## Grado Superior de Desarrollo de Aplicaciones Web Trabajo Fin de Grado

Dirección General de Tráfico Consultor de Multas Online



Autor: Alfonso Lorbés Simón Tutores: Luis García Gómez -Fortunato Yekue Nzambi

# Índice

1.	Introducción	
	1.1 Motivación	3
	1.2 Estructura del documento	4
2.	Estado del arte	
	2.1 Problemas para pagar multas	5
	2.2 Mensajería obsoleta frente a nuevas tecnologías	
3.	Funcionamiento	
	3.1 Funcionamiento de la aplicación web	7
	3.2 Organización de carpetas y archivos	22
4.	Conclusiones y futuros trabajos	
	4.1 Conclusiones	30
	4.2 Futuros trabajos	
5.	Diagramas de flujo de la aplicación	
	5.1 Diagrama de flujo de login/register	31
	5.2 Diagrama de flujo recuperacion contraseña	
	5.3 Diagrama de flujo vehículos user	
	5.4 Diagrama de flujo multas user	
	5.5 Diagrama de flujo multas admin	
	5.6 Diagrama de flujo contacto	
6.	Esquema de base de datos	34
7.	Enlace al proyecto	36
8.	Bibliografía	36
_		
8.	Agradecimientos	37

# 1.- INTRODUCCIÓN

### 1.1 Motivación:

Una queja que siempre tuve y que aun no sigo sin entender porque no cambia es como la DGT te envía las multas a casa, a través de correo puede demorar muchos días he incluso llegar a perderse la carta o por confusión llegar a otro buzón de correo, que en mi caso ya me paso una vez y por demora tuve que pagar el 100% de la multa.

Este proyecto demuestra un nuevo sistema que se puede implementar en la aplicación web de la DGT y hacer un cambio por completo en la forma de envío de multas, erradicando el envío de multas por carta y ya pasando a nuevas tecnologías como el uso de E-mail.

#### 1.2 Estructura del documento:

La memoria se estructura de esta manera:

- 1. **Introducción:** Hablaré de la parte nueva y algunas de las nuevas innovaciones que se podrían añadir a un futuro cambio en la DGT.
- Estado del arte: Hablaré de las comparaciones que encontré de cómo funciona la dirección general de tráfico en otros países y cómo estos mismos utilizan el este mismo sistema que aún no se ha incluido en España.
- 3. Funcionamiento: Explicaré las funcionalidades que tiene la web.
- Conclusiones y trabajos futuros: Daré la conclusión de porque decidí hacer este proyecto y que trabajos futuros se podrían llegar a hacer con este proyecto.
- 5. Diagramas de flujo: Aquí pondré los diagramas de flujo de la web.
- 6. **Bibliografía:** Aquí pondré las fuentes de donde me base para empezar este trabajo de fin de grado .

### 2.- Estado del arte

### 2.1 Problema para pagar multas:

Uno de los principales inconvenientes detectados como la web oficial de la DGT o los portales municipales, es la dificultad que encuentran los ciudadanos a la hora de pagar sus sanciones. A pesar de tratarse de un trámite que debería ser rápido y accesible, la realidad es que existen múltiples barreras técnicas y de comunicación que dificultan el proceso.

Entre los principales problemas destacan:

- 1. Falta de notificaciones claras: Muchos usuarios no reciben un aviso efectivo de que han sido sancionados. Notificaciones físicas, que pueden no llegar a tiempo o ser ignoradas, provoca que las personas descubran sus multas cuando ya ha expirado el período de pago con descuento o, peor aún, cuando se les aplica un recargo. Esto no solo afecta económicamente al usuario, sino que también genera frustración y sensación de inseguridad jurídica.
- 2. Exigencia de sistemas de identificación avanzada: En muchos portales es obligatorio disponer de un certificado digital, DNI electrónico o sistema Cl@ve para poder acceder a la consulta y pago de sanciones. Estos métodos, aunque seguros, suponen una barrera importante para personas mayores o ciudadanos sin conocimientos digitales avanzados. Ya que el DNI es único se debería dar posibilidades de poder poner tu DNI, y con este enviar un mensaje al correo para poder acceder, de forma que más gente pueda llegar a cumplir de manera eficaz sus obligaciones de pagar multas.
- 3. Interfaz poco amigable: El diseño de estas plataformas suele estar orientado a funciones administrativas más que a la experiencia del usuario. Muchas veces es necesario navegar por múltiples menús, introducir datos redundantes o enfrentarse a páginas poco claras, lo que desmotiva al ciudadano y puede derivar en errores durante el proceso.

Este conjunto de deficiencias demuestra la necesidad de una plataforma alternativa moderna, que sea más accesible, usable desde cualquier dispositivo, con notificaciones instantáneas y métodos de identificación simplificados. El objetivo debe ser facilitar la vida del usuario, y no añadir complejidad a un trámite que ya de por sí es urgente.

### 2.2 Mensajería obsoleta frente a nuevas tecnologías:

Otro aspecto crítico es la comunicación entre la administración y el ciudadano:

- Modelos de notificación anticuados: en muchos casos, las notificaciones de multas siguen dependiendo de cartas físicas que pueden pasar desapercibidos.
- 2. **Falta de interacción en tiempo real**: no existen mecanismos ágiles que permitan al ciudadano comunicarse con la administración o recibir alertas instantáneas sobre el estado de sus sanciones.

Este proyecto propone incorporar tecnologías actuales como notificaciones en tiempo real, correos automáticos personalizados y alertas desde el panel de usuario, logrando así una comunicación más efectiva, directa y moderna.

### 3.- Funcionamiento

### 3.1 Funcionamiento de la aplicación web:

Aqui pondre todos los apartados de la web y las explicaciones de que se puede ver y hacer en las vistas.

#### 3.1.1 Home:

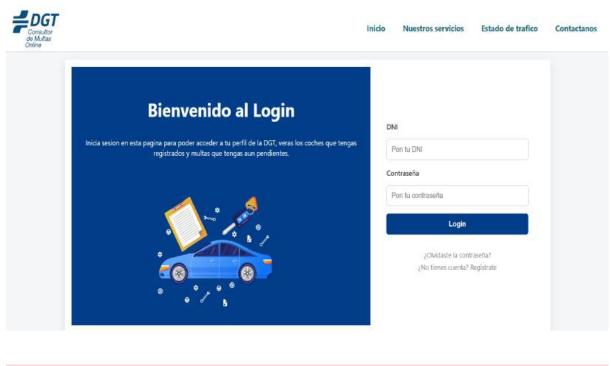
En el Home podemos ver el header de la web con el icono y las rutas funcionales inicio, Nuestros servicios, Estado de Tráfico y contacto. Un Slider sencillo y con el botón de Acceder a la sede Electrónica podremos acceder al Login de la web





#### 3.1.2 Login:

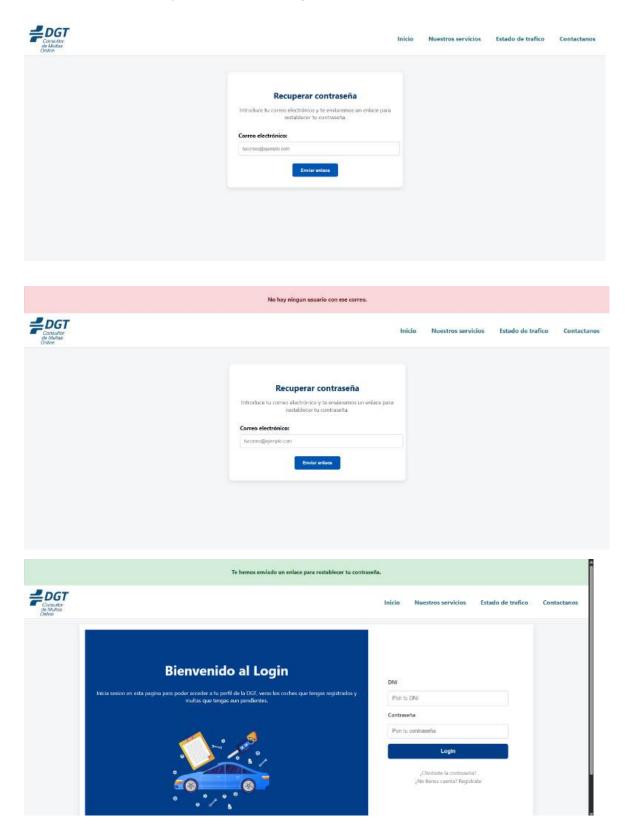
En la vista de Login se deberá introducir el DNI y la contraseña. En caso que no sea uno de esos dos campos correctos se notificará con un pop-up en rojo. Aparte unas rutas para recuperar la contraseña y acceder al register.





### 3.1.3 cambiar\_pasword:

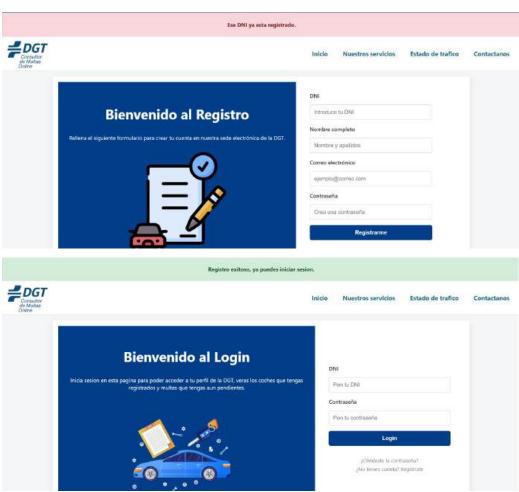
En esta vista podremos poner un correo para general un enlace que se envía al correo para poder reiniciar la contraseña, si el correo no está en la BBDD saldra error, y si esta saldra que se envió el correo.



#### 3.1.3 Register:

En esta vista podemos registrarnos con el DNI, Nombre completo, Correo y Contraseña. Pero si el DNI ya existe en la base de datos nos saldrá error, y si nos registramos estará todo ok y nos enviará de vuelta al login con un mensaje de éxito al registrarse





#### 3.1.4 miperfil:

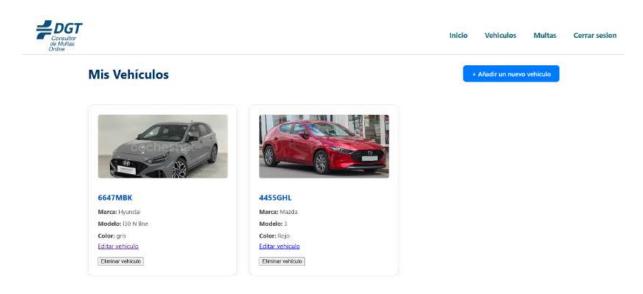
Después de loguearte saldrá esta página, protegida si no te has logueado y con las rutas del usuario normal. Tendrá un apartado de inicio donde pone el nombre del usuario, vehículos y multas. Mas luego un boton de cerrar sesión que luego si quiere volver a /miperfil tendrá que loguear otra vez



#### 3.1.5 vehículos:

Este apartado para el usuario podrá ver los vehículos que tiene registrados, si no tiene ningún vehículo le saldrá un mensaje de que no tiene aún ningún vehículo registrado.

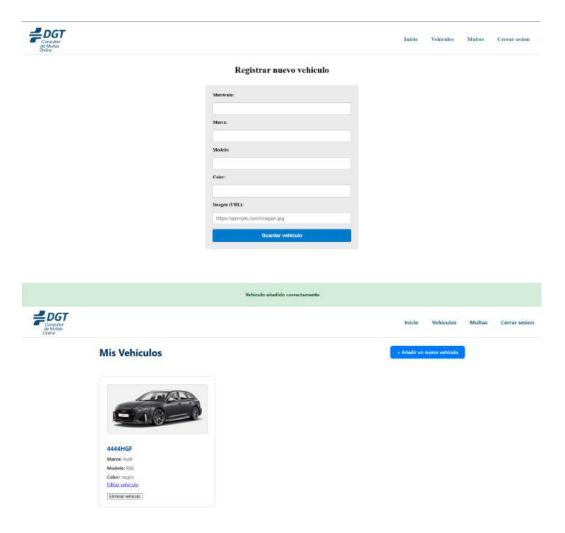
Este usuario puede añadir, modificar y eliminar vehículos.





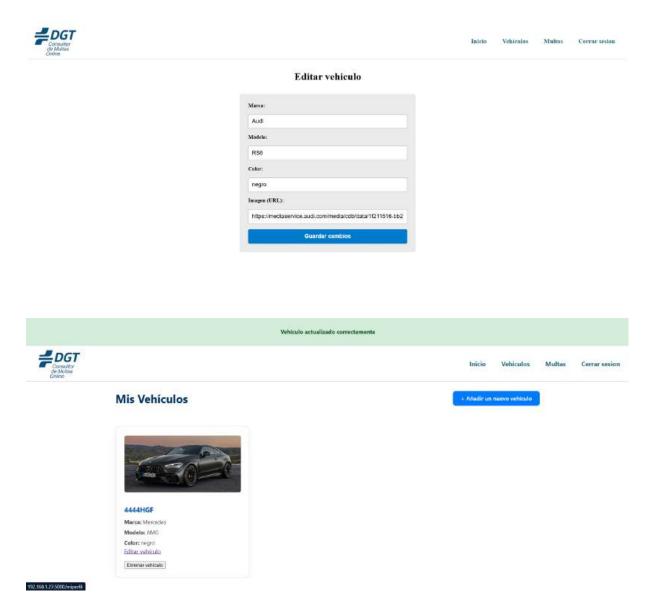
#### 3.1.6 añadirVehiculo:

Aquí podrá añadir el vehículo, donde puede poner Matricula, Marca, modelo, color y una imagen del coche. Cuando se añade sale un mensaje en que muestra que el vehículo se añadió.



#### 3.1.7 editarVehiculo:

Aqui podra cambiar las mismas variables excepto la matricula y cuando le de al boton se cambia con los datos nuevos, se actualizará la BBDD y saldrá un mensaje exitoso de que se actualizo correctamente



#### 3.1.8 eliminarVehiculo:

Únicamente con darle al botón de eliminar vehiculo se eliminará de la BBDD y pondrá un mensaje de vehículo eliminado

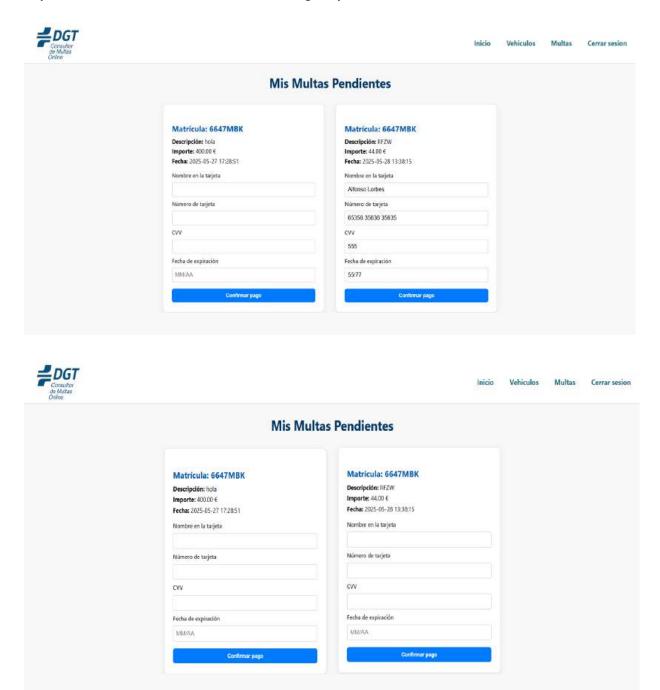


#### 3.1.9 multas:

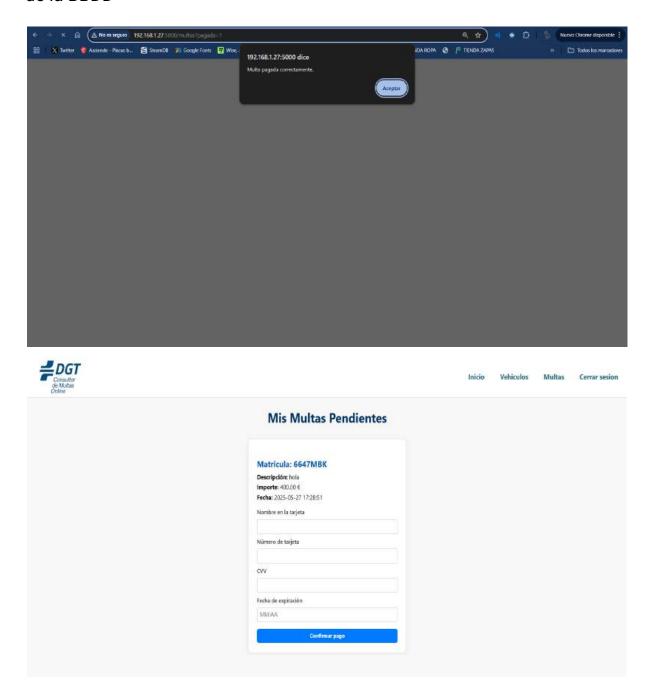
En esta vista podrás ver las multas pendientes que puedas tener, en caso de que no tengas solo verás un mensaje de que no tienes ninguna multa pendiente. En el caso de que si se vera la multa con los datos de la multa y un formulario de tarjeta para pagarla.



### Aqui saldran las multas cuando tengas pendiente las multas



Cuando pagas la multa saldra un mensaje de que la pagaste y se elimina de la BBDD



#### 3.1.10 administrador:

Aqui solo podrás acceder si eres un administrador que previamente se registró en la BBDD y tendrá solo el apartado de inicio y el de poner multas



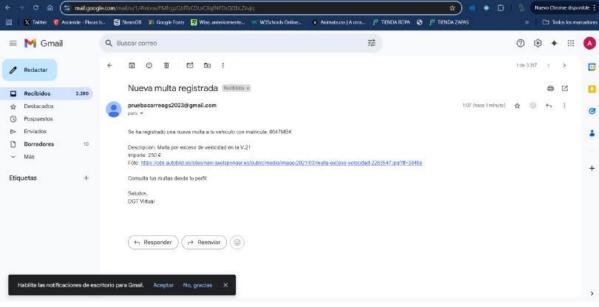
#### 3.1.11 ponerMulta:

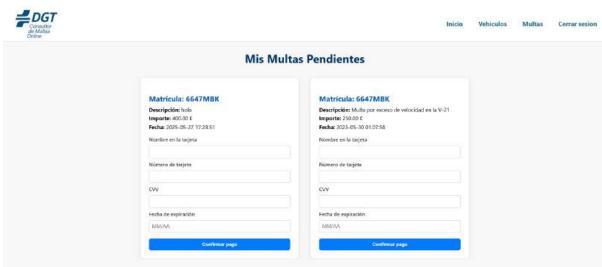
Aqui el administrador podra poner una multa por matrícula, si la matricula no esta en la BBDD saldra un mensaje de error de que no existe la matricula en cambio si esta enviara un correo al usuario y le saldrá en su apartado de multas



#### Si esta la matricula:







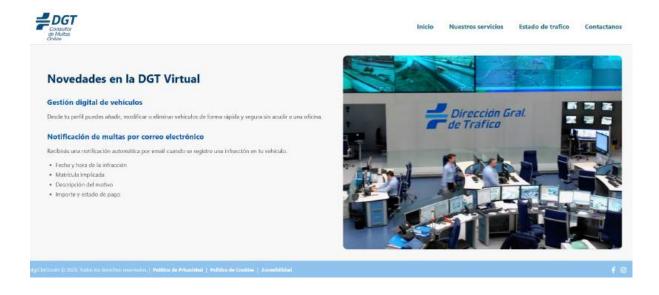
#### Si no esta la matricula:

Enviará un error de que no hay ninguna matrícula



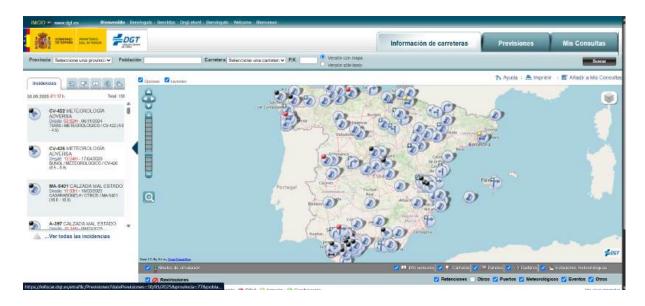
#### 3.1.12 Nuestros Servicios:

Aquí pondrá una breve descripción con una foto de la nueva actualización por correo de la DGT.



#### 3.1.13 Estado de tráfico:

Aquí solo podrás acceder al apartado de tráfico original de la DGT para poder ver a tiempo real los accidentes e incidencias en las carreteras españolas de toda la península.

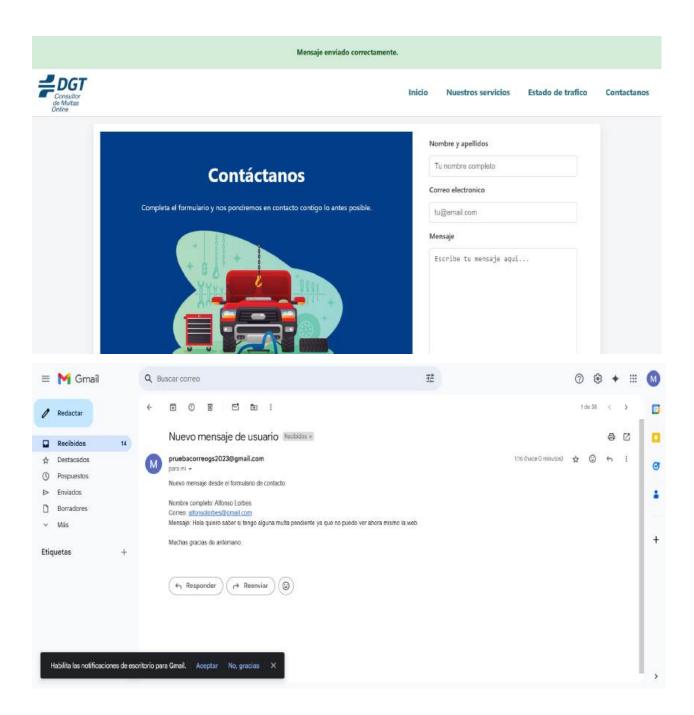


#### 3.1.14 contacto:

En esta vista podremos enviar una solicitud a soporte, este apartado puedes poner tu nombre y apellidos, tu correo electrónico para poder contactarte y el mensaje del problema o duda que tengas

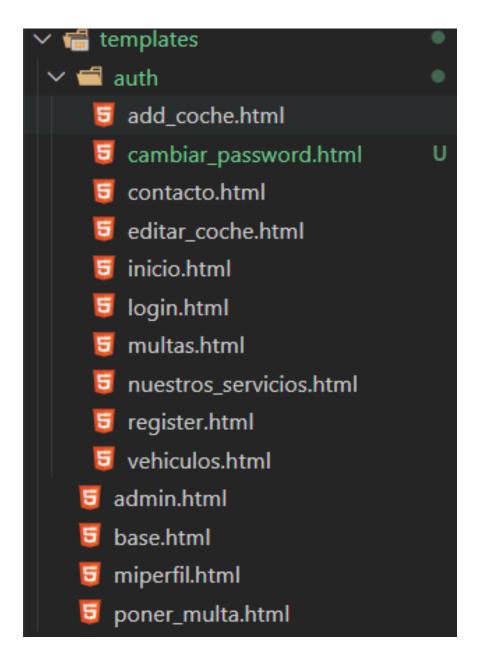


Este cuando le das a enviar mensaje le llega al correo de administrador un correo de soporte en el cual le sale el nombre, email del contacto y el mensaje que envió

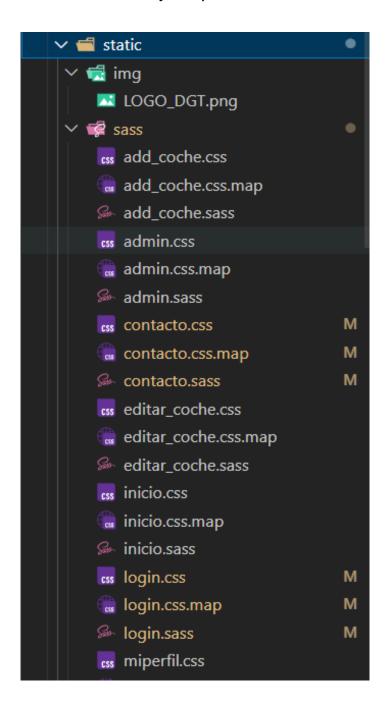


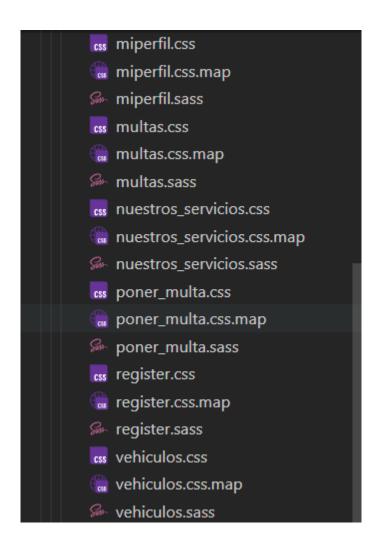
### 3.2 Organización de carpetas y archivos:

**templates/**: Contiene las vistas HTML divididas en subcarpetas como auth/, organizando formularios, vistas públicas y privadas según el rol del usuario.



**static/**: Agrupa los recursos estáticos como imágenes, archivos SASS/CSS y scripts.





**forms.py**: Define todos los formularios del sistema utilizando Flask-WTF y wtforms.

```
from flask_wtf import Flaskform
from wtforms import StringField, EmailField, PasswordField, SubmitField
from wtforms.validators import DataRequired, Email, Length

class registerForm(FlaskForm):
    dni = StringField("Pon tu dni", validators=(DataRequired(), Length(max=25, min=4)))
    nombre_completo= StringField("Pon tu nombre completo", validators=(DataRequired(), Length(max=25, min=4)))
    correo = EmailField("Pon tu correo", validators=(DataRequired(), Length(max=25, min=4), Email()))
    contraseña = PasswordField("Pon tu contraseña", validators=(DataRequired(), Length(max=25, min=4)))
    submit = SubmitField("Crear usuario")

class loginform(FlaskForm):
    dni = StringField("Pon tu dni", validators=(DataRequired(), Length(max=25, min=4)))
    submit = SubmitField("Iniciar sesion")

class pagoMultaForm(FlaskForm):
    nombre = StringField("Nombre en la tarjeta", validators=(DataRequired(), Length(min=4, max=5e)))
    tarjeta = StringField("Nombre de tarjeta", validators=(DataRequired(), Length(min=16, max=19)))
    cvv = StringField("Wimbre de tarjeta", validators=(DataRequired(), Length(min=16, max=19)))
    expiracion = StringField("Fecha de expiración (MV/AA)", validators=(DataRequired(), Length(min=5, max=5)))
    submit = SubmitField("Confirmar pago")
```

# models/: Separa la lógica de acceso a datos y las entidades, incluyendo modelos como User.py y ModelUser.py.

```
✓ ■ models
> □ _pycache__
✓ ■ entities
> □ _pycache__
② user.py
② _init_.py
② modelUser.py
```

```
from flask_login import UserMixin

class User(UserMixin):

def __init__(self, id, dni, nombre_completo, correo, password, rol):

self.id = id

self.dni = dni

self.nombre_completo = nombre_completo

self.correo = correo

self.password = password

self.rol = rol
```

```
from models.entities.user import User
from werkzeug.security import check_password_hash
class ModelUser():
    @classmethod
   def login(cls, db, user):
           cur = db.connection.cursor()
           sql = 'SELECT id, dni, nombre_completo, correo, contraseña, rol FROM usuarios WHERE dni = %s'
           cur.execute(sql, (user.dni,))
           row = cur.fetchone()
           cur.close()
           if row:
               return User(row[0], row[1], row[2], row[3], row[4], row[5])
           return None
       except Exception as e:
           raise Exception(e)
    @classmethod
    def get_by_id(cls, db, id):
           cur = db.connection.cursor()
           sql = 'SELECT * FROM usuarios WHERE id = %s'
           cur.execute(sql, (id,))
            row = cur.fetchone()
               return User(row[0],row[1],row[2],row[3],row[4],row[5])
            raise Exception(e)
```

**config.py:** Centraliza la configuración de la base de datos y otras variables de entorno de producción y development, también la secret key.

```
class Config():
   SECRET_KEY = '6d8c5faf6f00d8ed8e52c74e1cbe695115c6d18e5acd7ec7626b016408580cae'
class developmentConfig(Config):
   DEBUG = True
   MYSQL HOST = 'localhost'
   MYSQL USER = 'root'
   MYSQL PASSWORD = 'alfonso'
   MYSQL_DB = 'dgt_app'
class productionConfig(Config):
   DEBUG = True
   MYSQL_HOST = 'localhost'
   MYSQL USER = 'root'
   MYSQL_PASSWORD = 'alfonso'
   MYSQL_DB = 'dgt_app'
config = {
    'development': developmentConfig,
    'production': productionConfig
```

**app.py** actúa como núcleo de la aplicación, encargándose de inicializar los componentes principales y definir las rutas del sistema. Entre sus responsabilidades destacan:

 Inicialización de la app Flask, configuración de extensiones como Flask-Login, Flask-MySQLdb y carga de variables de entorno con python-dotenv.

```
prom flask import Flask, render_template, redirect, url_for, request, flash
from flask import Flask, render_template, redirect, url_for, request, flash
from flask login import toginManager, login_user, logout_user, login_required, current_user
from flask login import toginManager, login_user, logout_user, login_required, current_user
from flowing login import toginform generate_password_hash, check_password_hash
from indealgerous import tulsafetimedSerializer, SignatureExpired, BadSignature
from forms import registerForm, loginform, contactForm
from models.entities.user import User
from models.modelUser import ModelUser

import smtplib, ssl, os
from doteny import load_dotenv
from email.message import EmailMessage

# Inicialization
app = Flask(_name_)

load_dotenv()

db = MySQL(app)
login_manager_app = loginManager(app)
login_manager_app.login_view = 'login' # RedIrige al login sl no esta sutenticado

# Cargar usuarlo por ID
@login_manager_app.user_loader
def user_loader(user_id):
return ModelUser.got_by_id(db, user_id)
```

 Definición de rutas para vistas públicas (inicio, servicios, contacto), autenticación (login, registro, recuperación de contraseña), así como secciones protegidas para usuarios (/miperfil) y administradores (/administrador).

```
RUTAS PUBLICAS
@app.route('/')
def inicio():
    return render_template('auth/inicio.html')
@app.route('/nuestrosServicios')
def nuestros_servicios():
    return render_template('auth/nuestros_servicios.html')
@app.route('/estadoTrafico')
def estado_trafico():
     return render_template('estado_trafico.html')
@app.route('/contacto', methods=['GET', 'POST'])
def contacto():
    form = contactForm()
     if request.method == 'POST':
        nombre = request.form.get('nombre')
correo = request.form.get['correo']
mensaje = request.form.get('mensaje')
         sender_mail = os.getenv("EMAIL_SENDER")
         password = os.getenv("EMAIL_PASSWORD")
         smtp_server = "smtp.gmail.com"
         port = 587
         cuerpo = f"""Nuevo mensaje desde el formulario de contacto:
Nombre completo: {nombre}
Correo: {c<mark>orreo</mark>}
Mensaje: {mensaje}
```

```
@app.route('/administrador')
@login_required
def panel_admin():
    if current_user.rol != 'admin':
       return redirect(url_for('inicio'))
    return render_template('admin.html')
@app.route('/poner_multa', methods=['GET', 'POST'])
@login_required
def poner_multa():
    if current user.rol != 'admin':
        return redirect(url for('perfil usuario'))
    if request.method == 'POST':
        matricula = request.form['matricula']
        descripcion = request.form['descripcion']
        foto = request.form['foto']
        importe = request.form['importe']
        cur = db.connection.cursor()
        cur.execute("SELECT usuario_id FROM vehiculos WHERE matricula = %s", (matricula,)
        resultado = cur.fetchone()
        if not resultado:
            flash('No existe ningún vehículo con esa matrícula', 'error')
```

 Envío de correos electrónicos, tanto en el formulario de contacto como en la asignación de multas y recuperación de contraseña.

```
Papp.route('/camblar_password', methods=['GET', 'POST'])
     camble password():
    if request.method -- 'POST':
        email - request.fore.get('email')
           cur = db.connection.cursor()
cur.execute("SELECT id FROM usuarios MMERE correc = %5", (enail,))
            user - cur.fetchone()
                 s = UNLSafeTimedSerializer(app.secret key)
token = s.dumps(email, salt="recuperar-clave")
reset_url = url_for("reset_password", token=token, _external=True)
                 sender_mail = os.getenv("EMAIL_SENDER")
password = os.getenv("EMAIL_PASSWOND")
                 cuerpo - formita,
taz clic en el siguiente enlace pora restablecer tu controsefa:
(resut_erl)***
                       esg = EmailMessage()
esg["Subject"] = "Necupero
esg["From"] = sender_mail
esg["To"] = email
esg.set_content(cuerpo)
                        context = usl.create_default_context()
                       server = setplib.SMTP(setp_server, port)
server.starttls(context-context)
                        server.login(sender mail, password)
server.send_message(msg)
                        flash("Te humos unviado un umlacu para restablecer tu contraseña.". "succesa")
return redirect(url_for('login'))
                  except Exception as e:

flash("No se pudo enviar el correo. Intenta mas tarde.", "error")
           elso:
flash("No hay mingum usuario con ese correo.", "error")
            return redirect(url for('cambiar password'))
     return render_template('auth/combiar_password.html')
Sapp.route('/ruset-password/stokeno', methods=['GET', 'PGST'))
dof reset_password(token):
           email - UHLSafeTimodSerializer(app.secret key).loads(
                 token,
salt='recuperar-clave',
max_age= 120
       except SignatureExpired:
    flash("El enlace ha expirado. Solicita uno nuevo.", "error")
    return redirect(url_for("cambiar_password"))
     except BadSignature:
flash("Enlace invalide.", "error")
return redirect(url_for("cashiar_password"))
      If request.method -- "POST":
           muova pass = generate password hash(request.form['password'])
cur = db.connection.cursor()
cur.execute("MEDATE usuarios SET contraseña = % MHERE corrio = %", (nueva_pass, email))
           db.connection.comeit()
flash("Contraseña restablecida correctamente.", "success")
return redirect(url_for("logis"))
     return render_template('auth/reset_password.html', token-token)
```

```
@app.route('/poner_multa', methods=['GET', 'POST'])
@login_required
dof ponor_multa():
    if current_user.rol |- 'admin':
        return redirect(url_for('perfil_usuarie'))
    If request method -- 'POST':
        matricula - request.form['matricula']
descripcion - request.form['descripcion']
        foto = request.form['foto']
importe = request.form['importe']
        cur = db.connection.cursor()
        cur.execute("SELECT usuario_id FROM vehiculos WHERE matricula - %s", (matricula,))
        resultado - cur.fetchone()
         if not resultado:
             flash('No existe ningum vehículo con esa matrícula', 'error')
             cur.close()
             return redirect(url_for('pomer_sulta'))
        usuario_id - resultado[8]
        cur.execute("""
             INSERT INTO multas (matricula, usuario_id, descripcion, foto, importe) VALUES (X_5, X_5, X_5, X_5, X_5)
         """, (matricula, usuario_id, descripcion, foto, importe))
        db.connection.commit()
        cur.execute("SELECT correo FROM usuarios WHERE id = %s", (usuario_id,))
correo_destino = cur.fetchone()[8]
        cur.close()
        sender_mail = os.getenv("EMAIL_SENDER")
password = os.getenv("EMAIL_PASSWORD")
        smtp_server = "smtp.gmail.com"
        port - 465
        cuerpo - ["""Subject: Nueva multa registrada
Se ha registrado una nueva multa a tu vehiculo con matricula: (matricula)
Descripcion: {descripcion}
Importo: {importe} & Foto: {foto}
Consulta tus multas desde tu perfil.
             context - ssl.create_default_context()
             with smtplib.SMTP_SSL(smtp_server, port, context-context) as s:
                 s.login(sender_mail, password)
                 s.sendmail(sender_mail, correo_destino, cuerpo.encode('utf-8'))
             flash('Multa asignada y correo enviado correctamente.', 'success')
        except Exception as e:
flash('Multa registrada, poro error al enviar corror.', 'warning')
         return redirect(url_for('poner_multa'))
    return render_template('poner_multa.html')
```

# 4.- Conclusiones y futuros trabajos

#### 4.1 Conclusiones

En conclusión, esta nueva actualización y desarrollo de la plataforma de la DGT virtual ha permitido digitalizar procesos que antes requerían asistencia presencial. Los usuarios ahora pueden gestionar sus vehículos, consultar y pagar multas, y recibir notificaciones de forma rápida y eficiente a través de una interfaz sencilla.

Además, la integración del envío de notificaciones por correo electrónico mejora significativamente la comunicación con los ciudadanos, garantizando que estén informados en todo momento.

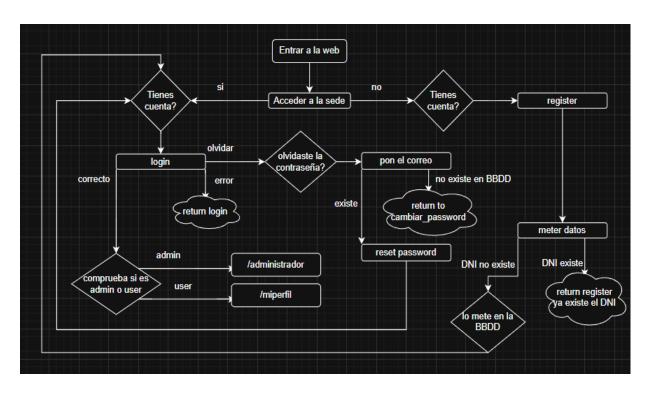
### 4.2 Trabajo a futuro

A un futuro se podrían ampliar y mejorar muchos apartados de la web, unos claros ejemplos podrían ser los siguientes:

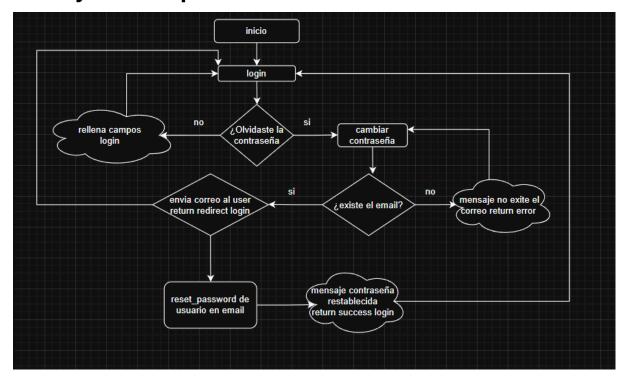
- Implementar un sistema de verificación en dos pasos para mejorar la seguridad en los accesos.
- Añadir un sistema de historial de pagos y visualización de multas archivadas.
- Incorporar notificaciones vía SMS para usuarios que lo deseen.
- Desarrollar una app móvil nativa con las mismas funcionalidades.

# 5.- Diagrama de flujo de la aplicación

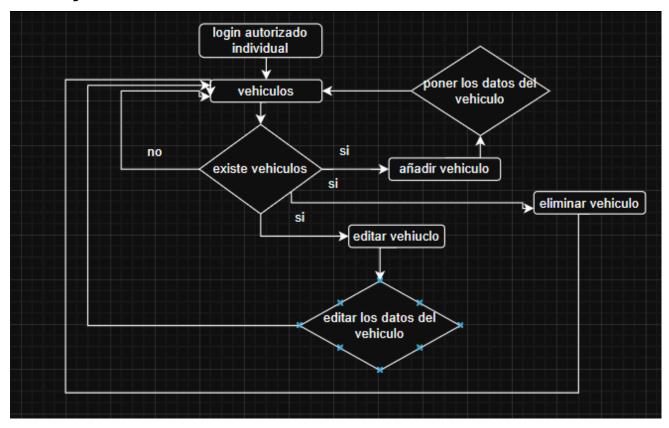
### 5.1 flujo de login/register



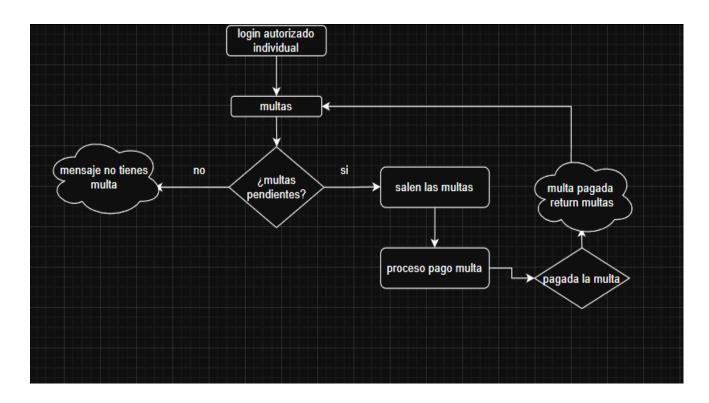
### 5.2 flujo de recuperacion contraseña



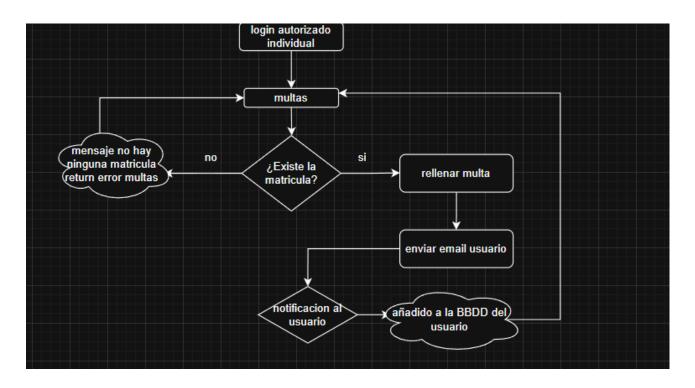
# 5.3 flujo de vehículos user



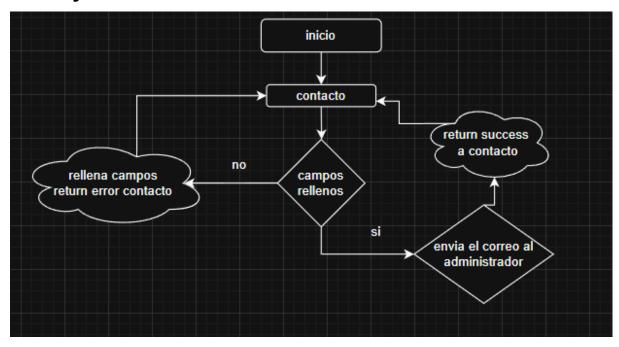
### 5.4 flujo de multas user



## 5.5 flujo de multas admin



## 5.6 flujo de contacto

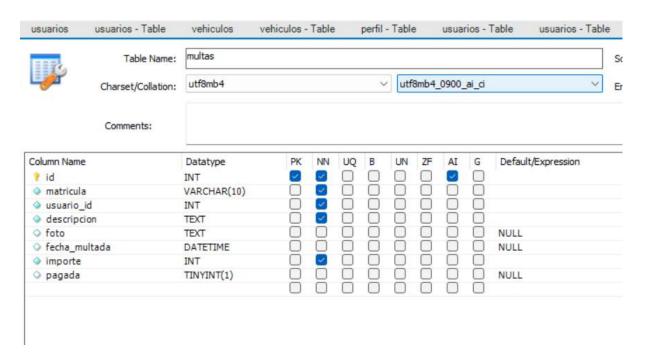


# 6.- Esquema Base de Datos

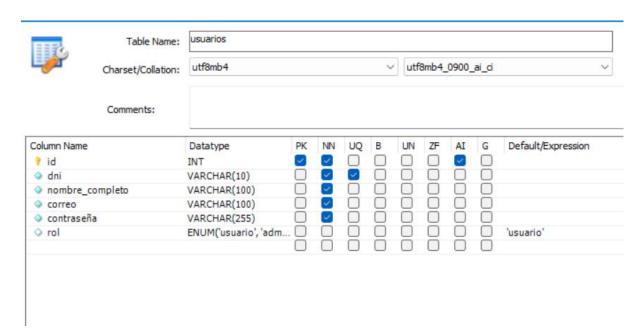
Aquí se ve la distribución de tablas dentro de la BBDD de dgt\_app.



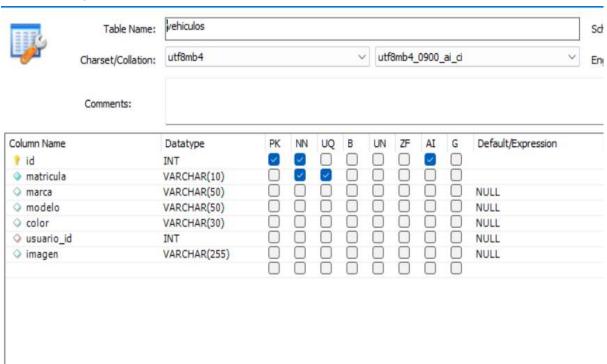
Esta sería la tabla de multas, donde hay 8 campos para poner en el formulario y para recoger la información de la matricula del usuario y el id de usuario



Esta seria la tabla de usuarios para que se puedan registrar con los 5 campos de cada uno.



Por último la tabla de vehiculos donde podras añadir los vehiculos con estos campos



# 7.- Enlace al proyecto

github: <a href="https://github.com/Alflorsim/tfg\_CMO">https://github.com/Alflorsim/tfg\_CMO</a>

# 8.- Bibliografía

https://www.dgt.es/comunicacion/noticias/La-DGT-nunca-notifica-multas-a -traves-de-correo-electronico/

https://flask.palletsprojects.com/en/stable/patterns/flashing/

https://coolors.co/

https://nicepage.com/t/1443125/go-to-your-profile-template

# 9.- Agradecimientos

Agradecer a mis tutores Luis y Fortu por enseñarnos y aguantarnos, en las buenas y en las malas siempre estuvisteis ahí para ayudar al alumnado.

Siempre tendré un recuerdo muy especial de vosotros, ya que incluso habiendo repetido, nunca me hicisteis sentir menos. Al contrario, me apoyasteis en todo momento, con paciencia, cercanía y compromiso. Gracias por confiar en mí y en todos nosotros, por vuestra implicación y por hacer más llevadero este camino tan duro.

Este agradecimiento también va dirigido a mis padres, quienes siempre han estado a mi lado, en las buenas y en las malas. Su apoyo, sus consejos y su ejemplo han sido fundamentales para que pudiera seguir adelante incluso en los momentos más difíciles de mi vida.

Gracias por creer en mí, por enseñarme a no rendirme y por darme las fuerzas necesarias para llegar hasta aquí, muchas gracias.

Alfonso Lorbés Simón