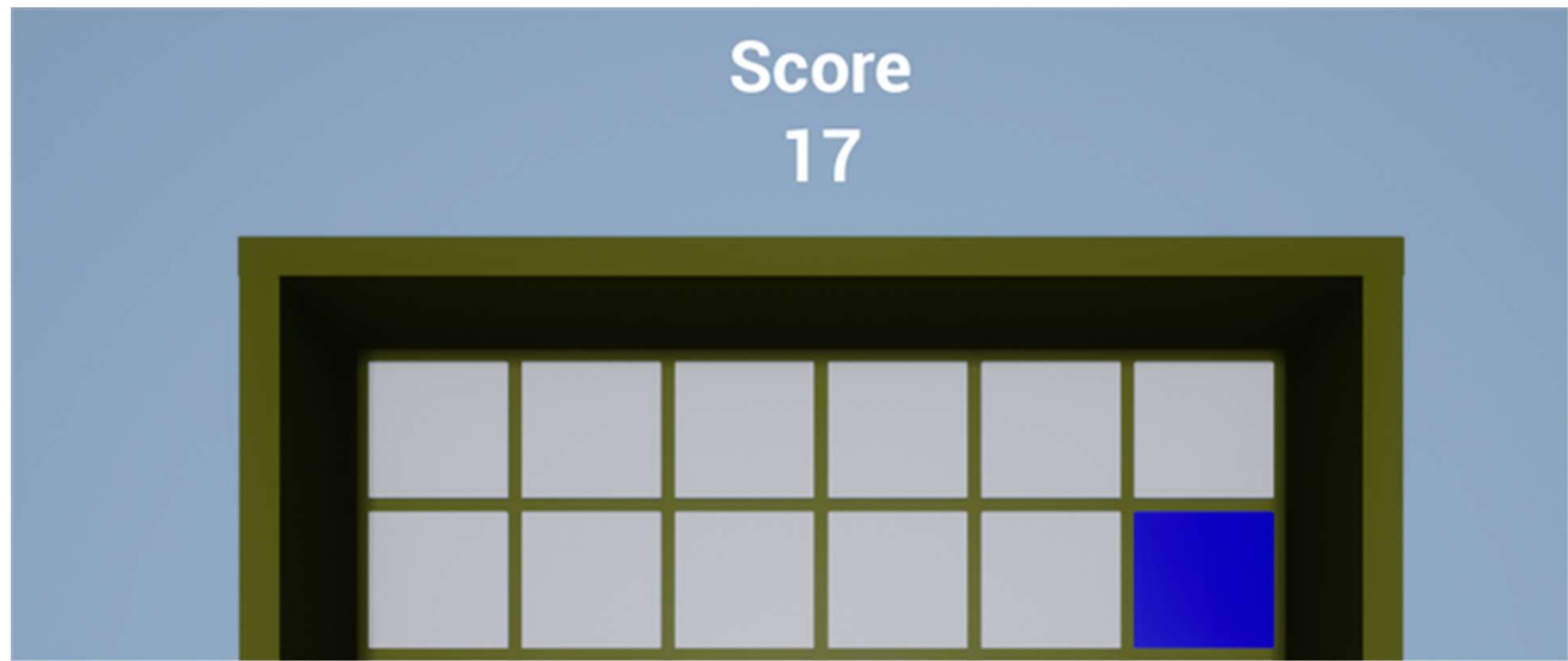


# Ритм игра на Unreal Engine с цифровой spectrogram



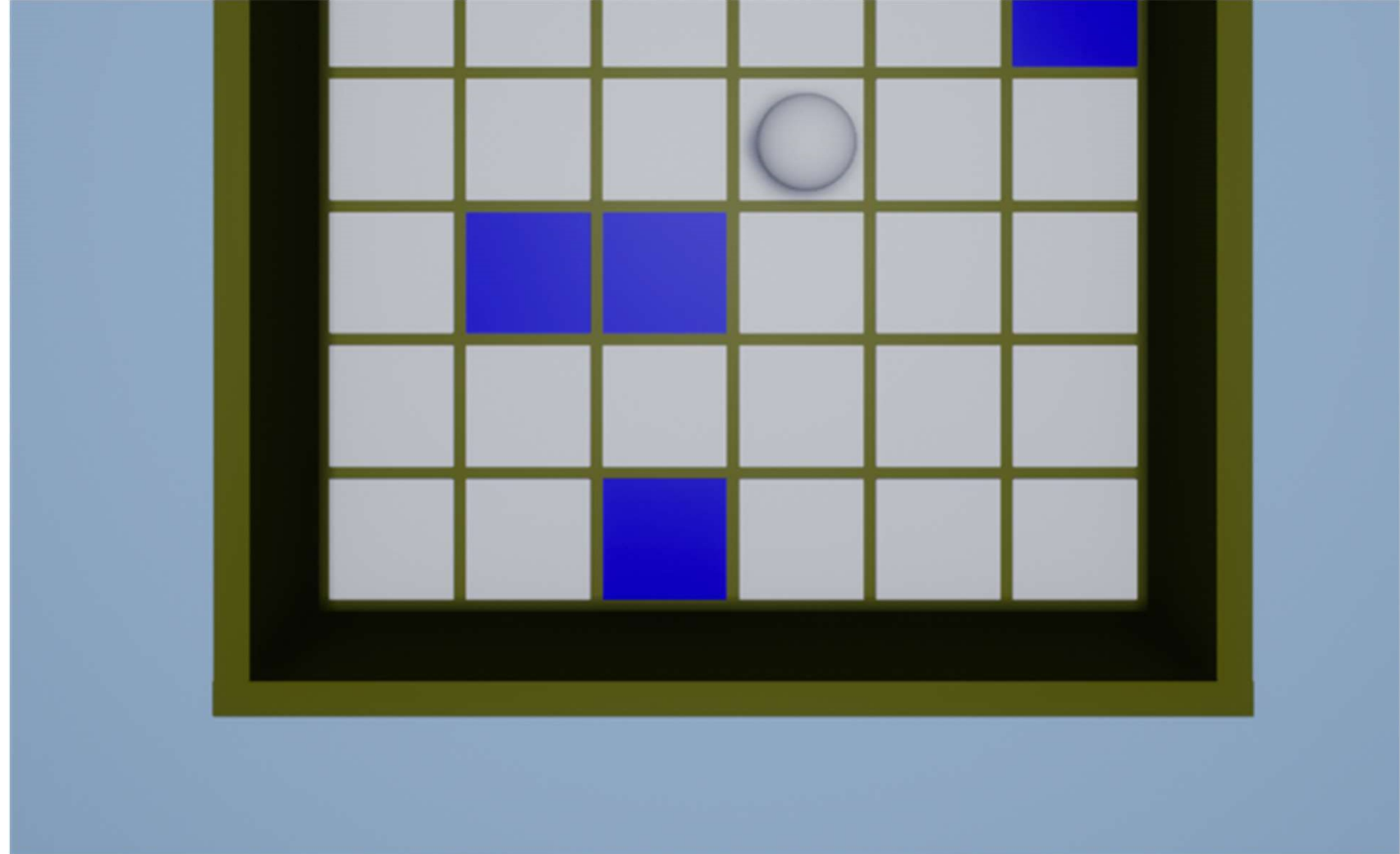
# Engine 4, построенная на ал ММЫ

В результате данного ди  
реализован рабочий прототип  
все поставленные задачи.  
чтения и анализа аудиофайлов  
результате работы ал  
взаимодействие приложения с

# Алгоритмах обработки

дипломного проектирования был  
п приложении. Были выполнены

Реализованы алгоритмы для  
ов. На базе данных полученных в  
алгоритмов осуществляется  
с игроком.



# Выводы

При разработке данного дип.

взаимодействие приложения с

Была реализована подд  
ввода, а так же базовые п  
настройке приложения.

Для данного дипломно  
тестовые музыкальные  
музыкальным ритмом, по  
имеющийся функционал прило

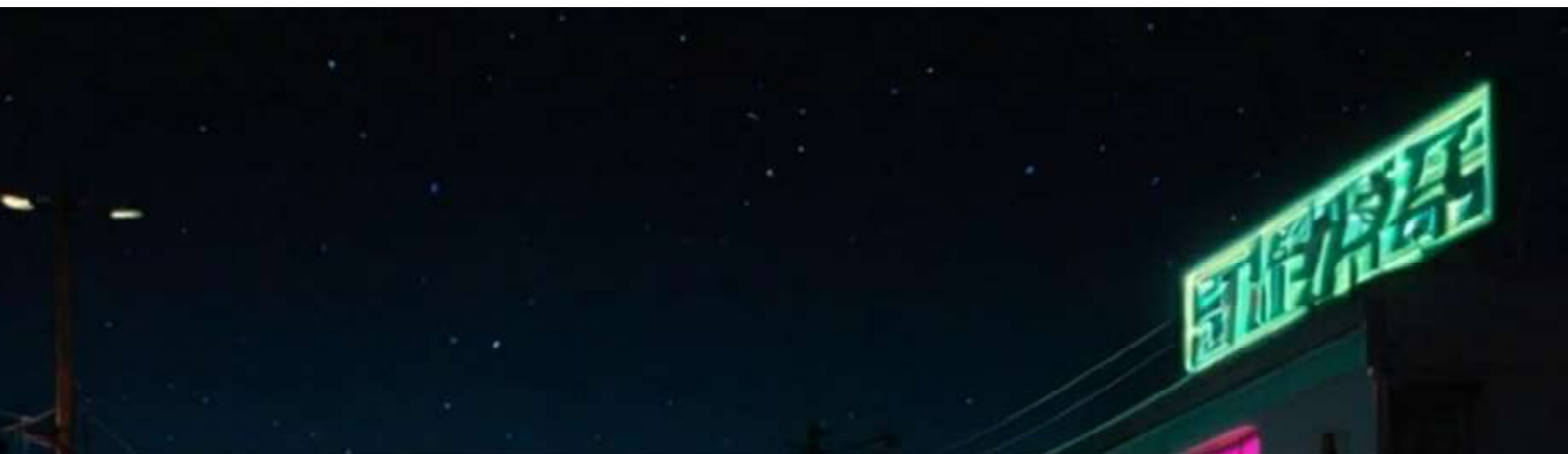
дипломного проекта были



с игроком.

ддержка различных устройств  
потребности пользователей в

ого проекта были написаны  
композиции с различным  
позволяющие протестировать  
положения.



При разработке данного дип.  
выполнены все поставленные  
приложение имеет весь функци  
доработки приложения и релиза  
Рассматриваются варианты пере  
мобильные устройства.

дипломного проекта были  
ые задачи. Итоговое  
ационал для финальной  
миза итогового продукта.  
ереноса приложения на







Play Game

Settings

Help

Quit