A1-21

POSTTEST 3

PBO

1. Program

- Main

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
       PenjualanKostum penjualanKostum = new PenjualanKostum();
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        int pilihanMenu;
           System.out.println(x:"+-----
           System.out.println(x:"| Aplikasi Penjualan Kostum Cosplay
           System.out.println(x:" | 1. Tambah Kostum
System.out.println(x:" | 2. Tampilkan Daftar Kostum
            System.out.println(x:" | 3. Hapus Kostum
System.out.println(x:" | 4. Edit Kostum
           System.out.println(x:"| 5. Keluar
            System.out.println(x:"+----
            System.out.print(s:"Masukkan pilihan (1-5): ");
            pilihanMenu = input.nextInt();
            switch (pilihanMenu) {
                   System.out.println(x:"+--
                    System.out.println(x:"|
                                                           Tambah Kostum
                   System.out.println(x:"+--
                   System.out.print(s:"ID: ");
                   int idKostum = input.nextInt();
                   input.nextLine(); // clear buffer
                    System.out.print(s:"Nama Kostum: ");
                    String namaKostum = input.nextLine();
                    System.out.print(s:"Harga: ");
                    int harga = input.nextInt();
                    input.nextLine(); // clear buffer
                    System.out.print(s:"Kategori (1: Anime, 2: Game): ");
                    int kategori = input.nextInt();
                    KostumCosplay kostumBaru;
                    if (kategori == 1) {
                       kostumBaru = new KostumAnime(idKostum, namaKostum, harga, kategori:"Anime");
                    } else if (kategori == 2) {
                        kostumBaru = new KostumGame(idKostum, namaKostum, harga, kategori:"Anime");
                        System.out.println(x:"Pilihan kategori tidak valid.");
                    penjualanKostum.tambahKostum(kostumBaru);
                    System.out.println("\nKostum " + namaKostum + " berhasil ditambahkan.");
                case 2:
```

```
break;
     case 2:
       System.out.println(x:"+------");
       penjualanKostum.tampilkanKostum();
       break;
     case 3:
       System.out.println(x:"+-----
       System.out.println(x:"
       System.out.println(x:"+-----
       System.out.print(s:"Masukkan ID Kostum yang ingin dihapus: ");
       int idHapus = input.nextInt();
       penjualanKostum.hapusKostum(idHapus);
       System.out.println("\nKostum dengan ID " + idHapus + " berhasil dihapus.");
       break;
     case 4:
       System.out.println(x:"+-----
       System.out.println(x:"| Edit Kostum
       System.out.println(x:"+-----
       System.out.print(s:"Masukkan ID Kostum yang ingin diubah: ");
       int idEdit = input.nextInt();
       penjualanKostum.editKostum(idEdit);
       break;
     case 5:
       System.out.println(x:"+-----");
       break;
       System.out.println(x:"Pilihan tidak valid.");
  System.out.println();
} while (pilihanMenu != 5);
input.close();
penjualanKostum.tutupScanner();
```

- PenjualanKostum

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;
public class PenjualanKostum {
private ArrayList<KostumCosplay> daftarKostum;
private Scanner input;
public PenjualanKostum() {
    daftarKostum = new ArrayList<KostumCosplay>();
    input = new Scanner(System.in);
public void tambahKostum(KostumCosplay kostum) {
    daftarKostum.add(kostum);
public void tampilkanKostum() {
    System.out.println(x:"Daftar Kostum Cosplay:");
    for (KostumCosplay kostum : daftarKostum) {
        System.out.println("ID: " + kostum.getId());
        System.out.println("Nama Kostum: " + kostum.getNama());
        System.out.println("Kategori Kostum: " + kostum.getKategori());
        System.out.println("Harga: " + kostum.getHarga());
    System.out.println();
public void hapusKostum(int id) {
    for (int i = 0; i < daftarKostum.size(); i++) {</pre>
        if (daftarKostum.get(i).getId() == id) {
            daftarKostum.remove(i);
            System.out.println("Kostum dengan ID " + id + " telah dihapus.");
            return;
    System.out.println("Kostum dengan ID " + id + " tidak ditemukan.");
```

```
public void editKostum(int id) {
    for (int i = 0; i < daftarKostum.size(); i++) {</pre>
        if (daftarKostum.get(i).getId() == id) {
            System.out.println(x:"Data Kostum:");
            System.out.println("ID: " + daftarKostum.get(i).getId());
            System.out.println("Nama Kostum: " + daftarKostum.get(i).getNama());
            System.out.println("Kategori Kostum: " + daftarKostum.get(i).getKategori());
            System.out.println("Harga: " + daftarKostum.get(i).getHarga());
            System.out.println(x:"Masukkan data baru:");
            System.out.print(s:"Nama Kostum: ");
            String namaKostumBaru = input.nextLine();
            System.out.print(s:"Kategori Kostum: ");
            String kategoriKostumBaru = input.nextLine();
            System.out.print(s:"Harga: ");
            int hargaBaru = input.nextInt();
            // set data baru ke objek KostumCosplay yang bersangkutan
            daftarKostum.get(i).setNama(namaKostumBaru);
            daftarKostum.get(i).setKategori(kategoriKostumBaru);
            daftarKostum.get(i).setHarga(hargaBaru);
            System.out.println("Data Kostum dengan ID " + id + " telah diupdate.");
            return;
    System.out.println("Kostum dengan ID " + id + " tidak ditemukan.");
public void tutupScanner() {
    input.close();
```

- KostumCosplay

```
public class KostumCosplay [
   private String namaKostum;
   private int harga;
   private String kategori;
   public KostumCosplay(int id, String namaKostum, int harga, String kategori) {
       this.namaKostum = namaKostum;
       this.harga = harga;
      this.kategori = kategori;
   public int getId() {
   return namaKostum;
   public String getNama() {
   public void setNama(String namaKostum) {
     this.namaKostum = namaKostum;
   public double getHarga() {
     return harga;
   public void setHarga(int harga) {
   this.harga = harga;
   public String getKategori() {
     return kategori;
   public void setKategori(String kategori) {
     this.kategori = kategori;
   public String toString() {
      return "KostumCosplay [id=" + id + ", namaKostum=" + namaKostum + ", harga=" + harga + ", kategori=" + kategori + "]";
```

- KostumAnime dan KostumGame

```
public class KostumAnime extends KostumCosplay {
    public KostumAnime(int id, String namaKostum, int harga, String kategori) {
        super(id, namaKostum, harga, kategori:"Anime");
    }

@Override
    public String toString() {
        return super.toString() + " [kategori=Anime]";
    }
}
```

```
public class KostumGame extends KostumCosplay {
   public KostumGame(int id, String namaKostum, int harga, String kategori) {
        super(id, namaKostum, harga, kategori:"Game");
   }

@Override
   public String toString() {
        return super.toString() + " [kategori=Game]";
   }
}
```

2. Output

output
Aplikasi Penjualan Kostum Cosplay Anna-Chan
1. Tambah Kostum 2. Tampilkan Daftar Kostum 3. Hapus Kostum 4. Edit Kostum 5. Keluar
Masukkan pilihan (1-5): 1
Tambah Kostum + ID: 123 Nama Kostum: aaa Harga: 12000 Kategori (1: Anime, 2: Game): 2
Kostum aaa berhasil ditambahkan. + Aplikasi Penjualan Kostum Cosplay Anna-Chan
1. Tambah Kostum
Masukkan pilihan (1-5): 2
Daftar Kostum Cosplay
Daftar Kostum Cosplay: ID: 123 Nama Kostum: aaa Kategori Kostum: Game Harga: 12000.0

++ Aplikasi Penjualan Kostum Cosplay Anna-Chan
1. Tambah Kostum 2. Tampilkan Daftar Kostum 3. Hapus Kostum 4. Edit Kostum 5. Keluar
Masukkan pilihan (1-5): 1
Tambah Kostum
ID: 222 Nama Kostum: bbb Harga: 120000 Kategori (1: Anime, 2: Game): 1
Kostum bbb berhasil ditambahkan.
+
1. Tambah Kostum 2. Tampilkan Daftar Kostum 3. Hapus Kostum 4. Edit Kostum 5. Keluar
Masukkan pilihan (1-5): 2
Daftar Kostum Cosplay
Daftar Kostum Cosplay: ID: 123 Nama Kostum: aaa Kategori Kostum: Game Harga: 12000.0 ID: 222 Nama Kostum: bbb Kategori Kostum: Anime Harga: 120000.0

+
Aplikasi Penjualan Kostum Cosplay Anna-Chan
1. Tambah Kostum 2. Tampilkan Daftar Kostum 3. Hapus Kostum 4. Edit Kostum 5. Keluar
Masukkan pilihan (1-5): 4
Edit Kostum
Masukkan ID Kostum yang ingin diubah: 123 Data Kostum: ID: 123 Nama Kostum: aaa Kategori Kostum: Game Harga: 12000.0 Masukkan data baru: Nama Kostum: felisya Kategori Kostum: anime Harga: 12000 Data Kostum dengan ID 123 telah diupdate.
Aplikasi Penjualan Kostum Cosplay Anna-Chan
1. Tambah Kostum 2. Tampilkan Daftar Kostum 3. Hapus Kostum 4. Edit Kostum 5. Keluar
Masukkan pilihan (1-5): 2
Daftar Kostum Cosplay
Daftar Kostum Cosplay: ID: 123 Nama Kostum: felisya Kategori Kostum: anime Harga: 12000.0 ID: 222 Nama Kostum: bbb
Kategori Kostum: Anime Harga: 120000.0