	<h1>MANUAL TECNICO</h1>		
<b>Versión</b>	1	<b>Fecha</b>	15/04/2024

## Contenido

Introducción manual de Usuario tiendaestilo.com.....	2
Arquitectura del Sistema .....	2
Tecnologías Utilizadas.....	2
Estructura base datos .....	3

<div><div>T   E</div><div>TIENDA CON ESTILO</div></div>	MANUAL TECNICO		
	Versión	1	Fecha

## Introducción manual de Usuario tiendaestilo.com

Este manual técnico está diseñado para proporcionar a los desarrolladores, administradores y cualquier persona interesada en la infraestructura y funcionamiento interno de nuestro aplicativo web de tienda online una comprensión detallada de su arquitectura, tecnologías utilizadas y procesos de desarrollo. Aquí encontrarás información exhaustiva sobre la configuración del entorno de desarrollo, la estructura del código, las herramientas utilizadas, así como pautas para la resolución de problemas y mantenimiento del sistema.

## Arquitectura del Sistema

Nuestra tienda online está construida sobre una arquitectura de cliente-servidor, utilizando tecnologías web modernas para ofrecer una experiencia de compra robusta y fluida. La arquitectura se compone de los siguientes componentes principales:

**Cliente:** Interfaz de usuario implementada con HTML, CSS y JavaScript, que se ejecuta en el navegador web del usuario.

**Servidor:** Backend implementado con un framework de desarrollo web, como PHP. Se encarga del procesamiento de solicitudes, lógica de negocio, acceso a la base de datos y generación de respuestas.


**Base de Datos:** Almacenamiento de datos, utilizado para almacenar información de productos, usuarios, pedidos, etc.

**Sistema operativo:** Windows / Linux

## Tecnologías Utilizadas

### Lenguajes de Programación

- **Frontend:** Se implementada a través de una plantilla Bootstrap básica versión 5.2.3 (HTML, CSS y JavaScript). <https://startbootstrap.com/template/shop-homepage>.
- **Backend:** Implementado a través del lenguaje de programación PHP Versión 7.4.33
- **Base de Datos:** MySQL MariaDB, versión 10.4.27

	<h1>MANUAL TECNICO</h1>		
	Versión	1	Fecha

- **Herramientas de Desarrollo:** Git para control de versiones, Sublime Text 4, entre otras herramientas para desarrollo, pruebas y despliegue.
- **Procesos de Desarrollo y Mantenimiento**

El desarrollo y mantenimiento del aplicativo web de tienda online sigue un enfoque ágil, utilizando metodologías Scrum. El ciclo de vida del desarrollo incluye etapas de planificación, diseño, desarrollo, pruebas y despliegue continuo.

#### Estructura base datos

Nombre de la base de datos	tienda
Usuario de conexión	Root
Contraseña de usuario	123456
Tipo de usuario	Administrador
Puerto de conexión	3306

#### Tabla Producto

```
CREATE TABLE `producto` (
  `codigo` varchar(20) NOT NULL,
  `nombre` varchar(255) NOT NULL,
  `descripcion` text NOT NULL,
  `precio` decimal(14,2) NOT NULL,
  `existencias` int(10) NOT NULL,
  `imagen` varchar(150) NOT NULL,
  `estado` enum('A','I') NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`codigo`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_general_ci
COMMENT='Almacena la información de los productos de la tienda';
```

Properties of producto

General Information Fields Indices Foreign Keys Triggers Referenced Partitions Extras Source Code

Description

Name:

Type:

Character Set:

Collation:

Comment:

Rows

Row Format:

Help Ok Cancel

Properties of producto

General Information Fields Indices Foreign Keys Triggers Referenced Partitions Extras Source Code

☐ ☐ ☒ ☐ ☐

Name	Type	NULL	Default	Extras	Comment
<input type="checkbox"/> codigo	varchar(20)	No			
<input type="checkbox"/> nombre	varchar(255)	No			
<input type="checkbox"/> descripcion	text	No			
<input type="checkbox"/> precio	decimal(14,2)	No	NULL		
<input type="checkbox"/> existencias	int(10)	No			
<input type="checkbox"/> imagen	varchar(150)	No			
<input type="checkbox"/> estado	enum('A','I')	No			

Help Ok Cancel