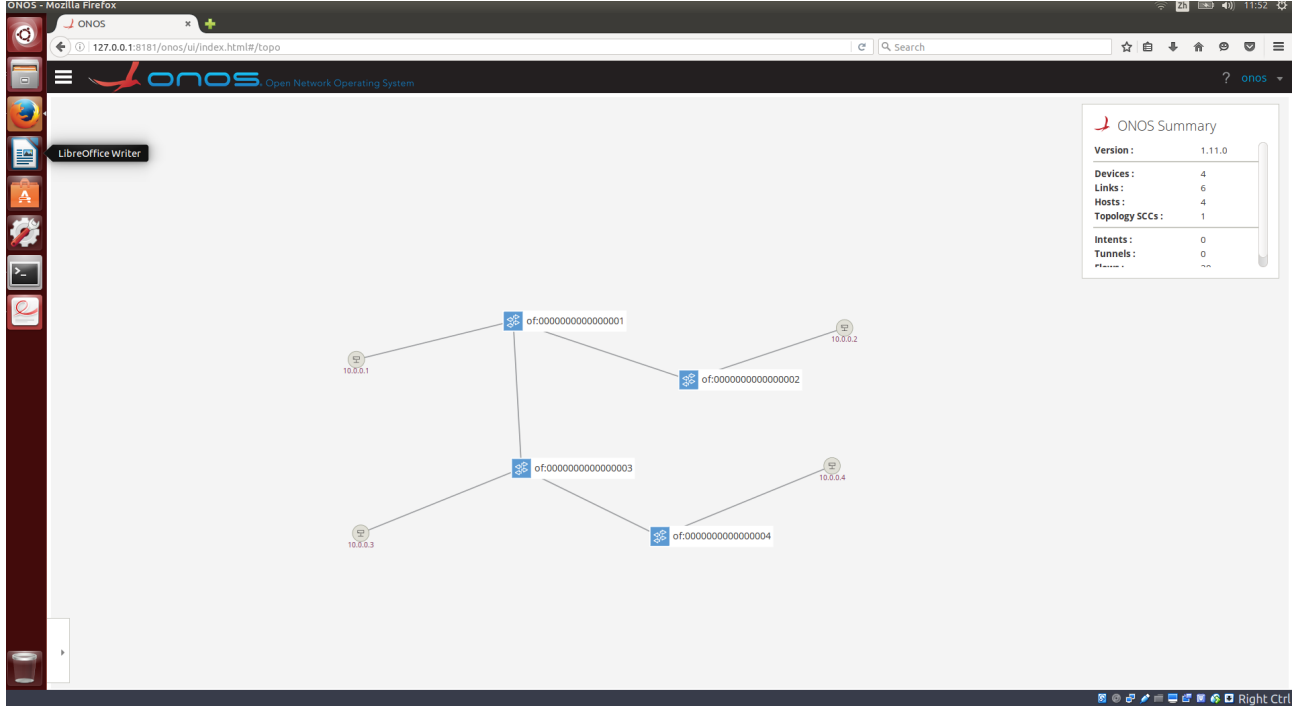


計算機網路概論 project1-2 report 0416324 胡安鳳

一、實驗過程

首先把參照助教的範例把自己的 python script 寫好後在輸入 `sudo mn` 網路模擬，接著按下 `pingall` 確認所有的 node 均能互相連通後，連接，即可執行。

onos GUI screenshot



二、心得

算是剛開始學 python，發現它比 c++ 好上手許多，像是要初始化一個物件（類似 cpp 的建構元）只要 `__init__` 即可，而引數傳進去可為任意形式，可以是取名的 string 型別例如 `host.addHost("string name in")` 或是以建立好的類別 `addLink(object_name)` 傳進去皆是相當的方便，不像 cpp 還需要事先定義型別等符合了才能傳進去，較為直白。

而在執行 `sudo mn` 模擬網絡的時候發現 `~` 符號要去掉才能定位到檔案的正確位址，當初因為 `~` 加在上面卡了很久才發現錯誤哈哈（或許是自己還不太熟一些 bash 的語法，要在加油了）

剛開始打開 onos gui 發現啥都沒有原來是自己忘記加上 `127.0.0.1` 的指令了，導致找不到 local host 所發出的封包，在一次次的作業中也漸漸了解網路的運作原理。

總之寫扣相較於寫紙本作業蠻好玩的。