DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAI	R JUDUL i
LEMBAI	R ORIGINALITAS DAN PUBLIKASI ii
LEMBAI	R PENGESAHAN iii
ABSTRA	iv iv
KATA PI	ENGANTARv
DAFTAR	R ISI vii
DAFTAR	R GAMBARx
DAFTAR	R TABEL xiv
DAFTAR	R LAMPIRAN xv
BAB 1	PENDAHULUAN
	1.1. Latar Belakang Masalah
	1.2. Batasan Masalah
	1.3. Tujuan Penulisan
	1.4. Metode Penelitian
	1.5. Sistematika Penulisan
BAB 2	LANDASAN TEORI
	2.1. Commuterline4
	2.2 Java 6

2.2.1. JRE (Java Runtime Environtment)		
2.2.2. JDK (Java Development Kit)		
2.3. Sistem Operasi Android		
2.3.1. Keunggulan Android		
2.4. Versi Android9		
2.5. Android SDK 9		
2.6. Android Studio IDE		
2.7. XML		
2.7.1. Keunggulan XML		
2.8. Diagram UML		
2.8.1. Use Case Diagram		
2.8.2. Activity Diagram		
2.9. Corel Draw		
2.10 Google Play Services		
2.11. API		
2.12. Google API		
2.13. Geofencing		
2.14. Global Positioning System (GPS)		
2.15. Location Based Services (LBS)		
2.16. Alarm20		

BAB 3	PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI	24
	3.1.Perancangan Aplikasi	24
	3.2. Struktur Navigasi	24
	3.3. UML	25
	3.3.1. Use Case Diagram	26
	3.3.2. Activity Diagram	27
	3.4. Rancangan Tampilan	28
	3.4.1. Rancangan Tampilan Splash Screen	28
	3.4.2. Rancangan Tampilan Home	29
	3.4.3. Rancangan Tampilan Menu Aplikasi	30
	3.4.4. Rancangan Tampilan Bantuan	31
	3.4.5. Rancangan Tampilan Tentang	31
	3.5. Langkah Pembuatan Aplikasi	32
	3.5.1. Instalasi JDK	32
	3.5.2. Instalasi Android Studio	33
	3.5.3. Instalasi ADB Drivers Android Studio	36
	3.5.4. Pembuatan Project Baru Android Studio	36
	3.5.5. Pembuatan Splash Screen	39
	3.5.6. Pembuatan Main Activity	45
	3.5.7. Pembuatan Menu Drawer	51
	3 5 8 Pembuatan Tampilan Rantuan	57

	3.5.9. Pembuatan Tampilan Pengaturan	.59
	3.6. Implementasi	61
	3.7. Uji Coba Aplikasi.	63
	3.7.1.Hasil Perbandingan Aplikasi pada Perangkat berbeda	.69
	3.8. Evaluasi	71
	3.8.1 Hasil Kuisioner	.71
BAB IV	PENUTUP	78
	4.1 Kesimpulan	78
	4.2 Saran	78
DAFTAF	R PUSTAKA	79
LAMPIR	AN LISTING KODE PROGRAM	L-1