A1-21

POSTTEST 4

1. Program

```
import java.util.Scanner;
   Run|Debug
public static void main(String[] args) 
PenjualanKostum penjualanKostum = new PenjualanKostum();
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        int pilihanMenu:
             System.out.println(x:"+-----
             System.out.println(x:"| Aplikasi Penjualan Kostum Cosplay
             System.out.println(x:"| 1. Tambah Kostum
System.out.println(x:"| 2. Tampilkan Daftar Kostum
System.out.println(x:"| 3. Hapus Kostum
System.out.println(x:"| 4. Edit Kostum
System.out.println(x:"| 5. Keluar
             pilihanMenu = input.nextInt();
             switch (pilihanMenu) {
                     System.out.println(x:"+-
                      System.out.println(x:"|
                      System.out.println(x:"+----
                      System.out.print(s:"ID: ");
                      int idKostum = input.nextInt();
                      input.nextLine(); // clear buffer
                      System.out.print(s:"Nama Kostum: ");
                      String namaKostum = input.nextLine();
                     System.out.print(s:"Harga: ");
int harga = input.nextInt();
                      input.nextLine(); // clear buffer
System.out.print(S:"Kategori (1: Anime, 2: Game): ");
                      int kategori = input.nextInt();
                      KostumCosplay kostumBaru;
                     if (kategori == 1) {
   kostumBaru = new KostumAnime(idKostum, namaKostum, harga, kategori: "Anime"
                      } else if (kategori == 2) {
                          kostumBaru = new KostumGame(idKostum, namaKostum, harga, kategori:"Anime
                      } else {
| System.out.println(x:"Pilihan kategori tidak valid.");
                      penjualanKostum.tambahKostum(kostumBaru);
System.out.println("\nKostum " + namaKostum + " berhasil ditambahkan.");
                      System.out.println(x:"+-----
                     System.out.println(x:"| Daftar Kostum Cosplay
System.out.println(x:"+------
                      penjualanKostum.tampilkanKostum();
                      System.out.println(x:"+----
                     System.out.print(s:"Masukkan ID Kostum yang ingin dihapus: ");
                      int idHapus = input.nextInt();
                      penjualanKostum.hapusKostum(idHapus);
System.out.println("\nKostum dengan ID " + idHapus + " berhasil dihapus.");
```

```
case 4:
        System.out.println(x:"+----
        System.out.println(x:"|
                                   Edit Kostum
        System.out.println(x:"+-----");
        System.out.print(s:"Masukkan ID Kostum yang ingin diubah: ");
        int idEdit = input.nextInt();
        penjualanKostum.editKostum(idEdit);
        break;
        System.out.println(x:"+------");
        System.out.println(x:"| Terima kasih |");
        System.out.println(x:"+------");
       break;
       System.out.println(x: "Pilihan tidak valid.");
   System.out.println();
} while (pilihanMenu != 5);
input.close();
penjualanKostum.tutupScanner();
```

```
public class KostumCosplay {
    private String namaKostum;
    private int harga;
private String kategori;
    public KostumCosplay(int id, String namaKostum, int harga, String kategori) {
        this.id = id;
        this.namaKostum = namaKostum;
        this.harga = harga;
this.kategori = kategori;
    public int getId() {
    return id;
    public void setId(int id) {
    public String getNama() {
        return namaKostum;
    public void setNama(String namaKostum) {
         this.namaKostum = namaKostum;
    public double getHarga() {
    return harga;
    public void setHarga(int harga) {
   this.harga = harga;
    public String getKategori() {
    return kategori;
    public void setKategori(String kategori) {
    this.kategori = kategori;
    public String toString() {
        return "KostumCosplay [id=" + id + ", namaKostum=" + namaKostum + ", harga=" + harga + ", kategori=" + kategori + "]";
```

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;
public class PenjualanKostum {
private ArrayList<KostumCosplay> daftarKostum;
private Scanner input;
public PenjualanKostum() {
   daftarKostum = new ArrayList<KostumCosplay>();
   input = new Scanner(System.in);
public void tambahKostum(KostumCosplay kostum) {
   daftarKostum.add(kostum);
// overloading method tambahKostum
public void tambahKostum(int id, String nama, int harga, int kategori) {
    KostumCosplay kostumBaru;
    if (kategori == 1) {
        kostumBaru = new KostumAnime(id, nama, harga, kategori: "Anime");
    } else if (kategori == 2) {
       kostumBaru = new KostumGame(id, nama, harga, kategori: "Game");
    } else {
       System.out.println(x:"Pilihan kategori tidak valid.");
       return;
    daftarKostum.add(kostumBaru);
public void tampilkanKostum() {
    System.out.println(x:"Daftar Kostum Cosplay:");
    for (KostumCosplay kostum : daftarKostum) {
       System.out.println("ID: " + kostum.getId());
       System.out.println("Nama Kostum: " + kostum.getNama());
       System.out.println("Kategori Kostum: " + kostum.getKategori());
       System.out.println("Harga: " + kostum.getHarga());
    System.out.println();
public void hapusKostum(int id) {
    for (int i = 0; i < daftarKostum.size(); i++) {</pre>
        if (daftarKostum.get(i).getId() == id) {
           daftarKostum.remove(i);
            System.out.println("Kostum dengan ID " + id + " telah dihapus.");
   System.out.println("Kostum dengan ID " + id + " tidak ditemukan.");
```

```
public void editKostum(int id) {
    for (int i = 0; i < daftarKostum.size(); i++) {</pre>
        if (daftarKostum.get(i).getId() == id) {
           System.out.println(x:"Data Kostum:");
            System.out.println("ID: " + daftarKostum.get(i).getId());
           System.out.println("Nama Kostum: " + daftarKostum.get(i).getNama());
           System.out.println("Kategori Kostum: " + daftarKostum.get(i).getKategori());
           System.out.println("Harga: " + daftarKostum.get(i).getHarga());
           System.out.println(x:"Masukkan data baru:");
           System.out.print(s:"Nama Kostum: ");
           String namaKostumBaru = input.nextLine();
           System.out.print(s:"Kategori Kostum: ");
            String kategoriKostumBaru = input.nextLine();
            System.out.print(s:"Harga: ");
            int hargaBaru = input.nextInt();
           daftarKostum.get(i).setNama(namaKostumBaru);
           daftarKostum.get(i).setKategori(kategoriKostumBaru);
           daftarKostum.get(i).setHarga(hargaBaru);
           System.out.println("Data Kostum dengan ID " + id + " telah diupdate.");
            return;
    System.out.println("Kostum dengan ID " + id + " tidak ditemukan.");
public void tutupScanner() {
   input.close();
```

```
public class KostumAnime extends KostumCosplay {
    public KostumAnime(int id, String namaKostum, int harga, String kategori) {
        super(id, namaKostum, harga, kategori:"Anime");
    }

@Override
    public String toString() {
        return super.toString() + " [kategori=Anime]";
    }
}
```

```
public class KostumGame extends KostumCosplay {
    public KostumGame(int id, String namaKostum, int harga, String kategori) {
        super(id, namaKostum, harga, kategori:"Game");
    }
    @Override
    public String toString() {
        return super.toString() + " [kategori=Game]";
    }
}
```

2. Output

Aplikasi Penjualan Kostum Cosplay Anna-Chan
1. Tambah Kostum
Masukkan pilihan (1-5): 1
Tambah Kostum
ID: 111 Nama Kostum: abc Harga: 10000 Kategori (1: Anime, 2: Game): 1
Kostum abc berhasil ditambahkan.
Aplikasi Penjualan Kostum Cosplay Anna-Chan
1. Tambah Kostum
Masukkan pilihan (1-5): 1
Tambah Kostum
TD: 222 Nama Kostum: bbb Harga: 20000 Kategori (1: Anime, 2: Game): 2 Kostum bbb berhasil ditambahkan.
ROSCUIII DOD DEFTIASII UICAINDANKAN.

+t Aplikasi Penjualan Kostum Cosplay Anna-Chan
1. Tambah Kostum
Masukkan pilihan (1-5): 1
Tambah Kostum
ID: 333 Nama Kostum: ccc Harga: 30000 Kategori (1: Anime, 2: Game): 2
Kostum ccc berhasil ditambahkan.
++ Aplikasi Penjualan Kostum Cosplay Anna-Chan
1. Tambah Kostum
Masukkan pilihan (1-5): 2
Daftar Kostum Cosplay
Daftar Kostum Cosplay: ID: 111 Nama Kostum: abc
Kategori Kostum: Anime Harga: 10000.0 ID: 222 Nama Kostum: bbb
Kategori Kostum: Game Harga: 20000.0 ID: 333 Nama Kostum: ccc
Kategori Kostum: Game Harga: 30000.0

++ Aplikasi Penjualan Kostum Cosplay Anna-Chan
1. Tambah Kostum
Masukkan pilihan (1-5): 3
Hapus Kostum
Masukkan ID Kostum yang ingin dihapus: 333 Kostum dengan ID 333 telah dihapus.
Kostum dengan ID 333 berhasil dihapus.
Aplikasi Penjualan Kostum Cosplay Anna-Chan
1. Tambah Kostum
Masukkan pilihan (1-5): 4
Edit Kostum
Masukkan ID Kostum yang ingin diubah: 111 Data Kostum: ID: 111 Nama Kostum: abc Kategori Kostum: Anime Harga: 10000.0 Masukkan data baru: Nama Kostum: aaa Kategori Kostum: Anime Harga: 20000 Data Kostum dengan ID 111 telah diupdate.

+
Aplikasi Penjualan Kostum Cosplay Anna-Chan
1. Tambah Kostum
Masukkan pilihan (1-5): 2
Daftar Kostum Cosplay Daftar Kostum Cosplay: ID: 111 Nama Kostum: aaa Kategori Kostum: Anime Harga: 20000.0 ID: 222 Nama Kostum: bbb Kategori Kostum: Game Harga: 20000.0
+
1. Tambah Kostum 2. Tampilkan Daftar Kostum 3. Hapus Kostum 4. Edit Kostum 5. Keluar
Masukkan pilihan (1-5): 5
Terima kasih