POSTTEST 3

PBO

1. Program

```
import java.util.Scanner;
public class Main {
  public static void main(String[] args) {
   PenjualanKostum penjualanKostum = new PenjualanKostum();
   Scanner input = new Scanner(System.in);
   int pilihanMenu;
   do {
     System.out.println("| 1. Tambah Kostum
                                                  |");
     System.out.println("| 2. Tampilkan Daftar Kostum
                                                 |");
     System.out.println("| 3. Hapus Kostum
     System.out.println("| 4. Edit Kostum
     System.out.println("| 5. Keluar |");
System.out.println("+-----+");
     System.out.print("Masukkan pilihan (1-5): ");
     pilihanMenu = input.nextInt();
     switch (pilihanMenu) {
       case 1:
         System.out.print("ID: ");
         int idKostum = input.nextInt();
         input.nextLine(); // clear buffer
         System.out.print("Nama Kostum: ");
         String namaKostum = input.nextLine();
         System.out.print("Harga: ");
         int harga = input.nextInt();
```

```
input.nextLine(); // clear buffer
          System.out.print("Kategori (1: Anime, 2: Game): ");
          int kategori = input.nextInt();
          KostumCosplay kostumBaru;
          if (kategori == 1) {
            kostumBaru = new KostumAnime(idKostum, namaKostum,
harga, "Anime");
          } else if (kategori == 2) {
            kostumBaru = new KostumGame(idKostum, namaKostum,
harga, "Anime");
          } else {
            System.out.println("Pilihan kategori tidak valid.");
          penjualanKostum.tambahKostum(kostumBaru);
          System.out.println("\nKostum " + namaKostum + " berhasil
ditambahkan.");
          break;
        case 2:
          penjualanKostum.tampilkanKostum();
          break:
        case 3:
          System.out.println("+-------;);
          System.out.println("| Hapus Kostum |");
System.out.println("+-----+");
          System.out.print("Masukkan ID Kostum yang ingin dihapus: ");
          int idHapus = input.nextInt();
          penjualanKostum.hapusKostum(idHapus);
          System.out.println("\nKostum dengan ID " + idHapus + " berhasil
dihapus.");
          break:
        case 4:
          System.out.print("Masukkan ID Kostum yang ingin diubah: ");
          int idEdit = input.nextInt();
          penjualanKostum.editKostum(idEdit);
          break:
        case 5:
          System.out.println("+-----+");
          System.out.println("| Terima kasih |");
System.out.println("+-----+");
```

2. Output

++ Aplikasi Penjualan Kostum Cosplay Anna-Chan
1. Tambah Kostum
Masukkan pilihan (1-5): 1
Tambah Kostum
ID: 123 Nama Kostum: aaa Harga: 12000 Kategori (1: Anime, 2: Game): 2 Kostum aaa berhasil ditambahkan.
+
1. Tambah Kostum
Masukkan pilihan (1-5): 2
Daftar Kostum Cosplay
Daftar Kostum Cosplay: ID: 123 Nama Kostum: aaa Kategori Kostum: Game Harga: 12000.0

++ Aplikasi Penjualan Kostum Cosplay Anna-Chan
1. Tambah Kostum 2. Tampilkan Daftar Kostum 3. Hapus Kostum 4. Edit Kostum 5. Keluar
Masukkan pilihan (1-5): 1
Tambah Kostum
ID: 222 Nama Kostum: bbb Harga: 120000 Kategori (1: Anime, 2: Game): 1
Kostum bbb berhasil ditambahkan.
+
1. Tambah Kostum 2. Tampilkan Daftar Kostum 3. Hapus Kostum 4. Edit Kostum 5. Keluar
Masukkan pilihan (1-5): 2
Daftar Kostum Cosplay
Daftar Kostum Cosplay: ID: 123 Nama Kostum: aaa Kategori Kostum: Game Harga: 12000.0 ID: 222 Nama Kostum: bbb Kategori Kostum: Anime Harga: 120000.0

++
Aplikasi Penjualan Kostum Cosplay Anna-Chan
1. Tambah Kostum 2. Tampilkan Daftar Kostum 3. Hapus Kostum 4. Edit Kostum 5. Keluar
Masukkan pilihan (1-5): 4
Edit Kostum
Masukkan ID Kostum yang ingin diubah: 123 Data Kostum: ID: 123 Nama Kostum: aaa Kategori Kostum: Game Harga: 12000.0 Masukkan data baru: Nama Kostum: felisya Kategori Kostum: anime Harga: 12000 Data Kostum dengan ID 123 telah diupdate.
Aplikasi Penjualan Kostum Cosplay Anna-Chan
1. Tambah Kostum
Masukkan pilihan (1-5): 2
Daftar Kostum Cosplay
Daftar Kostum Cosplay: ID: 123 Nama Kostum: felisya Kategori Kostum: anime Harga: 12000.0 ID: 222 Nama Kostum: bbb Kategori Kostum: Anime