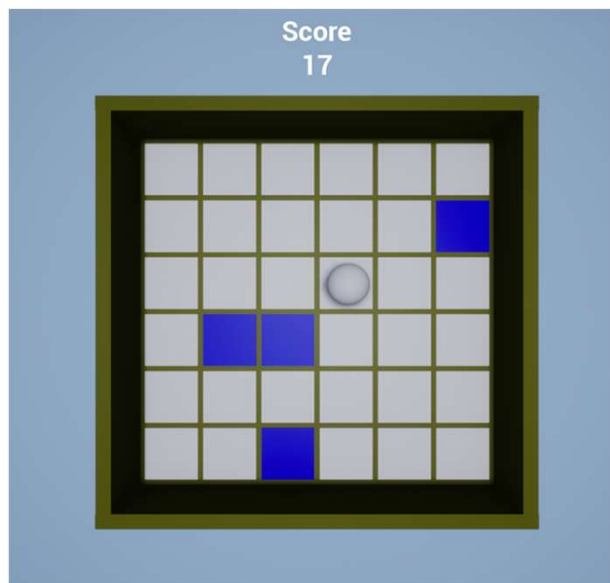


Ритм игра на Unreal Engine 4, построенная на алгоритмах обработки цифровой спектрограммы



В результате данного дипломного проектирования был реализован рабочий прототип приложения. Были выполнены все поставленные задачи. Реализованы алгоритмы для чтения и анализа аудиофайлов. На базе данных полученных в результате работы алгоритмов осуществляется взаимодействие приложения с игроком.

Была реализована поддержка различных устройств ввода, а так же базовые потребности пользователей в настройке приложения.

Для данного дипломного проекта были написаны тестовые музыкальные композиции с различным музыкальным ритмом, позволяющие протестировать имеющийся функционал приложения.

Выводы

При разработке данного дипломного проекта были выполнены все поставленные задачи. Итоговое приложение имеет весь функционал для финальной доработки приложения и релиза итогового продукта. Рассматриваются варианты переноса приложения на мобильные устройства.

