

Laporan progres projek UTS Praktikum Pemrograman Grafis

Nama : M.alfaroby putra abdana

NIM 2141016

Jenis Projek :

- Membuat game rintangan

Laporan progres :

Konsep dan perencanaan

1. Penentuan konsep
Sebuah game endless runner sederhana dimana pemain mengontrol objek untuk menghindari rintangan.
2. Pemilihan teknologi dan Bahasa pemograman
 - HTML
 - CSS
 - Javascipt
3. Penentuan fitur game
Lompatan sebuah objek, skor berdasarkan durasi bertahan, dan rintangan yang meningkat kesulitannya.

Rencana berikutnya :

- a. Melanjutkan mengamati dan mempelajari hal hal yang berkaitan dengan projek yang akan dibuat.
- b. Implementasi control objek dan mekanisme lompatan
- c. Pembuatan logika untuk rintangan
- d. Pengaturan tampilan skor