

Evidencia 4 – Preparación del taller de App Inventor

Apellidos: Fresno Aranda

Nombre: Rafael

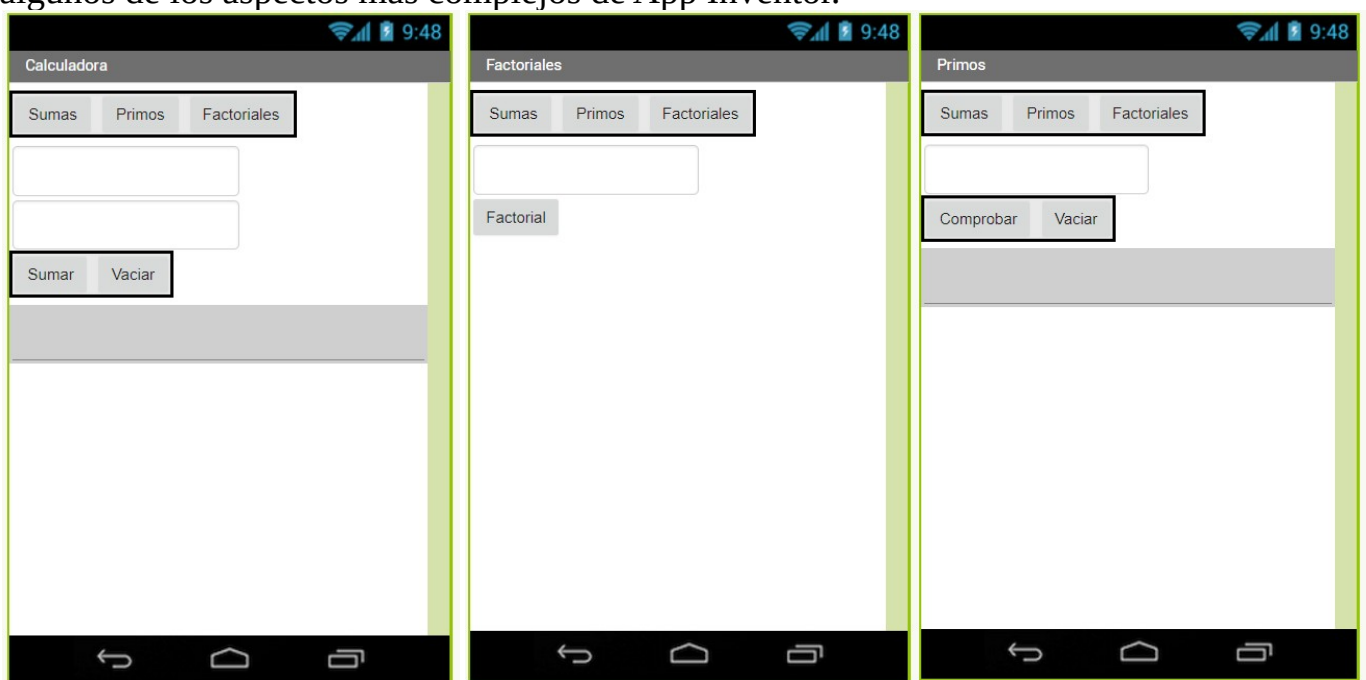
Grupo: Grupo 1

Comité: Programa

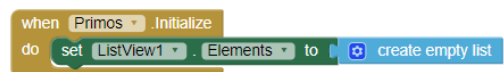
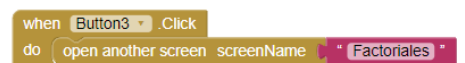
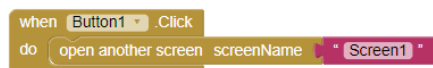
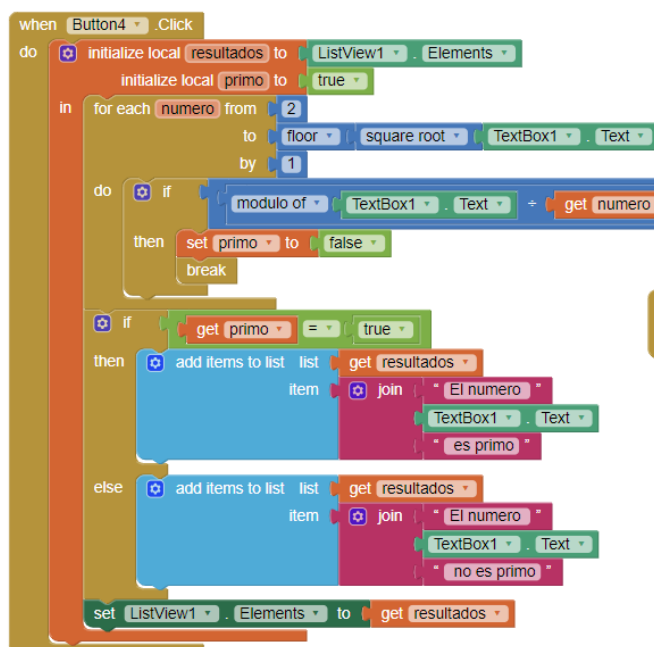
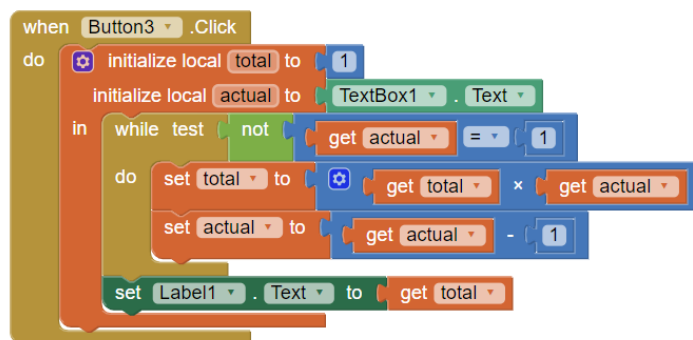
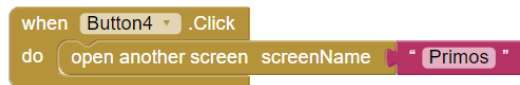
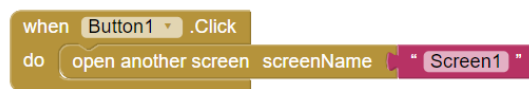
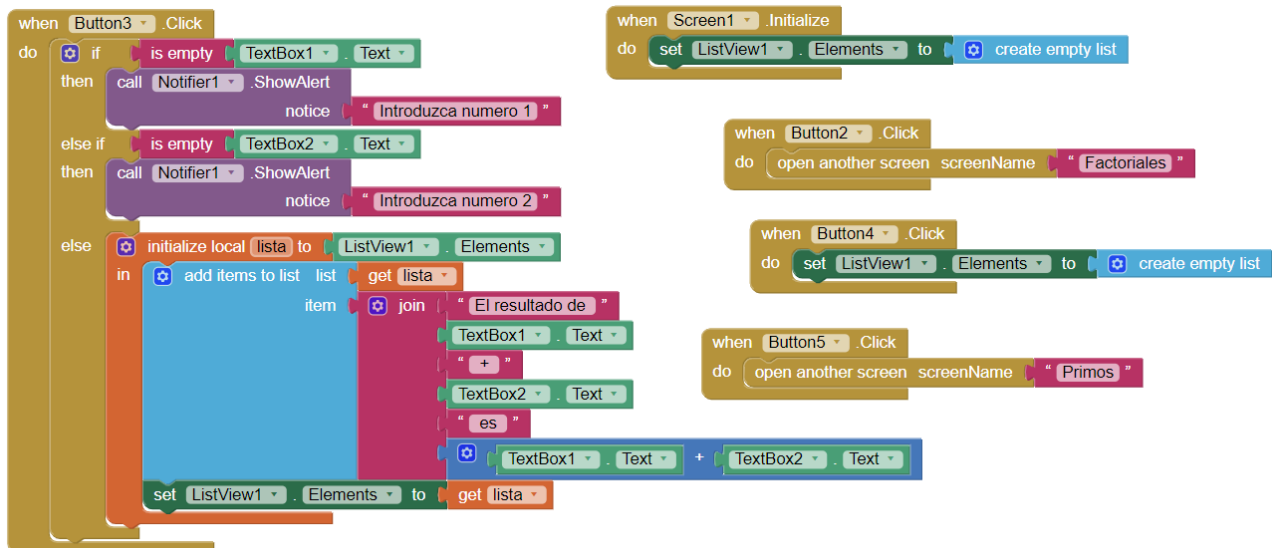
Horas totales: 3

Evidencias:

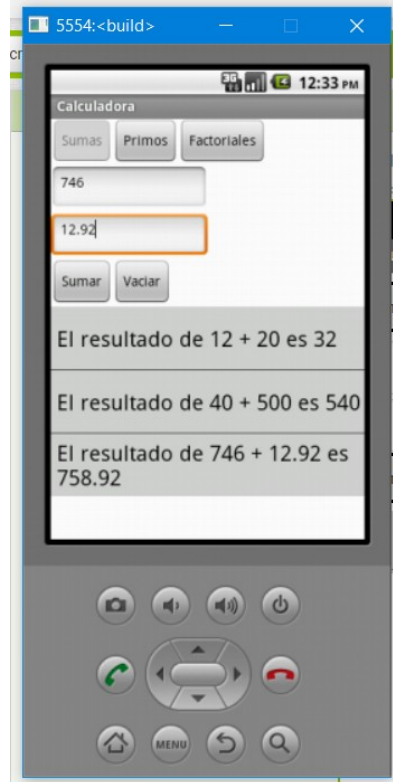
Con el objetivo de gestionar mejor el tiempo del taller de adolescentes, creé un guion orientativo con una serie de ejemplos y ejercicios propuestos, con unos tiempos estimados. Este guion se siguió en el taller según el tiempo real que tardamos en cada punto propuesto, ya que vimos necesario detenernos de vez en cuando a explicar algunos de los aspectos más complejos de App Inventor.



Estas capturas muestran las vistas que se propusieron. El objetivo era calcular sumas y factoriales y comprobar si un número es primo. Durante el taller, solo pudimos ver la parte correspondiente a las sumas, ya que las otras dos requerían explicar bucles y los algoritmos de cálculo a implementar, para lo cual no hubo suficiente tiempo.



En las tres capturas anteriores se muestran las cajas utilizadas para realizar el cálculo de sumas y factoriales, así como la comprobación de que un número sea primo.



Por último, se muestra el emulador de App Inventor tras realizar tres sumas. Los resultados se van mostrando en una lista.

En el documento adjunto "Guion adolescentes.pdf" se detalla el guion preparado para el taller.