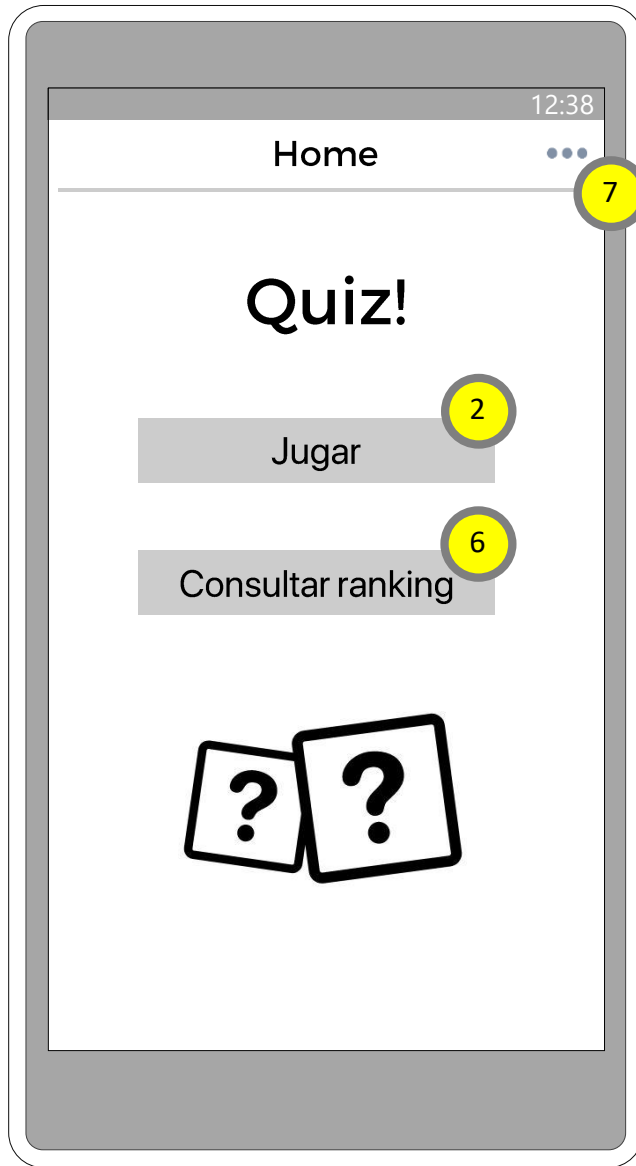


Desarrollo de Software para Dispositivos Móviles

Proyecto final: Quiz!

Realizado por: Alfonso López Ruiz, Juan Valenzuela del Barco



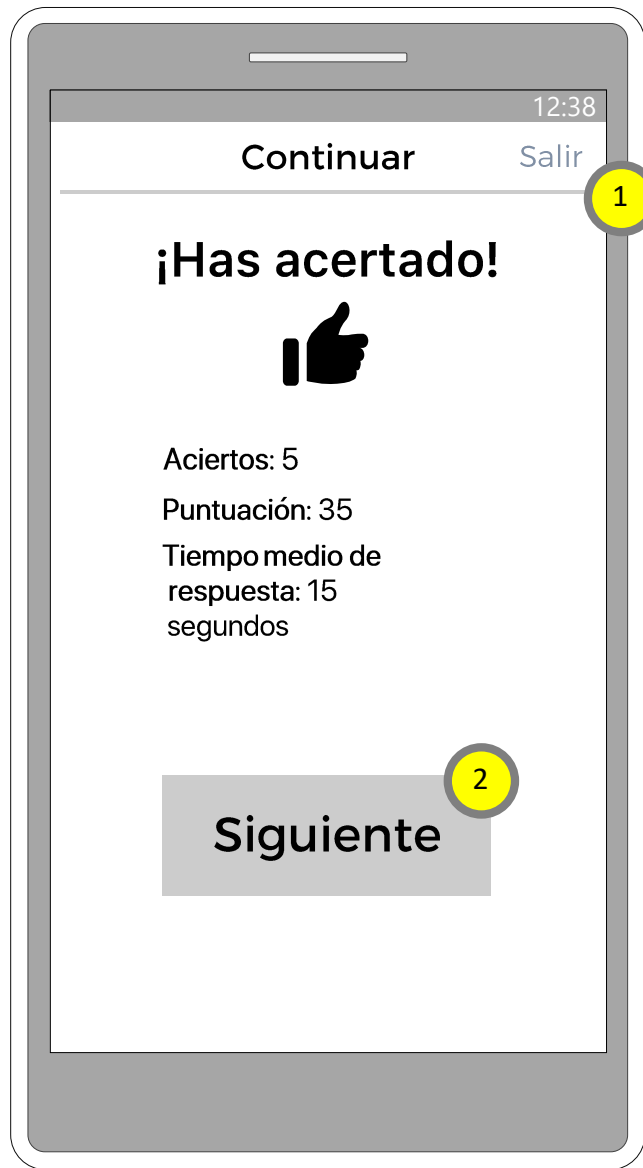


1

Todas las respuestas nos pueden llevar a las 3 pantallas señaladas:
4: Falla la pregunta.
5: Es la última pregunta y la acierta.
3: Acierta la pregunta pero aún no es la última.



2

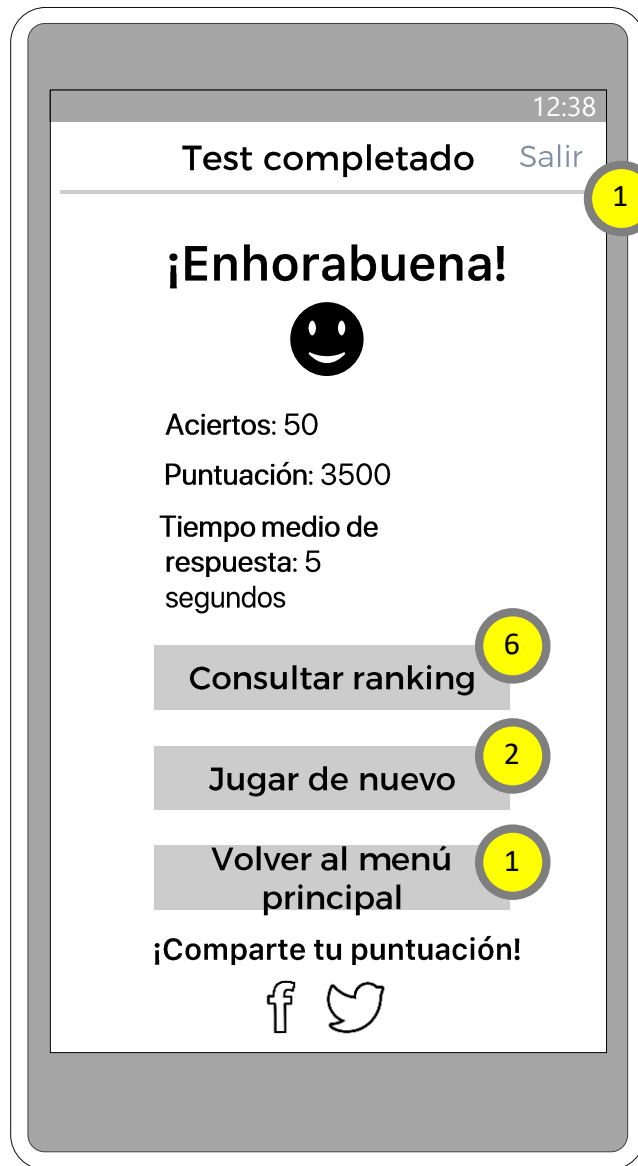


3



Nos redirige hacia una red social concreta

4

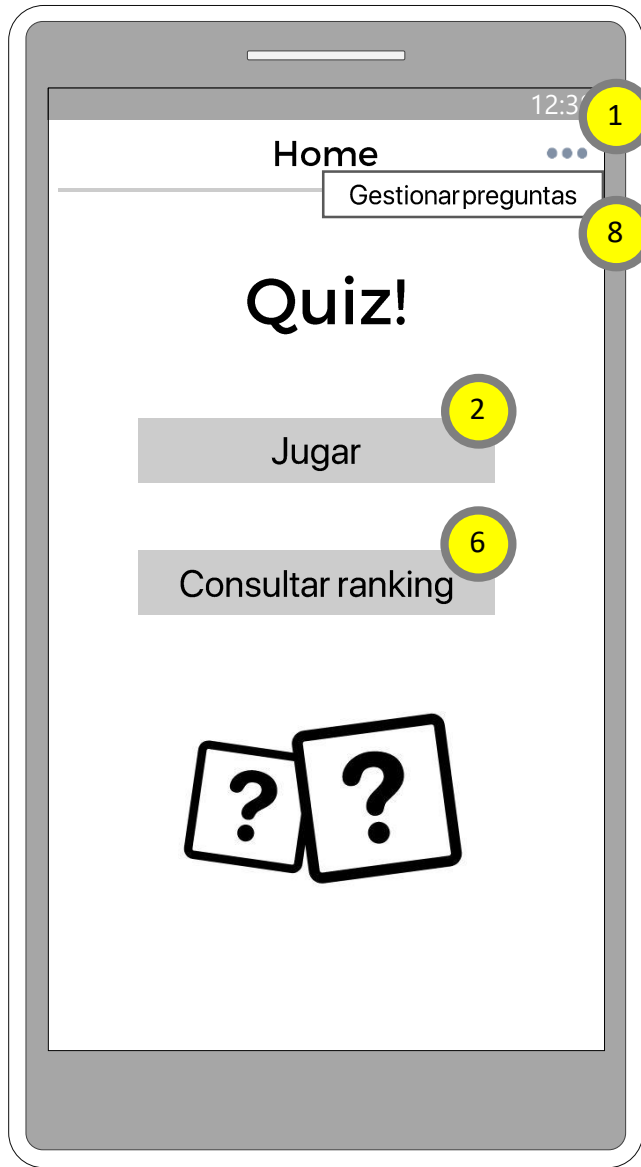


5

Iremos a una pantalla u otra en función de la vista donde se pulsó 'Consultar ranking'

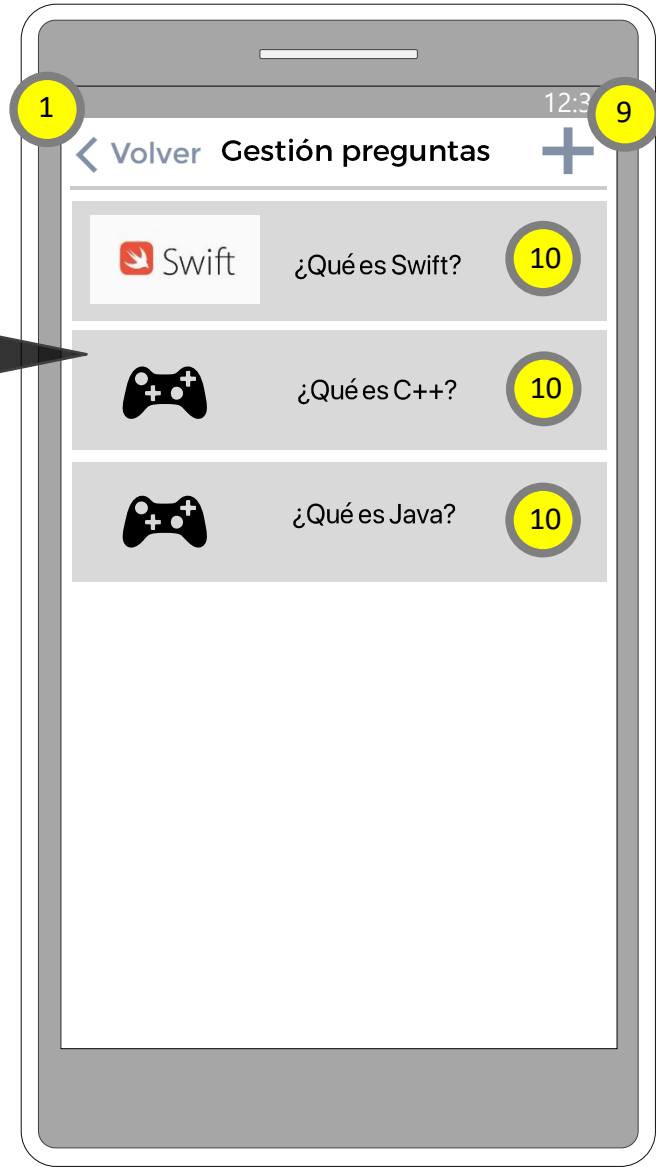


6



7

Podemos eliminar una pregunta deslizando hacia la derecha



8

12:38

8 < Volver Nueva pregunta Guardar 8

11

Enunciado

¿Qué es Swift?

Imagen (no es necesaria)



Respuesta correcta

Respuestas falsas

Un pokémon

Un coche ecológico

El infierno

Nos iremos a las vistas 11 y 12 en caso de fallo en los datos introducidos.

La diferencia entre ambas pantallas es que al actualizar tendremos ya valores establecidos y no estarán vacíos los campos obligatorios.

12:38


8 < Volver Actualizar pregunta Guardar 8

12

Enunciado

¿Qué es Swift?

Imagen (no es necesaria)



Respuesta correcta

Respuestas falsas

Un pokémon

Un coche ecológico

El infierno

12:38

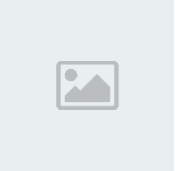
8 < Volver Nueva pregunta Guardar 8

11

Enunciado

¿Qué es Swift?

Imagen (no es necesaria)



Respuesta correcta

Respuestas falsas

Un pokémon

Un coche ecológico

El infierno

⚠ ¡Rellenatodos los campos!

11

Ambas pantallas representan situaciones de fallo al añadir/actualizar preguntas. Por ejemplo, dejar una de las cuatro respuestas vacía.

12:38

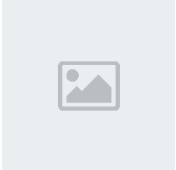
8 < Volver Actualizar pregunta Guardar 8

12

Enunciado

¿Qué es Swift?

Imagen (no es necesaria)



Respuesta correcta

Respuestas falsas

Un pokémon

Un coche ecológico

El infierno

⚠ ¡Rellenatodos los campos!

12