

ND4

NAMŲ DARBŲ Užduotis 4 DiceMenu

- Programa porodo žaidimo meniu, pasirinkimai aktyvuojas paspaudus raides : P - play. Q - Quit.
- Parinkus play - programa porodo žaidejų kiekio pasirinkimą: P2, P3, P4, P5, P6, P7. Pasirinkimai parodyti kaip lentelė 2x3 Pasirinkimai daromi su rodyklėmis left, right, up, down, pasirinkimas aktyvuojamas su Enter.
- Pasirinkus žaidejų kiekį - parodomas kauliukų kiekio pasirinkimas. "Players will have 3 dice" Vartotojas su +, - padidina pamažina kauliukų kiekį, Enter patvirtina pasirinkimą.
- Žaidimas Parodo kaip visi žaidejai paeiliui meta kauliukus. Kas išmeta daugiausiai laimi. Jei žadejai išmeta vienodą kiekį - aktyvuojamas papildomas raundas - kauliukai permetami tol kal laimetojas nustatytas.
- Žaidimo pabaigoje parodomas laimėtojas, ir meniu: R - Replay game, M - Go to menu. Q - Quit.

Rekomenduojamos klasės:

Menu, MainMenu, PlayerSelectionMenu, DiceSelectionMenu, GameOverMenu. (Atsakingos už rodymą.)

Dice, DiceD6, DiceGroup, Player. (Informacija apie žaidimo buseną.)

MenuController - meniu rodymo logika.

GameController - žaidimo logika.

(Galima naudoti Console GUI klases iš praeitų pamokų.)