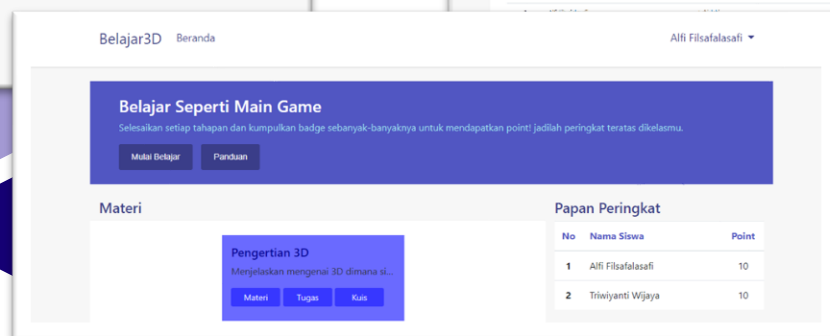
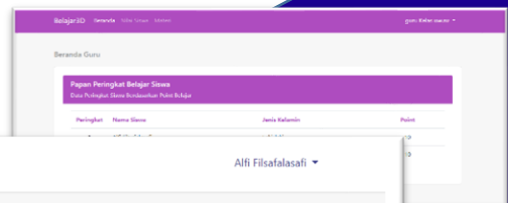
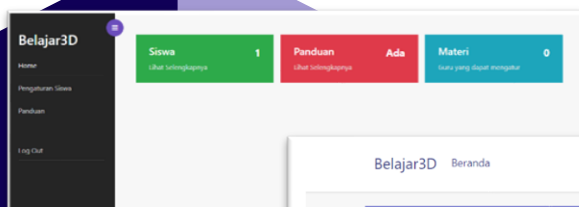


# MANUAL BOOK / PANDUAN

PENGUNAAN WEBSITE BELAJAR3D (WEBSITE PEMBELAJARAN BAGI SISWA DI SEKOLAH KEJURUAN)



<b>Daftar Isi</b> .....	2
<b>BAB I. Pendahuluan</b>	
Latar Belakang .....	3
<b>BAB II. Petunjuk Penggunaan</b>	
1. Login .....	3
2. Ganti Password .....	4
<b>2.1 Petunjuk Penggunaan Admin</b>	
1. Menambah Siswa .....	4
2. Edit Siswa .....	4
3. Hapus Siswa .....	5
4. Membuka Panduan .....	5
5. Ganti Panduan .....	6
<b>2.2 Petunjuk Penggunaan Guru</b>	
1. Upload Materi .....	6
2. Edit Materi .....	7
3. Hapus Materi .....	7
4. Membuka Berkas Materi .....	8
5. Mengedit / Menambah / Membuka Tugas .....	8
6. Membuka / Menambah Kuis .....	8
7. Mengedit Kuis .....	9
8. Menghapus Kuis .....	9
9. Mengubah Profile (Guru) .....	10
10. Meninjau Hasil Tugas .....	10
11. Memberi Komentar Pada Tugas .....	10
12. Memberi Nilai .....	11
<b>2.3 Petunjuk Penggunaan Siswa</b>	
1. Membaca Materi .....	12
2. Melihat Panduan .....	12
3. Mengubah Profile .....	13
4. Mengerjakan Tugas .....	13
5. Mengerjakan Kuis .....	14
<b>BAB III. Penutupan</b>	
Penutupan .....	14

## BAB I. Pendahuluan

### Latar Belakang

Tugas utama dari seorang guru adalah mendidik, mengajar, membimbing, mengarahkan, melatih, menilai, dan mengevaluasi peserta didik. Dan untuk mengajar, seorang guru membutuhkan sebuah media untuk menyampaikan materi atau tugas seperti sebuah papan tulis kapur maupun papan tulis spidol. Tetapi media tersebut efektif digunakan saat pembelajaran dilakukan secara tatap muka.

Semakin majunya perkembangan teknologi semakin ragam media yang digunakan untuk menunjang pembelajaran seperti komputer, proyektor dll. Tetapi media tersebut juga hanya efektif digunakan saat pembelajaran tatap muka, Pandemi sekarang ini membuat semua kegiatan yang berkaitan dengan berhubungan dengan orang lain secara fisik atau tatap muka tidak dapat dilakukan untuk menekan penyebaran virus. Sehingga hampir semua kegiatan yang dapat dilakukan secara online atau virtual dilakukan dengan online, platform kofrensi seperti zoom dan google meet dijadikan sebuah solusi untuk orang orang.

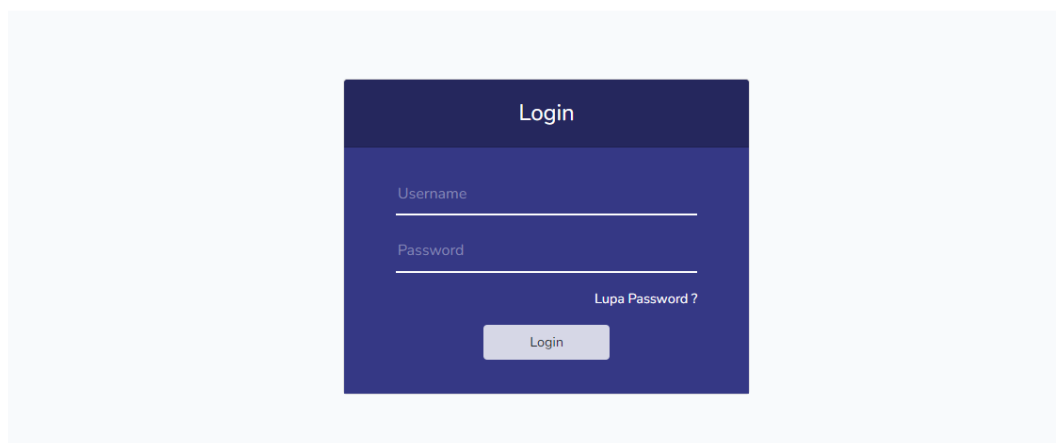
Tetapi platform kofrensi dirasa kurang efektif untuk dijadikan platform belajar dan mengajar, dikarenakan platform kofrensi biasanya dibutuhkan kouta yang cukup banyak dan koneksi yang stabil. Karena hal-hal tersebut kami membuat sebuah platform berbasis website yang didesain khusus untuk belajar dan mengajar. Karena platform yang kami buat berbasis website dapat diakses semua platform yang terdapat browser dan akses internet. Platform kami tidak membutuhkan kouta yang besar, sehingga dapat menjadi media pembelajaran yang efektif untuk guru dan siswa.

## BAB II. Petunjuk Penggunaan

### 1. Login

Login adalah merupakan langkah awal untuk mengakses website. Langkah login cukup mudah yaitu dengan masukan username dan password, setelah mengisi klik login.

Belajar3D



Note : Email dan password sudah disediakan hak akses untuk Admin, Guru dan Siswa.

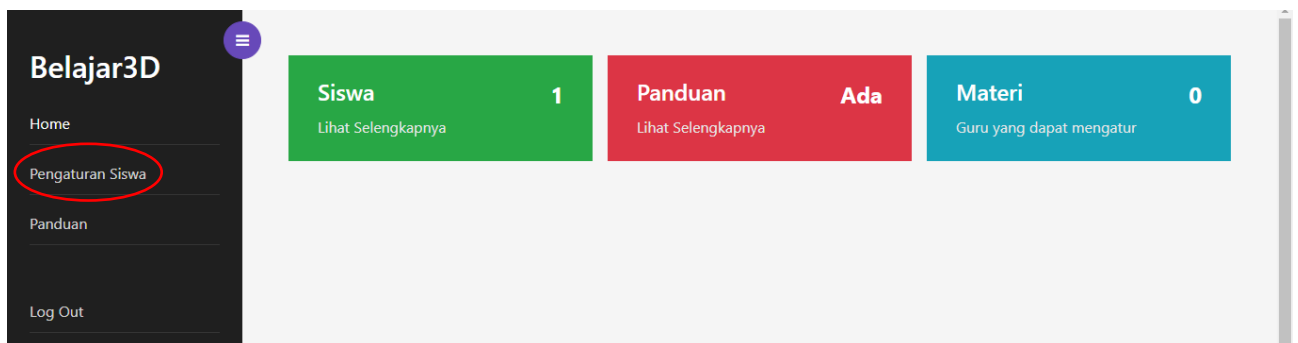
## 2. Ganti Password

Pada tampilan login klik pada tulisan “Lupa Password ?”, Lalu akan muncul peringatan untuk menghubungi admin untuk mengubah atau mengetahui password.

### 2.1 Penggunaan Untuk Admin

#### 1. Menambah Siswa

Pada tampilan dashboard, klik pengaturan siswa,



akan muncul list siswa pada kanan atas terdapat tombol tambah siswa,



Akan muncul form pengisian data isi form sesuai dengan identitas siswa, isi NIS, Nama, jenis kelamin, dan Email, lalu klik tambah atau klik cancel untuk membatalkan.

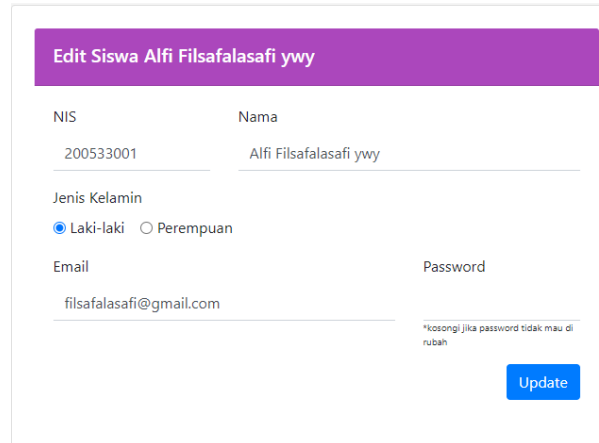
**NOTE :** Ketentuan mengisi form NIS harus 9 angka, Nama minimal 3 karakter huruf, NIS dan Email yang telah didaftarkan tidak dapat ditambah kembali dan password akan disediakan secara otomatis oleh sistem.

## 2. Mengedit Siswa

Untuk mengedit list siswa klik tombol edit yang terdapat dikolom aksi ,

No	NIS	Nama Siswa	Jenis Kelamin	Email	Password	Aksi
1	200533001	Alfi Filsafalasafi ywy	Laki-laki	filsafalasafi@gmail.com	u8fvTz	<div>Edit</div> <div>Hapus</div>

Ubah NIS>Nama/Jenis Kelamin/Email/Password, kosongkan password jika tidak ingin diubah



The image shows a form titled "Edit Siswa Alfi Filsafalasafi ywy". It contains input fields for NIS (200533001), Nama (Alfi Filsafalasafi ywy), Jenis Kelamin (radio buttons for Laki-laki and Perempuan, with Laki-laki selected), Email (filsafalasafi@gmail.com), and Password. A blue "Update" button is at the bottom right. A small note says "\*Kosongkan jika password tidak mau di rubah".

Setelah mengubah atau mengedit klik tombol update untuk mengubah.

### 3. Hapus Siswa

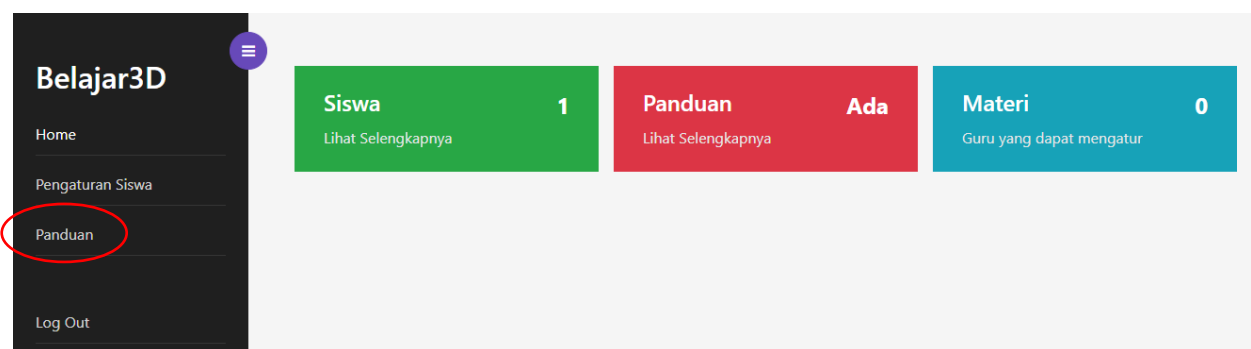
Pada list siswa terdapat tombol hapus dikolom aksi

No	NIS	Nama Siswa	Jenis Kelamin	Email	Password	Aksi
1	200533001	Alfi Filsafalasafi ywy	Laki-laki	filsafalasafi@gmail.com	u8fvTz	<div>Edit</div> <div>Hapus</div>

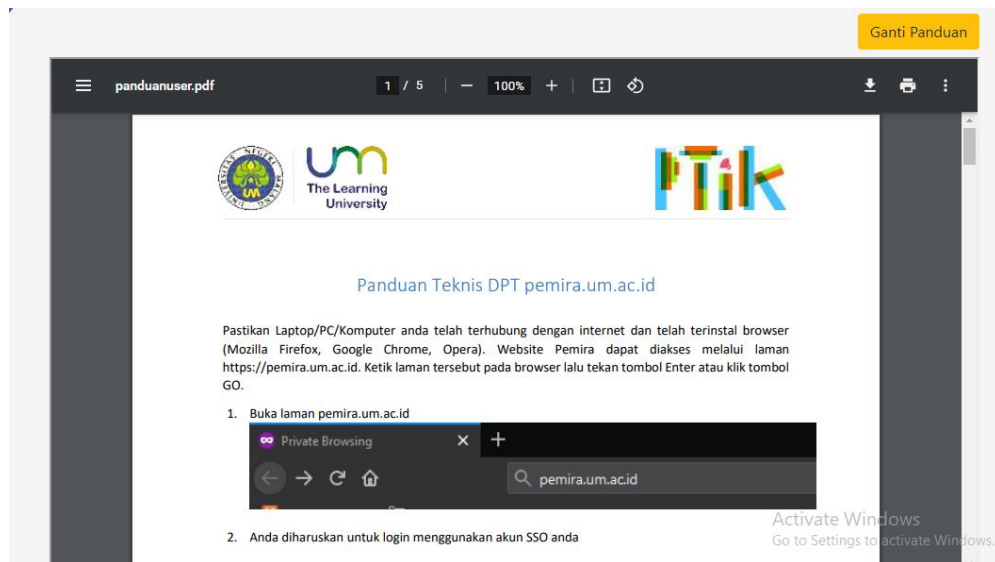
Klik tombol tombol hapus tersebut, lalu akan muncul konfirmasi klik ok.

### 4. Membuka Panduan

Pada menu dashboard disebelah kiri klik menu pilihan panduan

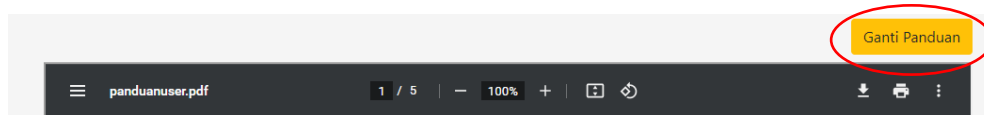


Lalu akan muncul tampilan panduan seperti berikut

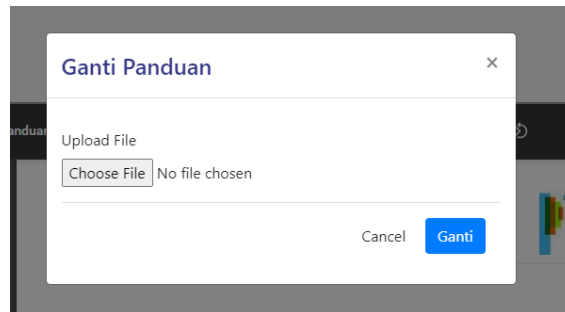


## 5. Menganti Panduan

Pada pojok kanan atas pada menu panduan terdapat tombol ganti panduan.



Klik pada pilihan choose file untuk mengupload file. Dengan ketentuan format PDF dengan ukuran maksimal 1,5 MB.



Klik tombol ganti untuk mengupload dan mengubah file.

## 2.2 Panduan Penggunaan Guru

### 1. Mengupload Materi

Klik menu pilihan materi.



Klik tombol tambah materi.

Materi Siswa						
Mengatur Materi yang nanti dipelajari siswa						
Tambah Materi						
KD	Judul Materi	Deskripsi Materi	Berkas	Tugas	Kuis	Aksi
Tidak ada data						

Isi KD, Judul Materi , Upload file untuk materi dengan ketentuan format PDF maksimal 1,5 MB, Deskripsi materi. Setelah mengisi form klik tambah materi .

Data Materi

KD

Judul Materi

Link Berkas

Choose File

No file chosen

Deskripsi Materi

## 2. Mengedit Materi

Pada list tugas klik tombol edit pada kolom aksi.

Materi Siswa						
Mengatur Materi yang nanti dipelajari siswa						
Tambah Materi						
KD	Judul Materi	Deskripsi Materi	Berkas	Tugas	Kuis	Aksi
3.1	Pengertian 3D	Menjelaskan mengenai 3D dimana siswa diberikan pengantar agar punya gambaran mengenai pembuatan animasi 3D. bla bla bla . diharap siswa bisa memahami dengan baik	Lihat	Lihat	Lihat	Edit Hapus

Akan muncul form untuk mengubah Judul / Berkas Tugas / Deskripsi, klik tombol perbarui.

Ubah Materi

KD

Judul Materi

3.1

Pengertian 3D

Link Berkas

Choose File

No file chosen

Deskripsi Materi

Menjelaskan mengenai 3D dimana siswa diberikan pengantar agar punya gambaran mengenai pembuatan animasi 3D. bla bla bla . diharap siswa bisa memahami dengan baik

Cancel

Perbarui

## 3. Hapus Materi

Pada list tugas klik tombol Hapus pada kolom aksi.

Materi Siswa						
Mengatur Materi yang nanti dipelajari siswa						
Tambah Materi						
KD	Judul Materi	Deskripsi Materi	Berkas	Tugas	Kuis	Aksi
3.1	Pengertian 3D	Menjelaskan mengenai 3D dimana siswa diberikan pengantar agar punya gambaran mengenai pembuatan animasi 3D. bla bla bla . diharap siswa bisa memahami dengan baik	Lihat	Lihat	Lihat	Edit Hapus

Lalu klik confirm / Ok.

#### 4. Membuka Berkas Materi

klik tombol lihat pada kolom berkas, lalu akan muncul.

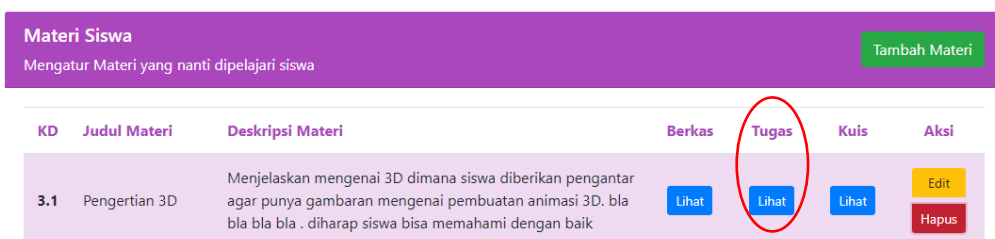
#### 5. Mengedit / Menambah / Membuka Tugas

Klik tombol tambah materi.



Lalu isi Judul, Link tautan tugas, deskripsi. Lalu klik ok.

Untuk membuka meninjau tugas klik tombol lihat pada kolom tugas.



Untuk mengedit tugas klik tombol lihat pada kolom tugas seperti gambar diatas, lalu klik tombol edit tugas.

A modal form titled 'Edit Tugas' with a close button (X) in the top right corner. It contains three input fields: 'Tautan Video Tugas' with the URL 'https://www.youtube.com/embed/7cdUzXOyh5o', 'Judul Tugas' with the title 'Rangkuman Pengertian 3D', and 'Deskripsi' with the text 'Rangkum sajian video ini di kertas maupun di word, terserah. Kumpulkan dalam bentuk .pdf'. At the bottom, there are two buttons: 'Cancel' and 'Perbarui'.

Ubah atau edit tautan link / Judul / Deskripsi, Setelah selesai klik perbarui.

#### 6. Membuka Kuis / Menambah Kuis

Klik tombol lihat pada kolom kuis.



Materi Siswa						Tambah Materi
Mengatur Materi yang nanti dipelajari siswa						
KD	Judul Materi	Deskripsi Materi	Berkas	Tugas	Kuis	Aksi
3.1	Pengertian 3D	Menjelaskan mengenai 3D dimana siswa diberikan pengantar agar punya gambaran mengenai pembuatan animasi 3D. bla bla bla . diharap siswa bisa memahami dengan baik	Lihat	Lihat	Lihat	Edit Hapus

Klik tambah kuis, isi pertanyaan, jawaban dari pilihan A hingga E dan pilih jawaban yang benar.

Tambah Kuis

×

Pertanyaan

Jawaban A

Jawaban B

Jawaban C

Lalu klik OK atau konfirmasi.

## 7. Mengedit Kuis

Klik tombol edit pada kolom aksi, edit Pertanyaan / jawaban A-E, lalu klik perbarui.

Edit Kuis No 1

×

Pertanyaan

Pertanyaan pertama

Jawaban A

jawab A

Jawaban B

jawab B

Jawaban C

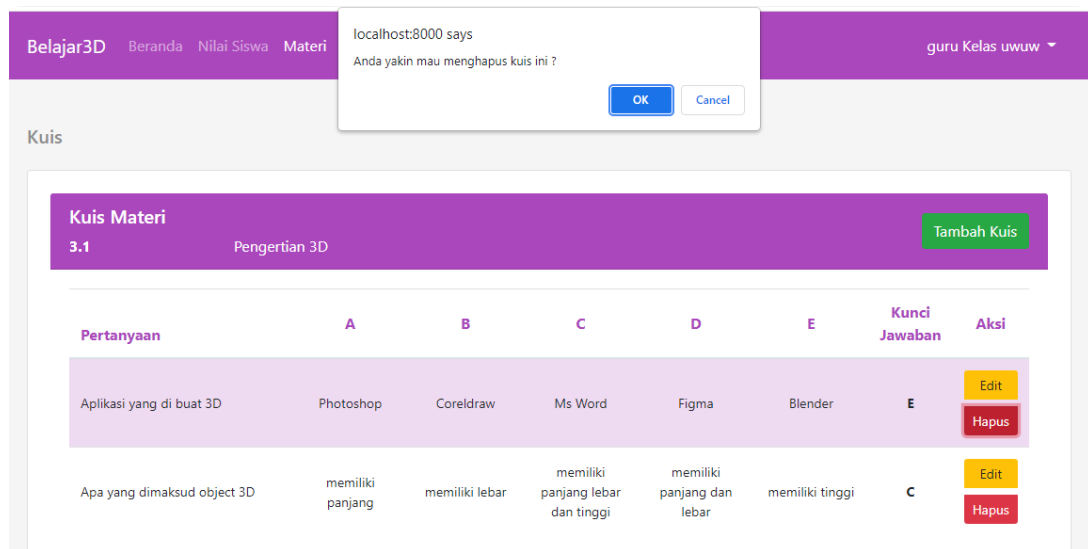
jawab C

Jawaban D

jawab D

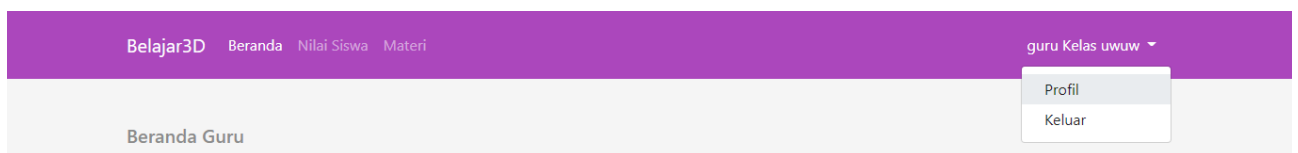
## 8. Menghapus Kuis

Klik tombol hapus pada kolom aksi, klik ok untuk mengkonfirmasi.



## 9. Mengubah Profile

Klik pada kanan atas pilih tombol profile lalu ubah , lalu klik ok.



## 10. Meninjau Hasil Tugas

Klik pada tab nilai siswa.

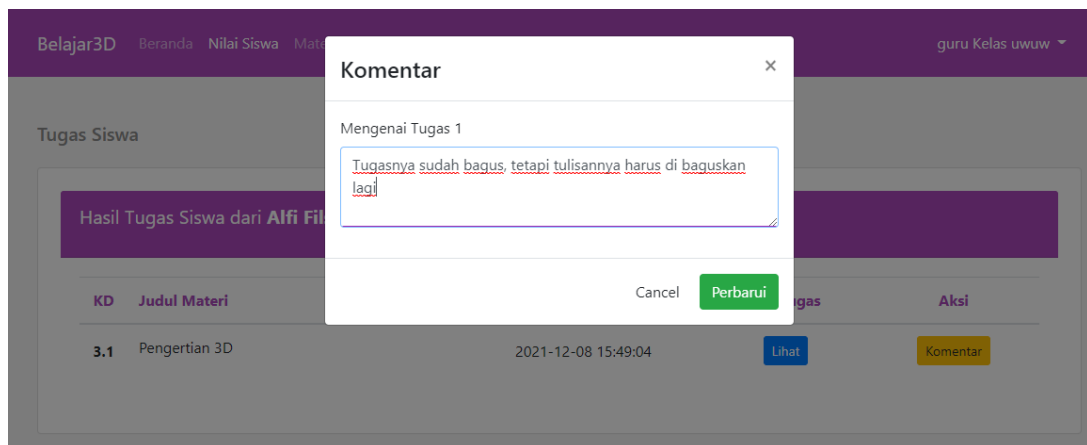


Klik tombol detail tugas pada kolom tugas.

Tabel Nilai Siswa						
Data Progress Siswa dalam melakukan pembelajaran						
Peringkat	Nama Siswa	Jenis Kelamin	Point	Status	Tugas	Nilai
1	Alfi Filsafalasafi	Laki-laki	10	Membaca Materi 1	<span>Detail</span>	<span>Detail</span>
2	Triwiyanti Wijaya	Perempuan	10	Membaca Materi 1	<span>Detail</span>	<span>Detail</span>

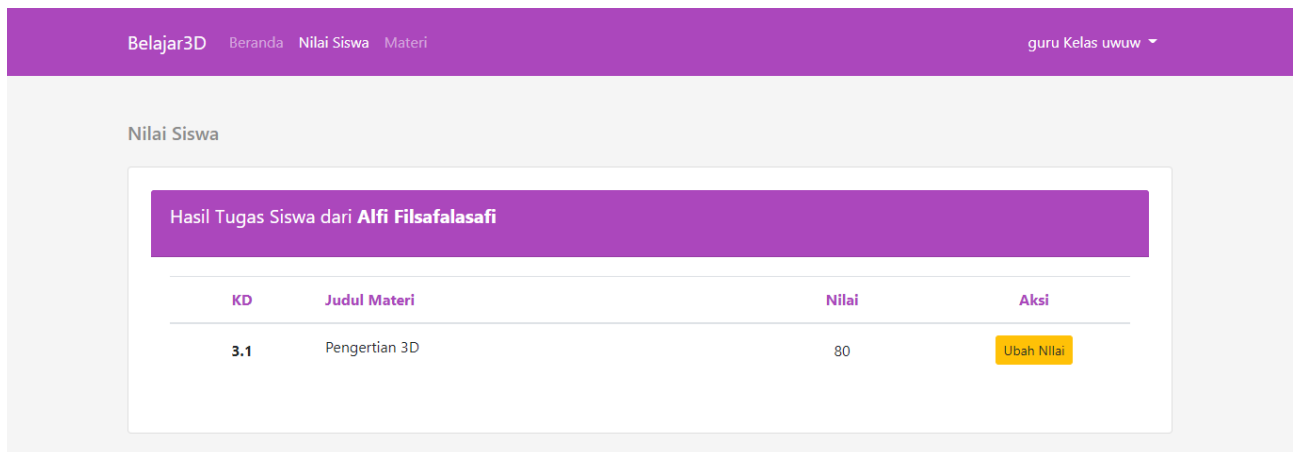
## 11. Memberi Komentar Pada Tugas

Klik tombol detail pada kolom tugas, lalu klik tombol komentar pada kolom aksi, isi komentar, klik tombol perbarui.

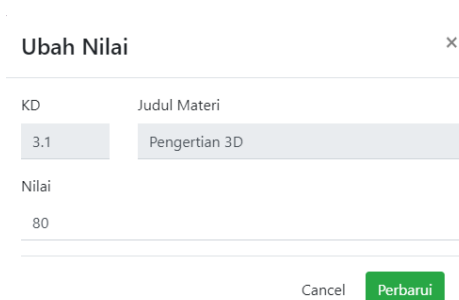


## 12. Memberi Nilai

Pilih menu nilai siswa, klik tombol ubah nilai pada kolom aksi.



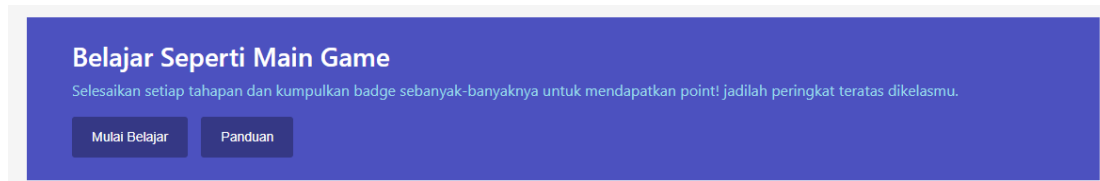
Isi nilai, lalu klik tombol perbarui.



## 2.3 Petunjuk Penggunaan Siswa

### 1. Membaca Materi

Klik tombol materi.



Akan muncul materi sebagai berikut.

**Materi 1**

**Judul :**  
Pengertian 3D

**Deskripsi :**  
Menjelaskan mengenai 3D dimana siswa diberikan pengantar agar punya gambaran mengenai pembuatan animasi 3D. bla bla bla bla . diharap siswa bisa memahami dengan baik

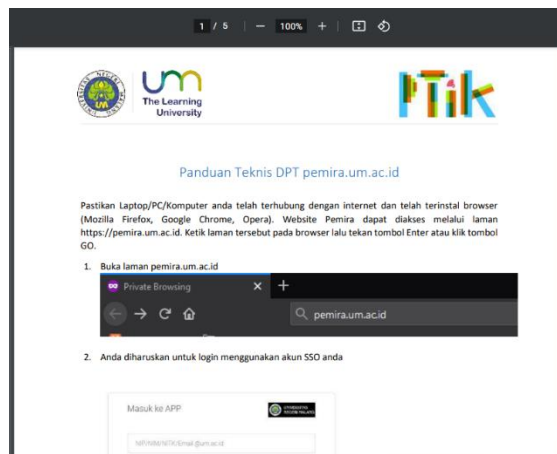
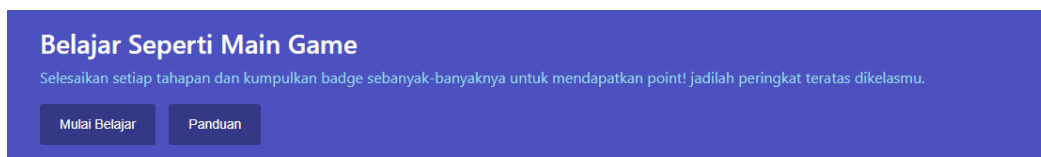
No	Nama Siswa	Point
1	Alfi Filsafalafari	10
2	Triwiyanti Wijaya	10

Selesai & Lanjut Tugas

Activate Windows  
Go to Settings to activate Windows

### 2. Melihat Panduan

Klik tombol panduan. Lalu akan muncul tampilan panduan



### 3. Mengubah Profile

Klik profile, pilih menu profile



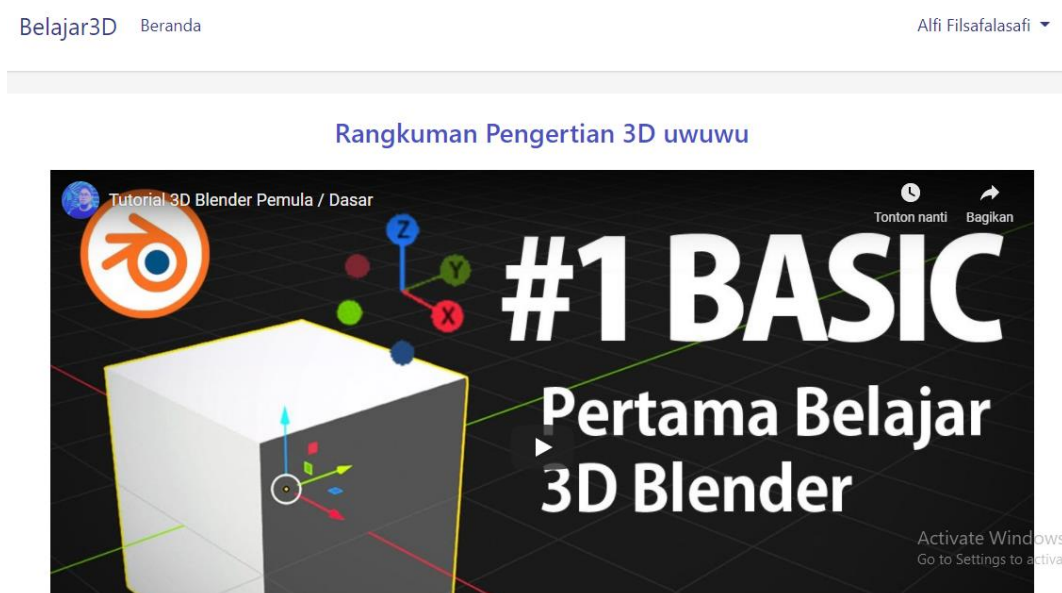
Ubah atau edit, lalu klik tombol perbarui.

### 4. Mengerjakan Tugas

Klik tombol tugas.

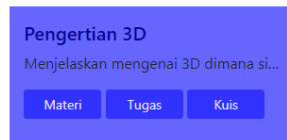


kerjakan tugas, upload file tugas dibagian link berkas (Format PDF ukuran 1,5 MB).



## 5. Mengerjakan Kuis

Klik tombol kuis.



Kerjakan kuis dengan memilih salah satu jawaban, lalu klik tombol selesaikan kuis jika sudah selesai.



## BAB III. Penutupan

Manual / panduan ini disusun sebagai pedoman untuk pengguna atau pengakses Website kami. Manual ini diharapkan dapat memberikan panduan secara jelas terhadap admin / guru / siswa. Kami sadari bahwa manual ini masih banyak kekurangan – kekurangan. Oleh karena itu kami mengharapkan saran dan masukan dari pengguna untuk menyempurnakan manual ini.

## Source Code :

<https://drive.google.com/drive/folders/1Og5n4HDHIEiMzBhvdJexBneSoeRCPrsA?usp=sharing>

Name	Date modified	Type	Size
app	11/25/2021 12:20 PM	File folder	
bootstrap	11/25/2021 12:20 PM	File folder	
config	11/25/2021 12:20 PM	File folder	
database	11/25/2021 12:20 PM	File folder	
node_modules	12/2/2021 10:36 PM	File folder	
public	12/8/2021 2:07 PM	File folder	
resources	12/2/2021 10:31 PM	File folder	
routes	11/25/2021 12:20 PM	File folder	
storage	11/25/2021 12:20 PM	File folder	
tests	11/25/2021 12:20 PM	File folder	
vendor	12/2/2021 10:29 PM	File folder	
.editorconfig	11/25/2021 12:20 PM	Editor Config Sour...	1 KB
.env	11/26/2021 12:09 PM	ENV File	1 KB
.env.example	11/25/2021 12:20 PM	EXAMPLE File	1 KB
.gitattributes	11/25/2021 12:20 PM	Git Attributes Sour...	1 KB
.gitignore	11/25/2021 12:20 PM	Git Ignore Source ...	1 KB
.styleci	11/25/2021 12:20 PM	Yaml Source File	1 KB
artisan	11/25/2021 12:20 PM	File	2 KB
composer	12/2/2021 10:29 PM	JSON Source File	2 KB
composer.lock	12/2/2021 10:29 PM	LOCK File	287 KB
package	12/2/2021 10:34 PM	JSON Source File	1 KB
package-lock	12/2/2021 10:36 PM	JSON Source File	713 KB
phpunit	11/25/2021 12:20 PM	XML Document	2 KB
README	11/25/2021 12:20 PM	Markdown Source...	4 KB
server	11/25/2021 12:20 PM	PHP Source File	1 KB
webpack.mix	12/2/2021 10:31 PM	JavaScript File	1 KB

Activate W  
Go to Settings