

ALFONSO SAURA MUNUERA

< Diseño Gráfico

Animación : 2D {

Programación Full-Stack () ; } />

OBJETIVOS



¡Aprender!

Seguir creciendo, asimilando, experimentando y creando.

HABILIDADES



Backend

Spring Framework



Frontend

Angular

HTML5 + CSS3



Diseño

Vectorial

Motion Graphics

Adobe Suite



Game Design

Unity

Spriter

EXPERIENCIA



DISEÑADOR GRÁFICO - LIMITLIFE AVENTURAS



07/2018

Diseño e implantación de identidad corporativa de la empresa

DISEÑADOR GRÁFICO - PETFUTURE S.L.



12/2016 -> 03/2017

Diseño e implantación de identidad corporativa de la empresa

PRÁCTICAS DISEÑO GRÁFICO - NEOSISTEC S.L.



10/2016 -> 12/2016

Ayudante de Jefe de Diseño, diseño de interfaces de usuario

FORMACIÓN



03/2018 -> 07/2018

DESARROLLO WEB JAVA - EMPLEO DIGITAL TELEFÓNICA

Formación impartida por expertos en **Java** (SE, EE Frameworks), **Javascript**, **HTML5**, **CSS3**, bases de datos **MySQL/MongoDB** así como en metodología **AGILE (SCRUM)**.



2015 -> 2016

C.F.G.S. DISEÑO Y ANIMACIÓN - ESCUELA DE ARTE MURCIA

Diseño gráfico, animación 2D y 3D, retoque fotográfico, montaje de vídeo, efectos especiales, guión y lenguaje audiovisual.



2016 -> 2017

UNITY COURSEWARE

Manejo del entorno y uso en distintas plataformas (iOS, Android Windows, Linux)

INTERESES



Busco siempre cómo aprovechar las nuevas tecnologías para facilitar cualquier acción.

Esto me ha llevado de lleno a interesarme por la accesibilidad y la inclusión. Adoro los videojuegos como medio de expresión, como herramienta didáctica y por su ayuda a concebir la gamificación en tantos aspectos de nuestro día a día.

¡La vida es un juego al que todos podemos jugar juntos!



alfonsosauramunuera@gmail.com



697901635



linkedin/in/alfonsaurus



github.com/alfonsaurus