

JOSE LUIS ARANDA MAESTRO

UNITY DEVELOPER

CONTACTO

Málaga, Spain

joseluisdev92@gmail.com

[Linkedin](#)

[Portfolio](#)

HABILIDADES

- Unity 3D
- C#
- Git
- .NET
- MySQL
- Unreal Engine
- C++
- Scrum
- Agile
- Organizado
- Gestión del tiempo
- Trabajo en equipo
- Adaptabilidad
- Aprendizaje rápido

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: B1

OTROS DATOS

- Disponibilidad inmediata
- Horario flexible.

PERFIL

Apasionado de los videojuegos. Constante y versátil. Siempre buscando la evolución constante de mis habilidades. Ya sea como diseñador de juegos, desarrollador de niveles y **programador** en C#. Desarrollando **videojuegos**, experiencias **VR** y juegos para **móviles**.

Puedes ver más información en mi [página web](#).

EXPERIENCIA

Killbug Studio | | Unity Developer

SEPTIEMBRE 2021 - SEPTIEMBRE 2023

Me encargué del desarrollo del juego para dispositivos móviles **Rise of Dominance**, actualmente en desarrollo.

Entre mis logros puedo destacar:

- Desarrollo de la habilidad de agricultura.
- Mejoras en la jugabilidad de la lógica existente.
- Desarrollo del **PMV**.
- Mejoras en el código implementando patrones y **SOLID**.

Me encargué del desarrollo del juego para dispositivos móviles, Beach Café, que está en **Google Play**, **Steam** y **Nintendo Switch**.

Entre mis logros puedo destacar:

- Implementación del **plugin de compras** en la versión **Android**.
- Desarrollo del **porting** a **Nintendo Switch** desde la base de Android.
- Mejoras de jugabilidad a la lógica existente.
- Mejoras de código implementando patrones y **SOLID**.

Freelance | | Unity Developer

MAYO 2020 - SEPTIEMBRE 2023

- Desarrollo de aplicaciones y videojuegos en lenguaje C#. Entre mis logros puedo destacar:
- - Las habilidades adquiridas utilizando **MySQL** para la integración de elementos en la base de datos.
- - **Lectura** y **modificación** de archivos desde Unity mediante archivos **.XML**
- - **Clean Architecture** y **SOLID**.

EDUCATION

TÉCNICO EN PROGRAMACIÓN .NET

Escuela de la Organización Industrial | | 2021 (170h)

PROGRAMACIÓN AVANZADA EN VIDEOJUEGOS CON UNITY

Escuela de la Organización Industrial | | 2020 (510h)