

Programa de Jornada 50 Aniversario de Ingeniería de Software

El listado es provisional. Se irá modificando conforme los ponentes confirmen o no su presencia y los temas que traten.

Título	Descripción
Presentación	Pequeña presentación sobre la jornada, donde se hablará sobre los ponentes y las actividades de la jornada.
Escape room	
Stand en la facultad con preguntas y kahoot	Diferentes stands donde se podrá participar en cuestionarios sobre aspectos de la ingeniería de software (variando según la dificultad y stand).
Talleres de niños	Taller de programación con Scratch + Trivia final sobre lo que se haya aprendido.
Yinkana informática	Diferentes retos esparcidos por la facultad.
Exposición	Museo interactivo donde se reunirá información sobre la historia de la ingeniería de software, el papel de la mujer dentro de ella, ordenadores con sistemas operativos antiguos y código fuente de distintos programas.
Proyectar capítulo "Toda tu historia" de "Black Mirror" y después realizar una tertulia	El episodio transcurre en una realidad alternativa donde la mayoría de la gente registra todo lo que hacen, ven y escuchan en un dispositivo electrónico que se les implanta al nacer detrás de la oreja. Quienes lo equipan luego son capaces de reproducir lo grabado en una pantalla o en sus propios ojos.
Mesa redonda organizada por David Benavides para la clausura	

Impacto del software libre en los procesos de ingeniería de software	El software libre es un aspecto cada vez más importante en la industria. Es interesante explicar cómo puede sobrevivir respecto al software propietario, cómo se financia, etc.
Hablar con Pablo Trinidad para que grabe un podcast en el salón de actos	Pablo Trinidad lleva un famoso podcast llamado “La Tecnologería”, donde entrevista a diferentes personas de la industria.
Taller de Ethereum con Diego Fernández Barrera	El blockchain es una de las tecnologías más importantes de cara al futuro del software. Acercar al alumnado a las posibilidades que ofrece es esencial.
Charla sobre privacidad e inteligencia artificial + debate	Con las controversias y noticias que circulan por el mundo respecto a la privacidad de los usuarios en Internet, es importante reflexionar sobre los retos y soluciones por los que debe pasar el desarrollo de IA y el Big Data.

Ponentes

Nombre del ponente	Descripción
Luis Pablo Del Árbol Pérez	Charla sobre seguridad informática
RITSI (Reunión de Estudiantes de Ingenierías Técnicas y Superiores en Informática)	Charla sobre la situación actual de la Ingeniería del Software.
OpenWebinars	Charla sobre la educación online libre.
Ramón Salado (OWASP)	Charla sobre seguridad Open Source.
Raúl (Geographica)	Charla sobre la importancia del front-end y la experiencia del usuario.
Bitnami	Charla sobre su presencia en Silicon Valley.
Rafael Fresno	OAS-Tools/Generator: Construcción automatizada de APIs RESTful con gestión de la seguridad.
Montserrat de los Reyes y en caso de que no pueda Isabel M ^a Agüera Vázquez	
Jesús Bermejo	
Charla de Genera Games	Una charla sobre cómo meterse en la industria del videojuego y cómo es el trabajo dentro de la industria, ya que muchos de los alumnos y alumnas de la escuela entran con dicho objetivo.
Charla con Manuel Solis (ingeniero informático) CEO de WI-NET	El ponente consiguió formar él solo la empresa WI-NET. El emprendimiento es un aspecto importante de la ingeniería de software, por lo que es ideal que se pueda informar a los alumnos sobre el tema.
Charla de Clara Grima (Matemática, divulgadora científica y docente en Ing. informática)	Clara Grima forma parte del equipo de investigación que descubrió la nueva forma geométrica llamada "Escutoide". Una perfecta oportunidad para hablarnos de cómo puede convivir la informática en la comunidad científica, y cómo ha impactado en el mundo de la investigación.