

# STATEMENT OF WORK

## Progetto *FormulaOnline*

Versione	1.0
Data	10/05/2024
Destinatari o	Gazzetta della Formula
Presentato da	ALFONSO ANZELMO, PAOLO D'ANTUONO
Approvato da	Prof C. Gravino

Data	Versione	Descrizione	Autori
14/10/2022	0.1	Prima stesura	A. Anzelmo, P. D'Antuono
10/05/2024	1.0	Correzione date inizio/fine e revisione finale	A. Anzelmo, P. D'Antuono

## PIANO STRATEGICO

La Gazzetta della Formula è un giornale online che da sempre tiene informati migliaia di lettori sulla Formula 1.

Si vorrebbe permettere ai lettori del giornale di poter esprimere la propria opinione sui vari gran premi, di partecipare a comunità e discutere liberamente.

## OBIETTIVI DI BUSINESS

Attualmente la Gazzetta della Formula è limitata nell'interazione con gli utenti in quanto è un sito web contenente unicamente articoli giornalistici.

L'obiettivo della Gazzetta della Formula è di proporre uno strumento in grado di permettere la discussione e incitare l'attività del pubblico nel mondo della Formula1. Inoltre l'interazione tra gli utenti rende il sito un luogo sociale.

## REQUISITI FUNZIONALI (AMBITO DEL PRODOTTO)

- Consentire agli utenti di registrarsi e di dare informazioni su di sé.
- Consentire agli utenti di iscriversi a gruppi, di creare discussioni e lasciare commenti a discussioni.
- I moderatori creano e gestiscono le discussioni.
- Gli amministratori hanno i poteri dei moderatori ma possono anche sospendere le attività di un utente per un certo periodo o permanentemente.
- Gli amministratori creano e gestiscono le categorie.
- Le discussioni appartengono a categorie e le categorie possono essere composte da sottocategorie.

## SCENARIO

Luca, appassionato di Formula 1, vorrebbe discutere dell'ultimo Gran Premio, "GP d'Austria". Decide di registrarsi sulla piattaforma Formula Online e inserisce

informazioni riguardo il team più seguito. Il sistema informa Luca che vi sono diverse discussioni riguardo proprio l'ultimo gran premio , "GP d'Austria" ed anche riguardo il suo team preferito. Decide quindi di partecipare alla discussione esprimendo le sue opinioni.

## DATE DI INIZIO/FINE

Inizio: Ottobre 2022.

Fine : Luglio 2024.

## DELIVERABLES

RAD, SDD, ODD, Matrice di Tracciabilità, Test Plan, Test Case Specification, Test incident Report, Test Summary Report, Manuale D'Uso, Manuale Installazione e ogni altro documento richiesto per lo sviluppo del sistema.

## VINCOLI/CONSTRAINTS

### VINCOLI COLLABORATIVI E COMUNICATIVI

- Rispetto scadenze delle scadenze intermedie/di fine progetto definite nello statement of work
- Budget/Effort non superiore a  $50 * n$  ore dove  $n$  sono i membri del team
- Uso di sistemi di versioning - GitHub in particolare
- Utilizzo di un sistema di versioning, dove tutti i membri del team forniscono il loro contributo
- Utilizzo di tool di per la suddivisione dei task e attività (Trello o similare)
- Utilizzo di tool di comunicazione tracciabile (Slack)

### VINCOLI TECNICI

Analisi e specifica dei requisiti

- Specifica di minimo 2 e massimo 4 scenari per ogni membro del team;
- Specifica di minimo 2 e massimo 4 requisiti funzionali e non funzionali per ogni membro del team;

- Esattamente uno use case per ogni membro del team - i casi d'uso aggiuntivi non saranno valutati;
- Esattamente un sequence diagram ogni due membri del team - i sequence diagram aggiuntivi non saranno valutati;
- Esattamente un diagramma a scelta tra statechart e activity diagram ogni due membri del team - ulteriori diagrammi non verranno valutati;
- Specifica di un class diagram per team - eventuali object diagram non verranno valutati.

## System Design

- Specifica di minimo 2 e massimo 4 design goal per ogni membro del team.
- Definizione di un diagramma di decomposizione dei sottosistemi per team, con annessa descrizione e motivazione all'uso.
- Definizione di un deployment diagram per team, con annessa descrizione e motivazione all'uso.

## Object Design

- Uso di minimo uno e massimo due design pattern per team (devono essere selezionati tra quelli presentati a lezione);
- Uso di UML;

## Testing

- Ogni studente dovrà effettuare il testing di unità, tramite category partition, di esattamente un metodo di una classe sviluppata.
- Ogni studente dovrà effettuare il testing di sistema, tramite category partition, di esattamente una funzionalità del sistema sviluppato.

## CRITERI DI ACCETTAZIONE

- Utilizzo appropriato di GitHub, che preveda il rispetto delle linee guida definite nel contesto del primo lab.
- Adeguato utilizzo del pull-based development, che preveda il rispetto delle linee guida definite nel contesto del primo lab.

- Adeguato utilizzo di Slack, che preveda il rispetto delle linee guida definite nel contesto del secondo lab.
- Adeguato utilizzo di Trello, che preveda il rispetto delle linee guida definite nel contesto del secondo lab.
- Documentazione adeguata. Verranno usati tool di plagiarism detection per identificare casi in cui gli studenti hanno copiato da progetti di anni precedenti e/o da altre fonti.
- Appropriato test di unità di un metodo sviluppato, che preveda il rispetto dei vincoli.
- Appropriato test di sistema di una funzionalità del sistema sviluppato, che preveda il rispetto dei vincoli.

## CRITERI DI PREMIALITÀ

- Uso adeguato di sistemi di build;
- Uso adeguato di un processo di continuous integration tramite Travis;
- Uso adeguato di tool di controllo della qualità (ad esempio, CheckStyle);
- Adozione di processi di code review;
- Uso adeguato di tool avanzati di testing (e.g., Mockito, Cobertura, etc.).