

1. Setiap judul dari menu proyek diberi warna pake code :

```
xycolor(18, 20, 0, 13);
```

Dengan keterangan :

18 : posisi x atau horizontal

20 : posisi y atau vertikal

0 : warna huruf (0 berarti hitam)

13 : warna background

Nilainya disesuaikan dengan kebutuhan

Nilai warna :

```
const int RED = 12;  
const int GREEN = 10;  
const int TURQUOISE = 11;  
const int YELLOW = 14;  
const int PURPLE = 13;
```

Contoh :

```
xyColor(18, 20, 0, 13);  
cout << "Pilih menu dibawah ini" << endl;
```

Hasil :

```
LOGIN MENU  
  
Pilih Menu di Bawah ini :  
  
Log In  
Sign Up  
Exit
```

2. Setiap pilhan menu diberikan :

Di Menu menu; inisialisasiin dulu diatas

```
void MenuP()  
{  
    Menu menu;  
    int menu_pil;  
    system("cls");  
    xyColor(25, 10, 0, 14);  
    cout << "MENU PROYEK" << endl;  
  
    xyColor(14, 12, 0, 14);  
    cout << "Pilih Menu dibawah ini : " << endl;
```

Trus yang awalnya :

```
}  
cout << "Pilih Opsi dibawah ini [1..3]" << endl;  
cout << "[1]Hapus Proyek\n[2]Pindahkan ke Finish\n[4]Search Proyek WIP\n[5]Sort Proyek WIP\n";  
cin >> pil_menu_wip;  
if(pil_menu_wip == 1)  
{
```

Diubah sama ditambahin :

```
menu.set_xy(14, 14); //posisi x dan y  
menu.set_color(menu.YELLOW); //set color
```

```
menu.set_xy(14, 14);  
menu.set_color(menu.YELLOW);  
menu_pil = menu.Gmenu("List Proyek", "List Proyek WIP", "List Proyek Finish", "Ganti Password Akun/User", "Logout");  
if(menu_pil == 0)
```