

## Università degli studi di Catania

Corso di Laurea in Fisica - Primo livello - A.A. 2015-2016 Esame di informatica del 1 luglio 2016 Prof. Marco Russo

Il file binario "punti.bin" contiene le coordinate di  $n_p$  punti nello spazio. I valori nel file si susseguono secondo il seguente schema:  $n_p$ ,  $x_1$ ,  $y_1$ ,  $z_1$ , ...,  $x_{n_p}$ ,  $y_{n_p}$ ,  $z_{n_p}$ . Il numero  $n_p$  è intero e tutti gli altri valori sono float che rappresentano le coordinate dei punti.

Nel file di testo "sfere.txt" abbiamo invece le informazioni relative a  $n_s$  sfere nello spazio non necessariamente disgiunte tra loro. I valori nel file sono riportati uno per ogni riga e si susseguono nel seguente ordine:  $n_s$ ,  $x_1$ ,  $y_1$ ,  $z_1$ ,  $r_1$ , ...,  $x_{n_s}$ ,  $y_{n_s}$ ,  $z_{n_s}$ ,  $r_{n_s}$ . Dopo il valore di  $n_s$  abbiamo esattamente  $n_s$  quadruple, laddove ognuna di esse rappresenta una sfera i cui primi tre valori sono le coordinate del centro ed il quarto il raggio della sfera.

Occorre scrivere un programma in C che determini per ogni sfera quanti punti sono interni ad essa e la distanza tra il baricentro di questi punti ed il centro della sfera stessa.

Ad esempio se il file *punti.bin* contiene i seguenti valori:

5	0.0	0.0	0.0	1.0	1.0	1.0	-1.0	0.0	-1.0	0.0	-1.0	0.0	-1.0	-1.0	-1.0
-	ed il file di testo "sfere.txt"														
C	u II IIIC	cui uc	alo .	sjere.	A t										

3	0.0	0.0	0.0	1.5	1.0	1.0	1.0	10.0	1.0	-1.0	1.0	1.9	
---	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	------	-----	------	-----	-----	--

Avremo come output:

Alla sfera n.1 appartengono 3 punti e la distanza e' pari a: 0.577350 Alla sfera n.2 appartengono 5 punti e la distanza e' pari a: 2.078461 Alla sfera n.3 appartengono 2 punti e la distanza e' pari a: 1.500000

Attenzione: nel programma è vietato l'utilizzo di array statici.

## Valutazione del compito.

	7 punti	Lettura del file punti.bin
ĺ	8 punti	Lettura del file sfere.txt
	10 punti	Calcolo del numero di punti interni per ogni sfera
	10 punti	Calcolo delle distanze