Задачи и алгоритмы обработки текстов

NLP (Natural Language Processing)

Что такое NLP?

 Набор техник\подходов для решения задач, в которых присутствует текст, как (один из) видов данных

Может быть вещью в себе:

Машинный перевод

Или частью большей системы:

• Поиск страницы релевантной запросу

Примеры задач обработки текста

- Анализ тональности высказываний
 - например, отзывы на товары
- Классификация сообщений пользователя
 - "Хочу записаться на стрижку", "спасибо, не надо"
- Поиск релевантных документов
- Синтез текстов
- Машинный перевод
 - Например, с английского на французский
- Определение авторства произведения
- Экстракция сущностей из текста
 - Найти\опознать все имена собственные и адреса в тексте
- И многое многое другое ...

Отличия задач обработки текста

- Работа с последовательностями переменной длины
 - В отличие от матриц (компьютерное зрение) или фиксированных векторов (табличные данные)
- Данные существенно дискретны
 - К изображению кошки (матрице) можно добавить 0.01 и получить изображение кошки, с текстом так не сделать
- Неочевидно как перевести данные в числовой вид
- Разнородность данных:
 - Омонимы, синонимы
 - Опечатки
 - Словообразование ("превед", "квантификация" и т.д.)
 - Разное написание:
 - "Привет", "ПРИВЕТ!", "ЗДАРОВА!!!!", "ЗДАРОВА!!!!!!!!!!!!!!!!1111)))"
 - и многое другое ...

Как представить текст в виде набора признаков

Варианты:

- Модель умеет работать с последовательностями
 - Рассмотрим в следующей лекции
- Модель не умеет работать с последовательностями
 - Рассмотрим сейчас

Как представить текст в виде набора признаков

Классический подход

- "Добро пожаловать в Нью-Йорк!"
- Токенизация
 - ["Добро", "пожаловать", "в", "Нью-Йорк!"]
- Нормализация
 - ["добро", "пожаловать", "в", "нью-йорк"]
- Перевод в числовой вид
 - · [5, 1, 3, 7]
- Сведение к вектору
 - (0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,0)

Токенизация

Разделение текста на слова (токены)

Сложности:

- ["Нью-Йорк"] вместо ["Нью", "Йорк"]
- ["+7 (555) 512 2565"] или [TEL_NUMBER] вместо ["7", "555", "5122565"]
- ["ПРИВЕТ!"] вместо ["П", "Р", "И", "В", "Е", "Т!"]
- ["20.11.2012"] вместо ["20", "11", "2012"]
- · ["感谢",...] вместо ["谢谢你翻译这句话"]
 - В некоторых языках слова не разделяют пробелами
 - ["привет", "как", "дела"] вместо ["приветкакдела"] хотя это касается и языков где так не делают

Токенизация

Обычно решают с помощью набора регулярных выражений и других эвристик (происходящих из лингвистики)

- Проще простого
 - Делим по пробелам\знакам препинания
- Просто
 - Делим с помощью нескольких регулярных выражений
- Посложнее
 - Делим с помощью специально описанных грамматик
 - Правила для городов
 - Телефонных номеров
 - Дат и других сущностей
 - Обработка знаков препинания
 - ... и многое другое :-)

Токенизация

Обычно решают с помощью набора регулярных выражений\грамматик и других эвристик

- Проще простого
 - "Добро пожаловать в Нью-Йорк!".split()
- Просто
 - nltk.tokenize.regexp
- Посложнее
 - используем NLTK/Spacy/другие специфичные токенизаторы

Важно: нет токенизатора, который обрабатывает все случаи

Сведение к вектору

Классический подход - "мешок слов" aka Bag of Words

- Нумеруем каждое слово
- 1. Абак
- 2. Абакан
- з. Бурда
- 4. Волынка
- 5.

9999999. Яхта

Мешок слов

Переводим список токенов в список чисел

- ["привет", "как", "дела"] -> [1678, 4390, 9054]
- indices =
 [dictionary.get(word, UNK) for word in tokens]

Создаем вектор - мешок слов:

```
vector = [0] * len(dictionary)
for k in indices:
   vector[k]+=1
(0,0,0,....,1,0,0,...,1,0,0,...)
```

Мешок слов

Пример: анализ тональности

- Применим логистическую регрессию к мешку слов
- sigmoid((weights * vector).sum())

Пример:

- · "Это плохой фильм" -> (0, 0, ..., 1,, 1,, 1,, 0)
- 0.0001 * "это" 1.5 * "плохой" + 0.0001 * "фильм" = -1.5 + 0.0002
- "Это хороший фильм"
- 0.0001 * "это" + 1.2 * "хороший" + 0.0001 * "фильм" = 1.2002
- Но что если "Это не плохой фильм"?

Мешок слов

Характеристики мешка слов:

- Не учитывает порядок слов
- Разряженный (много нулей) можно использовать sparse представления и большие словари
- Каждое слово новое измерение
- Сильно зависит от препроцессинга ("Привет" и "привет" это два разных слова или одно?)
- Чувствителен к опечаткам
- Не учитывает синонимов/омонимов

Стоп слова

Полезны ли слова, которые встречаются почти везде:

• "в", "на", "это", "что", "то", ...

Полезны ли слова, которые встречаются один раз среди всех примеров?

При использовании классического подхода (мешок слов) такие слова обычно удаляют

tf-idf

TF(w) = term frequency

- Сколько раз слово w встретилось в документе DF(w)
 - Сколько документов содержит слово w
- N количество документов

IDF(w)

• $\log (N/DF(w) + 1)$

tf-idf = TF(w) * IDF(w)

tf-idf. Пример: поиск документа

Документы:

- 1. In information retrieval, tf-idf or TFIDF, short for term frequency-inverse document frequency, is a numerical statistic that is intended to reflect how important a word is to a document in a collection or corpus.[1] It is often used as a weighting factor in searches of information retrieval, text mining, and user modeling. The tf-idf value increases proportionally to the number of times a word appears in the document and is offset by the number of documents in the corpus that contain the word, which helps to adjust for the fact that some words appear more frequently in general. tf-idf is one of the most popular term-weighting schemes today; 83% of text-based recommender systems in digital libraries use tf-idf.[2]
- 2. The bag-of-words model is a simplifying representation used in natural language processing and information retrieval (IR). In this model, a text (such as a sentence or a document) is represented as the bag (multiset) of its words, disregarding grammar and even word order but keeping multiplicity. The bag-of-words model has also been used for computer vision.[1] The bag-of-words model is commonly used in methods of document classification where the (frequency of) occurrence of each word is used as a feature for training a classifier[2]. An early reference to "bag of words" in a linguistic context can be found in Zellig Harris's 1954 article on Distributional Structure.[3]

```
tf(tf-idf, 1) = 5 tf(word, 1) = 4 df(tf-idf) = 1 idf(tf-idf) = 1.1 tf(tf-idf, 2) = 0 tf(word, 2) = 4 df(word) = 2 idf(word) = 0.69 tf-idf(tf-idf, 1) = 5 * 1.1 = 5.5 tf-idf(word, 1) = 4 * 0.69 = 2.76 tf-idf(tf-idf, 2) = 0 * 1.1 = 0 tf-idf(word, 2) = 4 * 0.69 = 2.76
```

Зачем нужен tf-idf

Документы:

```
1. tf_idf(..., 5, 4, ...) = (..., 5.5, 2.76, ...)
```

2. $tf_idf(..., 0, 4, ...) = (..., 0, 2.76, ...)$

Идея tf-idf:

- Увеличить веса специфичных слов (встречающихся в малом числе документов)
- Уменьшить вес слов встречающихся во многих документах

Применение tf-idf к мешку слов помогает в разных задачах

Стемминг

Нахождение "корня" слова с помощью эвристических правил и алгоритмов.

Пример: суффиксный стеммер

(.*)ed -> 1

 $(.*)ely -> \1$

(.*)ing -> \1

supervised, supervisely, supervising -> supervis

Лемматизация

Приведение слова к словарной (нормальной) форме.

Используются морфологические анализаторы (определяется часть речи, делается морфологический разбор)

Работают медленнее чем алгоритмы стемминга, дают более корректные результаты с точки зрения лингвистики

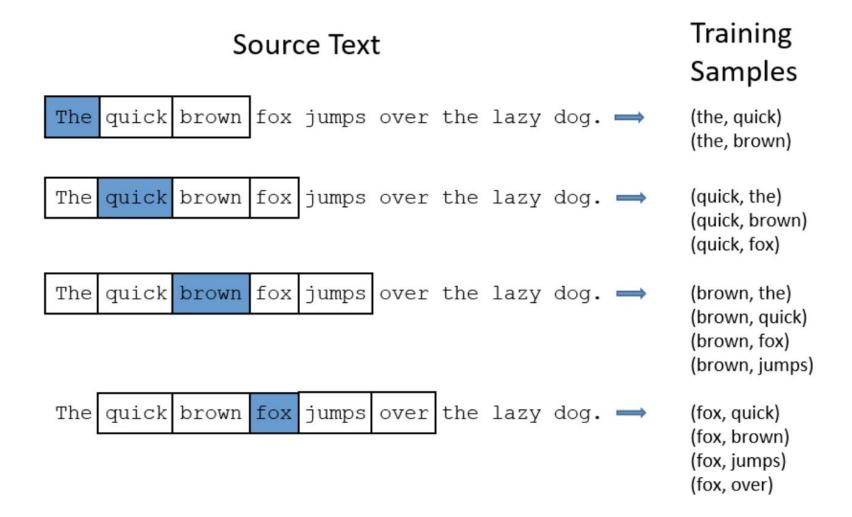
Стемминг и лемматизация - способы "нормализации" слов

Как учитывать связи и порядок слов?

- N-gram последовательность из n идущих подряд слов в тексте
 - униграммы (n=1), биграммы (n=2), триграммы (n=3)
- K-skip-N-gram последовательность из n идущих подряд слов в тексте, причём расстояние между соседними должно составлять не более k токенов

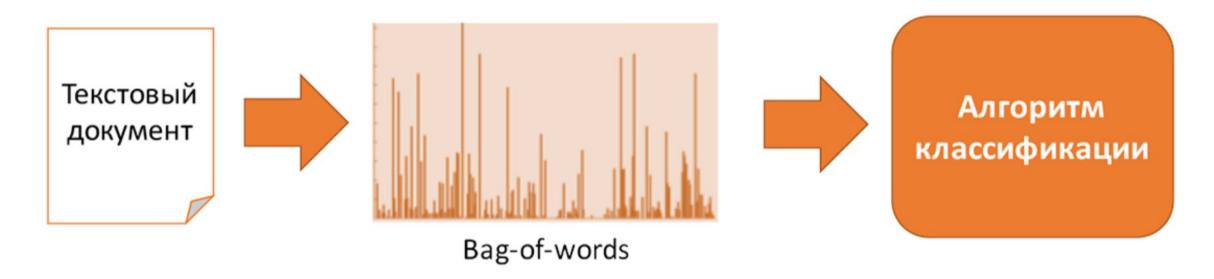
- •Пример: "Набор подряд идущих токенов"
- 2-gram: набор подряд, подряд идущих, идущих токенов
- 1-skip-2-gram: набор подряд, подряд идущих, идущих токенов, набор идущих, подряд токенов

1-skip-2-gram



Bag of words pipeline

- Препроцессинг текста
- Bag-of-words на словах и N-grammax как векторное представление текста
- Linear models, SVD, Random forest и т.д. для классификации



Word2Vec

- Другой способ векторного представления
- То, что называют "pretrained word embeddings"
- Статья издана 7 сентября 2013 (Google research)

Word2Vec

Основная идея: дистрибутивная гипотеза

 Слова встречающихся в схожих контекстах имеют близкие значения

Задача:

 предсказать слово по его контексту (соседним словам) или

• предсказать контекст по слову

Для обучения обычно используют большой корпус текста (википедия, common crawl ...)

Word2Vec skip-gram negative sampling

Задача: по слову предсказать его контекст Обучающая выборка:

"Предсказать по слову его контекст"

```
("по", "слову", 1)
("его", "слову", 1)
("предсказать", "слову", 0)
("контекст", "слову", 0)
("выборка", "слову", 0)
```

Положительные пример: выбираем из текста Отрицательный пример: ставим в пару случайное слово из текста

Word2Vec skip-gram negative sampling

Задача: по слову предсказать его контекст Модель:

```
vocab_size = 100_000
emb_size = 200
context_embedding = Linear(vocab_size, emb_size)
word_embedding = Linear(vocab_size, emb_size)
output = Linear(emb_size, 1)

def forward(word, context):
   embd_ctx = context_embedding(context)
   embd_word= word_embedding(word)
   return sigmoid(output(embd ctx * embd word))
```

Word2Vec skip-gram negative sampling

Задача: по слову предсказать его контекст Обучение:

```
for word, context, label in dataset:
   pred = model(word, context)
   loss = binary_cross_entropy(pred, label)
   loss.backward()
   optimizer.step()
   model.zero_grad()
```

Получение векторов:

```
vectors = [word_embedding(word) for word in vocab]
```

Word2Vec

Skip-gram

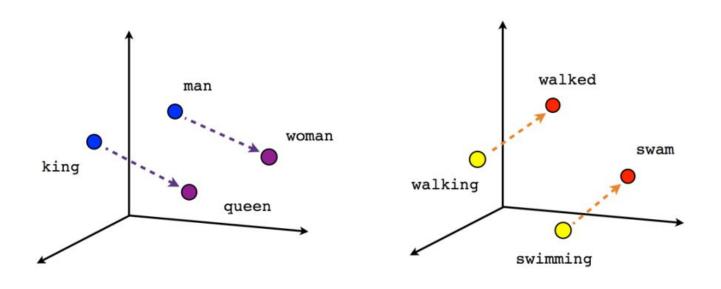
- Сэмплирование плохих примеров в negative sampling можно базировать на встречаемости слов
- Вместо negative sampling, можно честно считать softmax и минимизировать негативное лог. правдоподобие (неэффективно для больших словарей)
- · Можно использовать иерархический softmax CBOW
 - Вместо предсказания контекста по слову, можно предсказывать слово по контексту

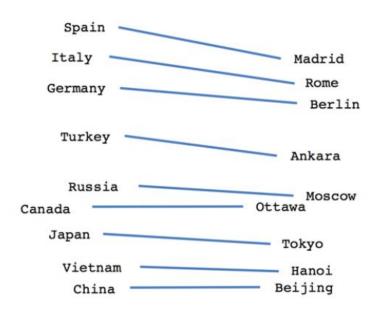
Word2Vec

- Получаем "dense" представление слов как векторов небольшой размерности (300-1000)
- Вектора обучают на больших неразмеченных наборах текстов
 - После чего их можно использовать в своих задачах
- Для получения вектора примера берут среднее векторов слов
- Или используют WMD (word mover distance)

Интересное свойство word2vec

- King Man + Woman = Queen
- Paris France + Italy = Rome



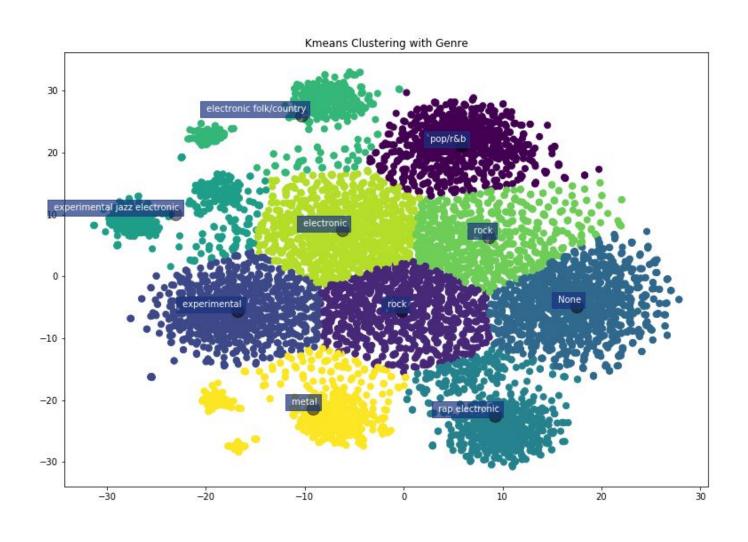


Male-Female

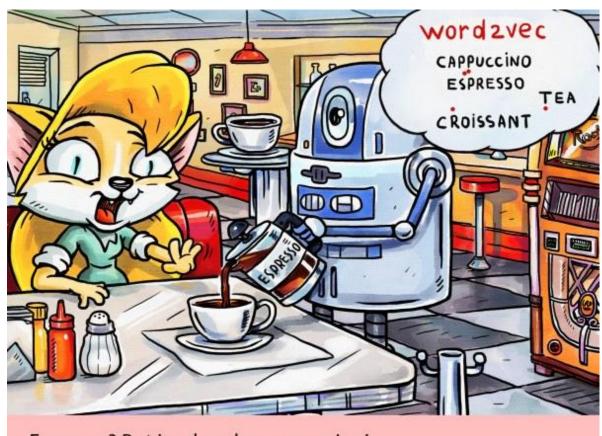
Verb tense

Country-Capital

TSNE Ha word2vec



Интересное свойство word2vec



Близость векторов слов не означает что слова - синонимы, и тем более что они синонимы в вашей конкретной задаче

- Espresso? But I ordered a cappuccino!
- Don't worry, the cosine distance between them is so small that they are almost the same thing.

Word2Vec как распределенное представление

Пример т.н. "распределенного представления"

- Объект (слово) преобразуется в вектор в некотором пространстве
- Отношения между объектами похожесть векторов

Другой пример:

- поиск похожих изображений
 - Евклидово\косинусное расстояние между эмбеддингами CNN
 - Методы:
 - Сиамские сети
 - arcface

Расширения word2vec

- Алгоритм word2vec модифицируют, чтобы :
 - Решать проблему омонимов
 - Давать контекстно-зависимые вектора
 - Давать устойчивость к опечаткам и новым словоформам
 - и т.д.
- Советую посмотреть: ELMO
- Сейчас рассмотрим FastText

FastText

Модификация алгоритма word2vec, устойчивая к опечаткам и новым словоформам

- Обучаются вектора слов и вектора sub-words (3-грамм)
- В случае, если слово есть в словаре используется его вектор
- Иначе вектор слова есть среднее векторов его триграмм

Позволяет обойтись без специального токена UNK для неизвестных слов

В некоторых задачах позволяет избежать добавления модели исправления опечаток

Идея word2vec

Идея word2vec оказалась полезной не только для слов:

- Для документов
- Для графов
- В рекомендательных системах (последовательности просмотров\покупок)
- •