

Evidencia 1 – Web escape room

Apellidos: Ortiz Prieto

Nombre: Carlos

Grupo: Grupo 1

Comité: Programa

Horas totales: 9:37:02 horas

Evidencias:

1. He creado cuatro pruebas con el ordenador y un contador. Estas están escritas en PHP y JS.
2. Intenté usar un ordenador de la biblioteca, pero cuando se apagan, se borra todo el contenido añadido, de forma que si se apagaba por accidente había que meter de nuevo todos los archivos, desperdiciando tiempo del juego. Por esta razón no se usó un ordenador de la biblioteca.
3. No subí la web a ningún servidor web para evitar que la gente compartiese la URL después de haber jugado. Sin embargo, para hacerlo más visible modifiqué el archivo hosts, para que la dirección: www.software-room.com apuntase al servidor local.
4. En el archivo web.zip se encuentra el código de cada una de las pruebas. El index que se encuentra en la raíz redirige a la prueba principal, para que si alguien ponía por accidente: www.software-room.com no pudiera ver la estructura de carpetas y con ello obtener las demás URLs.