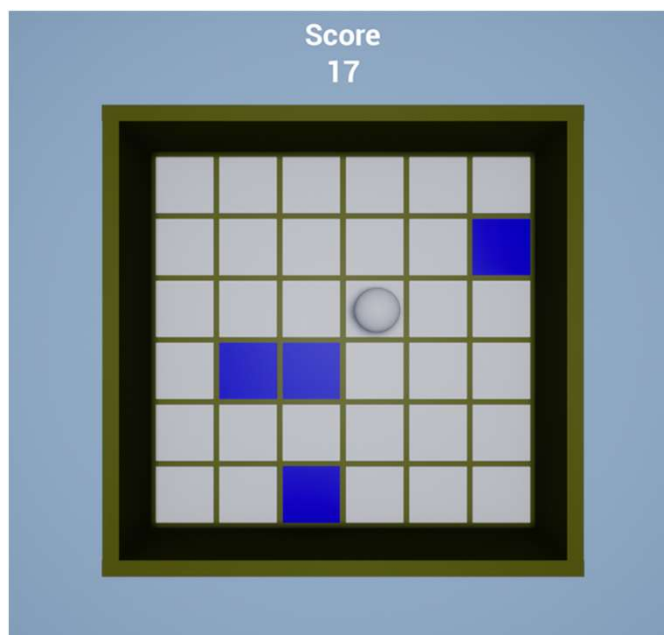


Ритм игра на Unreal Engine 4, построенная на алгоритмах обработки цифровой спектрограммы



Выводы

При разработке данного дипломного проекта были выполнены все поставленные задачи. Итоговое приложение не является готовым к релизу и требует доработки в некоторых аспектах. Возможно рассмотрение переноса приложения на мобильные устройства

В результате данного дипломного проектирования был реализован рабочий прототип приложения. Проект требует доработки имеющегося функционала, расширения поддерживаемых аудио форматов, и добавления графической составляющей игры.

Была реализована поддержка различных устройств ввода, а так же базовые потребности пользователей в настройке приложения.

Для данного дипломного проекта были написаны тестовые музыкальные композиции с различным музыкальным ритмом, позволяющие протестировать имеющийся функционал приложения.

