Definicions i teoremes de teoria de grafs

Aleix Torres i Camps

1 Nocions bàsiques

Definició 1. Un graf és un parell G = (V, E) on V és un conjunt i $E \subset \binom{V}{2}$ és un conjunt de parells d'elements de V. Als elements de V se'ls anomena vèrtexs i als de E arestes.

Direm que $v_i, v_j \in V$ són adjacents si $\{v_i, v_j\} \in E$, i tant v_i com v_j són incidents a l'aresta $\{v_i, v_j\}$.

Definició 2. Un graf H = (V(H), E(H)) és subgraf de G = (V(G), E(G)) si $V(H) \subset V(G)$ i $E(H) \subset E(G)$.

Si V(H) = V(G) es diu que H és un subgraf generador de G. Si $U \subset V(G)$, el subgraf de G generat per U és $G[U] = (U, E(G) \cap \binom{U}{2})$.

Exemple 3. Alguns exemples de grafs són:

- (a) Graf complet $K_n = ([n], \binom{[n]}{2})$.
- (b) Graf complet bipartit $K_{n,m} = (A \bigcup B, A \times B)$ on A, B són disjunts, |A| = n i |B| = m.
- (c) Camí $P_n = ([n], \{\{i, i+1\}, i = 1, \dots, n-1\}).$
- (d) Cicle $C_n = ([n], \{\{i, i+1 \pmod{n}\}, i=1, \dots, n\}).$

Proposició 4. Hi ha $2^{\binom{n}{2}}$ grafs d'ordre n i $\binom{\binom{n}{2}}{m}$ grafs amb n vèrtexs i m arestes.

Definició 5. Dos grafs $G_1 = (V_1, E_1)$ i $G_2 = (V_2, E_2)$ són isomorfs si hi ha una bijecció

$$f: V_1 \to V_2$$

tal que $\{u,v\} \in E_1$ si i només si $\{f(u),f(v)\} \in E_2$, i en aquest cas escrivim $G_1 \cong G_2$.

Definició 6. El grau d'un vèrtex $v \in V$ a un graf G = (V, E) és

$$d(v) = \{w \in V : \{v, w\} \in E\}$$

Definició 7. El grau màxim i mínim de G es denoten per $\Delta(G) = \max_{v \in V} d(v)$ i $\delta(G) = \min_{v \in V} d(v)$.

Lema 8. En un graf G = (V, E),

$$\sum_{v \in V} d(v) = 2|E|$$

Corol·lari 9 (Lema de les encaixades). El nombre de vèrtexs de grau imparell en un graf G = (V, E) és parell.

La connexió és una de les nocions bàsiques.

Definició 10. Un recorregut a un graf G del vèrtex u al vèrtex v és una seqüència de vèrtexs (u_1, u_2, \ldots, u_k) tal que $u_1 = u$, $u_k = v$ i $\{u_i, u_{i+1}\} \in E(G)$ per a $1 \le i < k$. La llargada del recorregut és k-1. Si $u_i \ne u_j$ per $i \ne j$ diem que el recorregut és un camí.

Dos vèrtexs $u, v \in V(G)$ de G estan connectats si hi ha un recorregut a G de u a v.

Observació 11. La relació \sim , on els vèrtexs $u \sim v$ si i només si estan connectats en el seu graf, és un relació d'equivalència.

Definició 12. Les classes d'equivalència de la relació anterior són les components connexes del graf.

Definició 13. Un graf és connex si i només si té una sola component connexa.

Proposició 14. El graf G = (V, E) és connex si i només si, per a cada subconjunt propi $U \subsetneq V$, $U \neq \emptyset$, hi ha una aresta incident amb un vèrtex de U i un vèrtex de $V \setminus U$.

La segona noció bàsica és la distància.

Definició 15. Siguin $v, v' \in V(G)$. La distància entre v i v' és

$$d(v, v') = \min\{|E(P)| : P \subset G; P \text{ un camí}; v, v' \in V(P)\}$$

entenent que $d(v, v') = \infty$ si v i v' estan a components connexes diferents de G.

Proposició 16. La funció

$$d: V \times V \to \mathbb{R}^+$$

 $(x, y) \mapsto d(x, y)$

 $(per\ a\ x,y,z\in V(G))$ és simètrica (d(x,y)=d(y,x)), definida positiva $(d(x,y)\geq 0\ i\ val\ la\ igualtat\ només\ si\ x=y)\ i\ satisfà\ la\ desigualtat\ triagular\ (d(x,y)\leq d(x,z)+d(z,y))$. És a dir, d és una distància.

Definició 17. El diàmetre, D(G), d'un graf G connex G és la màxima distància entre dos vèrtexs de G.

Proposició 18. Sigui G un graf amb n vèrtexs, de diàmetre D=D(G) i de grau màxim $\Delta=\Delta(G)\geq 3$. Aleshores,

$$n \le 1 + \Delta \left(\frac{(\Delta - 1)^D - 1}{\Delta - 2} \right)$$

La cota s'assoleix per als grafs complets K_n i pel graf de Petersen.

Definició 19. Un graf amb $n \geq 2$ vèrtexs és bipartit si és un subgraf de $K_{n,m}$ per a alguns n, m > 0. Equivalentment, un graf G = (V, E) és bipartit si hi ha una partició $V = V_1 \bigcup V_2$ tal que totes les arestes són incidents amb un vèrtex de V_1 i un de V_2 .

Les següents són dues representacions matricials últils de grafs.

Definició 20. La matriu d'adjacència d'un graf G = (V, E) amb n = |V(G)| vèrtexs és una matriu A = A(G) quadrada d'ordre n amb entrades a $\{0,1\}$ on A(i,j) = 1 si i només si $\{v_i, v_j\} \in E(G)$.

Definició 21. Per a una ordenació e_1, \ldots, e_m de les arestes d'un graf G, la matriu d'incidència de G és una matriu N = N(G) d'ordre $n \times m$ amb entrades a $\{0,1\}$ on N(i,j) = 1 si i només si el vèrtex v_i és incident amb l'aresta e_j .

Proposició 22. Sigui A = A(G) la matriu d'adjacència d'un graf G = (V, E) d'ordre n. Per a $k \ge 1$, $A^k(i, j)$ és el nombre de recorreguts entre v_i i v_j de llargada k. En particular, el diàmetre de G és el mínim k tal que $(A + I_n)^k(i, j) > 0$ per a cada $1 \ge i, j \ge n$.

- 2 Arbres
- 3 Cicles i circuits
- 4 Aparellaments
- 5 Coloració