



DISEÑO DE ALTO NIVEL 24-25

IS2

Grupo 16

Integrantes:

BECERRA TAPIA ALEJANDRO
GARCIA-CARO BARTOLOME ALVARO
MARIN MITE ALFONSO
MENENDEZ TREJO RODRIGO
PEREZ LOPEZ LUIS

Etiquetado	Modificación	Petición Cambio
DAN_G16_v1.0	Entrega inicial	PC1

1. Diagrama de Alto Nivel (DAN)

El diseño de alto nivel representado en la imagen corresponde a la interfaz de usuario de la aplicación de gestión de torneos de tenis. Muestra un funcionamiento lógico de pantallas con las principales funcionalidades: autenticación de usuarios, gestión de torneos, emparejamientos, registro de resultados y visualización de estadísticas, inscripción de jugadores, la configuración de cuentas y la visualización de rankings. Cada pantalla se enfoca en una tarea específica, este diagrama de alto nivel lo hemos utilizado para tener una clara referencia de los pasos a seguir en el desarrollo de nuestra app.

Debido a que en la foto no se aprecian las pantallas, le adjuntamos un link:

https://www.figma.com/design/zH4nh6NPDMpz3TiNWxkaVR/WIREFRAME_IS_II?node-id=0-1&t=WFFgkncvkRLNCIk5-1

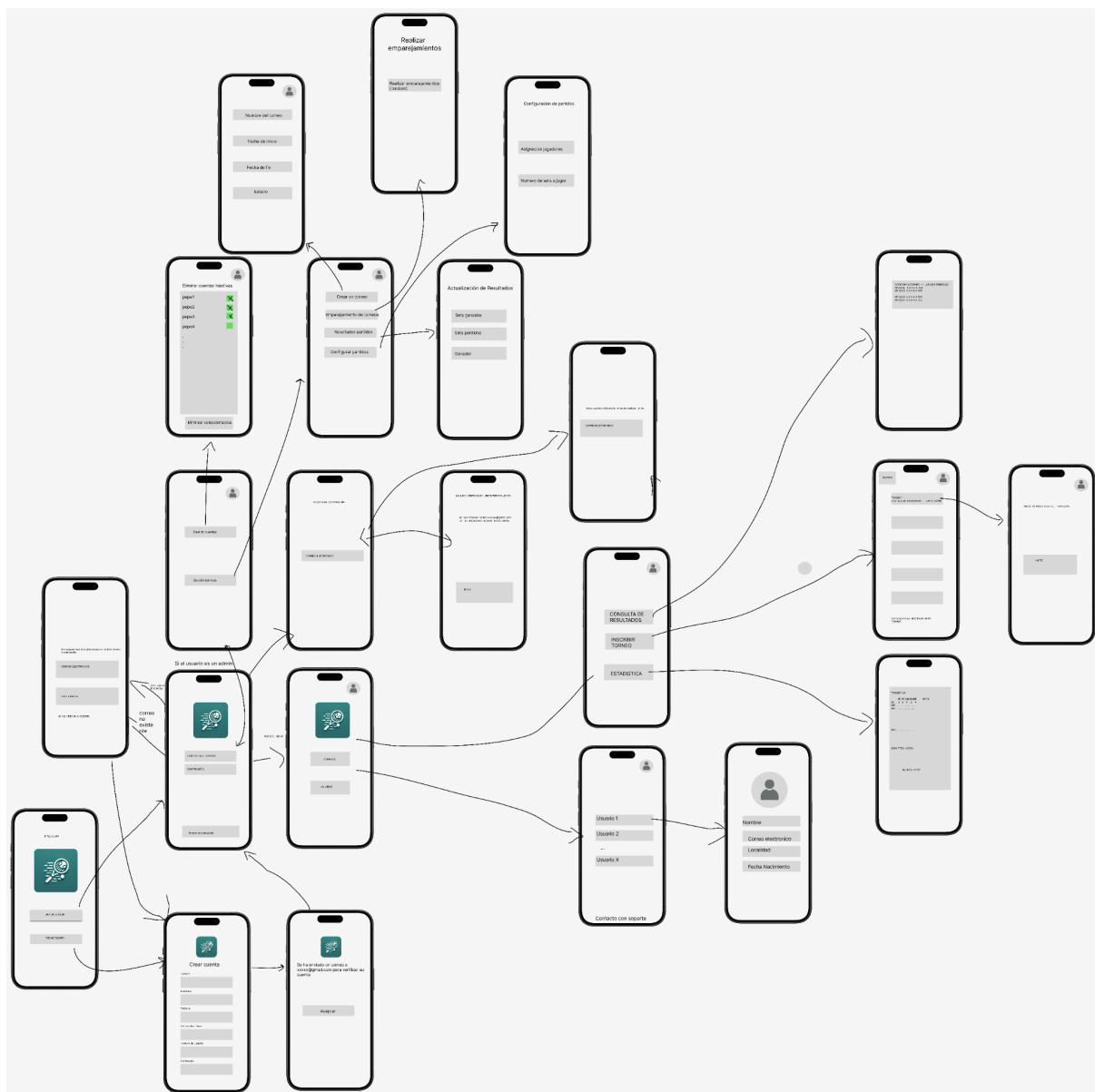


Figura 1. Diagrama de alto nivel (DAN)