## Sistemas Distribuidos (SD)

Ventajas/Desventajas/Ejemplos Febrero 2015

# Diferencias en un sistema centralizado/distribuido

- La diferencia entre un sistema distribuido y un sistema con un único procesador es la comunicación entre procesos
- En un sistema con un procesador, la mayor parte de la comunicación entre procesos considera de manera implícita la existencia de memoria compartida

### Características de SD

- No existe memoria compartida
- La comunicación entre procesos debe replantearse desde cero
- Se debe analizar reglas respecto a la comunicación (protocolos)

### Características de diseño (1/6)

- Compartir Recursos
- Apertura o Extensibilidad
- Escalabilidad
- Tolerancia a Fallos
- Trasparencia

## Características de diseño (2/6)

- Compartir Recursos
  - Elementos compartidos dentro del SD (hardware, software)
  - Para compartir de manera efectiva los recursos deben ser administrados por una aplicación que habilite el recurso para ser accedido, manipulado y actualizado en forma confiable y consistente

### Modelo Cliente-Servidor

- Permite estructurar el sistema como un grupo de procesos en comparación
- Llamados **servidores** que ofrezcan servicios a los usuarios, llamados **clientes**
- Basado en un protocolo de solicitud/respuesta

### Características de diseño (3/6)

- Apertura o Extensibilidad
  - El SD puede ampliarse fácilmente y sin dependencia de su diseñador original
  - Puede ser abierto con respecto al hardware o software
    - · Hardware: Permite añadir nuevos periféricos (memoria, elemento de hardware)
    - Software: Permite añadir o sustituir programas o componentes software
  - Se logra a través de publicar interfaces de comunicación (hardware y software)

## Características de diseño (4/6)

#### Escalabilidad

- Un SD debe ser fácilmente ampliable, sin que los usuarios deban modificar su protocolo de comunicación ni la eficiencia del sistema se vea afectada
  - · Añadir nuevos equipos o componentes
- Al crecer un sistema pueden aparecer problemas como:
  - HW: no se pueden añadir más equipos, dimensionando direcciones
  - SW: se pierden servicios, centralización de datos y algoritmos. Se busca replicar datos, descentralizando algoritmos.

### Características de diseño (5/6)

- Tolerancia a Fallos
  - HW
    - · Se detiene la ejecución
  - SW
    - Resultados incorrectos
  - Estabilidad y Disponibilidad
  - Se busca tener redundancia de HW y SW

## Características de diseño (6/6)

- Transparencia
  - Ocultar al usuario el hecho de que el SD está compuesto por múltiples y heterogéneos equipos separados
  - Aplicación y Programador
  - Tipos de Tolerancia
    - De acceso, ubicación, fallos, migración, configuración, escala

# Ventajas de los Sistemas Distribuidos (SD) frente a los Sistemas Centralizados (SC)

- **Economía**: Los microprocesadores ofrecen mejor proporción entre el precio y su rendimiento que los mainframes
- **Velocidad**: Un SD puede tener mayor poder de procesamiento que un mainframe
- **Distribución Inherente**: Aplicaciones que utilizan computadoras separadas a ciertas distancias
- **Confiabilidad**: Si una computadora o nodo falla, el sistema puede sobrevivir como un todo
- Crecimiento por incremento: Se puede agregar poder de cómputo en pequeños incrementos

# Ventajas de los Sistemas Distribuidos (SD) frente a las Computadoras Aisladas

- **Datos Compartidos**: Permiten que varios usuarios tengan acceso a una base de datos común
- **Velocidad**: Permiten que varios usuarios compartan dispositivos o periféricos, p.ej. Impresoras a color, etc.
- **Comunicación**: Facilita la comunicación de persona a persona; p.ej. a través de correo electrónico
- Flexibilidad: Difunde la carga de trabajo entre las computadoras disponibles

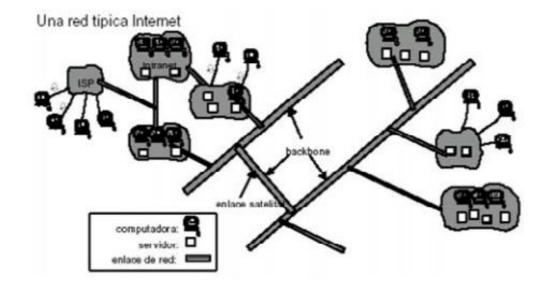
### Desventajas de los SD

- La red donde funciona puede ser sobrecargada o causar otros problemas
- Un acceso sencillo también se aplica a datos sensibles en los distintos nodos que lo componen
- Su diseño es más complejo que un SC
- No se tiene un reloj global
- Establecer la consciencia o estado global requiere un diseño tolerante a fallos

## Ejemplos (1/5)

#### Internet

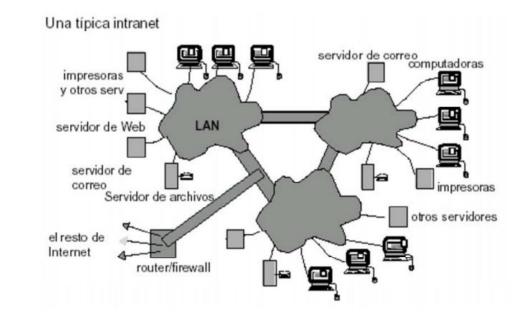
- Una colección de computadoras de diferentes tipos interconectados
- Existen programas
  ejecutándose en las
  computadoras conectadas
  a la Internet
- Incorporan mecanismos de comunicación a través de paso de mensajes
- Es un SD grande
- Incluye servicios multimedia



## Ejemplos (2/5)

#### Intranet

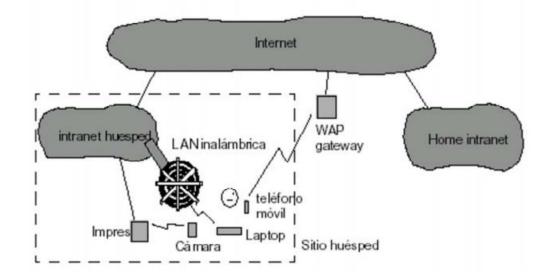
- Es una porción de Internet que es administrada separadamente
- Pueden estar compuestas por varias redes LAN



### Ejemplos (3/5)

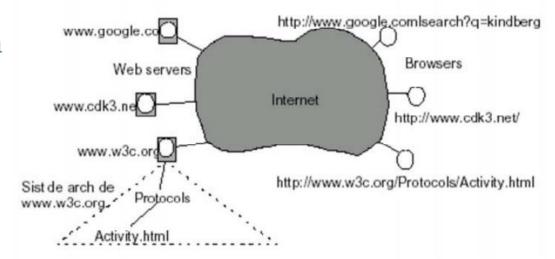
- Computación Móvil y Ubicua
  - Redes inalámbricas
  - Dispositivos pequeños y portátiles
  - Dispositivos integrados en objetos cotidianos
  - Los usuarios realizan tareas mientras están en movimiento o visitando otros lugares
  - Integración de objetos o dispositivos de cómputo en ambientes físicos

Dispositivos portables y manuales en un sistema distribuido



### Ejemplos (4/5)

- Recursos Compartidos y Web
  - Los usuarios buscan compartir información a nivel de aplicación (carpetas, directorios compartidos, sistemas web)



### Ejemplos (5/5)

- Aplicaciones Comerciales
  - Reservas de Aerolíneas
  - Aplicaciones Bancarias
  - Cajeros
- Aplicaciones para Redes WAN
  - Correo Electrónico
  - Servicio de Noticias
  - Motores de Búsqueda
- Aplicaciones Multimedia
  - Videoconferencia
  - Juegos multiusuario
  - Enseñanza asistida