

Requirements Analysis Document

FormulaOnline

Versione	1.0
Presentato da	ALFONSO ANZELMO, PAOLO D'ANTUONO

Storico versioni

Data	Versione	Descrizione	Autori
02/11/2022	0.1	Prima stesura	A. Anzelmo, P. D'Antuono
09/11/2022	0.2	Aggiunta dei casi d'uso, scenari e class diagram	A. Anzelmo, P. D'Antuono
19/11/2022	0.3	Aggiunta dizionario dei dati	A. Anzelmo, P. D'Antuono
15/02/2023	0.4	Aggiunta Sequence Diagram e Statechart	A. Anzelmo, P. D'Antuono
30/05/2024	0.5	Modifica del sistema corrente, sostituzione di utente registrato con lettore e modifiche conseguenti, correzione del class diagram	A. Anzelmo, P. D'Antuono
17/07/2024	1.0	Modifiche a class diagram e scenari Revisione finale	A. Anzelmo, P. D'Antuono

Sommario

1. Introduzione	4
1.1 Obiettivo del sistema	4
1.2 Ambito del sistema	4
1.3 Obiettivi e criteri di successo del progetto	4
1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni	5
1.5 Riferimenti	5
1.6 Panoramica	5
2. Sistema corrente	5
3. Sistema proposto	6
3.1 Panoramica	6
3.2 Identificazione attori	7
3.3 Requisiti funzionali	8
3.4 Requisiti non funzionali	12
3.5 Modelli del sistema	13
3.5.1 Scenari	13
3.5.2 Use case model	18
3.5.3 Object model	22
3.5.3.1 Dizionario dei dati	22
Gestione Segnalazione	25
Gestione Categoria Discussione	27
3.5.3.2 Class diagram	30
3.5.4 Modello dinamico	31
3.5.5 Interfaccia utente	33
4. Glossario	35

1. Introduzione

1.1 Obiettivo del sistema

FormulaOnline ha l'obiettivo principale di essere il punto di incontro per tutti gli appassionati di Formula 1 in Italia, mettendoli in contatto e permettendo loro di discutere di questo sport. Inoltre la creazione di un sistema nuovo correlato al sito principale di notizie può portare una maggiore affluenza sia al questo nuovo "luogo" social che al portale di notizie a cui è correlato.

1.2 Ambito del sistema

La piattaforma offrirà agli utenti di registrarsi e poter partecipare così alle discussioni presenti oppure di crearne di nuove, di ricercare le discussioni esistenti attraverso un sistema di categorie di discussione.

L'utente potrà inoltre farsi riconoscere con un nickname ed il suo team preferito.

Il sistema verrà supervisionato da dei moderatori ed un amministratore, con il compito di eliminare discussioni non idonee oppure modificarne le informazioni, di gestire le categorie di tali discussioni, crearle e di eliminarle, infine di sospendere gli utenti che non rispettano le linee guida della community.

1.3 Obiettivi e criteri di successo del progetto

L'obiettivo del progetto è la creazione di un sistema web-based che permetterà l'interazione della comunità dei fan della Formula 1.

I criteri di successo sono:

- Buona qualità della documentazione
- Implementazione di tutte le funzionalità di elevata priorità
- Facilità d'uso del sistema finale

1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni

Segue un elenco di definizioni, acronimi e abbreviazioni:

- **GU:** Gestione Utente
- **GD:** Gestione Discussione
- **GCD:** Gestione Categoria Discussione
- **GS:** Gestione Segnalazioni
- **AD:** Activity Diagram
- **RAD:** Requirements Analysis Document
- **ODD:** Object Design Document
- **SDD:** System Design Document
- **SD:** Sequence Diagram
- **RNF:** Requisito Non Funzionale
- **RF:** Requisito Funzionale

1.5 Riferimenti

- [Statement Of Work](#)
- [System Design Document](#)
- [Object Design Document](#)
- [Test Plan](#)
- [Test Incident Report](#)
- [Test Summary Report](#)
- [Matrice di tracciabilità](#)
- [Manuale di installazione](#)
- [Manuale utente](#)

1.6 Panoramica

Il documento è composto dalle seguenti sezioni:

1. **Introduzione:** contiene l'obiettivo, l'ambito, i criteri di successo del sistema oltre che una panoramica sulle definizioni, acronimi e abbreviazioni presenti nel documento.
2. **Sistema attuale:** descrive il funzionamento corrente del sistema.
3. **Sistema proposto:** descrive il nuovo sistema, presentandone i requisiti funzionali e non funzionali. Tramite scenari ed use-case vengono descritti gli attori del sistema e come questi ultimi interagiscono con esso. Grazie ad il Modello Dinamico e il Modello ad Oggetti viene mostrata la struttura del sistema.
4. **Glossario:** descrive i termini tecnici presenti nel RAD.

2. Sistema corrente

Ad oggi, non esiste un unico punto di riferimento per gli appassionati di Formula 1, esistono sistemi simili ma non permettono una interazione semplice con gli utenti, delle interfacce grafiche moderne e una gestione intuitiva delle discussioni. Da qui l'idea di FormulaOnline che realizza efficacemente tutti questi obiettivi.

Un esempio di app esistente è MotoriOnline che permette di fruire di notizie e di partecipare a conversazioni online.

3. Sistema proposto

3.1 Panoramica

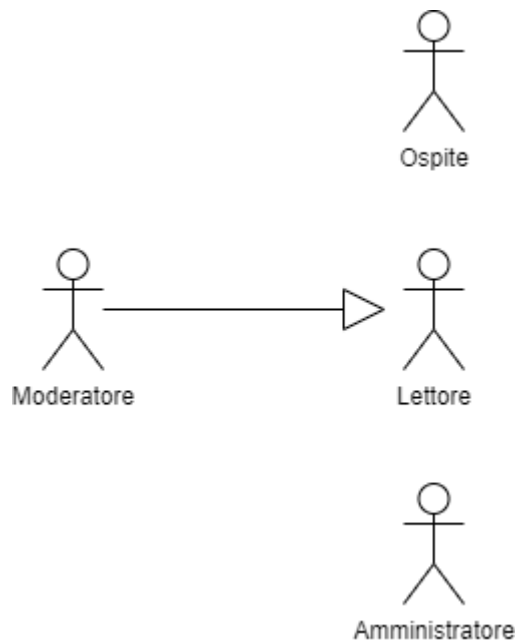
1. **Requisiti funzionali:** descrizione degli attori e dei requisiti funzionali, ovvero descrizione delle interazioni tra il sistema e l'ambiente esterno, quindi gli attori senza tenere in considerazione l'implementazione.

2. **Requisiti non funzionali:** descrizione degli aspetti del sistema che ne indicano la qualità come usabilità, affidabilità, prestazioni, aspetti quindi non legati alle funzionalità del sistema.

3. **Modello del sistema:**

- Scenari: descrizione informale di una singola caratteristica del sistema dal punto di vista dell'utente finale, descrivono cosa gli utenti fanno quando usano il sistema.
- Modello dei casi d'uso: descrizione completa delle interazioni che avvengono quando un attore usa il sistema, specificando anche tutti i possibili scenari per quella determinata azione.
- Modello ad oggetti: descrizione tramite un class diagram dei singoli oggetti del sistema, delle loro proprietà e delle loro relazioni.
- Modello dinamico: Rappresenta la struttura dinamica del sistema.
- Path navigazionali: descrivono il percorso tra le pagine che un attore può compiere all'interno del sistema.
- Mock-ups: rappresentazioni dell'interfaccia grafica.

3.2 Identificazione attori



- **Lettore:** rappresenta un lettore, crea discussioni, gestisce i propri commenti, gestisce le proprie segnalazioni.
- **Moderatore:** è un Lettore ma si occupa della gestione di commenti, delle discussioni e delle categorie di discussioni. Controlla che i lettori rispettino le regole gestendo le segnalazioni inviate da essi.
- **Amministratore:** rappresenta l'amministratore dell'intero sistema.
- **Ospite:** rappresenta un utente generico che può solo visualizzare discussioni.

3.3 Requisiti funzionali

sono state individuate le seguenti gestioni:

- **Gestione Utenti (GU)**
- **Gestione Discussioni (GD)**
- **Gestione Categoria Discussione(GCD)**
- **Gestione Segnalazione(GS)**
- **Gestione Ricerca(GR)**

RF_GU: Gestione Utenti

Identificativo	Nome	Descrizione	Attori	Priorità
RF_GU_01	Registrazione lettore	Il sistema dovrà permettere la registrazione di un lettore al sistema.	Ospite	Elevata
RF_GU_02	Login	Il sistema dovrà permettere agli utenti di effettuare l'accesso.	Ospite	Elevata
RF_GU_03	Logout	Il sistema dovrà permettere agli utenti di disconnettersi.	Lettore	Elevata
RF_GU_04	Accesso area utente	Il sistema dovrà permettere agli utenti di visualizzare i propri dati.	Lettore	Elevata
RF_GU_05	Modifica dati account	Il sistema dovrà permettere agli utenti di modificare i propri dati	Lettore	Elevata
RF_GU_06	Cancellazione dati account	Il sistema dovrà permettere agli utenti di eliminare il proprio account.	Lettore	Bassa
RF_GU_07	Nominazione nuovo moderatore	Il sistema dovrà permettere ai moderatori di nominare un nuovo moderatore tra i Lettori.	Moderatore	Elevata

RF_GU: Gestione Discussioni

Identificativo	Nome	Descrizione	Attori	Priorità
RF_GD_01	Creazione discussione	Il sistema dovrà permettere la creazione di una discussione.	Lettore	Elevata
RF_GD_02	Cancellazione discussione	Il sistema dovrà permettere al lettore l'eliminazione di una propria discussione.	Lettore	Elevata
RF_GD_03	Visualizza discussione	L'Ospite può visualizzare una discussione ed i relativi commenti	Ospite	Elevata
RF_GD_04	Allega file	Il Lettore avrà possibilità di allegare un file al commento.	Lettore	Bassa
RF_GD_05	Aggiungi commento	Il Lettore potrà aggiungere commenti alla discussione	Lettore	Elevata
RF_GD_06	Rimuovi commento	Il lettore può rimuovere i propri commenti alla discussione	Lettore	Elevata
RF_GD_07	Modifica commento	Il lettore può modificare i propri commenti alla discussione	Lettore	Media
RF_GD_08	Cambia categoria della discussione	Un moderatore può spostare una discussione ad una categoria più adeguata	Moderatore	Elevata
RF_GD_09	Modifica titolo discussione	Il moderatore può modificare il titolo di una discussione	Moderatore	Elevata

RF_GCD: Gestione categoria discussione

Identificativo	Nome	Descrizione	Attori	Priorità
RF_GCD_01	Creazione categoria discussione	Il sistema dovrà permettere la creazione di una categoria di discussione.	Moderatore	Elevata
RF_GCD_02	Cancellazione categoria discussione	Il sistema dovrà permettere l'eliminazione di una categoria di discussione.	Moderatore	Elevata
RF_GCD_03	Modifica categoria discussione	Il sistema dovrà permettere la modifica delle informazioni relative ad una categoria di discussione.	Moderatore	Elevata
RF_GCD_04	Visualizza numero discussioni	Il Lettore sarà informato del numero di discussioni e di sottocategorie della categoria.	Ospite	Bassa
RF_GCD_05	Visualizza categoria Discussione	L'ospite potrà visualizzare la categoria e le relative discussioni	Ospite	Elevata

RF_GR: Gestione Ricerca

Identificativo	Nome	Descrizione	Attori	Priorità
RF_GR_01	Ricerca Discussione	Il sistema dovrà permettere la ricerca di una discussione.	Ospite	Elevata
RF_GR_02	Ricerca Utente	Il sistema dovrà la ricerca di un utente.	Ospite	Bassa

RF_GS: Gestione segnalazioni

Identificativo	Nome	Descrizione	Attori	Priorità
RF_GS_01	Segnalare un commento	Il sistema dovrà permettere la segnalazione di un commento.	Lettore	Elevata
RF_GS_02	Visualizza Segnalazioni	Il lettore può visualizzare le proprie segnalazioni.	Lettore	Bassa
RF_GS_03	Modifica Segnalazione	Il lettore può modificare una propria segnalazione.	Lettore	Bassa
RF_GS_04	Elimina propria Segnalazione	Il lettore può eliminare una propria segnalazione.	Lettore	Bassa
RF_GS_05	Sospendi Utente	Il moderatore può sospendere l'account di un lettore per un tempo deciso.	Moderatore	Elevata
RF_GS_06	Elimina Segnalazione	Il moderatore può decidere di eliminare la segnalazione.	Moderatore	Elevata

3.4 Requisiti non funzionali

Identificativo	Nome	Descrizione	Priorità
RNF_01	Facilità d'utilizzo	Il sistema dovrà risultare facile all'utilizzo anche agli utenti non esperti.	Elevata
RNF_02	Disponibilità	Il sistema dovrà essere disponibile 24 ore su 24	Media
RNF_03	Sistema Responsive	Il sistema dovrà supportare la visualizzazione su dispositivi mobili oltre ai pc desktop	Elevata
RNF_04	Operazioni affidabili	Il sistema garantisce che le operazioni abbiano esito positivo.	Elevata
RNF_05	Tempi di risposta	Il sistema risponde con un tempo di risposta di massimo 5 secondi.	Media
RNF_06	Gestione permessi sistema	Il sistema dovrà garantire la divisione delle operazioni per le diverse categorie di utenti.	Elevata
RNF_07	Gestione informazioni sensibili	Il sistema fornisce un alto livello di protezione per le informazioni sensibili	Elevata

3.5 Modelli del sistema

3.5.1 Scenari

Nome Scenario: SC_GD_1 Crea Discussione		
Partecipanti: Pasquale: Lettore		
Flusso di eventi	Ospite	Sistema
	Pasquale un Lettore iscritto alla piattaforma vuole creare una discussione "Gp di Monza 2019" al fine di conoscere le opinioni di altri Lettori.	
		Il sistema lista le categorie esistenti.
	Pasquale clicca su una delle categorie listate	
		Il Sistema chiede il titolo della discussione, l'aggiunta del primo commento, l'aggiunta di uno o più tag, l'aggiunta di file.
	Pasquale inserisce il nome della discussione "Gp di Monza 2019" ed aggiunge 2 tag, "Prestazioni" e "Pilota Ferrari", e infine inserisce il primo commento della discussione.	
		Il Sistema informa corretta creazione.

Nome Scenario: SC_GR_1 Ricerca Discussione		
Partecipanti: Giovanni: Lettore		
Flusso di eventi	Ospite	Sistema
	Giovanni, un Lettore, iscritto alla piattaforma vorrebbe cercare la discussione "Prestazioni di Charles Leclerc".	
		Il Sistema richiede il termine da cercare tra i titoli delle discussioni.
	Giovanni fa partire la ricerca cliccando su "ricerca"	
		Il Sistema lista una serie di discussioni e la possibilità di aggiungere opzioni alla ricerca esistente o modificarla.
	Giovanni sceglie una delle discussioni ricercate.	
		Il Sistema visualizza la discussione.

Nome Scenario: SC_GS_1 Segnala commento		
Partecipanti: Alberto: Lettore		
Flusso di eventi	Ospite	Sistema
	Alberto Lettore di FormulaOnline leggendo i commenti di una discussione "GP Monza 2004" ne trova uno fuori luogo. Decide di segnalare il commento cliccando sul pulsante "Segnala Commento".	
		Il sistema mostra una finestra con un campo in cui inserire il motivo della segnalazione.
	Alberto scrive il motivo per cui trova il commento fuori luogo e clicca su "Invia segnalazione".	
		Il Sistema salva la segnalazione.

Nome Scenario: SC_GD_2 Modifica Commento		
Partecipanti: Giovanni: Lettore		
Flusso di eventi	Ospite	Sistema
	Giovanni, Lettore, iscritto alla piattaforma desidera modificare un suo commento per poter aggiungere una frase ed allegare un file.	
		Il Sistema mostra un form per modificare il corpo del commento e modificare i file allegati.
	Giovanni modifica il corpo ed allega il nuovo file.	
		Il Sistema informa la corretta modifica.

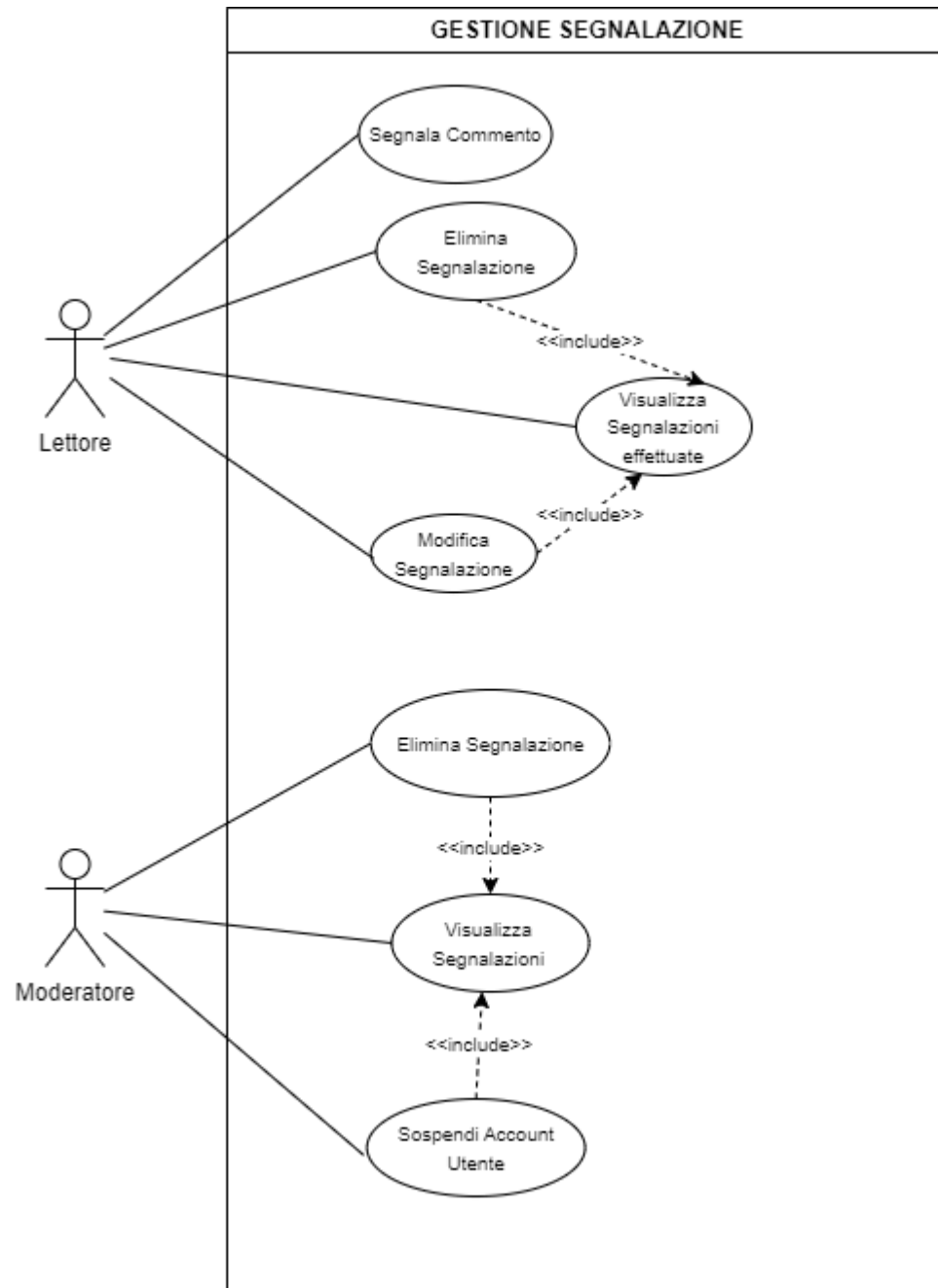
Nome Scenario: SC_GC_1 Modifica categoria		
Partecipanti: Olivia: Moderatore		
Flusso di eventi	Moderatore	Sistema
	Olivia, moderatrice del forum, vuole aggiornare il nome della categoria "gran premio 2023" in "gran Premio TIM 2023", quindi si reca sulla pagina della categoria.	
		Il sistema le mostra la pagina della categoria.
	Olivia seleziona la funzione di modifica della categoria.	
		Il sistema restituisce un form di modifica categoria con il campo per modificare il nome.
	Olivia modifica il nome della categoria "gran premio 2023" della categoria con "gran Premio TIM 2023".	
		Il sistema restituisce una schermata di successo dell'operazione e la categoria è ora correttamente rinominata.

Nome Scenario: SC_GC_2 Aggiungi sottocategoria		
Partecipanti: Michele: Moderatore		
Flusso di eventi	Lettore	Sistema
	Michele, moderatore, vorrebbe aggiungere la sottocategoria "Gran Premio 1998" nella categoria "Gran Premi", si reca quindi sulla pagina della categoria "Gran Premi" ed utilizza la funzione per aggiungere una sottocategoria.	
		Il sistema visualizza il modulo di aggiunta della sottocategoria.
	Michele digita il nome della categoria ed invia il modulo	
		Il sistema restituisce una schermata di successo della aggiunta della sottocategoria e visualizza la categoria con la sottocategoria appena aggiunta.

3.5.2 Use case model

Gestione Segnalazione

UCD_GR:



Identificativo UC_GR_01	Segnalazione commento	Data	09/11/2022
		Vers.	1.0
		Autore	Alfonso Anzelmo
Descrizione	Un lettore desidera segnalare un commento di una discussione.		
Attore Principale	Lettore E' interessato alla segnalazione del commento.		
Entry Condition	Il Lettore deve essere loggato AND Deve volere effettuare la segnalazione di un commento.		
Exit condition On success	Il commento è segnalato e l'utente è avvertito con un messaggio di successo.		
Exit condition On failure	Un messaggio di errore è mostrato e il commento non è stato segnalato.		
Rilevanza/User Priority	Elevata		
Frequenza stimata	2/M		
Extension point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Lettore:	Richiede di segnalare un commento attraverso il comando apposito.	
2	Sistema:	Visualizza un form contenente: <ul style="list-style-type: none">il motivo della segnalazione.	
3	Lettore:	Inserisce il motivo della segnalazione.	
4	Sistema:	Mostra un messaggio di corretta segnalazione.	
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Il lettore non inserisce il motivo della segnalazione			
3.a1	Sistema:	Mostra un messaggio di errore al lettore che la segnalazione del commento ha avuto un errore.	
3.a2	Sistema:	Resta in attesa di una nuova sottomissione corretta del form.	

Gestione Discussione
UCD_GD:



Identificativo UC_GD_1	Cambio categoria discussione	Data	09/11/2022
		Vers.	0.1
		Autore	Paolo D'Antuono
Descrizione	Spostamento di una discussione nella categoria ritenuta dal moderatore più appropriata		
Attore Principale	Moderatore Vuole effettuare lo spostamento di una discussione da una categoria ad un'altra.		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	Il Moderatore deve essere loggato AND È visualizzato il comando di modifica di una discussione		
Exit condition On success	La discussione è nella categoria selezionata		
Exit condition On failure	Un messaggio di errore è mostrato e la discussione è ancora nella categoria precedente.		
Rilevanza/User Priority	Elevata		
Frequenza stimata	2/M		
Extension point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Moderatore:	Il moderatore seleziona la discussione da modificare attraverso l'apposito comando.	
2	Sistema:	Visualizza un form di modifica della categoria di una discussione che richiede l'inserimento della categoria.	
3	Moderatore:	Seleziona la categoria in cui inserire la discussione e sottomette il form.	
4	Sistema:	Verifica che la categoria inserita sia corretta.	
5	Sistema:	Sposta la discussione nella categoria selezionata.	
6	Sistema:	Mostra una schermata che informa del successo della modifica.	
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: la categoria selezionata non esiste			
4.a1	Sistema:	Visualizza un messaggio d'errore relativo alla categoria errata e visualizza nuovamente il form della modifica della categoria.	
4.a2	Sistema:	Resta in attesa della sottomissione del form.	

3.5.3 Object model

3.5.3.1 Dizionario dei dati

- **Gestione Utenti (GU)**
- **Gestione Discussioni (GD)**
- **Gestione Categoria Discussione(GCD)**
- **Gestione Segnalazione(GS)**
- **Gestione Ricerca(GR)**

Gestione Utenti GU

Nome	Tipologia	Descrizione
Lettore	Entity	Utente registrato che può creare discussioni, gestire commenti e fare segnalazioni.
Moderatore	Entity	Utente registrato che può gestire segnalazioni, sospendere utenti.
Amministratore	Entity	Account dell'amministratore del sistema.
IscrivitiButton	Boundary	Pulsante "Iscriviti" che permette agli utenti di registrarsi come lettori.
IscrivitiForm	Boundary	Form che contiene i campi da riempire per registrarsi come Lettore.
LoginButton	Boundary	Pulsante "Login" che permette agli utenti di effettuare l'accesso col proprio account sulla piattaforma.
LoginForm	Boundary	Form che contiene i campi da riempire per effettuare il login con il proprio account .
LogoutButton	Boundary	Pulsante "Logout" che permette agli utenti di effettuare di scollegarsi dalla piattaforma.
VisualizzaAreaUtenteButton	Boundary	Pulsante "visualizza Area Utente" che permette all'utente di visualizzare i propri dati.

ModificaDatiButton	Boundary	Pulsante “Modifica Dati” che permette all’utente di modificare i propri dati nella propria area utente.
ModificaDatiForm	Boundary	Form che contiene i campi da riempire per effettuare le modifiche ai dati del proprio account.
EleggiModeratoreButton	Boundary	Pulsante “Eleggi Moderatore” che permette all’amministratore di eleggere un moderatore tra i lettori
CancellaAccountButton	Boundary	Pulsante “Cancella Account” che permette agli utenti di cancellare il proprio account dalla piattaforma.
IscrizioneControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette ad un utente di registrarsi.
LoginControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette ad un utente di avere accesso alla piattaforma.
LogoutControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette ad un utente di scollegarsi dalla piattaforma.
VisualizzaAreaUtenteControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette ad un utente di visualizzare i propri dati.
ModificaDatiUtenteControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette agli un utente di modificare i propri dati.
CancellaAccountControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette agli un utente di cancellare il proprio account.
EleggiModeratoreControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette all’amministratore di eleggere un moderatore tra i lettori.

Gestione discussione

Nome	Tipologia	Descrizione
Discussione	Entity	Raccolta di commenti, creata da un lettore ma gestita da un Moderatore. Ogni discussione appartiene ad una categoria.
Commento	Entity	Opinione scritta all'interno di una discussione da parte di un lettore.
CreaDiscussioneButton	Boundary	Pulsante "crea discussione" che permette agli utenti di creare una discussione.
CreaDiscussioneForm	Boundary	Form che contiene i campi da riempire per creare una nuova discussione.
VisualizzaDiscussioniButton	Boundary	Pulsante "Visualizza Discussioni" che permette agli utenti di visualizzare le discussioni.
ModificaDiscussioneButton	Boundary	Pulsante "Modifica Discussioni" che permette ad un Moderatore di modificare una discussione.
ModificaDiscussioneForm	Boundary	Form che contiene i campi da riempire per effettuare le modifiche ad una discussione.
CancellaDiscussioneButton	Boundary	Pulsante "Cancella Discussioni" che permette ad un Moderatore di cancellare una discussione.
ScriviCommentoButton	Boundary	Pulsante "scrivi commento" che permette ai Lettori di scrivere un commento ad una discussione.
AggiungiAllegatoButton	Boundary	Pulsante "aggiungi allegato" per aggiungere un allegato durante la creazione di un commento
ScriviCommentoForm	Boundary	Form che contiene i campi da riempire per creare un nuovo commento.
ModificaCommentoButton	Boundary	Pulsante "modifica commento" che permette ai Lettori di modificare un proprio commento ad una discussione.

Nome	Tipologia	Descrizione
ModificaCommentoForm	Boundary	Form che contiene i campi da riempire per effettuare le modifiche ad un commento.
CancellaCommentoButton	Boundary	Pulsante "cancella commento" che permette agli utenti di cancellare un proprio commento ad una discussione.
CreaDiscussioneControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette ad un lettore di creare una discussione.
VisualizzaDiscussioniControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette ad un lettore di visualizzare le discussioni.
ModificaDiscussioniControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette ad un Moderatore di modificare la discussione.
CancellaDiscussioniControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette ad un Moderatore di cancellare la discussione.
ScriviCommentoControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette ad un Lettore di aggiungere un commento ad una discussione.
ModificaCommentoControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette ad un Lettore di modificare un proprio commento di una discussione.
CancellaCommentoControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette ad un Lettore di eliminare un proprio commento ad una discussione.

Gestione Segnalazione

Nome	Tipologia	Descrizione
Segnalazione	Entity	Un Lettore fa una richiesta di revisione di un commento da parte di un moderatore. Possiede una motivazione.
VisualizzaSegnalazioniButton	Boundary	Pulsante “visualizza segnalazioni” che permette agli utenti di visualizzare tutte le segnalazioni proprie effettuate.
SegnalaCommentoButton	Boundary	Pulsante “segnala commento” che permette agli utenti di segnalare un commento di una discussione.
SegnalaCommentoForm	Boundary	Form che contiene i campi da riempire per creare una nuova segnalazione, quindi segnalare il commento.
ModificaSegnalazioneButton	Boundary	Pulsante “modifica segnalazione” che permette agli utenti di modificare una segnalazione effettuata ad un commento.
ModificaSegnalazioneForm	Boundary	Form che contiene i campi da riempire per effettuare le modifiche ad una segnalazione.
CancellaSegnalazioneButton	Boundary	Pulsante “cancella segnalazione” che permette agli utenti di cancellare una segnalazione effettuata ad un commento.
SospendiUtenteButton	Boundary	Pulsante “sospendi utente” che permette ad un moderatore di sospendere le attività di un account di un utente.
SospendiUtenteForm	Boundary	Form che contiene i campi da riempire per finalizzare la sospensione delle attività relative ad un account di un utente.
RigettaSegnalazioneButton	Boundary	Permette ad un moderatore di risolvere ed ignorare la segnalazione.
VisualizzaTutteSegnalazioniControl	Control	Gestisce la funzionalità di visualizzazione di tutte le segnalazioni per i moderatori.
RigettaSegnalazioneControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette ad un moderatore di ignorare una segnalazione.

Nome	Tipologia	Descrizione
VisualizzaSegnalazioniControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette ad un utente di visualizzare tutte le segnalazioni effettuate.
SegnalaCommentoControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette ad un utente di segnalare un commento di una discussione.
ModificaSegnalazioneControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette ad un utente di modificare una segnalazione effettuata.
CancellaSegnalazioneControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette ad un utente di cancellare una segnalazione effettuata.
SospendiUtenteControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette ad un Moderatore di sospendere l'attività di utenti sulla piattaforma, come aggiungere nuovi commenti o creare discussioni.

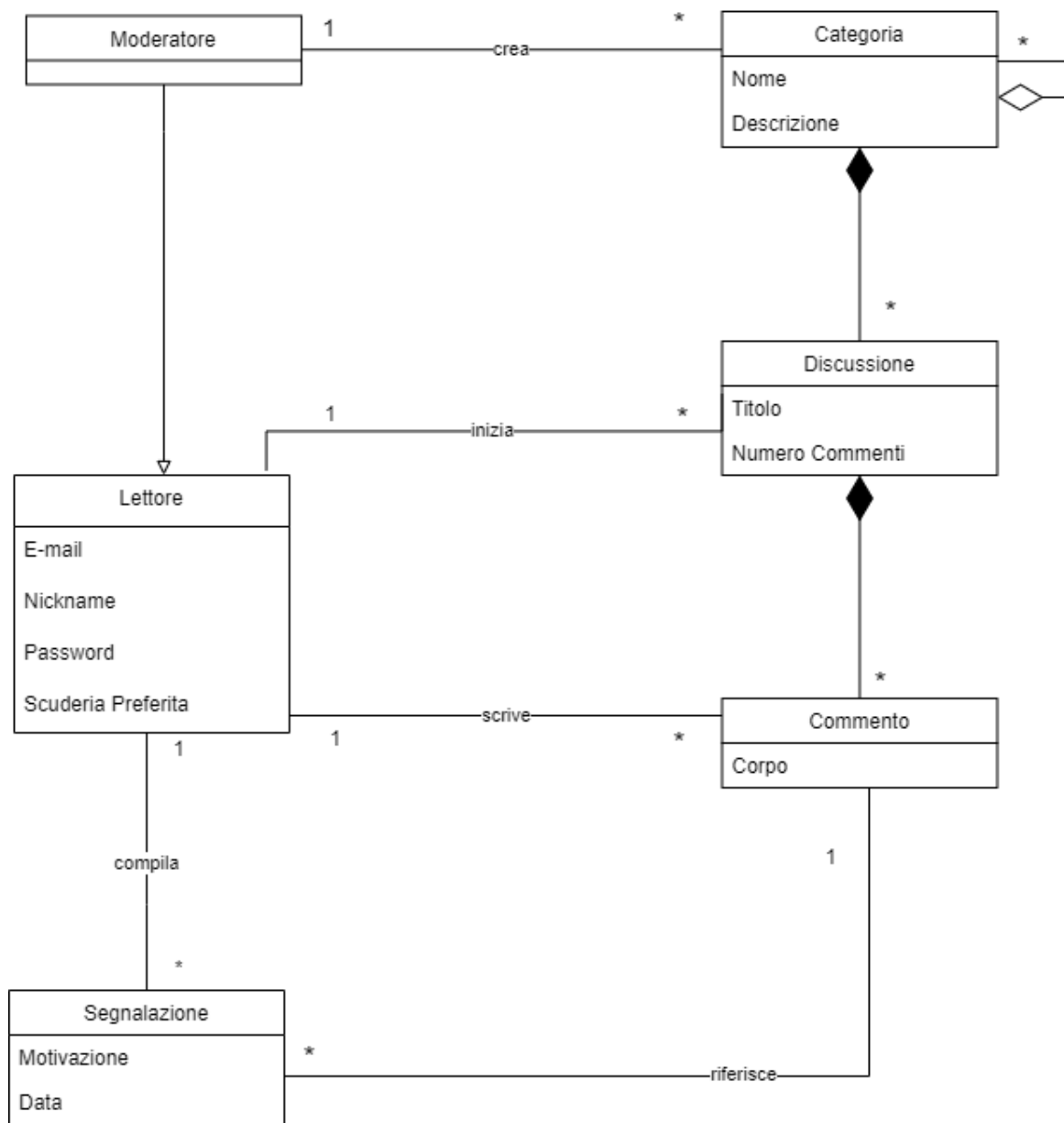
Gestione Categoria Discussione

Nome	Tipologia	Descrizione
Categoria	Entity	Argomento principale della discussione, anche descritto.
CreaCateogoriaButton	Boundary	Pulsante che permette ad un Moderatore di creare una categoria.
VisualizzaCategoriaButton	Boundary	Pulsante che permette la visualizzazione di una categoria e le sottocategorie e le discussioni che contiene.
CreaCategoriaForm	Boundary	Form che contiene i campi da riempire per creare una nuova categoria di discussione.
ModificaCategoriaButton	Boundary	Pulsante "modifica categoria Discussione" che permette ad un moderatore di modificare una categoria.
ModificaCategoriaForm	Boundary	Form che contiene i campi da riempire per modificare una categoria di discussione.
CancellaCategoriaButton	Boundary	Pulsante "cancella categoria Discussione" che permette ad un moderatore di cancellare una categoria.
CreaCategoriaControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette ad un Moderatore di creare una categoria.
VisualizzaCategoriaControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette ad un ospite di visualizzare una categoria e le sottocategorie e le discussioni che contiene.
ModificaCategoriaControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette ad un Moderatore di modificare una categoria.
CancellaCategoriaControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette ad un Moderatore di cancellare una categoria.

Gestione Ricerca

Nome	Tipologia	Descrizione
RicercaDiscussioneButton	Boundary	Pulsante “ricerca Discussione” che permette ad un Lettore di ricercare una discussione.
RicercaUtenteButton	Boundary	Pulsante “ricerca Utente” che permette ad un Lettore di ricercare un utente.
RicercaDiscussioneForm	Boundary	Form che contiene i campi da riempire per effettuare una ricerca ad una discussione.
RicercaUtenteForm	Boundary	Form che contiene i campi da riempire per effettuare una ricerca di un utente.
RicercaDiscussioneControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette ad un Lettore di ricercare una discussione.
RicercaUtenteControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette ad un Lettore di ricercare il profilo di un utente.

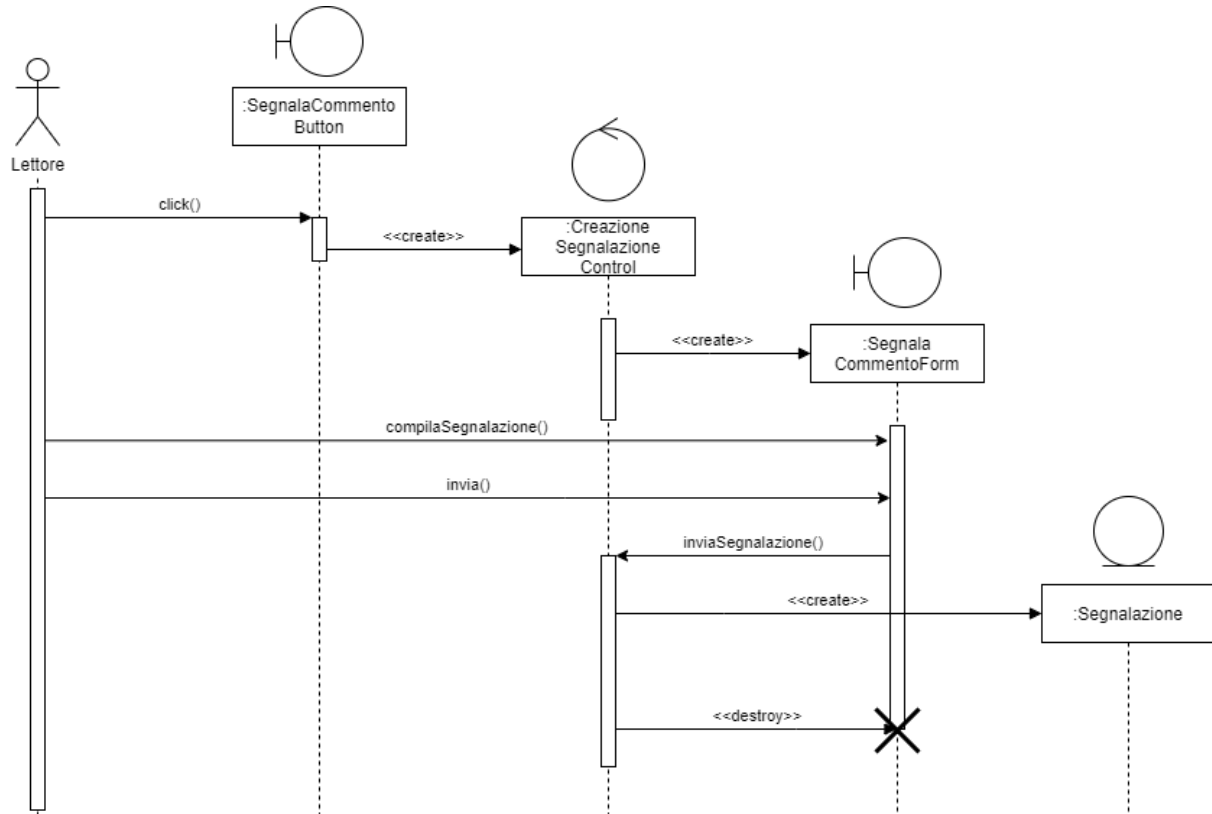
3.5.3.2 Class diagram



3.5.4 Modello dinamico

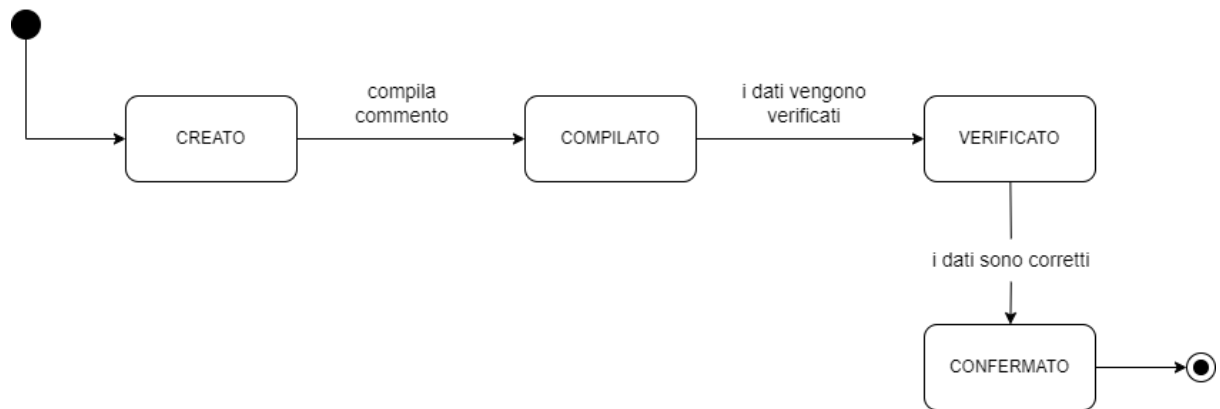
Sequence Diagram Segnalazione commento

SD_GS



Statechart Diagram

SC_GC : Creazione Commento



3.5.5 Interfaccia utente

MU_1: Login

Web Browser

Formula OnLine

Area Utente

Login utente

Nome utente

Username

Password

••••••••

[Non riesci ad accedere?](#)

Accedi

MU_2: Visualizza Discussione

Web Browser

Formula OnLine

Area Utente

Titolo discussione

Categoria: [Nome Categoria 1](#)

Username

Scuderia Ferrari

Data ora

>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrum exercitationem ullamco laboriosam, nisi ut aliquid ex ea commodo consequat. Duis aute irure reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint obcaecat cupiditat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

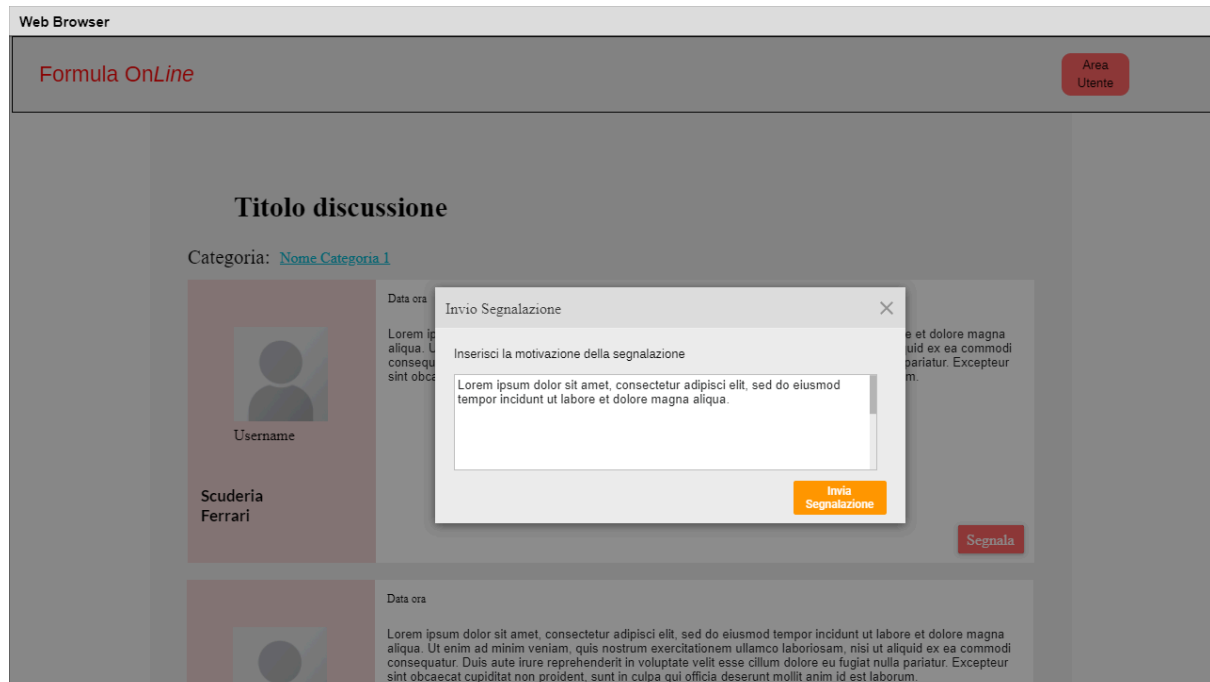
Segnala

Data ora

>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrum exercitationem ullamco laboriosam, nisi ut aliquid ex ea commodo consequat. Duis aute irure reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint obcaecat cupiditat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Laurea Triennale in Informatica - Università di Salerno

MU_3: Invia segnalazione



4. Glossario

Sigla\Termine	Definizione
Button	Pulsante con cui l'utente interagisce per eseguire delle operazioni.
Form	Una lista di campi da compilare per aggiungere informazioni ad un oggetto che si vuol creare\modificare.
Mock-ups	Una visuale rappresentazione dell'interfaccia utente.
Account	Informazioni collegate ad uno specifico utente.
Moderatore	Un attore del sistema che si occupa di gestire le discussioni e le segnalazioni.