

Petición de recursos para las Jornadas Innosoft

Estimado/a Sr./Sra. encargado/a de la sección de logística de la Escuela Superior de Ingeniería Informática de Sevilla:

Con objeto de la realización del evento “Jornadas Innosoft” en el espacio de la Escuela, nos vemos obligados a pedirles apoyo logístico y recursos que satisfagan las necesidades que éste conlleva.

Las “Jornadas Innosoft” son un evento anual que realizan los alumnos de la asignatura EGC que se imparte en esta escuela dentro del programa del grado de Ingeniería de Software. Como parte del programa docente de esta asignatura se evalúa la correcta organización de estas jornadas, para las cuales es necesaria la colaboración logística de la Escuela. Ésta es una relación detallada de los recursos que estimamos oportunos y necesarios que pedimos a la Escuela para la correcta realización del evento.

Si ven oportuno dirigirse a la organización del evento por cualquier motivo, diríjanse a la presidencia de la organización:

- Miguel Luque: (poner método de contacto)
- Pablo Tabares: (poner método de contacto)

Gracias de antemano por su colaboración.

Un cordial saludo,

La presidencia

(firma del presidente)

Secretario de presidencia

(firma del secretario de presidencia)

Coordinador de logística

(firma del coordinador de logística)

Secretario de logística

(firma secretario de logística)

1. Petición de Sedes

Lunes 12 de noviembre de 2018		
HORARIO	AULA 1	AULA 2
19:30 – 20:20	Presentación de las jornadas por el Sr. José Luis Sevillano Ramos	N/A
20:30 – 21:20	Ponencia de Clara Grima	Ponencia Rocío Berenguel Gallardo

- AULA 1: Se necesita un aula con ordenador, proyector y capacidad para 80 personas. Éste aula será usada para las siguientes actividades en los horarios que aparecen en la tabla superior:
 - Presentación de las jornadas por parte del Sr. José Luis Sevillano Ramos (Director de la ETSII)
 - Ponencia de Clara Grima (Matemática, divulgadora científica y docente en Ing. informática). Clara forma parte del equipo de investigación que descubrió la nueva forma geométrica llamada “Eluctoide”.
- AULA 2: Se necesita un aula con ordenador, proyector y capacidad para 60 personas. Éste aula será usada para las siguientes actividades en los horarios que aparecen en la tabla superior:
 - Ponencia de Rocío Berenguel (Jefa de Proyectos de Grupo Oesía, miembro de Ping a Programadoras y egresada de la ETSII). Nos hablará de las mujeres en la ingeniería (pasado, presente y futuro) y nos dará una introducción a la asociación de Ping a programadoras.

Martes 13 de noviembre de 2018					
HORARIO	AULA 1	AULA 2	AULA 3	Laboratorio/s	Comedor
8:30 – 10:10	Proyección el capítulo de Black Mirror “Toda tu historia” y posterior tertulia al respecto.	Juan Ariza Toledano, Carlos Rodríguez Hernández, Javier Aguadero García (Bitnami)	Escape Room	Talleres de Scratch y APP Inventor con niños de colegios e institutos cercanos	N/A
10:10 - 10:40					Desayuno/ Networking
10:40 – 11:30	Ponencia de Luis Pablo del Árbol Pérez.	Ponencia de Raúl Yeguas			N/A
11:40 – 12:30	Ponencia de Jesús Bermejo	Ponencia de Alberto Asuero			
12:40 – 13:40	David Barranco Alfonso y José Fuentes Castillo (Bitnami)	David Borrego y Ana Aparicio (atSistemas)			
13:50 – 14:30	Ponencia de Rafael Poveda.	Ponencia de Rafael Fresno			
15:30 – 16:30	Inmaculada Rodríguez Vizcaína y M ^o del Carmen García Peral (Sngular)	Taller de Blockchain con Diego Fernández Barrera	Escape Room	N/A	N/A
16:30 – 17:20	Ponencia de Abatic				
17:30 – 18:20	Taller Deep Learning (atSistemas)	Charla Inmaculada Alcón Piñero			
18:20 – 19:00		N/A			

- AULA 1: Se necesita un aula con ordenador, proyector y capacidad para 80 personas. Éste aula será usada para las siguientes actividades en los horarios que aparecen en la tabla superior:

- Proyección el capítulo de Black Mirror “Toda tu historia” y posterior tertulia sobre el capítulo. Para controlar el número de asistentes que de esta actividad llevaremos a cabo un sistema de reserva gratuita.
 - Ponencia de Luis Pablo del Árbol Pérez (Ingeniero Superior Informático. Máster en *Digital Telco*, por la Universidad Politécnica de Barcelona. 19 años de experiencia en Telefónica, y más de 5 en seguridad). Luis nos hablará sobre Wide Wild West 2.0.
 - Ponencia de Jesús Bermejo (Consultor Internet De Las Cosas. Presidente Del Foro De Usuarios OSGi España). Jesús nos hablará de los nuevos retos en la Ingeniería de Software Aplicada.
 - David Barranco Alfonso y José Fuentes Castillo (Bitnami). Nos darán una charla sobre monitorizar aplicaciones en Kubernetes.
 - Ponencia de Rafael Poveda.
 - Ponencia de Inmaculada Rodríguez Vizcaína y M^o del Carmen García Peral (Sngular). Nos hablará sobre SASS, el lenguaje de hojas de estilo
 - Ponencia de Abatic sobre PostgreSQL
 - Taller de atSistemas sobre Deep Learning en el que se enseñará clasificación de imágenes y detección de objetos con YOLO.
- AULA 2: Se necesita un aula con ordenador, proyector y capacidad para 80 personas. Éste aula será usada para las siguientes actividades en los horarios que aparecen en la tabla superior:
 - Juan Ariza Toledano, Carlos Rodríguez Hernández, Javier Aguadero García (Bitnami). Realizarán un taller sobre el testeo de aplicaciones en Kubernetes.
 - Ponencia de Raúl Yeguas (Lead Engineer de Geographica) sobre el frontend y el diseño.
 - Ponencia de Alberto Asuero (CTO y co-CEO de Geographica) sobre el manejo de grandes cantidades de datos en el cliente.
 - Ponencia de David Borrego y Ana Aparicio (atSistemas) sobre cómo introducirse al mundo profesional al acabar la carrera.
 - Ponencia de Rafael Fresno (Estudiante de cuarto de Ingeniería del Software y técnico del grupo de investigación Ingeniería del Software Aplicada). Nos hablará sobre la construcción automatizada de APIs RESTful con gestión de la seguridad.
 - Taller de Blockchain con Diego Fernández Barrera, quién nos acercará a las posibilidades que ofrece esta tecnología.

- Ponencia de Inmaculada Alcón Piñero (Experiencia desarrollando Aplicaciones Android en España y Alemania)
- AULA 3: Se necesita un espacio que pueda estar disponible desde las 8:30 hasta las 19:30, con capacidad para unas 10 personas, proyector, pizarra y mesas/sillas que se puedan mover para la realización de una escape room. El comité de programa propone las aulas del módulo F donde están los despachos de los profesores (Como el aula F0.84).
- LABORATORIO/S: Se necesita al menos un laboratorio con ordenadores, proyector y capacidad para 30 personas donde se realizarán las siguientes actividades:
 - Taller de Scratch enfocado para niños de 9/10 años de edad.
 - Taller de APP Inventor enfocado a niños de 12/13 años.

Los talleres durarán 1-1,5h aproximadamente. Dependiendo del número de laboratorios disponibles y las horas podremos traer a más o menos grupos de niños.

- COMEDOR: Se solicita un espacio con capacidad para 100 personas que se utilizará para desayunar y hacer networking.

Viernes 16 de noviembre de 2018		
HORARIO	AULA 1	AULA 2
10:20 – 11:10	Charla de Ramón Salado	Charla Mónica Romero Nájera
	Salón de actos CITIUS	
11:20 – 12:40	Mesa redonda organizada por David Benavides	

- AULA 1: Se necesita un aula con ordenador, proyector y capacidad para X personas. Éste aula será usada para las siguientes actividades en los horarios que aparecen en la tabla superior:
 - Charla de Ramón Salado (OWASP) sobre seguridad en entornos IoT.
 - Charla Mónica Romero Nájera (RITSI), quién hablará sobre la Ingeniería del Software (pasado, presente y futuro) y sobre RITSI y otros congresos sobre la Ingeniería del Software.
- SALÓN DE ACTOS CITIUS: Se necesita el salón de actos del Centro de Investigación Tecnológica e Innovación (CITIUS) para la realización de una mesa redonda moderada por David Benavides sobre el impacto de la ingeniería del software en la industria local.

2. Petición de espacios

- SALA DE ESTUDIOS: Necesitamos una parte de la sala de estudios (4-5 mesas) para la exposición de un museo interactivo donde se reunirá información sobre la historia de la ingeniería de software, el papel de la mujer dentro de ella, ordenadores con sistemas operativos antiguos y código fuente de distintos programas.
 - Fecha: Días 12 y 13 de noviembre de 2018
 - Hora: Lunes a partir de las 17:30 hasta el martes a las 19:30
- SALA DE ESTUDIOS: Necesitamos una parte de la sala de estudios (5 mesas) para la realización de un torneo/hackathon con diferentes retos de programación que tendrán que resolver equipos de alumnos antes de que acabe el tiempo.
 - Fecha: Martes 13 de noviembre de 2018
 - Hora: 15:30 – 19:30
- STAND EN EL HALL PRINCIPAL DE LA ESCUELA: Colocación de un stand en el hall/pasillo principal de la escuela para realizar un pequeño trivial con todo aquel que quiera participar a lo largo del día.
 - Fecha: Días 12, 13 y 16 de noviembre de 2018.
 - Hora: Día 12 de 19:30 – 21:30, día 13 de 8:30 – 19:30 y día 16 de 10:30 – 12:30.
- STAND EN EL CAMPUS UNIVERSITARIO DE REINA MERCEDES: Stand accesible todo el día en el campus universitario Reina Mercedes dónde se dará información de las jornadas y se realizará un trivial con todo aquel que quiera participar.

3. Petición de material y permiso para colgar carteles

- **COLGAR CARTELES DE LAS JORNADAS:** El comité de logística solicita permiso de la escuela para colgar carteles publicitarios de las jornadas y carteles que señalicen las distintas sedes. Los carteles se colocarán 1 o 2 semanas antes de la celebración de las jornadas (12,13 y 16 de noviembre) y serán retirados tras la celebración.
- **MERCHANDISING DE LA ETSII:** El comité de programa solicita merchandising de la escuela con el objetivo de repartirlo como premio simbólico a las personas que participen en los trivial del hall de la escuela y del campus Reina Mercedes.
- **ORDENADORES PARA EL MUSEO:** El comité de programa solicita varios ordenadores para usarlos como emuladores de sistemas operativos antiguos. Se colocarán en la sala de estudios como parte de la exposición del museo interactivo.
 - Fecha: Días 12 y 13 de noviembre de 2018
 - Hora: Lunes a partir de las 17:30 hasta el martes a las 19:30
- **CESIÓN DE ATRILES Y/O CORCHOS DE LA ETSII:** El comité de igualdad nos gustaría obtener permiso de la escuela para ubicar posters repartidos por el centro donde se representen a mujeres importantes para nuestro campo de estudio y trabajo. Para aumentar la visibilidad de los posters, solicitamos el préstamo de algunos de los corchos y atriles pertenecientes al centro. El espacio adicional que estos corchos y atriles nos otorgarían la oportunidad de distribuir los posters de forma uniforme por el centro.