



# REQUISITOS 24-25 IS2

## Grupo 16

### Integrantes:

BECERRA TAPIA ALEJANDRO  
GARCIA-CARO BARTOLOME ALVARO  
MARIN MITE ALFONSO  
MENENDEZ TREJO RODRIGO  
PEREZ LOPEZ LUIS

Etiquetado	Modificación	Petición Cambio
REQUISITOS_G16_v1.0	Entrega inicial	PC1
REQUISITOS_G16_v2.0	Adición requisito 1.1.6	PC2

# ÍNDICE

1.1 Gestión de Usuarios	3
1.1.1 Creación de Usuarios	3
1.1.2 Modificación de Usuarios	3
1.1.3 Eliminación de Usuarios	3
1.1.4 Roles de Usuario	3
1.1.5 Inicio de sesión	3
1.1.6 Activación de usuarios	3
1.2 Recuperación de Contraseña	4
1.2.1 Solicitud de Recuperación	4
1.2.2 Restablecimiento de Contraseña	4
1.3 Gestión de Torneos	4
1.3.1 Creación de Torneos	4
1.3.2 Emparejamiento de Jugadores	4
• 1.3.3 Actualización de Resultados	4
1.4 Inscripción a Torneos	4
1.4.1 Proceso de Inscripción	4
1.4.2 Selección de Jugadores	5
1.5 Visualización de Resultados	5
1.5.1 Resultados de Torneos	5
1.5.2 Estadísticas Individuales	5
1.6 Gestión de Partidos	5
1.6.1 Creación y Configuración de Partidos	5
1.6.2 Registro de Resultados	5
1.6.3 Consulta de Partidos	5

## 1.1 Gestión de Usuarios

- **1.1.1 Creación de Usuarios**

- **Descripción:** Los jugadores podrán registrarse en la aplicación.
- **Detalles:** La información requerida para registrarse incluye nombre, apellidos, teléfono, correo electrónico, nombre de usuario y contraseña. El sistema enviará un enlace de activación al correo electrónico registrado.

- **1.1.2 Modificación de Usuarios**

- **Descripción:** Los usuarios pueden modificar su información personal.
- **Detalles:** Los jugadores podrán editar su nombre, apellidos, teléfono, correo electrónico y contraseña desde su perfil. El administrador podrá modificar cualquier información de un usuario.

- **1.1.3 Eliminación de Usuarios**

- **Descripción:** Los administradores pueden eliminar cuentas de jugadores y otros administradores.
- **Detalles:** El administrador tendrá la capacidad de eliminar cuentas inactivas o que infrinjan las reglas de la aplicación.

- **1.1.4 Roles de Usuario**

- **Descripción:** La aplicación debe permitir la distinción entre administradores y jugadores.
- **Detalles:** Cada usuario será identificado por su rol:
  - **Administrador:** Tiene acceso completo a todas las funcionalidades, incluida la gestión de torneos y usuarios.
  - **Jugador:** Solo puede participar en torneos y visualizar sus datos y estadísticas.

- **1.1.5 Inicio de sesión**

- **Descripción:** La aplicación permite a aquellos usuarios (tanto administradores como jugadores) iniciar sesión si tienen creada una cuenta.
- **Detalles:** Cada usuario iniciará sesión con su correo electrónico o usuario y contraseña de la cuenta. Si hubiera algún problema, restablece la contraseña o se crea una cuenta nueva, según corresponda.

- **1.1.6 Activación de usuarios**

- **Descripción:** La aplicación activará un usuario, una vez haya aprobado la solicitud que le ha sido enviada por correo.
- **Detalles:** A cada usuario se le envía un correo una vez ha sido registrado con un enlace, y hasta que no se haga click en ese enlace, el usuario no será introducido en la base de datos de la app y por tanto, no podrá iniciar sesión.

## 1.2 Recuperación de Contraseña

- **1.2.1 Solicitud de Recuperación**

- **Descripción:** Los jugadores pueden iniciar un proceso para recuperar su contraseña.
- **Detalles:** El usuario debe ingresar su correo electrónico registrado, y el sistema le enviará un enlace para establecer una nueva contraseña.

- **1.2.2 Restablecimiento de Contraseña**

- **Descripción:** La nueva contraseña se genera a través de un enlace seguro enviado al correo electrónico del usuario.
- **Detalles:** La nueva contraseña debe cumplir con los requisitos de seguridad, como longitud mínima y caracteres especiales.

## 1.3 Gestión de Torneos

- **1.3.1 Creación de Torneos**

- **Descripción:** Los administradores pueden crear y programar torneos.
- **Detalles:** Cada torneo debe contar con un nombre, fecha de inicio y fin, y un estado de inscripción (abierta o cerrada).

- **1.3.2 Emparejamiento de Jugadores**

- **Descripción:** La aplicación generará emparejamientos de jugadores para cada torneo.
- **Detalles:** Los emparejamientos se realizarán de forma aleatoria y serán gestionados por el administrador.

- **1.3.3 Actualización de Resultados**

- **Descripción:** Los administradores pueden registrar los resultados de los partidos.
- **Detalles:** Los datos que se deben ingresar incluyen sets ganados/perdidos y ganador del partido.

## 1.4 Inscripción a Torneos

- **1.4.1 Proceso de Inscripción**

- **Descripción:** Los jugadores podrán inscribirse en un torneo siempre que esté abierta la inscripción.
- **Detalles:** Los jugadores recibirán confirmación de inscripción vía correo electrónico.

- **1.4.2 Selección de Jugadores**

- **Descripción:** La selección de jugadores inscritos será basada en el ranking del jugador.
- **Detalles:** Si hay más de 16 jugadores inscritos, se seleccionarán los primeros 16 jugadores según su posición en el ranking.

## **1.5 Visualización de Resultados**

- **1.5.1 Resultados de Torneos**

- **Descripción:** Los jugadores podrán ver los resultados finales de los torneos en los que han participado.
- **Detalles:** La visualización incluirá la posición alcanzada, sets y juegos ganados/perdidos y puntos acumulados.

- **1.5.2 Estadísticas Individuales**

- **Descripción:** Los jugadores tendrán acceso a sus estadísticas de participación en torneos.
- **Detalles:** La aplicación mostrará un resumen del rendimiento histórico, con datos de cada torneo.

## **1.6 Gestión de Partidos**

- **1.6.1 Creación y Configuración de Partidos**

- **Descripción:** Los administradores pueden crear y configurar los partidos de los torneos.
- **Detalles:** Incluye la asignación de jugadores participantes y la determinación del número de sets a jugar en el partido.

- **1.6.2 Registro de Resultados**

- **Descripción:** Los administradores registran y actualizan los resultados de cada partido.
- **Detalles:** Esto incluye la entrada de juegos ganados y perdidos por cada jugador en cada set, así como la identificación del ganador del partido.

- **1.6.3 Consulta de Partidos**

- **Descripción:** Los jugadores pueden consultar los detalles de los partidos en los que participan.
- **Detalles:** Se mostrarán los jugadores que compitieron, el número de sets jugados, los juegos ganados y perdidos por cada jugador en cada set, y el ganador del partido.