**Plantilla de Proyecto con Metodología de Doble Diamante**

# Introducción: ¿Qué es la metodología del Doble Diamante?

El modelo del Doble Diamante fue propuesto por el Design Council del Reino Unido como una herramienta para guiar el proceso de diseño centrado en las personas. Se estructura en cuatro fases principales divididas en dos diamantes:  
- Descubrir (Discover): Investigación para comprender el problema.  
- Definir (Define): Análisis de hallazgos para establecer el problema correcto.  
- Desarrollar (Develop): Generación de ideas y soluciones posibles.  
- Entregar (Deliver): Implementación y validación de la solución.  
  
Este enfoque fomenta la divergencia y convergencia del pensamiento en cada fase, permitiendo una exploración profunda y una definición precisa de los retos y oportunidades del proyecto.

Bibliografía recomendada:

- Design Council UK (2005). "The Double Diamond Design Process".

- Stickdorn, M., & Schneider, J. (2010). \*This is Service Design Thinking\*.

- IDEO.org. (2015). \*The Field Guide to Human-Centered Design\*.

# Datos del Proyecto

Nombre:

Nombre del proyecto:

Título de la aplicación web:

# Diamante 1: ENTENDIMIENTO DEL PROBLEMA

## 1. Descubrir (Discover)

¿Qué problemática se desea abordar?  
>

¿Quiénes son los usuarios o beneficiarios principales?  
>

Técnicas utilizadas para la investigación (entrevistas, encuestas, observación, etc.):  
>

Hallazgos clave:  
>

## 2. Definir (Define)

¿Cuál es el problema central identificado?  
>

¿Qué necesidades o expectativas deben resolverse?  
>

Enunciado del reto:  
> "¿Cómo podríamos..."

# Diamante 2: DESARROLLO DE LA SOLUCIÓN

## 3. Desarrollar (Develop)

Lluvia de ideas y propuestas:  
>

¿Qué funcionalidades tendrá tu aplicación web?  
>

¿Cómo se estructura la navegación de la app?  
>

Wireframes o bosquejo de pantallas principales:  
> (puedes insertar aquí dibujos, capturas de Figma, etc.)

## 4. Entregar (Deliver)

¿Qué prototipo desarrollaste?  
>

¿Cómo fue la validación con usuarios (pruebas, feedback, iteraciones)?  
>

¿Qué ajustes realizaste después del testeo?  
>

¿Dónde está alojada o cómo se accede a la aplicación?  
> (ejemplo: GitHub, Firebase...)

# Generación de Imágenes y Videos con IA

¿Qué imágenes necesita tu proyecto?  
> (Logotipo, personajes, ilustraciones, etc.)

¿Qué herramienta usaste para generarlas? (Leonardo, Adobe Firefly, etc.)  
>

Prompt utilizado para imágenes:  
>

¿Qué videos necesita tu proyecto?  
> (Promocional, tutorial, explicativo, etc.)

Herramientas utilizadas:  
> (Ejemplo: Runway, Kling, Genmo)

Prompt utilizado para videos:  
>

# Reflexión Final

¿Qué aprendiste en el proceso?  
>

¿Qué mejorarías si tuvieras más tiempo o recursos?  
>

¿Qué impacto esperas que tenga tu proyecto?  
>