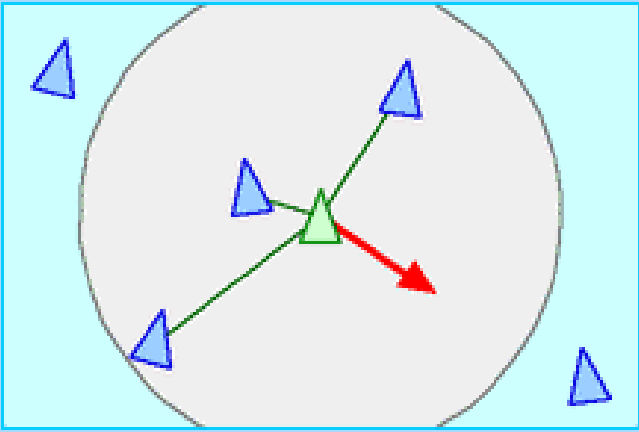


# Ontdek de Wereld van Boids!

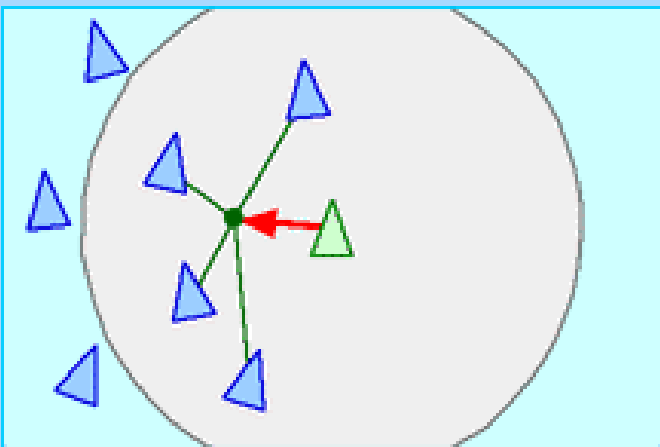
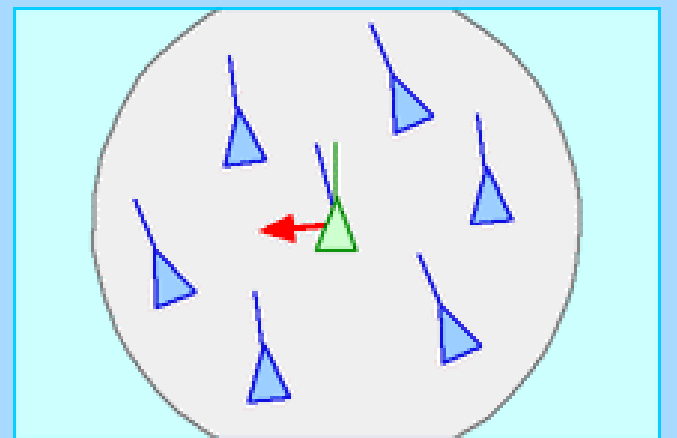


## Afstand Regel

Boids houden een minimale afstand tot elkaar aan. Dit zorgt ervoor dat ze elkaar niet te dicht naderen om botsingen te voorkomen. Als een boid te dichtbij een andere komt, past hij zijn snelheid aan om de afstand te vergroten.

## Uitlijnings Regel

Boids proberen de gemiddelde richting van hun nabije buren te volgen. Dit resulteert in een uitgelijnde beweging waarbij boids dezelfde algemene koers aanhouden als hun omringende buren. Deze regel helpt bij het creëren van samenhangende bewegingen binnen de zwerm.



## Cohesie Regel

Boids streven ernaar om in de buurt te blijven van het gemiddelde positiepunt van hun nabije buren. Dit helpt bij het handhaven van de samenhang van de zwerm, aangezien boids geneigd zijn om bij elkaar in de buurt te blijven, zelfs als ze niet direct contact hebben.

Met deze drie eenvoudige regels kunnen boids intrigerende zwermgedragingen vertonen, zoals het vormen van patronen, het vermijden van obstakels en het gezamenlijk bewegen als een harmonieus geheel. Het leuke aan deze regels is dat, hoewel individuele boids eenvoudige regels volgen, het geaggregeerde gedrag van de hele zwerm complexe en boeiende bewegingen kan genereren.

