

# Comité de programa - EGC 18'

En este documento encontraremos el estado actual de los progresos que vayamos realizando en el comité de programa.

**PROPUESTA:** La idea ha sido propuesta pero no debatida ni confirmada.

**ACEPTADA:** La idea ha sido debatida y aceptada por la mayoría.

**FUSIONADO:** La idea ha sido fusionada con otra.

**EN PROGRESO:** La idea está intentando ser llevada a cabo aunque todavía puede que no salga adelante.

**PROBLEMAS:** La idea está estancada, existen problemas urgentes que hay que solventar en la mayor brevedad.

**CANCELADA:** La idea no ha prosperado durante los debates, el ponente no asiste, no tenemos medios, etc, en definitiva que la idea es irrealizable.

**TERMINADA:** La idea está totalmente asegurada sin posibilidad aparente de que se caiga del programa por lo que se podrá hablar con los otros comités encargados de difundir.

Cada idea será propuesta por una persona.

## Fases

Fase	Fecha límite	Descripción
Propuesta y definición de ideas	10 de octubre	Durante esta fase definiremos todas las ideas y cuando acabe todas las ideas aceptadas deberán estar en progreso o terminadas.
Programa terminado	22 de octubre	Todas las ponencias, actividades y talleres deben estar terminadas, organizadas y con una hora determinada. El programa pues estará listo para enviarlo al resto de grupos 3 semanas antes del inicio de las jornadas.
Asignación de trabajos durante las jornadas	9 de noviembre	Debemos celebrar una reunión la semana del 5 de noviembre para terminar de definir cuál será cada uno de nuestros trabajos el martes y viernes de las jornadas.

## Miembros - Grupo 1

Nombre completo	Horas libres	Ideas propuestas (ID)
Carlos Ortiz	L: 8:30-12:30 M: 8:30-10:30 X: 10:30-15:30 J: 12:30-19:30	1
Sergio Clemente Baltasar	L 8:30-10:40 / 12:30-17:40 M: 8:30-10:40 y por la tarde X: 10:20-17:40 J: 10:20-resto del día V: 08:30-10:40/12:30-resto del día	2, 12, 13, 19, 20, 21
César García Pascual	L: Mañana M: 12:30 en adelante X: 8:30 - 12:30 J: 12:30 en adelante V: 5:30 en adelante	3
Javier Rodríguez Gallego	Tardes libres. L: 8:30-12:40 M: 8:30-10:40 X: 8:30-10:40 y 12:30-14:30 J: 12:40-14:30 v: 8:30-10:40	4, 5, 6, 8, 27, 28
Alejandro Santos Montaña	L: A partir de las 12:30 M: A partir de las 14:30 X: De 10:20-15:30 J: A partir de las 12:30 hasta las 19:30 V: Toda la tarde (Estos horarios podrían sufrir cambios a partir de la próxima semana)	7,18
Antonio Segura	M: 8:30 - 10:30 X y J: 10:30- 12:40 M, X y J: 14:30 - 18	9
Daniel Carpio	L: 10:30 en adelante M: 12:30 en adelante X: 10:30 - 15:30 y 17:30 en adelante J: 12:30 - 19:30 V: 12:30 en adelante	10
Rubén Toro	L: 8:30-15:30/17:20 en adelante M: 8:30-10:20 X: 8:30-17:30/19:30 en adelante J: 10:20- 3:30/17:20 en adelante V: 8:30-10:20/12:30-3:30	
Alejandro Sánchez Villarín	L, M, X, J, V: Toda la tarde M: 08:30 - 10:40	14, 15, 16

Francisco Javier Fernández Montero	L: 8:30 - 14:30 y 17:30 en adelante M: 17:30 en adelante X: Todo el día J: 10:30 - 14:30 y 17:30 en adelante V: 12:30 - 17:30	
Rafael Fresno Aranda	L y X: 10:20 en adelante M, J y V: 12:30 en adelante	22, 23
Elena Molina Pineda	L: Todo el día M: 16:30 en adelante X: Todo el día J: Todo el día V: 12:30 en adelante	1,17
David Iglesias Domínguez	L: 8:30 - 10:40 y 12:30 en adelante M: 8:30 - 10:40 y 14:30 en adelante X, J, V: 12:30 en adelante	
Julian Lopez Jimenez	L: 8:30 a 14:30 M: 17:30 en adelante X: 8:30 a 14:30 J: 10:30 en adelante	

## Miembros - Grupo 2

Nombre completo
Ángel Mármol Fernández
Alfonso Rodríguez Romero
Yassin Lalj El Assri
Carlos Cabello Colmenares
Carlos Castaño del Castillo
Ángel Bonilla González
Luis López López

## Ideas - Grupo 1

ID	Nombre	Descripción	Estado
----	--------	-------------	--------

2	Retos		FUSIONADO CON 7
9	Programación con Scratch y realidad virtual para explicar partes de un ordenador		FUSIONADO CON 6
10	Charla destinada a estudiantes interesados en la carrera		CANCELADA
18	Proyección de documentales o películas relacionadas con la informática		FUSIONADO CON 29
26	Gala de premios		CANCELADA
27	Mesas de debates		CANCELADA
28 <sup>2</sup>	Pasillo de la mujer		FUSIONADA 8
30 <sup>2</sup>	El videojuego como elemento de acceso a nuestra carrera		CANCELADA
31 <sup>2</sup>	Talleres peques		FUSIONADA CON 6
32 <sup>3</sup>	Recopilar código fuente		FUSIONADO CON 8
33 <sup>3</sup>	Historia de las portadas de IEEE software		CANCELADA
12	José Francisco Aldana	Alejandro Santos contactó con él pero no podía venir	CANCELADA
15 17	Geek and Tech Girls	David Iglesias contactó con ellas pero no tenían hueco.	CANCELADA
19	OpenWebinars	David Iglesias contactó con la empresa pero no podían venir.	CANCELADA
25	Montserrat de los Reyes y en caso de que no pueda Isabel M <sup>a</sup> Agüera Vázquez	David Iglesias trató de contactar pero no obtuvo respuesta	CANCELADA
37	Jesús Lucas (CTO OpenWebinars)	Sergio Clemente trató de contactar pero no obtuvo respuesta	CANCELADA

- 1: Idea propuesta por Pablo Tabares
- 2: Ideas propuestas por el Comité de igualdad
- 3: Ideas de David Benavides

# Organización de grupos de trabajo

## Grupo Escape Room

- Carlos Ortiz Prieto
- Elena Molina Pineda

## Mantenimiento del grupo 2

- Alfonso Rodríguez Romero
- Yassin Lalj El Assri

## Grupo para organizar la yincana

- Javier Rodríguez Gallego
- Alejandro Santos Montaña

## Taller con niños

- Antonio Segura
- Ángel Bonilla (grupo 2)
- (comité igualdad)
- (comité igualdad)

## Taller con adolescentes

- Rafael Fresno Aranda
- Daniel Carpio
- Camila (comité de igualdad)
- Mario (comité de igualdad)

## Encargados de comunicación con los ponentes

- David Iglesias Domínguez
- Sergio Clemente Baltasar

Finalmente debido a la urgencia de contactar con los ponentes se ha realizado una ampliación del grupo a los miembros Carlos Ortiz, Alejandro Santos y Alejandro Sánchez Villarín.

## Encargados del horario

- César García Pascual

## Antiguos alumnos

- Carlos Ortiz Prieto
- Javier Rodríguez

## Stand con Kahoot/Trivia

- Rubén Toro (organización - grupo 1)
- César García Pascual (para estar en el stand)
- Luis Javier López (organización - grupo 2)
- (grupo 2)

## Exposición

- Alejandro Sánchez (grupo 1)
- Francisco Javier Fernández Montero (grupo 1)
- Ángel Mármol Fernández (grupo 2)
- Carlos Cabello Colmenares (grupo 2)
- (comité de igualdad)



## Actividades - Grupo 1

ID	Título	Descripción	Requisitos	Duración	Estado
1	Escape room	fgh	Una sala que pueda ser utilizada de 8:30 a 19:30 en principio y utilizar sus recursos. Premio final.		TERMINADA (Atemporal)
3	Stand en la facultad con preguntas y kahoot	Montar un stand en la facultad que llame la atención. Se harían una serie de preguntas y de kahoot según si la gente que se acerca al stand son uno o varios y al ganador se le dará algo de merchandising de la escuela. (En conjunto con grupo 2)	Saber si podemos montar un stand en la entrada de la facultad o en medio de Reina Mercedes		EN PROGRESO (Atemporal)
6	Talleres de niños y adolescentes	(En conjunto con grupo 2)			EN PROGRESO (Incluida en horario)
7	Yinkana informática	Conjunto de pruebas esparcidas por la facultad que los participantes deberán superar para ganar el premio	Saber si podemos colocar cartelera por la escuela		TERMINADA (Atemporal)
8	Exposición	Museo interactivo donde se reunirá información sobre la historia de la ingeniería de software, el papel de la mujer dentro de ella, ordenadores con sistemas operativos antiguos y código fuente de distintos programas. (En conjunto con grupo 2)	Coger la sala de estudios o montarlo en la entrada		EN PROGRESO (Atemporal)
29	Proyectar capítulo "Toda tu historia" de "Black Mirror" y después realizar		Cuenta de Netflix (conseguida) Aula con proyector	1 hora y 10 minutos( 50 minutos	TERMINADA (Incluida en horario)

	una tertulia			capítulo + 20 de tertulia)	
36	Mesa redonda organizada por David Benavides para la clausura (Tiene lugar en el CITIUS)	<p>Mesa redonda: el impacto de la ingeniería del software en la industria local</p> <p>Descripción:</p> <p>Modera: David Benavides, profesor del Dpto. de Lenguajes y Sistemas Informáticos, Universidad de Sevilla</p> <p>Participan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Miguel Toro, profesor del Dpto. de Lenguajes y Sistemas Informáticos, Universidad de Sevilla</li> <li>- Maria Teresa Gómez López, Subdirectora de Relaciones Internacionales y Empresariales, ETSI Informática, Universidad de Sevilla</li> <li>- Carmen Rodríguez Quirós, Directora Gerente en Sociedad Provincial de Informática de Sevilla, S.A</li> <li>- Jorge Murcia, Jefe de Producción de Emergya</li> </ul>	Viernes comienzo entre 11:10-11:30	1 hora y media	TERMINADA (Incluida en horario)

## Actividades - Grupo 2

ID	Título	Descripción	Requisitos	Estado	Persona que contacta
1	Entrevista a invitado especial para la Tecnologería	Pablo Trinidad lleva un famoso podcast llamado "La Tecnologería", donde entrevista a diferentes personas de la industria.		CANCELADA	Ángel Mármol Fernández
3	Charla sobre privacidad e inteligencia artificial + debate	Con las controversias y noticias que circulan por el mundo respecto a la privacidad de los usuarios en Internet, es importante reflexionar sobre los retos y soluciones por los que debe pasar el desarrollo de IA y el Big Data.		CANCELADA	Ángel Mármol Fernández
4	Torneo de programación	Diferentes retos que tendrán que resolver equipos de alumnos antes de que acabe el tiempo		EN PROGRESO	Carlos Castaño del Castillo
5	Taller práctico de Deep Learning básico con Keras (Jesús Utrera Burgal y Joaquín Salguero Camacho, atSistemas)	Taller en el que se enseñará clasificación de imágenes y detección de objetos con YOLO	Los participantes tienen que tener en sus equipos una cuenta de Google Colab y una cuenta de Kaggle (esta última se puede crear en el taller)	TERMINADA	Ángel Mármol Fernández
6	Competición Bitnami	Competición sobre ideas de negocio y			

		open source que los participantes deberán exponer en un plazo de 5 minutos ante un jurado.			
--	--	--	--	--	--

# Ponentes - Grupo 1

Nombre completo	Descripción	Twitter	Entidad/Empresa	ID de Actividad a realizar
Luis Pablo Del Árbol Pérez	Ingeniero Superior Informático por la Universidad de Granada. Máster en <i>Digital Telco</i> , por la Universidad Politécnica de Barcelona Con 19 años de experiencia en Telefónica, y más de 5 en Seguridad, he sido responsable de Desarrollo de Productos, del Go-to-Market de productos de Ciberseguridad en LATAM y actualmente coordino el Desarrollo de Negocio de Seguridad en Territorio Sur de Telefónica. Aparte, soy padre de 3 hijos adolescentes, enganchados a la tecnología y evidentemente el móvil, lo cual me genera preocupación por su seguridad IT.	<a href="#">@LuisdelArbol</a>	ElevenPaths <a href="#">@ElevenPaths</a>	11
Mónica Romero Nájera	Presidenta en Reunión de Estudiantes de Ingenierías Técnicas y Superiores en Informática y estudiante de Ingeniería Informática en la Universidad de Castilla La Mancha	<a href="#">@Moniicaa5</a>	RITSI <a href="#">@ritsi</a>	16
Ramón Salado Lucena	Coordinador de OWASP Sevilla, docente y CTO-Founder de BeeHackers	<a href="#">@ramon_salado</a>	-	20
Raúl Yeguas	Lead engineer en Geographica y organizador de SevillaJS. Trabajando cada día para crear aplicaciones web que marquen la diferencia.	<a href="#">@neokore</a>	Geographica <a href="#">@Geographica_GS</a> y SevillaJS <a href="#">@SevillaJS</a>	21
Alberto Asuero	CTO y co-CEO de Geographica	<a href="#">@alasarr</a>	Geographica <a href="#">@Geographica_GS</a>	41
David Barranco Alfonso	Site Reliability Engineer en Bitnami. Master en ciberseguridad. En el día a día mantiene a punto parte de la infraestructura de Bitnami, la cual incluye varios clusters de Kubernetes.		Bitnami <a href="#">@bitnami</a>	22.1
Jose Fuentes Castillo (Jose es sin tilde)	Early Adopter de Docker y Kubernetes. Software Engineer en Bitnami. Full Stack developer de Stacksmith, el servicio de Bitnami que permite empaquetar y desplegar tu software en el cloud.		Bitnami <a href="#">@bitnami</a>	22.1
Juan Ariza Toledano	Ingeniero de Telecomunicaciones (Universidad de Sevilla)	<a href="#">@juan_ariza131</a>	Bitnami <a href="#">@bitnami</a>	22.2

	<p>En Bitnami desde 2016</p> <p>Miembro del "Assets team", equipo encargado de empaquetar aplicaciones para en diferentes formatos (contenedores, helm charts o imágenes de Cloud) para su despliegue en producción.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Miembro de la organización Kubernetes</li> <li>- Mantenedor activo del repositorio de "Helm charts"</li> <li>- Certificado en Kubernetes: CKAD</li> </ul>			
Carlos Rodríguez Hernández	<p>Graduado en Ingeniería de Telecomunicaciones (US)</p> <p>Pertenece al equipo de "Assets", su trabajo diario consiste en el desarrollo, empaquetado y configuración de aplicaciones en los diferentes sabores (Docker images, Helm Charts, VMs, Cloud images, etc) que provee Bitnami. Actualmente es miembro de la organización Kubernetes en GitHub, así como mantenedor del repositorio de "Helm Charts" realizando numerosas contribuciones y soporte (Top 3 contribuidores)</p>	<a href="#">@carrodher</a>	Bitnami <a href="#">@bitnami</a>	22.2
Javier Aguadero García	<p>Graduado en Ingeniería Informática: Ingeniería del Software por la Universidad de Sevilla.</p> <p>Desarrollador en Bitnami en el equipo de "Webdev", equipo encargado del desarrollo de la página web oficial de Bitnami, servicios como los Launchpads de Bitnami y la generación y publicación de imágenes de máquinas virtuales en los diferentes proveedores cloud.</p> <p>En Bitnami, Javier usa contenedores Docker durante el desarrollo y testeo de los sitios web de Bitnami, así como en el despliegue de sitios web usando Kubernetes.</p>	<a href="#">@3agugar</a>	Bitnami <a href="#">@bitnami</a>	22.2
Rafael Fresno	<p>Estudiante de cuarto de Ingeniería del Software y técnico del grupo de investigación Ingeniería del Software Aplicada. Sus intereses son la generación automática de APIs y el control de acceso y la seguridad tanto en aplicaciones en servidor como en cliente</p>		-	23
Jesús Bermejo	<p>Consultor Internet De Las Cosas   Presidente Del Foro De Usuarios OSGi España</p>		-	34
Rafa Poveda	<p>Rafa es evangelizador de Software Libre y de WordPress. Ha estado trabajando como desarrollador de WordPress desde 2007, ayudando a otras compañías a comunicarse y a tener una presencia online, utilizando</p>	<a href="#">@bi0xid</a>	-	38

	<p>WordPress como herramienta principal. También da cursos de WordPress y formación in-company para desarrolladores de WordPress.</p> <p>En la Comunidad de WordPress, Rafa es validador de cadenas para WordPress en español, administrador de los foros de español, co-organizador de WordCamp Sevilla y los meetups de WordPress de Sevilla, ponente habitual en Meetups y WordCamps, y co-autor del libro "WordPress para Dummies".</p> <p>Actualmente también vuelca sus conocimientos sobre e-commerce en su propia tienda friki, <a href="http://bi0.shop">http://bi0.shop</a></p>			
José Luis Sevillano Ramos	José Luis es catedrático de la universidad de Sevilla y actualmente ejerce el cargo de director de la ETSII, también es profesor dentro del departamento Arquitectura y tecnología de computadores, ha participado en numerosos proyectos y publicados varios libros		ETSII <a href="#">@etsii</a>	5
Amador Durán Toro	Profesor titular de la Universidad de Sevilla perteneciente al departamento de Lenguaje y sistemas informáticos, ha formado parte de gran variedad de proyectos y participado en numerosos congresos. Tiene patentada la herramienta de gestión de requisitos REM.	<a href="#">@AmadorDuránToro</a>	ETSII <a href="#">@etsii</a>	5
Inmaculada Alcón Piñero	Inmaculada tiene experiencia trabajando y haciendo aplicaciones para Android en España y en Alemania. Es una persona extrovertida y siempre con ganas de aprender nuevas cosas.	<a href="#">@inmaculadaalcon</a>	Tech and Ladies <a href="#">@TechandLadies</a>	43
David Borrego	Líder técnico de Arquitectura de Soluciones		atSistemas <a href="#">@atSistemas</a>	44
Ana Aparicio Ramos	Desarrolladora de Software		atSistemas <a href="#">@atSistemas</a>	44
Miguel Toro Universidad de Sevilla	Profesor del Dpto. de Lenguajes y Sistemas Informáticos, Universidad de Sevilla			36
Maria Teresa Gómez López	Subdirectora de Relaciones Internacionales y Empresariales, ETSI Informatica, Universidad de Sevilla			36
Carmen Rodríguez Quirós	Directora Gerente en Sociedad Provincial de Informática de Sevilla, S.A			36
Jorge	Jefe de Producción de Emergya			36

Murcia				
--------	--	--	--	--

ID	Título	Descripción	Requisitos	Duración	Estado	Persona que contacta
11	Wide Wild West 2.0	Retos, en términos de seguridad, a los que nos enfrentamos debido a la transformación digital en que nos hallamos envueltos. Hablaremos de cuáles son esos retos y de cómo creemos nosotros, desde ElevenPaths (la unidad de ciberseguridad de Telefónica), que deben ser enfocados.	La charla debe ser el día 13 partir de las 11. Proyector con VGA.	45/50 minutos (le ponemos 50)	TERMINAD A (Incluida al horario)	Sergio Clemente Baltasar
16	Ingeniería informática: pasado, presente y futuro	En esta charla recorreremos la Ingeniería de Software, desde el pasado hasta su actual situación de reconocimiento profesional, además hablaremos sobre RITSI y distintos congresos sobre la IS que se celebran.	Viernes 16 de 10:30 a 11:10	50 minutos estimados	TERMINAD A (Incluida al horario)	Alejandro Sánchez Villarín
20	Seguridad en entornos IoT	En esta charla abordaremos los diferentes errores que se encuentran en auditorías a dispositivos IoT y cómo con unos test básicos podrían ser detectados en fase de desarrollo	La charla será de 10:30 a 11:10	45 minutos	TERMINAD A (Incluida al horario)	Sergio Clemente Baltasar
21	Frontend también es diseño.	Raúl nos hablará de la importancia del diseño en el desarrollo frontend. Nos encontramos en un momento en el que tenemos más posibilidades para crear interfaces atractivas y usables, y sin embargo las aplicaciones son más insípidas e idénticas entre sí. El desafío que se nos presenta es detectar dónde mejorar	Martes 13	50 min	TERMINAD A (Incluida en horario)	Sergio Clemente Baltasar



		la experiencia y personalizar el aspecto y usabilidad para dar brillo a nuestro proyecto.				
41	100B+ rows: manejando grandes cantidades de datos en el cliente	El reto no es nada sencillo: manejar un volumen de datos de 100B de rows, volcarlos datos en un mapa en el que además se puedan ver time series e histogramas, todo ello en menos de un segundo. En esta charla veremos cómo se resolvió con sólo un CDN + Javascript + WebGL.	Martes 13, Raúl y alberto deberían ir uno después de otro	50 min	TERMINADA (incluida en horario)	Sergio Clemente Baltasar
22.1	Monitorizando aplicaciones en Kubernetes con Prometheus y Grafana	A todo el mundo le gustan los containers, pero usar containers en producción supone un gran reto. En esta sesión se explica cómo instrumentar una aplicación para tener visibilidad de lo que está pasando en un entorno tan complejo como Kubernetes. La sesión abarca también cómo configurar una completa solución de monitorización en el cluster, usando Grafana y Prometheus.			TERMINADA (Incluida en horario)	David Iglesias Domínguez
22.2	Testeo de aplicaciones en Kubernetes	Haciendo uso de dos clúster de Kubernetes (uno de desarrollo y otro de producción) se hará una introducción al testeo de aplicaciones en Kubernetes. Para ello, se desplegará una aplicación sencilla en Kubernetes y se crearán una serie de tests funcionales y de verificación que nos permitan garantizar el buen funcionamiento de la misma en el clúster de desarrollo. Posteriormente, se crearán una serie de tests de validación y se configurarán para ser ejecutados	Tener instalado y configurado Minikube y kubectl, tener instalado Git y algún editor de texto o IDE y usar un sistema UNIX (si se usa Windows, se recomienda		TERMINADA (Incluida en horario)	

		periódicamente en el clúster de producción.	una máquina virtual)			
23	OAS-Tools/Generator: construcción automatizada de APIs RESTful con gestión de la seguridad.	Las herramientas oas-tools y oas-generator permiten construir de forma automatizada APIs en Node.js basadas en el estándar OpenAPI 3.0, que incluyen mecanismos de seguridad configurables mediante ficheros sencillos. En esta presentación se realizará una demostración de las herramientas para comprobar su funcionamiento.	Sería mejor meterlo el viernes ya que la mayoría de los ponentes pueden el día 13	30 minutos	TERMINADA (Incluida al horario)	Sergio Clemente Baltasar
34	Los Nuevos Retos en la Ingeniería de Software Aplicada	La Información siempre ha sido un activo fundamental para la toma de decisiones, avalando esto la importancia de los módulos de inteligencia empresarial en los ERP convencionales. Sin embargo, solo muy recientemente las Tecnologías de la Información han hecho posible la aparición de organizaciones de gran tamaño cuyo principal activo de negocio es la Información. Estas organizaciones constituyen un nuevo sector económico frente a los basados en bienes físicos. La Transformación Digital, entendida como el proceso de cambio global consecuencia de aplicar las Tecnologías Digitales a todos los aspectos de la sociedad, se produce en dos direcciones hacia un punto de encuentro; desde el nuevo sector hacia los sectores productivos clásicos y desde estos en sentido inverso. La creciente actividad en el Internet Industrial y más emergente en el	Martes 13. Que sea por la mañana pero tarde, a partir de la 13:00 cuando sea	50 minutos (si se alarga un poco más que pille el descanso)	TERMINADO (Incluida en horario)	David Benavides y Sergio Clemente Baltasar

		sector primario, combinada con las discusiones arancelarias actuales y el impacto de los modelos de computación "Fog", plantea un debate más amplio sobre el papel futuro de los sectores productivos clásicos. La exposición identifica retos que se plantean en la Ingeniería de Software Aplicada enmarcada, como punto de partida, en la gran relevancia económica de la Transformación Digital.				
38	De b2/cafealog a WordPress (O de cómo un software se ha hecho con el 32% de la red)	Algo que empezó siendo solo un pequeño software (libre) para bloguear en la red ahora es el núcleo de más del 30% de las páginas web. Detrás no tiene sólo a una empresa con miles de empleados, sino que varias grandes empresas contratan a desarrolladores que invierten/donan el 100% de su trabajo al proyecto. ¿Qué ha hecho WordPress (y cómo) para llegar a donde está?	Día 13, hora le da igual.	40 minutos	TERMINADA (Incluida en horario)	Sergio Clemente Baltasar
5	Los estudios de Ingeniería del Software en la Universidad de Sevilla: pasado, presente y futuro	Presentación en pareja donde nuestro director José Luis Sevillano nos hablará sobre la evolución de la ETSII y los estudios informáticos, mientras que Amador Durán Toro explicará más a fondo la evolución de la ingeniería de software en específico		50 minutos aproximadamente	TERMINADA (Incluida en horario del grupo 2)	Alejandro Santos Montaña
43	¿Por qué ellas no escogen carreras técnicas?	En la charla, Inma nos hablará de su experiencia en la Ingeniería del Software, reflexionando sobre los miles de artículos de por qué las mujeres no estudian carreras técnicas. Como apoyo a esto último, sus		50 minutos aprox.	TERMINADA (incluida en el horario del grupo 2)	David Iglesias Dominguez

		compañeras del grupo Tech and Ladies aportarán unos pequeños vídeos con frases sobre el tema.				
44	Roadmap de oportunidades tecnológicas	La charla consistirá en cómo introducirse al mundo profesional al acabar la carrera: qué caminos podemos tomar, y que bajo qué campos podemos experimentar.			TERMINAD A (Incluida en horario)	

## Ponentes - Grupo 2

Nombre completo	Descripción	Twitter	Entidad/Empresa	ID de Actividad a realizar
Clara Isabel Grima Ruiz	<p>Clara Isabel Grima Ruiz (Coria del Río (Sevilla), 1971) es doctora en matemáticas por la Universidad de Sevilla, institución de la que es profesora titular en el departamento de Matemática Aplicada I. Actualmente preside la comisión de divulgación de la Real Sociedad Matemática Española (RSME).</p> <p>La labor divulgadora de Clara Grima es muy amplia, no circunscribiéndose a un ámbito concreto. Abarca la organización de eventos a todos los niveles y para públicos diversos, la impartición de charlas y conferencias, su participación a través de los medios de comunicación tanto escritos como audiovisuales, y su presencia en los mismos.</p> <p>Ha recibido numerosos premios y reconocimientos,</p>	<a href="#">@ClaraGrima</a>	<p>Real Sociedad Matemática Española  <a href="https://www.rsme.es/">https://www.rsme.es/</a>  <a href="#">@RealSocMatEsp</a></p>	2
Emilio Pérez	<p>Consultor y Formador Tecnológico, MVP Delphi por Embarcadero y CEO de Abatic Soluciones Tecnológicas. La tecnología es la mayor pasión de Emilio, por eso hace más de 20 años que se encuentra ante empresas tecnológicas y desde entonces ha conocido muchas personas de diferentes perfiles, lo que le ha llevado a darse cuenta que es algo muy común encontrar algunas que vienen rebotadas de otros lugares donde les han mal aconsejado sobre tecnología.</p>	<a href="#">@abaticst</a>	<p>Abatic Soluciones Tecnológicas  <a href="https://www.abatic.es/">https://www.abatic.es/</a>  <a href="#">@abaticst</a></p>	3

José María Segovia Marín	Formador TIC PostgreSQL en Abatic Soluciones Tecnológicas. Su entusiasmo por el software Open Source le ha llevado a ser un experto formador en PostgreSQL.	<a href="#">@abaticst</a>	Abatic Soluciones Tecnológicas <a href="https://www.abatic.es/">https://www.abatic.es/</a> <a href="#">@abaticst</a>	3
Inmaculada Rodríguez Vizcaíno	IT Talent Attraction en Sngular	<a href="https://es.linkedin.com/in/inmaculada-rv">https://es.linkedin.com/in/inmaculada-rv</a>	Sngular <a href="https://sngular.com/">https://sngular.com/</a> <a href="#">@sngular</a>	5
María del Carmen García Peral	Business Manager en Sngular	<a href="https://www.linkedin.com/in/mcgarciap/">https://www.linkedin.com/in/mcgarciap/</a>	Sngular <a href="https://sngular.com/">https://sngular.com/</a> <a href="#">@sngular</a>	5
Rocío Berenguel Gallardo	Jefa de Proyectos de Grupo Oesía, miembro de Ping a Programadoras y egresada de la ETSII.	<a href="#">@pingmujeres</a>	Ping a programadoras <a href="https://pingprogramadoras.org/">https://pingprogramadoras.org/</a> <a href="#">@pingmujeres</a>	42

Diego Fernández Barrera	Freelance especializado en desarrollo web y blockchain. Trabaja en varios proyectos, uno de ellos con el coworking La Colmena en Bormujos, en el que se organizan varios Meetups sobre Ethereum de forma más o menos frecuente.		<a href="https://www.linkedin.com/in/dieferbar/">https://www.linkedin.com/in/dieferbar/</a>	8
Jesús Utrera Bungal	Senior Software Developer en atSistemas	<a href="#">@boskimoski</a>	atSistemas <a href="#">@atSistemas</a>	Actividad 5
Joaquín Salguero Camacho	Líder técnico de la Comunidad Microsoft en Jerez		atSistemas <a href="#">@atSistemas</a>	Actividad 5
Daniel Liszka	Daniel Liszka es Program Manager en Bitnami, donde trabaja con los proveedores de cloud hosting líderes del mundo como AWS, Microsoft, Google y Oracle. Tiene una carrera de más de 15 años en el mundo del software y del Open Source como desarrollador, líder de equipo, y arquitecto de Software, contruyendo aplicaciones Web. Es un experto en la automatización de aplicaciones en el Cloud. La mayor parte de su carrera ha estado ligada al crecimiento de una start up, siendo una pieza clave en el crecimiento de Bitnami desde sus inicios.	<a href="#">@daniel_liszka</a>		Actividad 6
Pablo Trinidad	Pablo Trinidad es profesor de la ETSII desde 2004 y es actualmente subdirector de Promoción y Estudiantes de la ETSII. Doctor e ingeniero en informática (con honores) con una amplia experiencia en transferencia tecnológica al sector empresarial, creó en 2013 su propia spin-off y es mentor en Talentum Startups. En 2016 fundó La Tecnologería, una red de podcasts centrada en entrevistas a personajes influyentes en el mundo de la informática.	<a href="#">@_pablotrinidad</a>	<a href="#">@tecnologeria</a>	Actividad 6

Jesus Gonzalez	Jesús es licenciado en Ingeniería Informática y Máster en Tecnología e Ingeniería del Software por la Universidad de Sevilla. Emprendedor y apasionado de la informática empezó a programar en un Spectrum con 7 años. Cuenta con más de 15 años de experiencia en el sector, ha sido investigador de Inteligencia Artificial para IBM y también ha trabajado para empresas como Indisys donde fue líder del equipo de desarrollo de software antes de ser adquirida por Intel, donde ha trabajado como Software Engineering Manager durante 5 años. Actualmente es Co-Fundador y CTO en Smart IoT Labs, proyecto que desarrolla la nueva generación de Asistentes Virtuales para el hogar.	<a href="https://www.linkedin.com/in/jesusgdm/">https://www.linkedin.com/in/jesusgdm/</a>		Actividad 6
----------------	---	---	--	-------------

ID	Nombre del ponente	Descripción	Estado	Persona que contacta	
1	Charla con Manuel Solis (ingeniero informático) CEO de WI-NET	El ponente consiguió formar él solo la empresa WI-NET. El emprendimiento es un aspecto importante de la ingeniería de software, por lo que es ideal que se pueda informar a los alumnos sobre el tema.	CANCELADA	Ángel Bonilla González	
2	Charla de Clara Grima: "Paradojas, espejismos y amistades peligrosas"	Clara Grima forma parte del equipo de investigación que descubrió la nueva forma geométrica llamada "Escutoide". Una perfecta oportunidad para hablarnos de cómo puede convivir la informática en la comunidad científica, y cómo ha impactado en el mundo de la investigación.	TERMINADA	Yassin Lalj El Assri	
3	Charla de Emilio Pérez (Abatic)	Charla sobre PostgreSQL: la base de datos libre más potente del mercado.	TERMINADA	Ángel Mármol Fernández	



4	Charla sobre cómo entrar en el mundo profesional del desarrollo de software.	Pequeña charla/taller de introducción a Machine Learning.	CANCELADA	Ángel Mármol Fernández	
5	Introducción a Sass por Sngular.	Charla introductoria a Sass y a Sngular donde se descubrirá cómo novedades en el código y una gran variedad de recursos y herramientas te permiten modificar el diseño de tu web o aplicación, haciendo que resulte más cómodo, rápido, eficaz, personalizado y fácilmente llamativo. "Don't repeat yourself" y "CSS con superpoderes" son una filosofía y una de las descripciones de Sass. Siendo así, ¿por qué no probarlo? Una forma sencilla de introducir a los asistentes a la maquetación web o ampliar sus conocimientos.	TERMINADA	Alicia Manzano Alcaide (Comité de Igualdad)	
6	Charla de Dual Mirror Games	Dual Mirror Games es un estudio indie de videojuegos de Sevilla. Debido a eso, la charla tratará sobre cómo introducirse en la industria del videojuego al terminar la carrera.	CANCELADA		
7	Antiguos alumnos	Aún por determinar el tema.	CANCELADA		
42	Charla de Rocío Berenguel (Jefa de Proyectos de Grupo Oesía, miembro de Ping a Programadoras y egresada de la ETSII)	Título: Mujeres en ingeniería Descripción: Retrospectiva de la mujer en el mundo de la tecnología, pasado, presente y futuro. Introducción a la asociación de Ping a Programadoras.	TERMINADA (incluida en el horario)	Alejandro Sánchez Villarín	
8	Blockchain, qué es y cómo funciona (Diego Fernández Barrera)	La blockchain es una de las tecnologías más importantes de cara al futuro del software. Acercar al alumnado a las posibilidades que ofrece es esencial. En la charla, se dará una introducción teórica donde se dará una visión general de lo que es la blockchain desde cero. Siempre dando por supuesto unos conocimientos mínimos de desarrollo.	TERMINADA	Carlos Cabello Colmenares	

--	--	--	--	--	--

# Horario provisional del programa - Grupo 1

BLINDADA (Todos los datos completados y no se mueve ni toca)
COMPLETO
FALTA CONFIRMAR DURACIÓN (No se ha indicado su duración)
FALTA CONFIRMAR REQUISITOS (No tiene día ni hora fija)
FALTA CONFIRMAR TÍTULO
NADA CONFIRMADO

**NOTA:** El número indicado junto al día entre paréntesis se refiere a la clase (Aula 1, aula 2).  
Cada fila indica 10 minutos. Fila 8:30 = [8:30, 8:39]

Hor a\Di a	Martes (A1.16)	Martes (A2.16)	Viernes (A2.16)	Viernes (A2.12)
8:30	Recepción			
8:40	Proyección capítulo de Black Mirror con tertulia	Testeo de aplicaciones en Kubernetes		
8:50				
9:00				
9:10				
9:20				
9:30				
9:40				
9:50				
10:00				
10:10	Networking / Desayuno Networking / Desayuno Networking / Desayuno (CITUS Celestino Mutis)			
10:20				
10:30				
10:40	Wide Wild West 2.0	Frontend también es	Seguridad en entornos IoT	Ingeniería informática: pasado, presente y futuro

10:50		diseño		
11:00				
11:10			Descanso	
11:20			Mesa redonda: el impacto de la ingeniería del software en la industria local (Lugar: CITIUS)	
11:30	Descanso			
11:40	Los Nuevos Retos en la Ingeniería de Software Aplicada	100B+ rows: manejando grandes cantidades de datos en el cliente		
11:50				
12:00				
12:10				
12:20				
12:30	Descanso			
12:40	Monitorizando aplicaciones en Kubernetes con Prometheus y Grafana	Roadmap de oportunidades tecnológicas		
12:50				
13:00				
13:10				
13:20				
13:30				
13:40	Descanso			
13:50	De b2/cafeblog a WordPress (O de cómo un software se ha hecho con el 32% de la red)	OAS-Tools/Generator: construcción automatizada de APIs RESTful con gestión de la		
14:00				
14:10				

14:20		seguridad.		
-------	--	------------	--	--

Backlog de actividades
Talleres de adolescentes (8:30 a 12:30)
Talleres de niños (8.30 a 12:30) (Grupo 2 interviene por lo que es necesaria confirmación)

Actividades fuera de horario
Gincana (12:40 hasta que no haya más grupos - Duración: 30 minutos aprox)
Trivia
Escape Room (8:30 a 19:30 - F0.84)
Exposición (Martes)
Torneo (17:30 hasta 19:30)

## Horario provisional del programa - Grupo 2

Hora/Día	Lunes (Salón de grados)	Lunes (F0.10)	Martes (A1.16)	Martes (A2.16)
15:30 - 16:20			Introducción a Sass (Sngular)	Blockchain, qué es y cómo funciona (Diego Fernández)
16:30 - 17:20			PostgreSQL: la base de datos libre más potente del mercado (Abatic)	
17:30 - 18:20			Taller Deep Learning (atSistemas)	¿Por qué ellas no escogen carreras técnicas? (Inmaculada)
18:30 - 19:00				Competición Bitnami
19:00 - 19:30			Realización del sorteo por el	

		grupo de comunicación y finanzas	
19:30 - 20:20	Los estudios de Ingeniería del Software en la Universidad de Sevilla: pasado, presente y futuro (José Luis Sevillano, Amador Durán)		
20:30 - 21:20	Paradojas, espejismos y amistades peligrosas (Clara Grima)	Mujeres en ingeniería (Rocío Berenguel, Pinga programadoras)	

Backlog de actividades	
Dual Mirror Games	