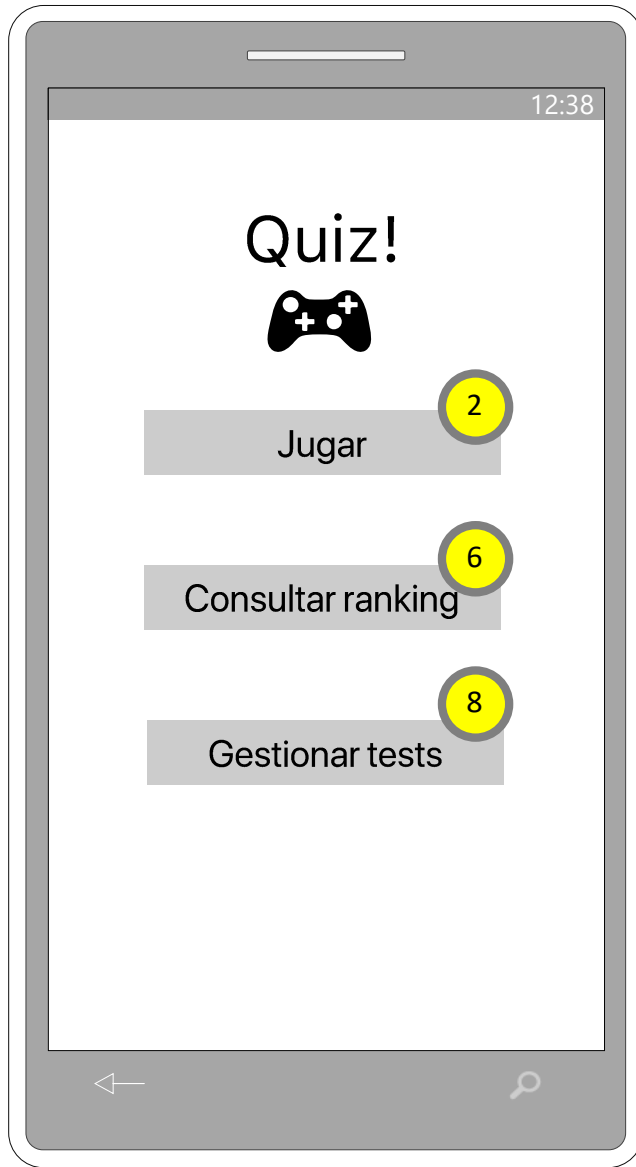


Desarrollo de Software para Dispositivos Móviles

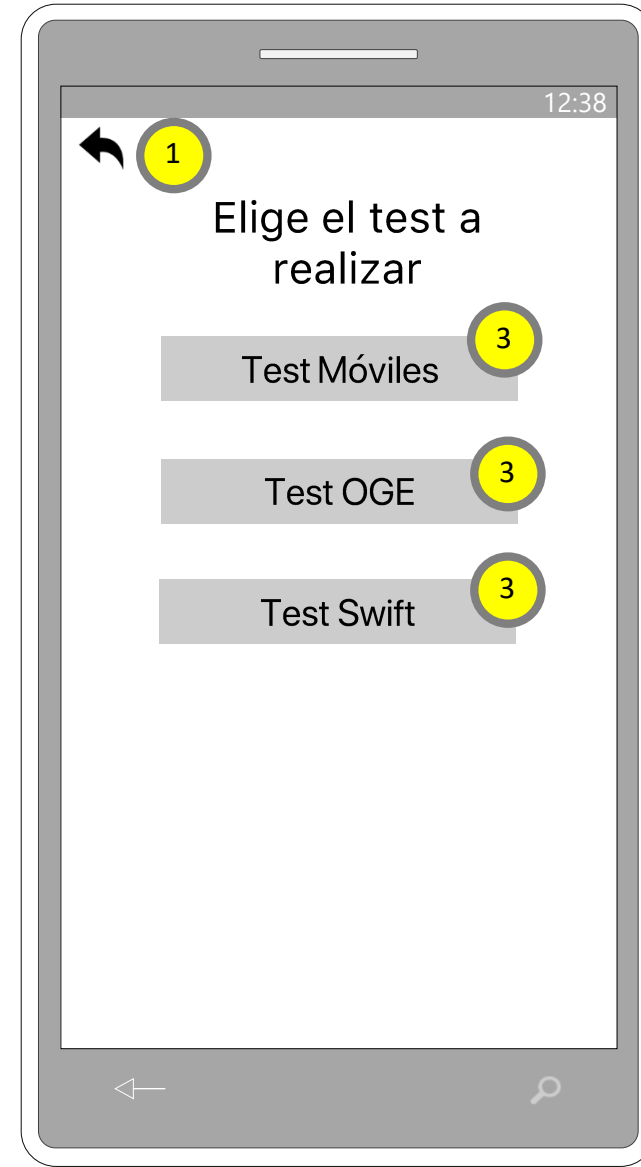
Proyecto final: Quiz!

Realizado por: Alfonso López Ruiz, Juan Valenzuela del Barco





1



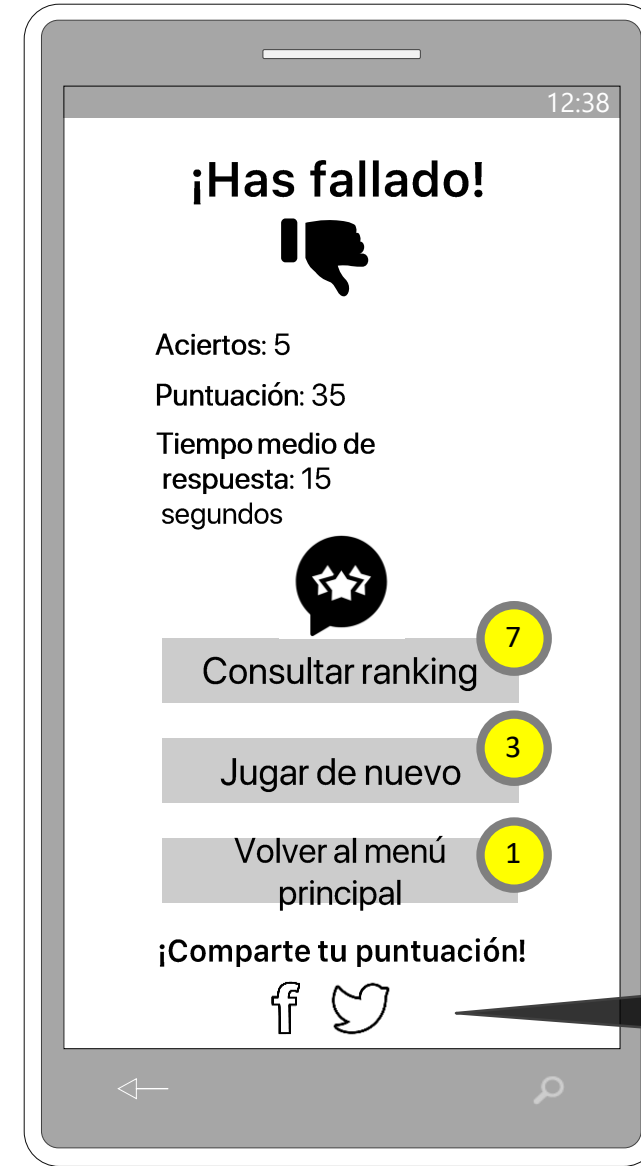
2



3

Todas las respuestas nos pueden llevar a las 3 pantallas señaladas:

- 4: Falla la pregunta.
- 5: Es la última pregunta y la acierta.
- 3: Acierta la pregunta pero aún no es la última.

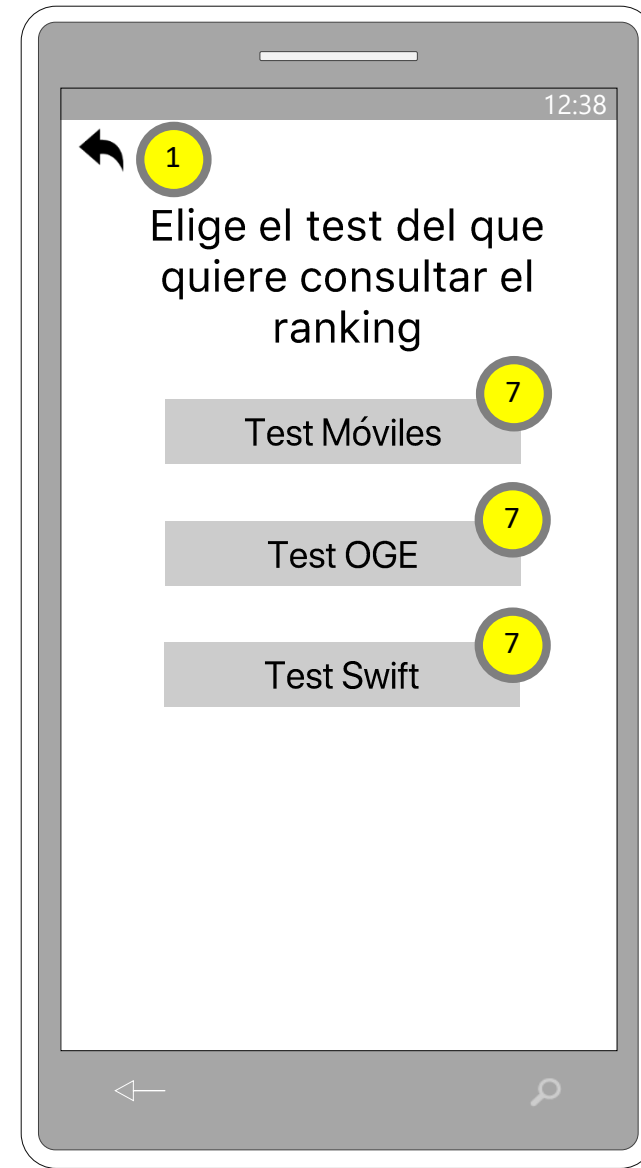


Nos redirige hacia una red social concreta

4



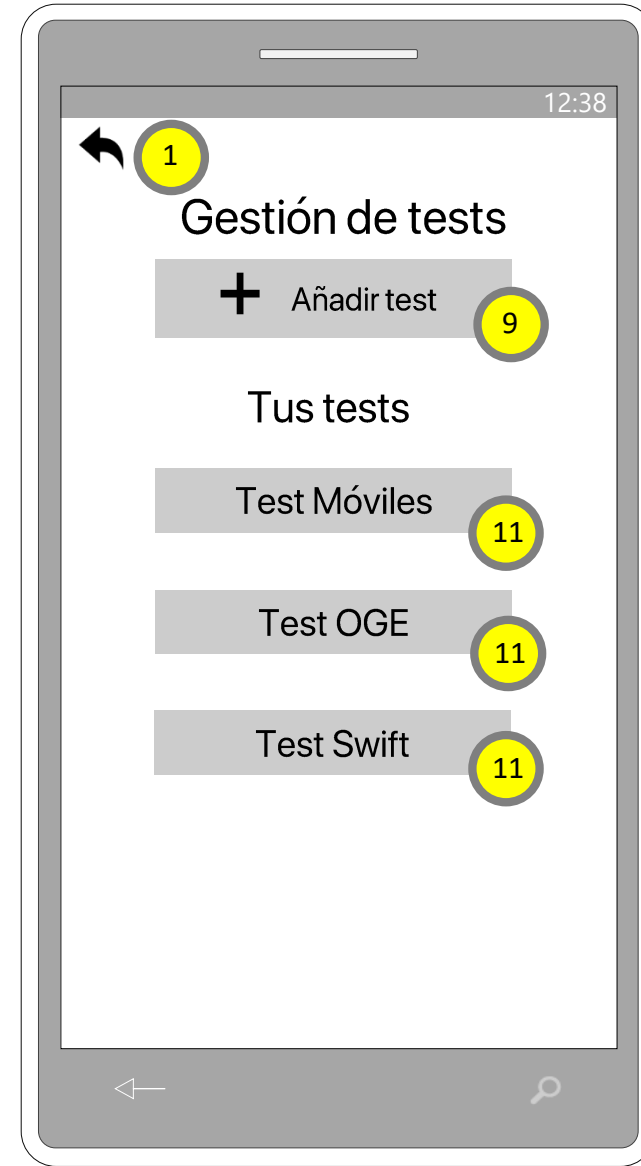
5



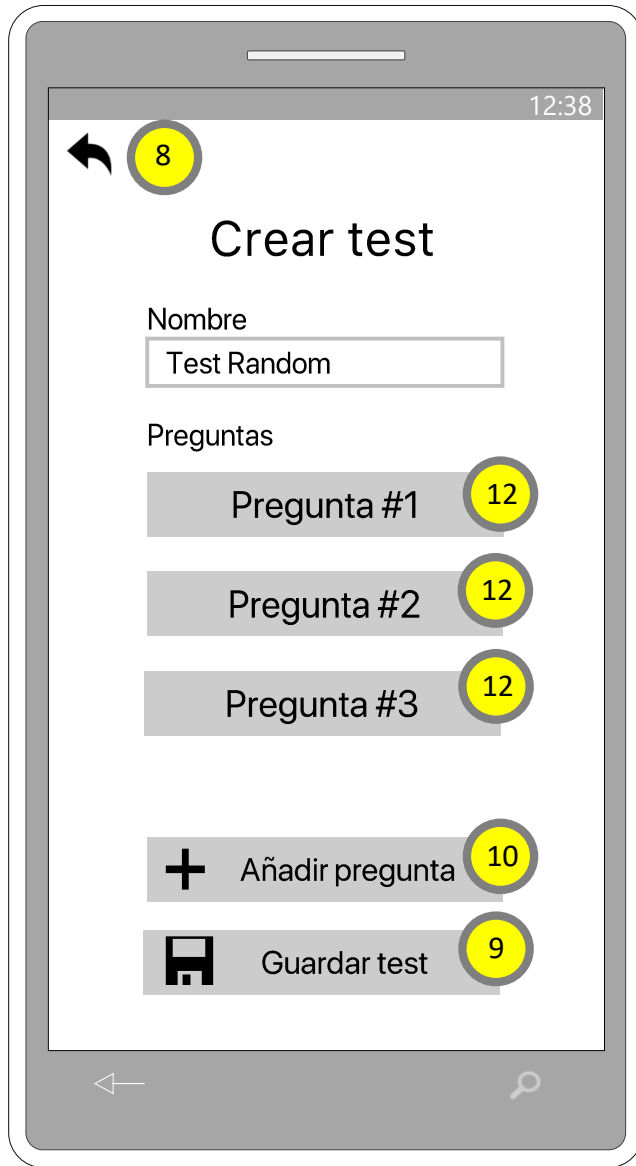
6



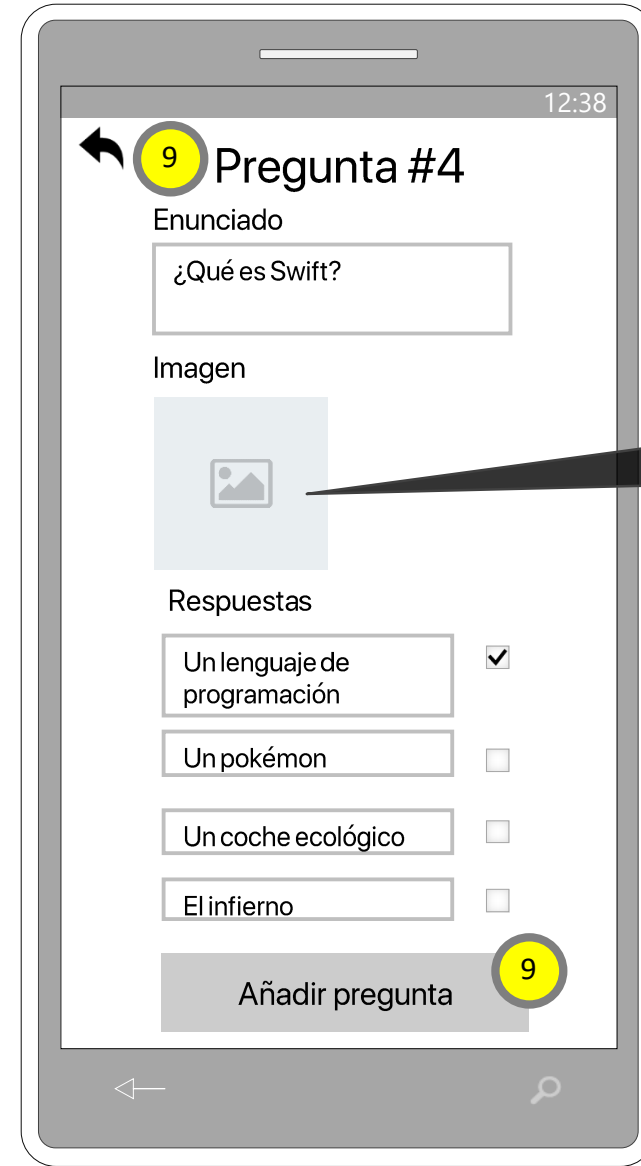
7



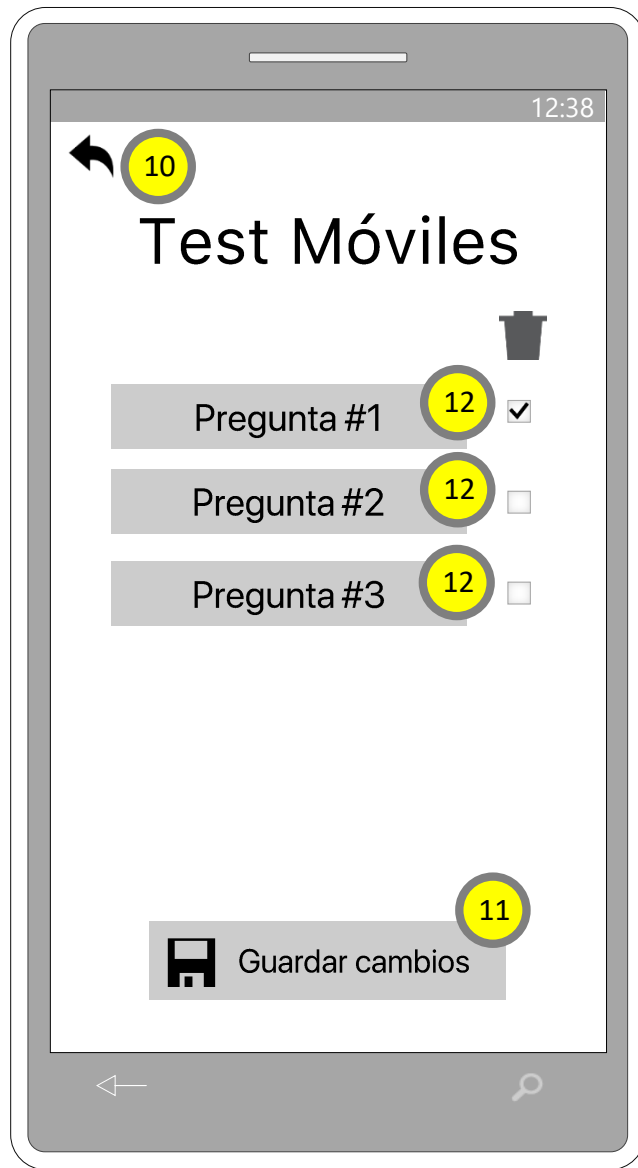
8



9



10



11



12

12:38

← **9** **Pregunta #4**

Enunciado

¿Qué es Swift?

Imagen

Respuestas

☐ ☐

Un pokémon ☐

Un coche ecológico ☐

El infierno ☐

⚠ ¡Rellenatodos los campos!

9

Añadir pregunta

13

Ambas pantallas representan situaciones de fallo al añadir/actualizar preguntas. Por ejemplo, dejar una de las cuatro respuestas vacía.

12:38

← **11** **Pregunta #1**

Enunciado

¿Qué es Swift?

Imagen

Respuestas

☐ ☐

Un pokémon ☐

Un coche ecológico ☐

El infierno ☐

⚠ ¡Rellenatodos los campos!

11

Actualizar pregunta

14