

E

F

G

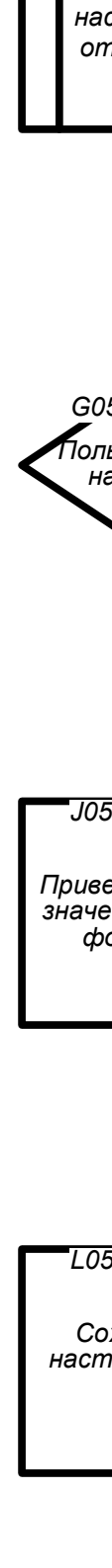
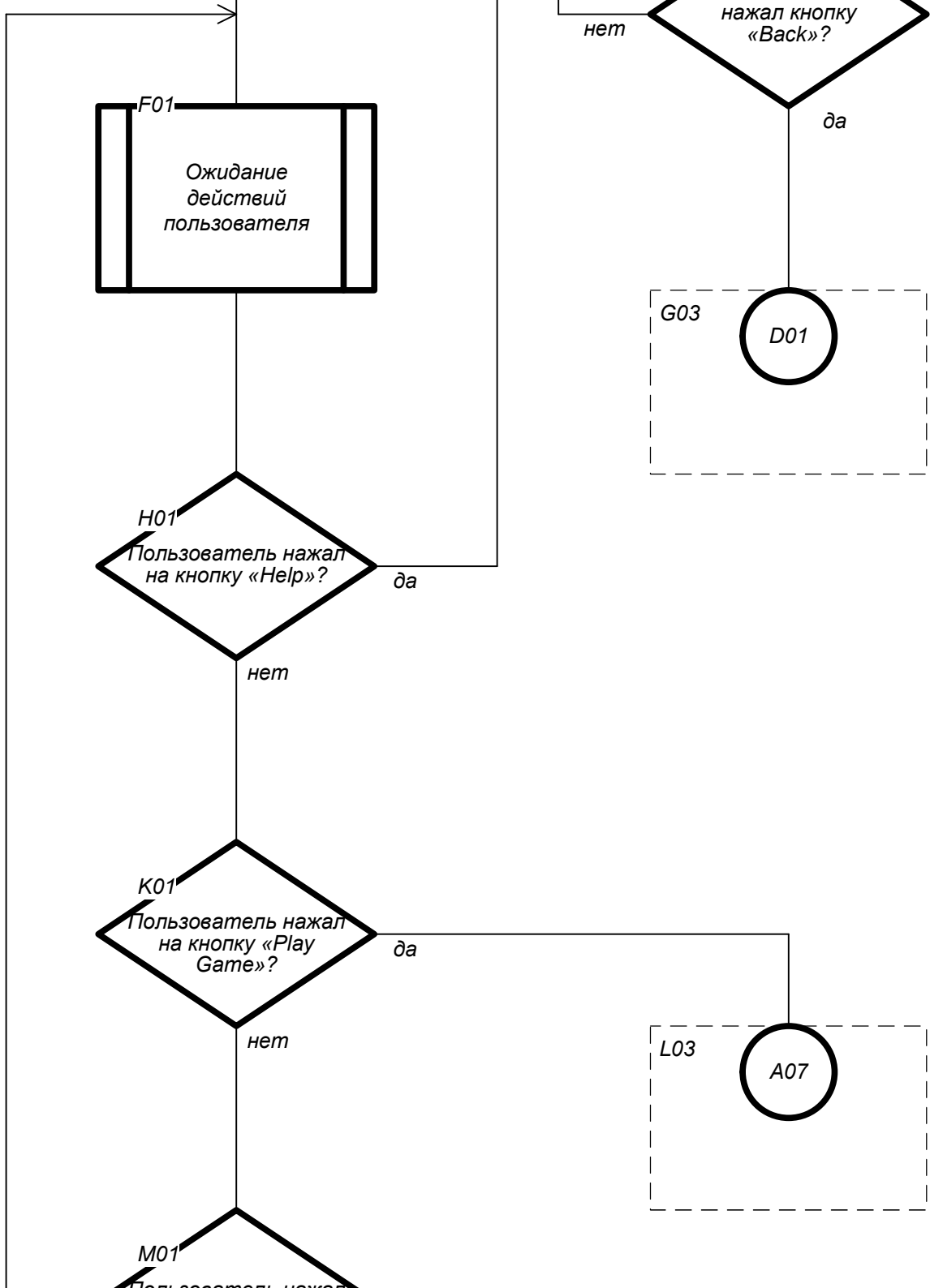
H

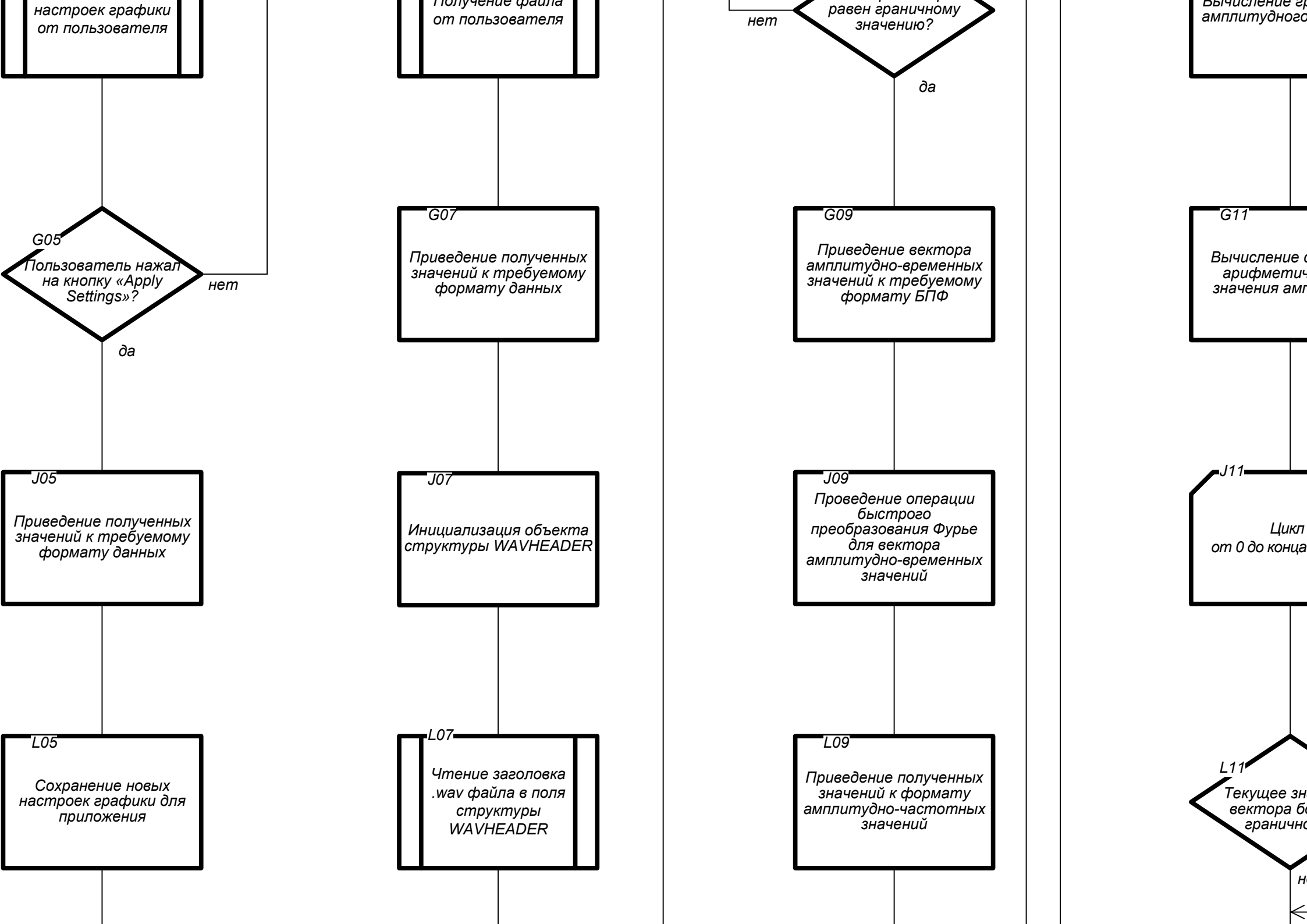
J

K

L

M





значение граничного
мудного значения

сление среднего
фметического
нения амплитуды

Цикл i
до конца вектора

ущее значение
тора больше
раничного?

да

нет

Присвоить значению
первого пика значение i

G13

Увеличить счётчик
пиковых значений на 1

J13

Присвоить значению
последнего пика значение
 i

пользовательского
интерфейса

G15

Бесконечный цикл

J15

Обработка
нажатий клавиш
игроком

L15

Создание игровых
событий

M

N

P

R

S

T

