Обозначение	Наименование	Примечание
	<u>Графические документы</u>	
ГУИР.400201.304 ПД	Ритм игра на Unreal Engine 4, построенная	
	на алгоритмах обработки цифровой	
	спектрограммы. Сх <b>ема программы</b>	A1
ГУИР.400201.304 ПЛ.1	Вводный плакат. Плакат	A1
ГУИР.400201.304 ПЛ.2	Заключительный плакат. Плакат	A1
ГУИР.400201.304 РР.1	Ритм игра на Unreal Engine 4, построенная	
	на алгоритмах обработки цифровой	
	спектрограммы. Диаграмма классов	A1
ГУИР.400201.304 РР.2	Ритм игра на Unreal Engine 4, построенная	
	на алгоритмах обработки цифровой	
	спектрограммы. Диаграмма	
	последовательности	A1
ГУИР.400201.304 С1	Ритм игра на Unreal Engine 4, построенная	
	на алгоритмах обработки цифровой	
	спектрограммы. Схема структурная	A1
	<u>Текстовые документы</u>	
БГУИР ДП 1 <del>-4</del> 00201 01 304 ПЗ	Пояснительная записка	125 c.
	Ритм игра на Unreal Engine 4, построенная	
	на алгоритмах обработки цифровой	
ГУИР.400201.304 Д2	спектрограммы. Спецификация	1 л., в ПЗ
	Отзыв руководителя	
	Отчет проверки на заимствования	
	Рецензия	
	БГУИР ДП 1–400201 01 .	304 Д1
Изм.Лист № докум. Подп. Да Разраб. Бирюков	nma	Пист Листов
Пров. Богдан	4, построенная на	1
Т. контр. Богдан Н. контр. Туровец	алгоритмах обработки цифровой спектрограммы. ЭВМ,	гр. 050503
Утв. Никульшин	Ведомость документов	-   -   -   -   -   -   -   -   -   -

Обозначение	Наименование	Примечание
<del>                                     </del>		Лист
<i>И</i> зм. Лист № докум. Подп. Да	БГУИР ДП 1—400201 01 Y	ΥД1 2