

Miércoles 10 de octubre de 2018

Primera reunión de Comité de Programa del Grupo 2



Asistentes

Ángel Mármol Fernández (Coordinador)
Alfonso Rodríguez Romero
Carlos Cabello Colmenares (Secretario)
Luis López López
Yassin Lalj El Assri
Ángel Bonilla González

Sergio Clemente Baltasar (Grupo 1, Coordinador)

Orden del día

1. Elección definitiva de secretario
2. Votación de ideas para jornadas
3. Generación de nuevas ideas
4. Reparto de trabajo y coordinación con grupo 1

Desarrollo de la reunión

Se inicia la reunión a las 17:30

1. Elección definitiva de secretario

Carlos Manuel Cabello Colmenares se postula como secretario del grupo 2.

2. Votación de ideas para jornadas

1. Impacto del software libre en los procesos de ingeniería de software (financiación, estructura de los procesos, etc.) - Ángel

A FAVOR: 6

EN CONTRA: 0

2. Hablar con Pablo Trinidad para que grabe un podcast en el salón de actos - Ángel

A FAVOR: 6

EN CONTRA: 0

3. Contactar con Genera Games para charla sobre cómo meterse en la industria del videojuego y cómo es el trabajo dentro de la industria. - Lozano

A FAVOR: 6

EN CONTRA: 0

4. Posible charla con Manuel Solis (ingeniero informático) CEO de WI-NET

A FAVOR: 6

EN CONTRA: 0

5. Contactar con Clara Grima (Matemática, divulgadora científica y docente en Ing. informática) para que explique su experiencia profesional en el mundo tecnológico-científico desde el punto de vista de una mujer. - Yass

A FAVOR: 6

EN CONTRA: 0

6. Presentación de la jornada - Luis

A FAVOR: 6

EN CONTRA: 0

7. Alicia Asin - Alicia

3. Nuevas Ideas

1. Charla de José Antonio (Por si acaso)
2. Taller de Ethereum con Diego Fernández Barrera, propuesta por Carlos Manuel Cabello Colmenares
3. Charla sobre privacidad e inteligencia artificial + debate (alguien del departamento)
4. Seguridad de Ayesa

4. Reparto de trabajo y coordinación con grupo 1

1. Trivia sobre ingeniería informática + Kahoot
 - a. Luis López López
2. Museo virtual de sistemas operativos, exposición sobre historia del software y representación del papel de la mujer en ella.
 - a. Carlos Manuel Cabello Colmenares
 - b. Ángel Mármol Fernández
3. Premios a ganadores
4. Invitar a algún colegio a la escuela para iniciar a los niños en el mundo de la informática.
 - a. David Benavides
5. Escape room
 - a. Yass
 - b. Alfonso

Finalización de la reunión

Finaliza la reunión a las 19:30 (2 horas)