

Universidad politécnica de Tecámac

Carrera: Ingeniería en Software

Alumnos:

Salazar Campos Alfonso Fabrice

García Jardinez Christian Jahir

Producto: Rubrica_unidad_1

Docente: Torres Servín Emmanuel

Asignatura: Programación Para Móviles I

Cuatrimestre: 8vo

Grupo: 1823IS

RUBRICA DE EVALUACIÓN UNIDAD 1

DATOS GENERALES DEL PROCESO DE EVALUACIÓN

NOMBRE ESTUDIANTE: Christian Jahir García Jardinez Alfonso Fabrice Salazar Campos	MATRICULA: 1320114111 1320114115	GRUPO 1823IS CUATRIMESTRE: Octavo
ASIGNATURA: ALGORITMOS	FECHA:	
NOMBRE DEL PROFESOR: EMMANUEL TORRES SERVIN	07/02/2023	

INSTRUCCIONES

Analizá el siguiente problema y realiza una justificación con base a la selección de un sistema operativo y su entorno de programación que se adapte a la necesidad del problema.

Juan tiene una empresa de patitos de hule, dicha empresa tiene 3 años y ya cuenta con 40 empleados, actualmente se encuentra en crecimiento constante, sin embargo el presupuesto sigue siendo limitado para cuestiones de inversión y mejora, por lo que ha perdido control de sus empleados en ciertas áreas de la empresa, por lo que Juan toma la decisión de contratar unos programadores para realizar una aplicación móvil en la cuál pueda administrar de forma general su empresa, sin embargo no tiene conocimiento alguno sobre el mundo del desarrollo de software.

Ayuda a Juan a encontrar la mejor opción para elegir como realizar su aplicación móvil.

Valor del reactivo	EXCELENTE (5)	BUENO (4)	DEFICIENTE (3)	INSUFICIENTE (2)	NO CUMPLE (0)
Documento (PDF)	El documento es entregado con todos los puntos solicitados en este documento, con el orden siguiente: 1. Portada 2. Índice 3. descripción del problema 4. Justificación de selección de sistema operativo móvil 5. Justificación de lenguaje de programación móvil 6. conclusión	El documento es entregado de forma incompleta haciendole falta por lo menos un requerimiento.	El documento es entregado de forma incompleta haciendole falta por lo menos dos requerimientos.	El documento es entregado de forma incompleta haciendole falta por lo menos tres requerimientos	NO ENTREGA o cumple con lo solicitado
Formato	El documento cuenta con tipografía Arial 12, interlineado 12.5 y paginado	El documento cuenta con tipografía Arial, interlineado y paginado	El documento cuenta con tipografía Arial 12, interlineado 12.5 y paginado	El documento cuenta con tipografía Arial	El documento no cuenta con lo solicitado
Repositorio	El documento se sube a un repositorio publico con las siguientes características: • Nombre de repositorio ejemplo: 1823IS/Rubrica_unidad_1	El documento se sube a un repositorio publico con las siguientes características: • Nombre de repositorio ejemplo: 1823IS/Rubrica_unidad_1	El documento se sube a un repositorio publico con las siguientes características: • Nombre de repositorio ejemplo: 1823IS/Rubrica_unidad_1	El documento se sube a un repositorio publico con las siguientes características: • Nombre de repositorio	NO CUENTA CON UN NOMBRE ACORDE AL PROYECTO

	<ul style="list-style-type: none"> información en README con todos los integrantes del equipo La información de los integrantes debe estar de la siguiente forma (apellido_paterno apellido_materno_nombre matricula) 	<ul style="list-style-type: none"> información en README con todos los integrantes del equipo 			
--	---	--	--	--	--

Docente

Christian Jahir García Jardinez,
Alfonso Fabrice Salazar Campos
 NOMBRES Y FIRMAS DEL ALUMNO

INDICE

DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA.....	3
JUSTIFICACIÓN DE SELECCIÓN DE SISTEMA OPERATIVO MÓVIL	4
JUSTIFICACIÓN DE LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN MÓVIL	4
CONCLUSION	5

DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA

Juan tiene una empresa de patitos de hule, dicha empresa tiene 3 años y ya cuenta con 40 empleados, actualmente se encuentra en crecimiento constante, sin embargo el presupuesto sigue siendo limitado para cuestiones de inversión y mejora, por lo que ha perdido control de sus empleados en ciertas áreas de la empresa, por lo que Juan toma la decisión de contratar unos programadores para realizar una aplicación móvil en la cual pueda administrar de forma general su empresa, sin embargo no tiene conocimiento alguno sobre el mundo del desarrollo de software.

JUSTIFICACIÓN DE SELECCIÓN DE SISTEMA OPERATIVO MÓVIL

Para la resolución de la problemática de la empresa de Juan se determinó el uso del sistema operativo Android versión 8.0 Oreo, Porque Android es el sistema mas utilizado en los dispositivos móviles además de que es accesible para todo el público en general y la versión elegida es compatible con el noventa por ciento de los dispositivos móviles que usan Android actualmente.

Android es un sistema operativo de gran versatilidad y que ayuda a la hora de desarrollo puesto que se adapta a cualquier dispositivo ya que Android no solo abarca el área de los celulares si no también de dispositivos como Tablet, TV, TVbox, Smartwatch y Pc.

Android viene de la mano con Google y este mismo brinda Apis con las cuales permite el desarrollo de aplicaciones móviles de una manera más fácil y de la misma manera brinda muchas más funcionalidades.

Por todo lo anterior dicho Android Versión 8.0 Oreo es la mejor opción para solucionar la problemática que tiene la empresa de Juan puesto que todos sus trabajadores tendrán accesibilidad al Sistema que se empleara gracias a lo adaptativo y versátil que es Android, además de que tendrá un sistema muy estético y entendible que ayudara a su fácil entendimiento y comprensión de los trabajadores hacia el programa,

JUSTIFICACIÓN DE LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN MÓVIL

Se ocupará el Lenguaje Kotlin que es un lenguaje de programación de código abierto basado en Java y Orientado a objetos. Este lenguaje de programación al ser basado en Java permite ejecutarse de forma nativa en el sistema operativo Android lo que permite una gran ventaja sobre aplicaciones que llevan una gran carga de trabajo.

El lenguaje de programación Kotlin tiene múltiples beneficios como uno de los puntos fuertes de lo que es Kotlin es que elimina código redundante, además de ser compacto y conciso. Esto optimiza mucho el proceso de escritura de código y evita repeticiones además que se puede utilizar para cualquier tipo de desarrollo, desde la web del lado del servidor y del lado del cliente hasta Android e iOS. Dado que el lenguaje se ejecuta en JVM, Kotlin permite compartir código entre diferentes plataformas.

El lenguaje de programación Kotlin ofrece a los desarrolladores la libertad de trabajar con el estilo que prefieran, Por lo tanto, es un lenguaje altamente flexible, que tiene construcciones funcionales y orientadas a objetos. Todo esto se traduce en una mejor experiencia de programación.

Por todo lo anterior dicho se considero que este seria el mejor lenguaje de programación para el sistema de la empresa de Juan realizando un programa funcional practico y en tiempo y forma además de tener una flexibilidad para los dispositivos de todos los empleados de la empresa.

CONCLUSION

Si se desea el desarrollo Agiel que sea de gran versatilidad en el mercado, de gran adaptación y de fácil implementación además de que los tiempos de desarrollo sean cortos Android es la mejor opción para este tipo de situaciones por esto se apega a la solución que se le dará a la empresa de Juan otorgando un programa al que tendrán accesibilidad todos los trabajadores de la empresa de Juan puesto que la versión que escogimos tiene un noventa porciento de adaptabilidad con los dispositivos Android que están en el mercado. El lenguaje de programación apoyara a que el tiempo de entrega del programa se reduzca considerablemente y con ello solucionar la problemática de Juan lo antes posible además de entregar un programa funcional.