

Lab 4 – Creación de un Servidor y un Cliente DHCP

- Construir una aplicación que haga la simulación de un servidor DHCP
 - Analizar el protocolo DHCP (Wireshark)
 - Responder un paquete que asigne una IP al cliente que hizo la solicitud
 - Entender el funcionamiento de las capas de red y los protocolos utilizados
 - Utilizar puerto 67
- También debe construir un cliente que haga la solicitud de una IP al servidor DHCP
 - Considerar que el puerto para el cliente (68) ya estará usado por la aplicación dhclient