

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTONOMA DE MEXICO Sistema de Universidad Abierta Licenciatura en informática

Alumno: Alfonso Muciño Espitia

Materia: Programación de Dispositivos Móviles

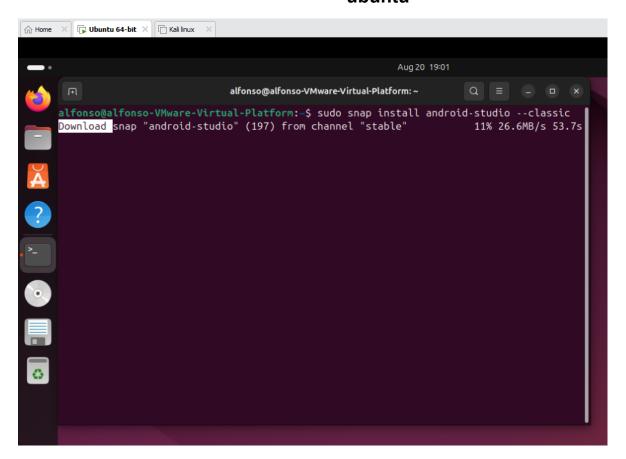
Asesor: Cristian Cardoso Arellano

Unidad 1 Actividad 1

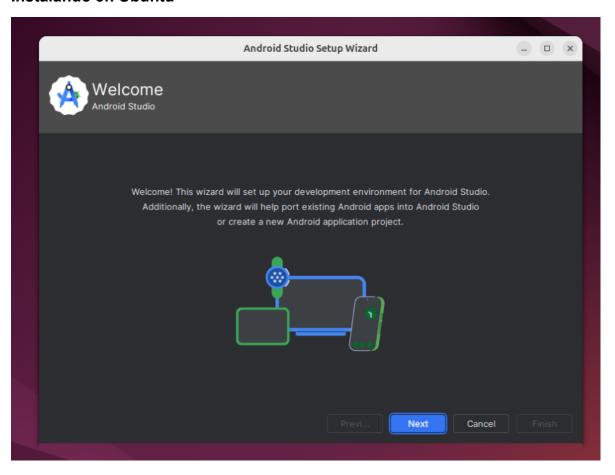
20/08/2025

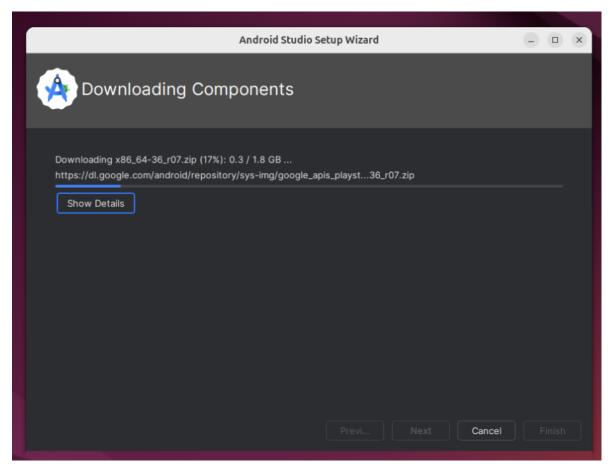
- 1) Instalación de Android Studio en sistema operativo GNU/Linux.
- 2) Instalación de Android Studio en Windows.
- 3) Identifica las ventanas, haz un desglose y realiza captura de pantallas del visor de los resources, layout, assets, mipmap, logcat.
- 4) Publica tus resultados incluyendo las capturas de pantalla con su descripción.

ubuntu

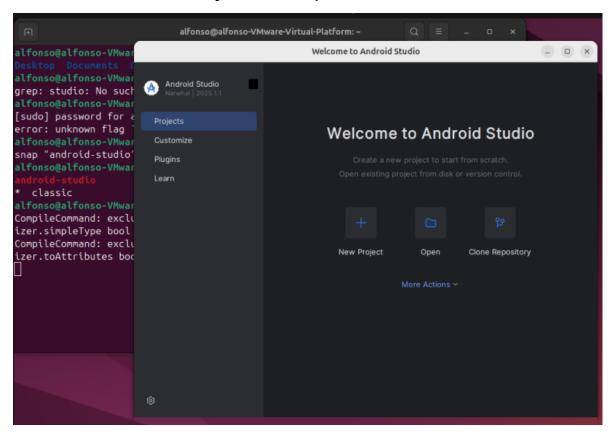


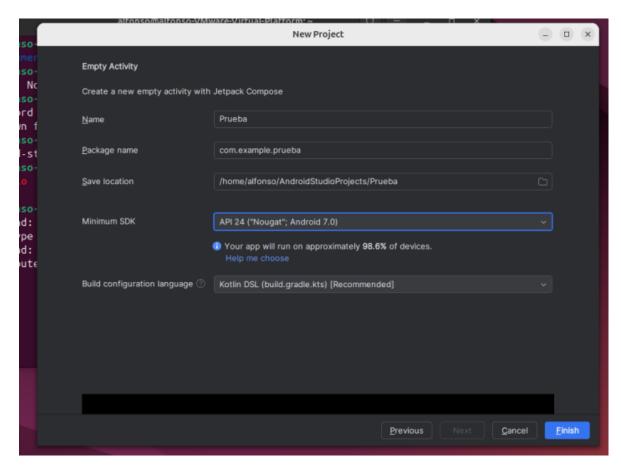
Instalando en Ubuntu



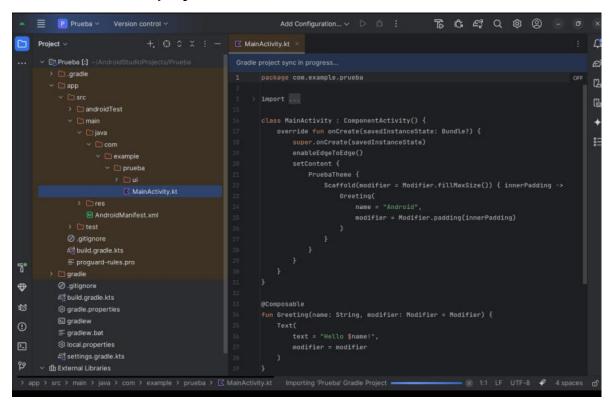


Terminando la instalación y abriéndolo por 1ª vez



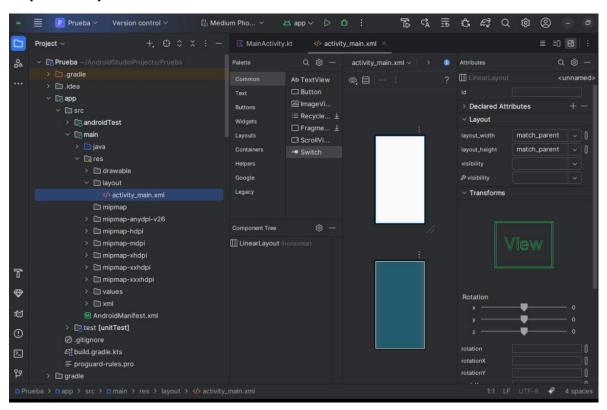


Creando un nuevo proyecto

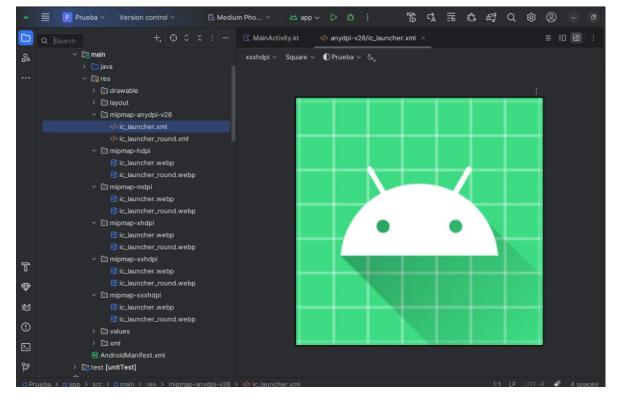


Desglose

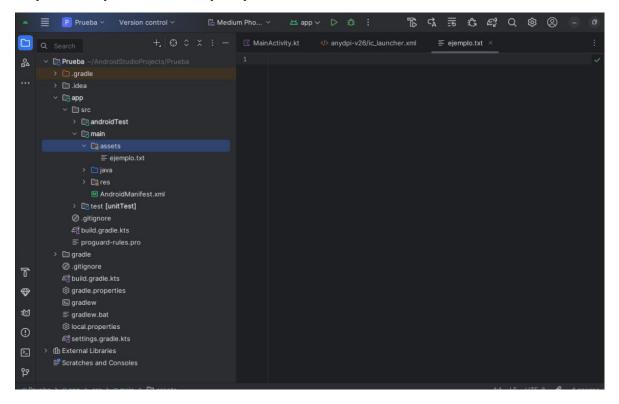
Captura de pantalla de Resources



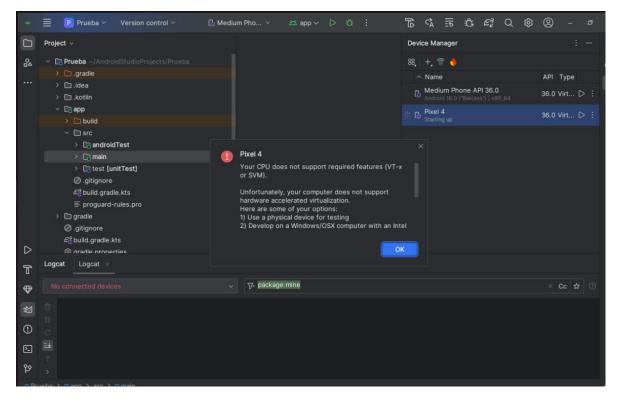
Captura de pantalla de Layout



Captura de pantalla de mipmap

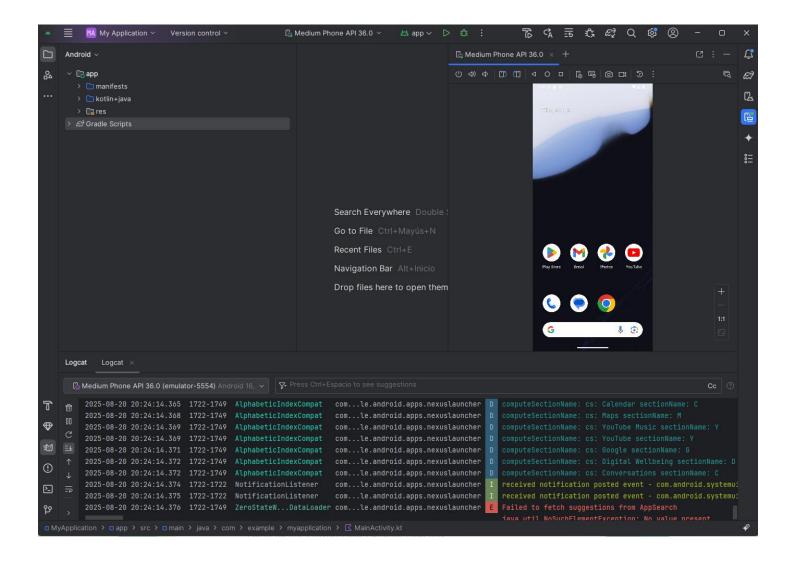


Captura de pantalla de assets



Intente correr un Pixel 4 para tener logs en logcat pero no me dejo, talvez por ser una VM

Windows



En mi PC con Windows si pude correr un dispositivo y se ve todos los logs

Conclusión:

Esta actividad me enseñó cómo instalar Android Studio en diferentes sistemas operativos. Aprendí que cada sistema tiene su propia forma de instalación y configuración. En Linux usamos más comandos y terminal, mientras que en Windows es más visual con instaladores gráficos.

Descubrí que lo más importante es tener paciencia cuando hay problemas, especialmente con el emulador que a veces no quiere funcionar. También aprendí para qué sirven las diferentes partes de Android Studio como los layouts, resources y Logcat.

Ahora tengo las bases para comenzar a crear mis propias aplicaciones Android sabiendo cómo configurar todo desde el principio. Lo más valioso fue aprender a resolver problemas técnicos por mi cuenta.