



ESTIMACIÓN/PLANIFICACIÓN 24-25 IS2

Grupo 16

Integrantes:

ANAAM FARID

BECERRA TAPIA ALEJANDRO

GARCIA-CARO BARTOLOME ALVARO

MARIN MITE ALFONSO

MENENDEZ TREJO RODRIGO

PEREZ LOPEZ LUIS

1. Documento de requisitos

1.1 Gestión de Usuarios

- **1.1.1 Creación de Usuarios**

- **Descripción:** Los jugadores podrán registrarse en la aplicación.
- **Detalles:** La información requerida para registrarse incluye nombre, apellidos, teléfono, correo electrónico, nombre de usuario y contraseña. El sistema enviará un enlace de activación al correo electrónico registrado.

- **1.1.2 Modificación de Usuarios**

- **Descripción:** Los usuarios pueden modificar su información personal.
- **Detalles:** Los jugadores podrán editar su nombre, apellidos, teléfono, correo electrónico y contraseña desde su perfil. El administrador podrá modificar cualquier información de un usuario.

- **1.1.3 Eliminación de Usuarios**

- **Descripción:** Los administradores pueden eliminar cuentas de jugadores y otros administradores.
- **Detalles:** El administrador tendrá la capacidad de eliminar cuentas inactivas o que infrinjan las reglas de la aplicación.

- **1.1.4 Roles de Usuario**

- **Descripción:** La aplicación debe permitir la distinción entre administradores y jugadores.
- **Detalles:** Cada usuario será identificado por su rol:
 - **Administrador:** Tiene acceso completo a todas las funcionalidades, incluida la gestión de torneos y usuarios.
 - **Jugador:** Solo puede participar en torneos y visualizar sus datos y estadísticas.

1.2 Recuperación de Contraseña

- **1.2.1 Solicitud de Recuperación**

- **Descripción:** Los jugadores pueden iniciar un proceso para recuperar su contraseña.
- **Detalles:** El usuario debe ingresar su correo electrónico registrado, y el sistema le enviará un enlace para establecer una nueva contraseña.

- **1.2.2 Restablecimiento de Contraseña**

- **Descripción:** La nueva contraseña se genera a través de un enlace seguro enviado al correo electrónico del usuario.
- **Detalles:** La nueva contraseña debe cumplir con los requisitos de seguridad, como longitud mínima y caracteres especiales.

1.3 Gestión de Torneos

- **1.3.1 Creación de Torneos**

- **Descripción:** Los administradores pueden crear y programar torneos.
- **Detalles:** Cada torneo debe contar con un nombre, fecha de inicio y fin, y un estado de inscripción (abierta o cerrada).

- **1.3.2 Emparejamiento de Jugadores**

- **Descripción:** La aplicación generará emparejamientos de jugadores para cada torneo.
- **Detalles:** Los emparejamientos se realizarán de forma aleatoria y serán gestionados por el administrador.

- **1.3.3 Actualización de Resultados**

- **Descripción:** Los administradores pueden registrar los resultados de los partidos.
- **Detalles:** Los datos que se deben ingresar incluyen sets ganados/perdidos y ganador del partido.

1.4 Inscripción a Torneos

- **1.4.1 Proceso de Inscripción**

- **Descripción:** Los jugadores podrán inscribirse en un torneo siempre que esté abierta la inscripción.
- **Detalles:** Los jugadores recibirán confirmación de inscripción vía correo electrónico.

- **1.4.2 Selección de Jugadores**

- **Descripción:** La selección de jugadores inscritos será basada en el ranking del jugador.
- **Detalles:** Si hay más de 16 jugadores inscritos, se seleccionarán los primeros 16 jugadores según su posición en el ranking.

1.5 Visualización de Resultados

- **1.5.1 Resultados de Torneos**

- **Descripción:** Los jugadores podrán ver los resultados finales de los torneos en los que han participado.
- **Detalles:** La visualización incluirá la posición alcanzada, sets y juegos ganados/perdidos y puntos acumulados.

- **1.5.2 Estadísticas Individuales**

- **Descripción:** Los jugadores tendrán acceso a sus estadísticas de participación en torneos.
- **Detalles:** La aplicación mostrará un resumen del rendimiento histórico, con datos de cada torneo.

1.6 Gestión de Partidos

1.6.1 Creación y Configuración de Partidos

- **Descripción:** Los administradores pueden crear y configurar los partidos de los torneos.
- **Detalles:** Incluye la asignación de jugadores participantes y la determinación del número de sets a jugar en el partido.

1.6.2 Registro de Resultados

- **Descripción:** Los administradores registran y actualizan los resultados de cada partido.
- **Detalles:** Esto incluye la entrada de juegos ganados y perdidos por cada jugador en cada set, así como la identificación del ganador del partido.

1.6.3 Consulta de Partidos

- **Descripción:** Los jugadores pueden consultar los detalles de los partidos en los que participan.
- **Detalles:** Se mostrarán los jugadores que compitieron, el número de sets jugados, los juegos ganados y perdidos por cada jugador en cada set, y el ganador del partido.