Обозначение	Наименование	Примечание
	<u>Графические документы</u>	
ГУИР.400201.304 ПД	Ритм игра на Unreal Engine 4, построенная	
	на алгоритмах обработки цифровой	
	спектрограммы. Сх ема программы	A1
ГУИР.400201.304 ПЛ.1	Вводный плакат. Плакат	A1
ГУИР.400201.304 ПЛ.2	Заключительный плакат. Плакат	A1
ГУИР.400201.304 С1	Ритм игра на Unreal Engine 4, построенная	
	на алгоритмах обработки цифровой	
	спектрограммы. Схема структурная	A1
ГУИР.400201.304 РР.1	Ритм игра на Unreal Engine 4, построенная	
	на алгоритмах обработки цифровой	
	спектрограммы. Диаграмма классов	A1
ГУИР.400201.304 РР.2	Ритм игра на Unreal Engine 4, построенная	
	на алгоритмах обработки цифровой	
	спектрограммы. Диаграмма	
	последовательности	A1
	<u>Текстовые документы</u>	
БГУИР ДП 1 -4 00201 01 304 ПЗ	Пояснительная записка	125 c.
	Листинг кода	30 л., в ПЗ
ГУИР.400201.304 Д2	Спецификация	1 л., в ПЗ
	Отзыв руководителя	
	Отчет проверки на заимствования	
	Рецензия	
Изм. Лист № докум. Подп. Да	БГУИР ДП 1—400201 01 ;	304 Д1
изилист № оокум. 11ооп. да Разраб. Бирюков	Ритм игра на Unreal Engineлитл	Іист Листов
Пров. Богдан Т. контр. Богдан	4, построенная на У Л алгоритмах обработки	1
Н. контр. Туровец Утв. Никульшин		ер. 050503

Обозначение	Наименование	Примечание
 		Лист
<i>И</i> зм. Лист № докум. Подп. Да	БГУИР ДП 1—400201 01 Y	ΥД1 2