



					ГУИР.400201.304 С1			
					Ритм игра на Unreal Engine 4, построенная на алгоритмах обработки цифровой спектрограммы. Схема структурная	Лит.	Масса	Масштаб
Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата		у		
Разраб.		Бирюков						
Пров.		Богдан						
Т. контр.		Богдан				Лист	Листов	1
Реценз.						ЭВМ, гр. 050503		
Н. контр.		Туровец						
Утв.		Никульшин						