

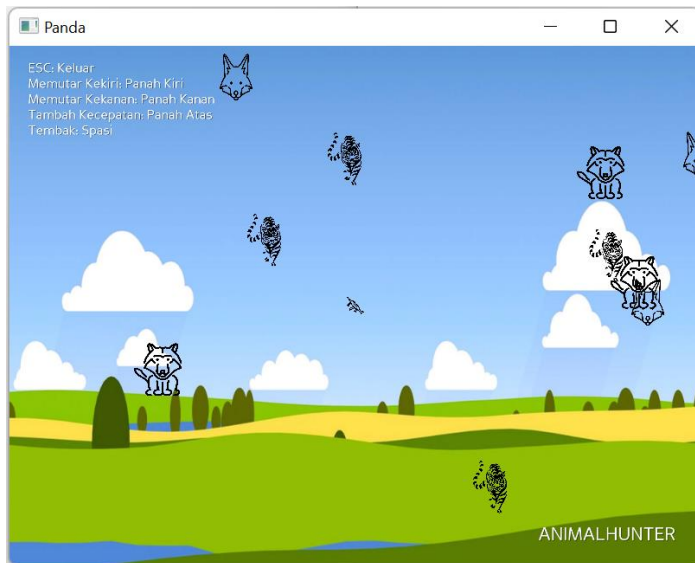
Nama : Alfida Sofiya Mufti

NIM : V3920005

Kelas : TI D

GAME DEVELOPMENT

Hasil running game AnimalHunter



AnimalHunter adalah game memburu hewan buas dengan cara menembak hewan agar mati tetapi jika pistol terkena salah satu hewan maka game akan berakhir dan mengulang dari awal. Cara permainan nya sebagai berikut :

- Tombol Panah Kanan : Untuk memutar tembak ke arah kanan
- Tombol Panah Kiri : Untuk memutar tembak ke arah kiri
- Tombol Panah Atas : Untuk menambah kecepatan jalan tembak
- Tombol Spasi : Untuk menembak
- Tombol ESC : Untuk keluar dari game

Game bisa didapatkan dengan klik github dibawah ini :

https://github.com/AlfidaShofiya/UAS_PrakGameDev