

Laporan progres projek UTS Praktikum Pemrograman Grafis

Nama : M.Alfharoby putra abdana

NIM : 2141016

Jenis Projek :

- Membuat game dino T-rex

Laporan progres II

Pendahuluan

Dinosaur T-Rex Runner, atau lebih dikenal sebagai "Dino Game", adalah salah satu permainan yang populer dan sederhana yang ditemukan di peramban web Chrome. Game ini muncul sebagai respons pada saat pengguna kehilangan koneksi internet, dengan karakter utama, yaitu T-Rex, yang harus melompati dan menghindari rintangan untuk mencapai skor tertinggi.

Sejak diluncurkan pertama kali, Dino Game telah menjadi salah satu hiburan yang paling disukai bagi jutaan pengguna di seluruh dunia. Namun, popularitasnya terus berkembang dengan adanya berbagai perubahan dan peningkatan yang terus-menerus dilakukan oleh pengembang.

Fitur yang dikembangkan pada tahap ini

1. Proyek game Dino T-Rex adalah upaya saya untuk menciptakan game runner tanpa akhir yang menghibur dan menantang, di mana pemain mengendalikan T-Rex untuk menghindari berbagai rintangan. Game ini dikembangkan menggunakan Javascript.
2. Implementasi Kontrol Dinosaur dan Mekanisme Loncat
 - Menyesuaikan kontrol untuk lompatan menggunakan input yang sesuai (mis. tombol spasi).
 - Menerapkan logika lompatan yang responsif dan realistis.
 - Menangani collision dengan rintangan dan menghentikan permainan saat bertabrakan.
 - Mengoptimalkan responsivitas kontrol dan performa permainan.
 - Pembuatan logika untuk rintangan
3. Pembuatan logika untuk rintangan
 - Mendesain dan menempatkan rintangan secara acak di lintasan permainan.
 - Membuat variasi dalam jenis, ukuran, dan kesulitan rintangan.

- Implementasi deteksi collision antara dinosaurus dan rintangan.
 - Memperbarui dinamis rintangan untuk menjaga tingkat kesulitan yang sesuai.
4. Pengaturan tampilan skor
- Desain UI untuk menampilkan skor dengan gaya visual yang sesuai.
 - Mengintegrasikan logika skor dengan peristiwa dalam permainan.
 - Menampilkan skor secara langsung di layar permainan.
 - Menyertakan informasi tambahan seperti skor tertinggi sebelumnya.
 - Memberikan opsi personalisasi kepada pemain.

Kesimpulan

Proses pengembangan game Dyno Trex melalui langkah-langkah yang progresif, mulai dari pengamatan dan pembelajaran, implementasi kontrol dan mekanisme permainan, hingga pembuatan logika rintangan dan pengaturan tampilan skor. Setiap langkah diambil dengan fokus pada pengalaman bermain yang responsif, menantang, dan menarik bagi pemain.

Dengan pendekatan yang terstruktur dan uji coba yang cermat, diharapkan game Dyno Trex dapat memberikan hiburan yang memuaskan bagi pemain dari berbagai kalangan. Langkah-langkah ini membuktikan pentingnya perhatian terhadap detail dan kualitas dalam menciptakan sebuah game yang sukses dan menghibur.

Penutup

Saya tetap berkomitmen untuk mengembangkan game Dino T-Rex menjadi sebuah pengalaman yang menarik dan menyenangkan bagi pemain di semua platform. Melalui kerja keras dan kolaborasi, saya yakin dapat mengatasi tantangan yang ada dan menyajikan game yang saya banggakan.