



ESTIMACIÓN/PLANIFICACIÓN 24-25 IS2

Grupo 16

Integrantes:

ANAAM FARID

BECERRA TAPIA ALEJANDRO

GARCIA-CARO BARTOLOME ALVARO

MARIN MITE ALFONSO

MENENDEZ TREJO RODRIGO

PEREZ LOPEZ LUIS

2. Documento de Estrategia de desarrollo del proyecto

2.1 Cálculo de puntos de función de todo el proyecto

ILFs

Nombre ILF	DETs	RETs	Complejidad	PF	Requisito/s del que se deriva
Jugadores	Nombre, Apellidos, Teléfono, Correo electrónico, Nombre de usuario, contraseña	Datos del jugador	BAJA	7	1.1.1 1.1.2 1.1.3
Partidos	Jugadores participantes Número de sets Resultados de sets Ganador	Participantes Resultados	BAJA	7	1.6.1 1.6.2 1.6.3

EIFs

Nombre EIF	DETs	RETs	Complejidad	PF	Requisito/s del que se deriva
Torneos	Nombre Fechas Estado de inscripción Participantes Emparejamientos Resultados	Torneos	BAJA	7	1.3.1 1.3.2 1.4.1 1.4.2
Validación correo electrónico	Correo Electrónico Código de Verificación	Validación de correo electrónico	BAJA	7	1.1.1 1.2.1

El

Nombre El	DETs	FTR	Complejidad	PF	Requisito/s del que se deriva
Creacion de Usuarios	Nombre, apellidos, teléfono, correo electrónico, nombre de usuario, contraseña	Validación de correo electrónico Jugadores	BAJA	3	1.1.1
Inicio de sesión	Correo electrónico, nombre de usuario, contraseña	Jugadores	BAJA	3	1.1.5
Actualización de información	Nombre, apellidos, teléfono, correo electrónico, nombre de usuario, contraseña	Jugadores	BAJA	3	1.1.2
Inscripción a Torneos	Jugador, torneo seleccionado	Jugadores	BAJA	3	1.4.1
Creación y Configuración de Partidos	Jugadores participantes, número de sets	Partidos	BAJA	3	1.6.1
Registro de Resultados de Partidos	Juegos ganados/perdidos por set, ganador del partido	Partidos	BAJA	3	1.6.2

EO

Nombre EO	DETs	FTR	Complejidad	PF	Requisito/s del que se deriva
Resultados de Torneos	Posición alcanzada, sets/juegos	Torneos	BAJA	4	1.5.1

	ganados y perdidos, puntos acumulados				
--	---------------------------------------	--	--	--	--

EQ

Nombre EI, EO, EQ	DET (entrada)	FTR (entrada)	Complejidad (entrada)	DETs (salida)	FTR (salida)	Complejidad (salida)	Compl. final	PF	Req
Consulta de detalles de Torneos	Nombre del torneo	Torneos	BAJA	Participantes, emparejamientos, fechas, resultados	Torneos	BAJA	BAJA	3	1.3.2
Consulta de Usuarios y Jugadores	Nombre de Usuario/Jugador	Jugadores	BAJA	Nombre, información personal	Jugadores	BAJA	BAJA	3	1.1.4
Consulta de estadísticas individuales	Nombre de jugador	Jugadores	BAJA	Estadísticas individuales	Jugadores	BAJA	BAJA	3	1.5.2
Consulta de Partidos	Fecha, torneo	Partidos	BAJA	Jugadores, sets jugados, juegos ganados/perdidos, ganador	Partidos	BAJA	BAJA	3	1.6.3

2.2 Requisitos a implementar en cada ciclo.

Tenemos en total 59 PF a realizar durante todo el proyecto. Las horas disponibles para nuestro grupo serían $49 * 6 = 294$ horas. El esfuerzo estimado para completar los 59 PF sería $59 * 5 = 295$ horas/grupo. Inicialmente éramos 5 personas, lo cual habría implicado 245 horas

disponibles ($49 * 5$), lo que habría requerido dividir los requisitos entre dos ciclos, ya que $245 < 295$.

Sin embargo, ahora que somos 6 miembros, la disponibilidad de horas (294) se aproxima mucho más al esfuerzo requerido (295). Por lo tanto, intentaremos abordar la mayoría de los requisitos en el primer ciclo, priorizando aquellos que tienen mayor impacto y que no dependen de otros procesos no implementados. Si algún requisito no se completa en el C1, avanzaremos con él en el segundo ciclo, ajustando según el ratio de productividad real obtenido al finalizar el C1.