

# Presentación del taller de Scratch

- Nombres de cada uno de los componentes que van a colaborar en el taller
- Preguntar si saben dónde están y contarles que están en la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática, también contarles que somos estudiantes de Ingeniería del Software
- Decirles que nosotros aprendemos a programar ya que aunque no lo parezca las máquinas son muy tontas y necesitan de nosotros para hacer las cosas bien.
- Aquí contamos lo del robot. Que se imaginen que nosotros somos un robot y que quieren que dibujemos un cuadrado. ¿Qué sería lo primero que deberíamos hacer?

Los pasos serían:

- Coger tiza
- Escribir línea recta vertical hacia abajo
- Escribir línea recta horizontal hacia la derecha
- Escribir línea recta vertical hacia arriba
- Escribir línea recta horizontal hacia la derecha
- Soltar la tiza

Intentar que los niños se lo tomen como un juego

- Finalmente decirles que nosotros vamos a enseñarles a hacer algo parecido pero con una herramienta llamada scratch en donde ellos tendrán que enseñarles a unos muñecos que es lo que quieren que haga.