

```

1  PROGRAM MacPaint;
2
3  { BitMap Painting Program by Bill Atkinson }
4
5  {$D- }
6  {$R- }
7  {$X- }
8
9
10 USES {$U obj:HeapZone } HeapZone,
11       {$U obj:QuickDraw } QuickDraw,
12       {$U obj:MacFMgr } Fonts,
13       {$U obj:GrafUtil } GrafUtil,
14       {$U obj:MacEMgr } Events,
15       {$U obj:MacWMgr } Windows,
16       {$U obj:MacDskMgr } DeskMgr,
17       {$U obj:TextEdit } TextEdit,
18       {$U obj:MacDMgr } Dialogs,
19       {$U obj:MacRMgr } Resources,
20       {$U obj:MacSMgr } ScrapMgr,
21       {$U obj:MacMMgr } Menus,
22       {$U obj:MacCMgr } Controls,
23       {$U obj:StdFile } StdFile,
24       {$U Obj:MacPrint } MacPrint;
25
26
27 CONST paintFont = 249;
28       minDiskSpace = 16384;
29       firstPat = 0;
30       lastPat = 37;
31       corner = 18; { diameter of curvature for roundRects }
32
33       shiftCode = 63;
34       optionCode = 61;
35       featureCode = 48;
36       alphaCode = 62;
37       bsCode = 52;
38       enterCode = 51;
39       undoCode = 53;
40       tabCode = 55;
41

```



El Apple Macintosh combinó un diseño brillante en hardware y software. El programa de dibujo MacPaint, que se lanzó con la computadora en enero de 1984, fue un ejemplo de esa brillantez, tanto en lo que hizo como en cómo se implementó.