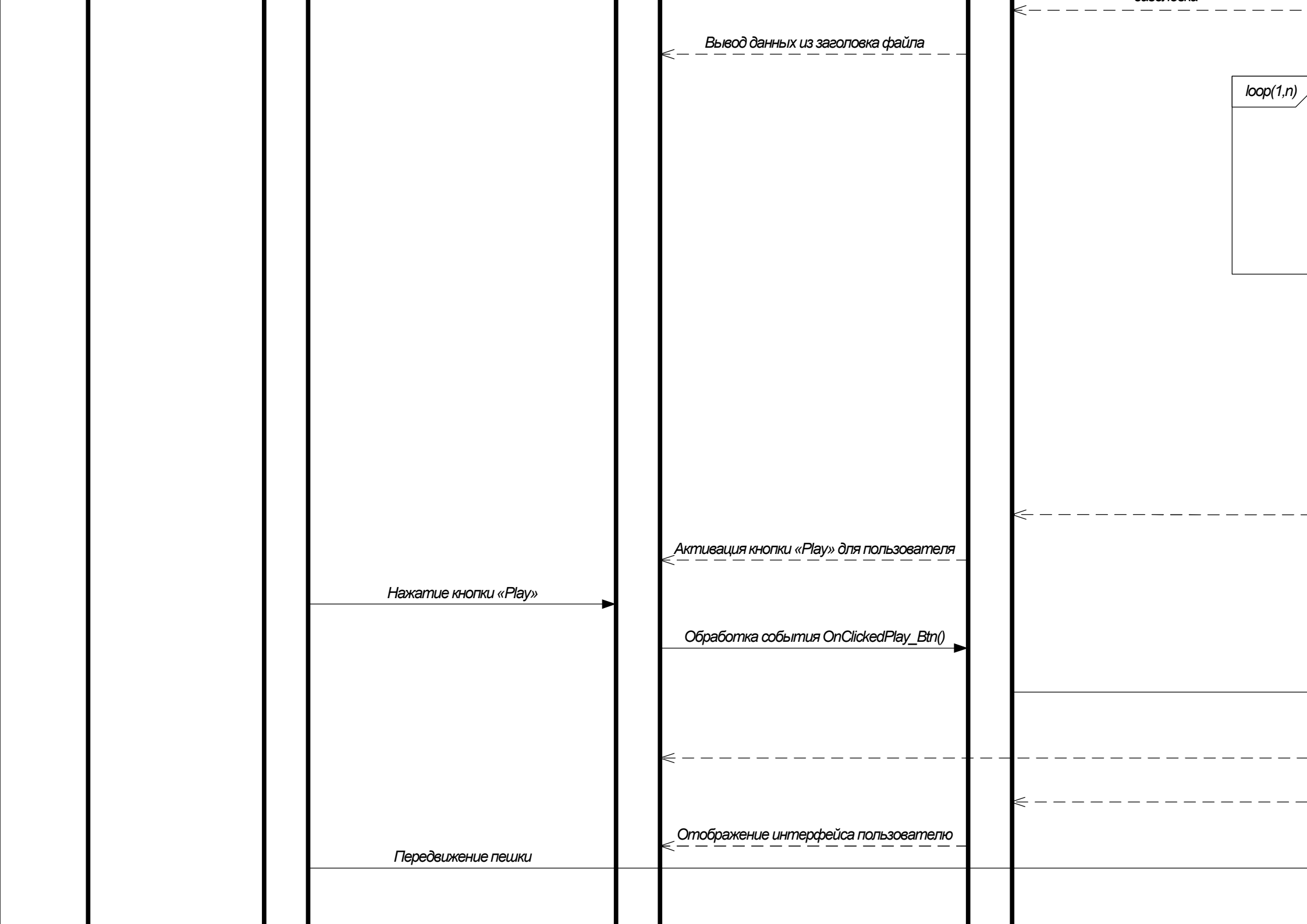
Блок обработки взаимодействий с интерфейсом

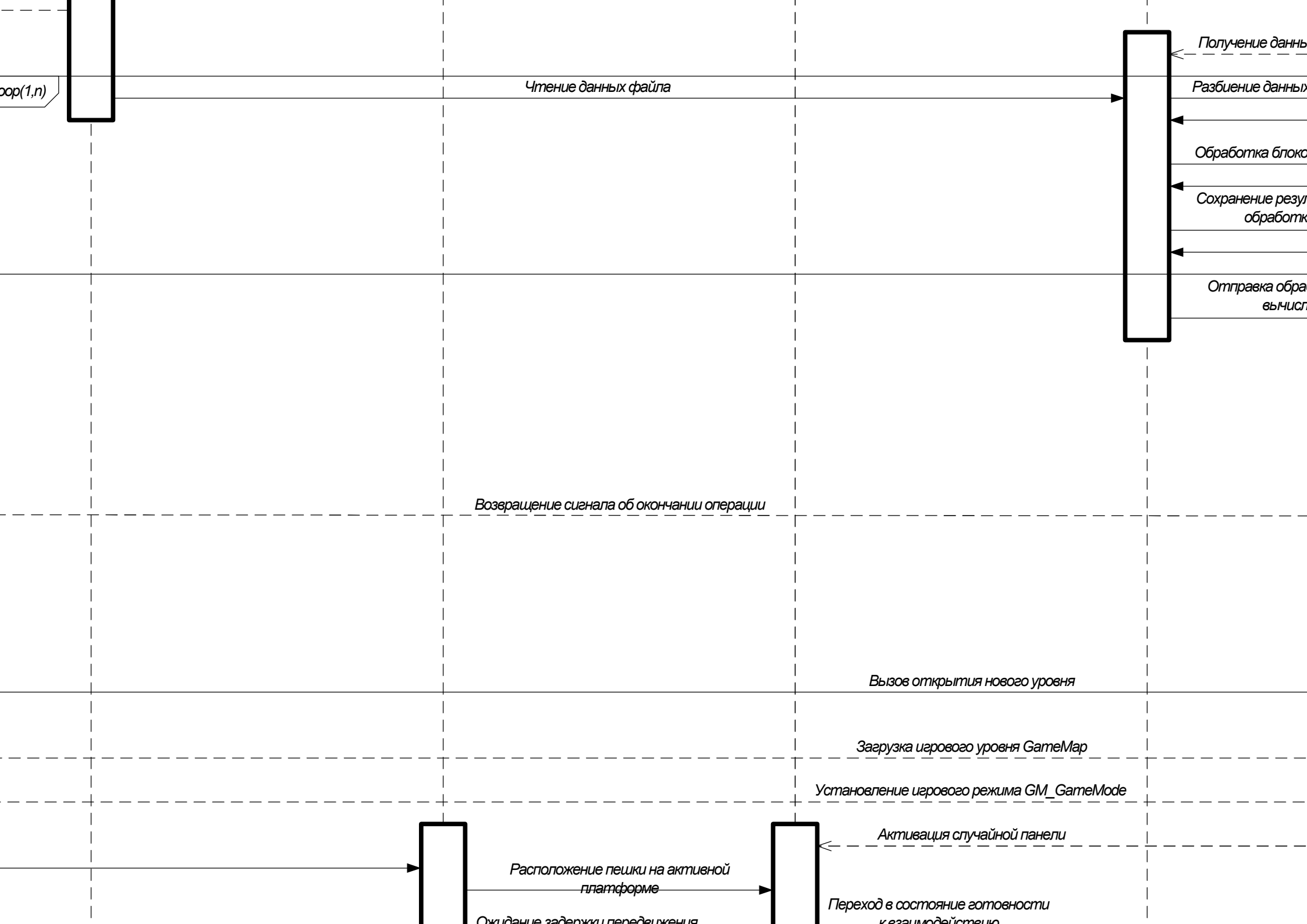
Блок чт











...ие данных о формировании файла

...ие данных на блоки

...пка блоков данных

...ние результатов
...работки

...ека обработанных данных на
...вычисление ритма

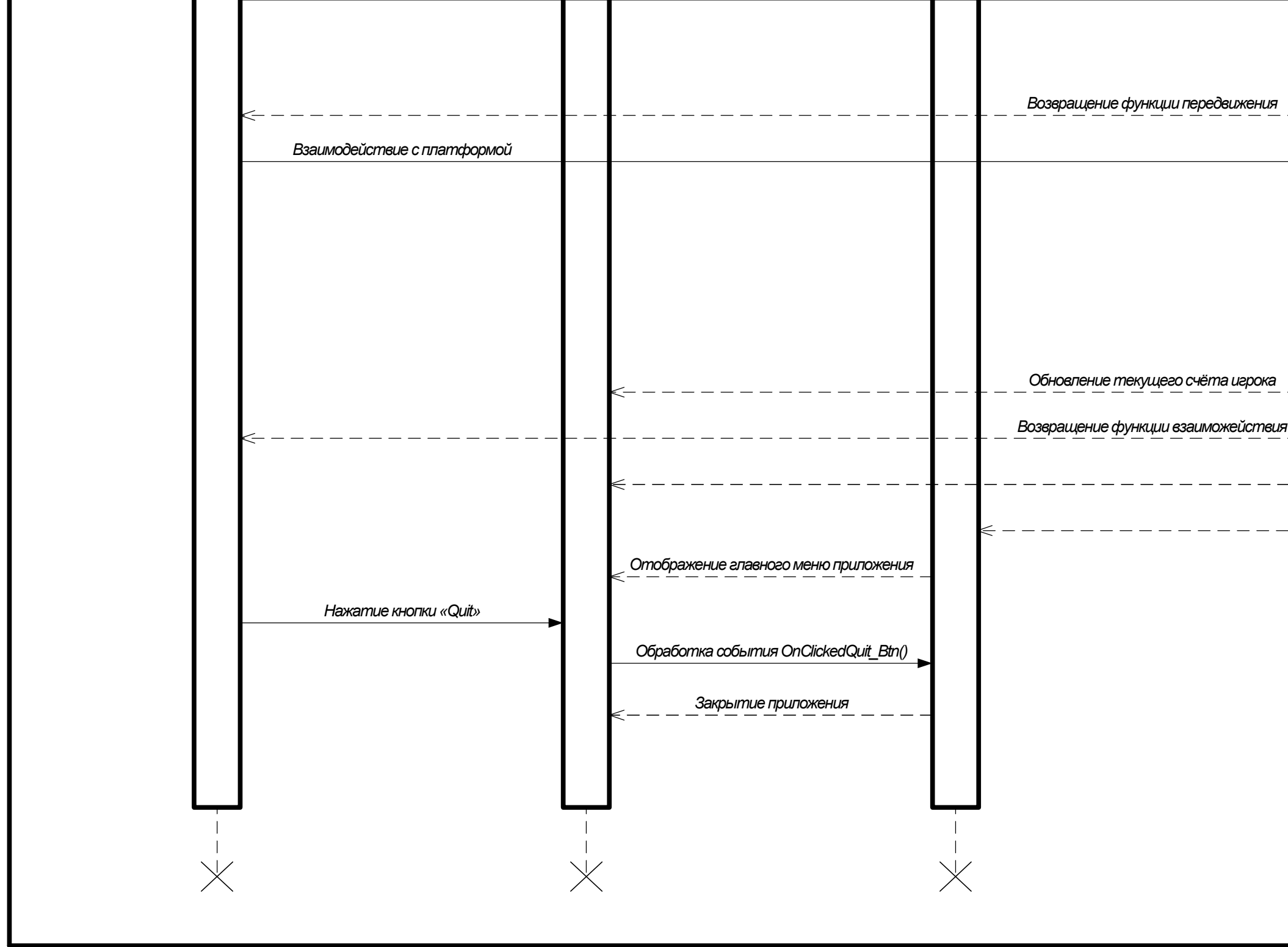
Вычисление пиковых амплитуд

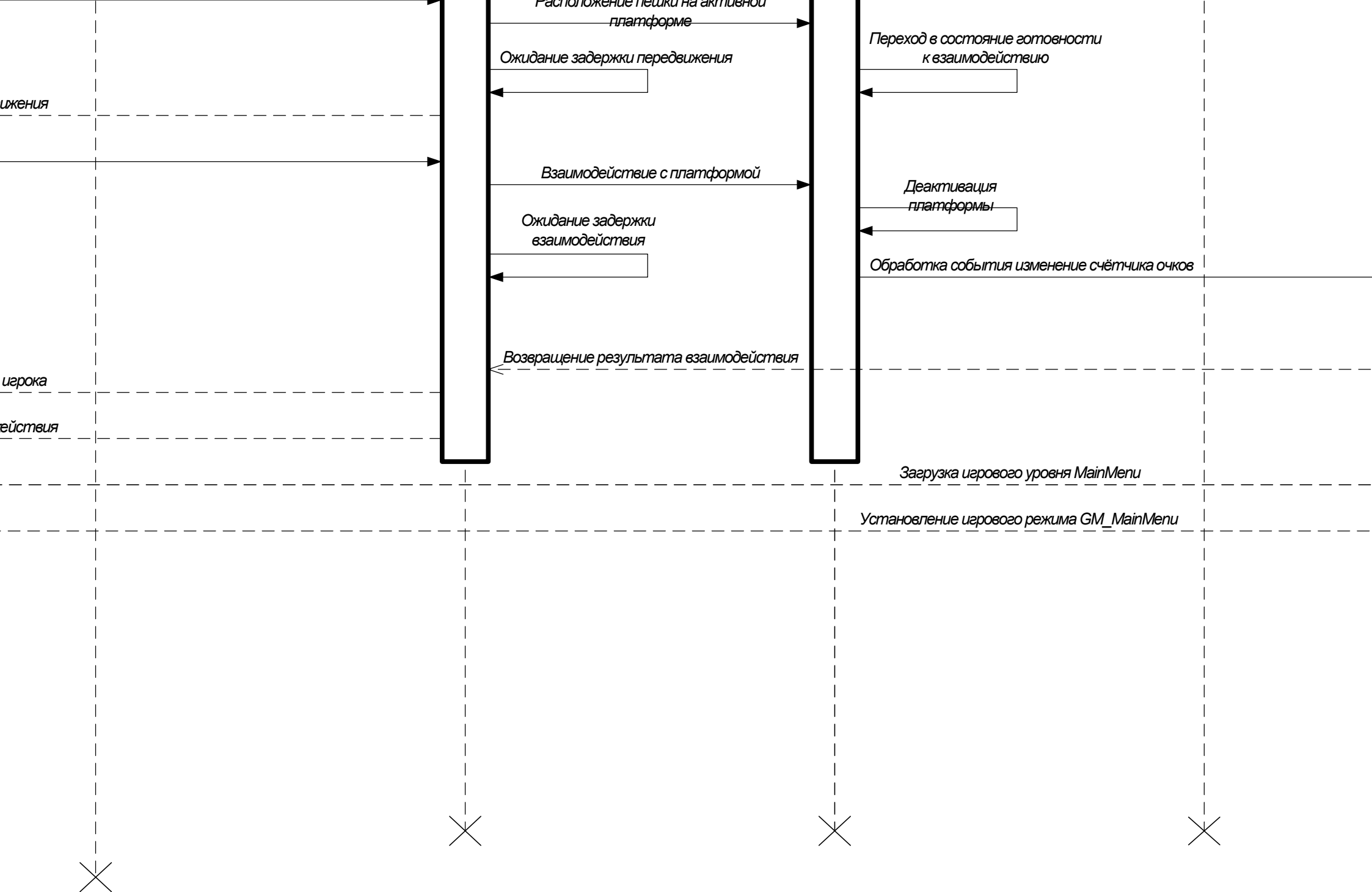
Расчет ритма композиции

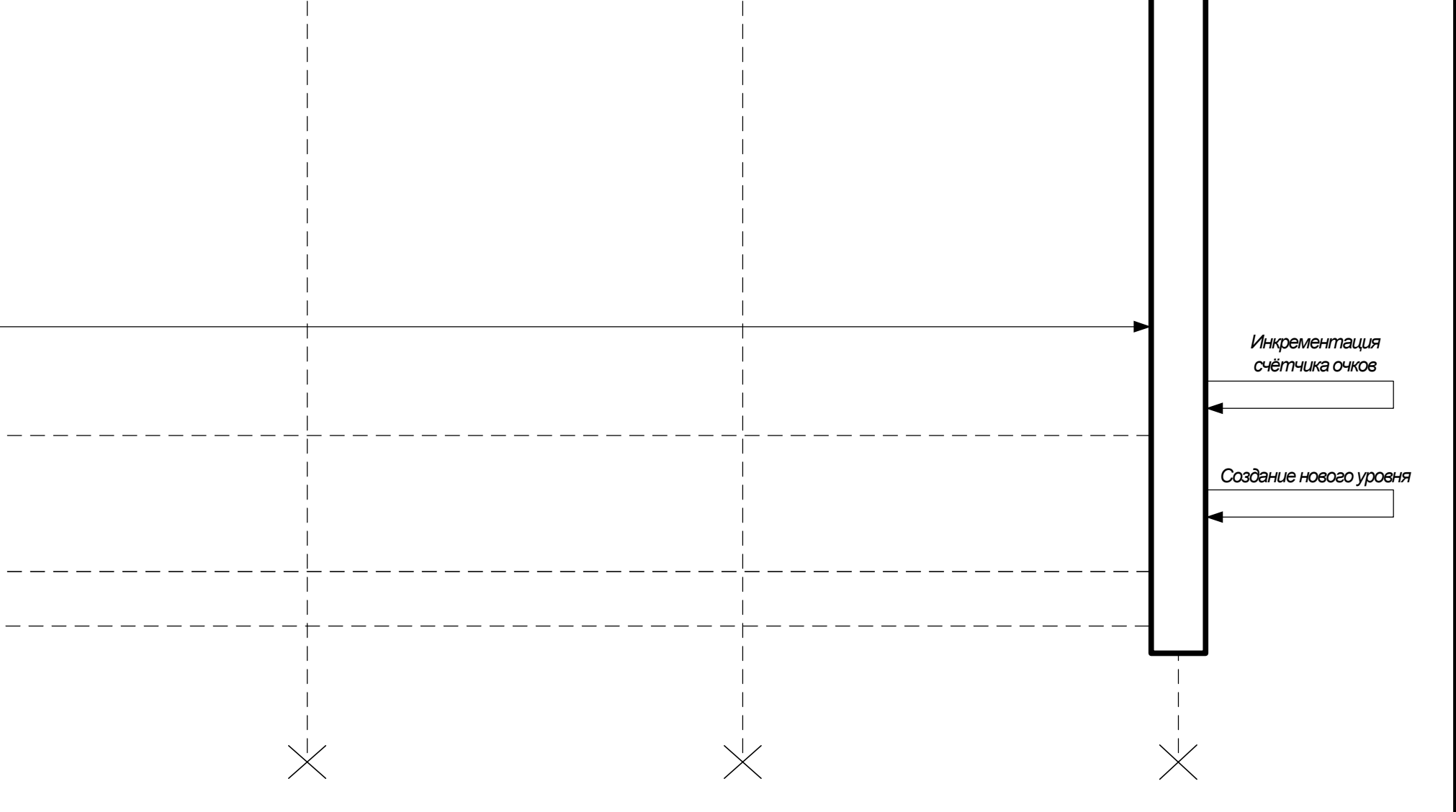
Отправка данных о ритме композиции

Сохранение данных о ритме
композиции

Создание нового уровня







					ГУИР.400201.304 РР.2			
					Ритмизация на Unreal Engine 4, построенная на алгоритмах обработки цифровой спектрограммы. Диаграмма последовательности	Лит.	Масса	Масштаб
Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата		у		
Разраб.	Бирюков							
Пров.	Богдан							
Т. контр.	Богдан					Лист	Листов	1
Реценз.						ЭВМ, гр. 050503		
Н. контр.	Труовец							
Утв.	Никульшин							