



					ГУИР.400201.304 С1				
					Ритм игра на Unreal Engine 4, построенная на алгоритмах обработки цифровой спектрограммы. Схема структурная	Лит.	Масса	Масштаб	
Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата					
Разраб.	Бирюков					у			
Пров.	Богдан								
Т. контр.	Богдан					Лист	Листов	1	
Реценз.						ЭВМ, гр. 050503			
Н. контр.	Туровец								
Утв.	Никульшин								