

Evidencia 3 – Desarrollo de aplicación de ejemplo en App Inventor

Apellidos: Fresno Aranda

Nombre: Rafael

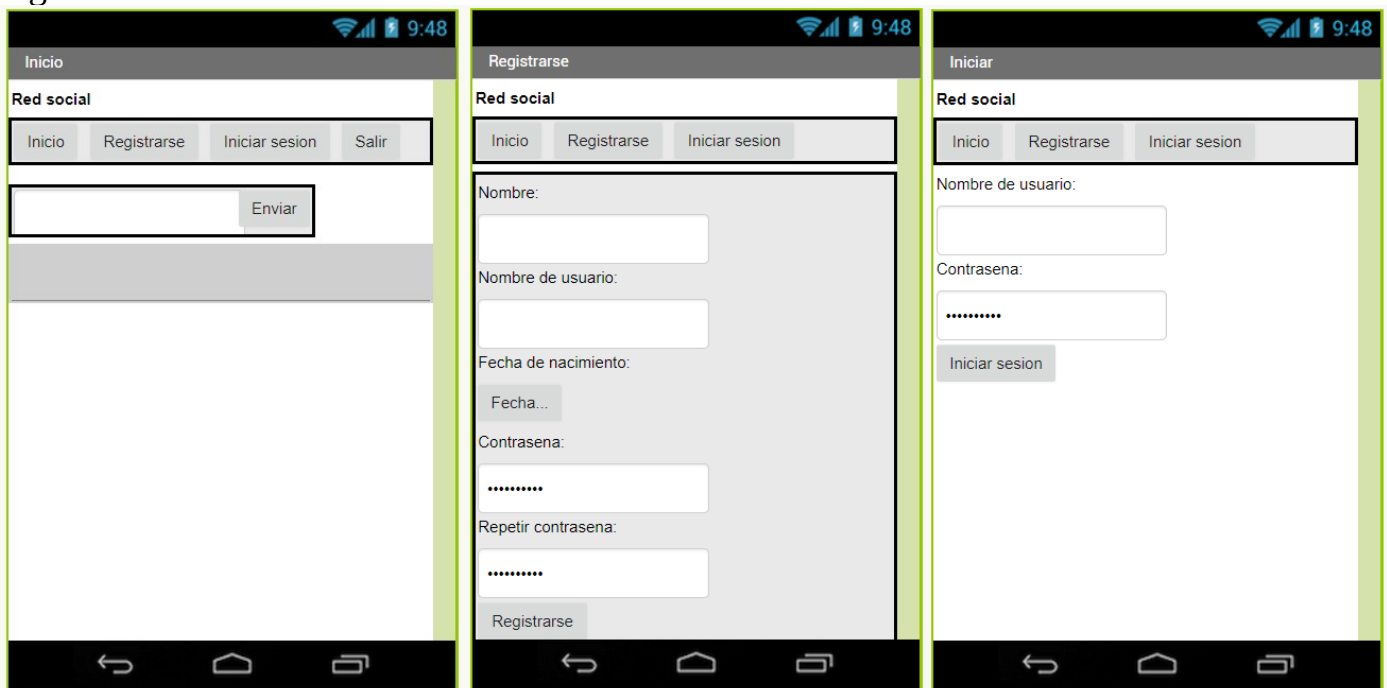
Grupo: Grupo 1

Comité: Programa

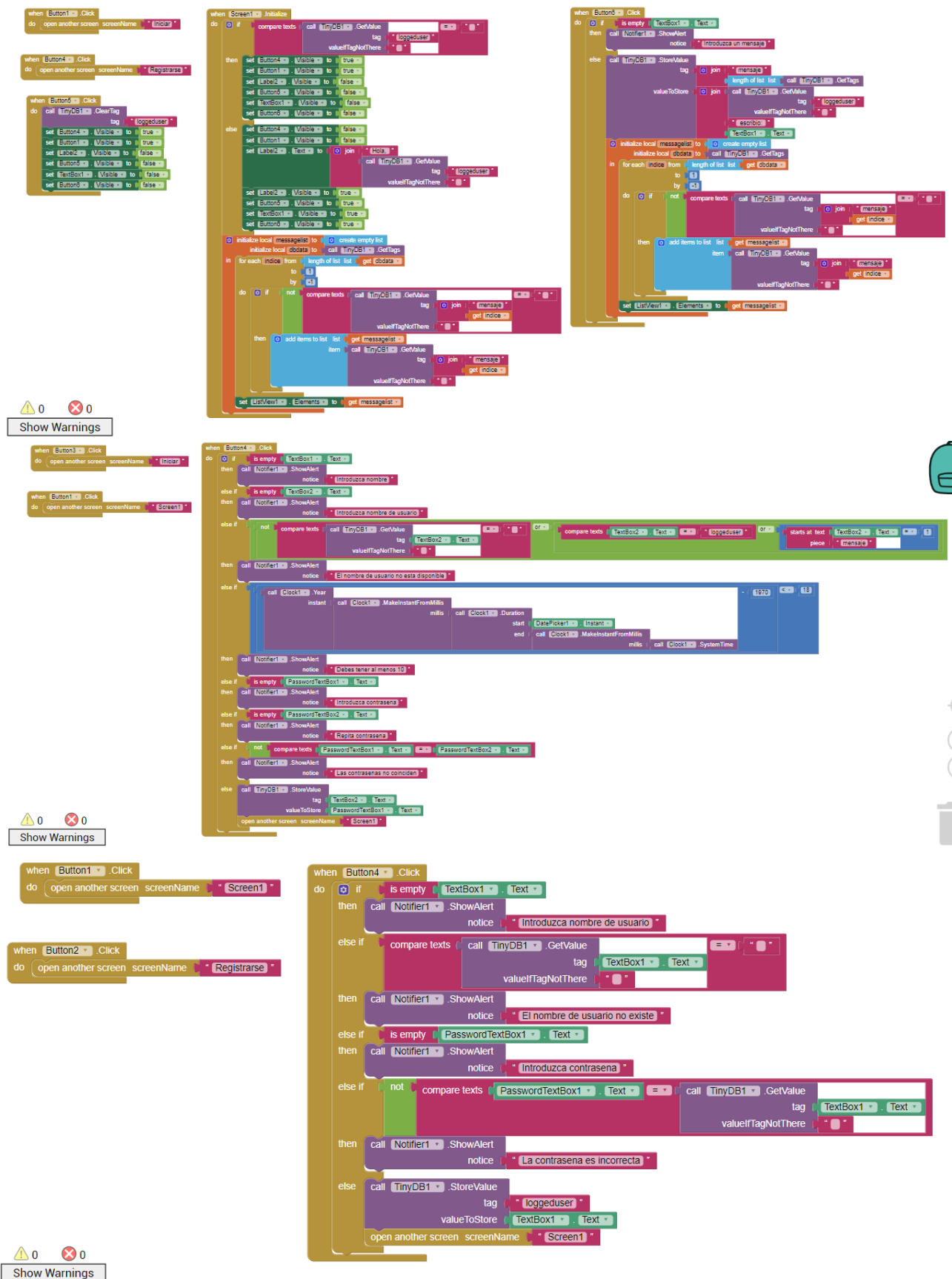
Horas totales: 10

Evidencias:

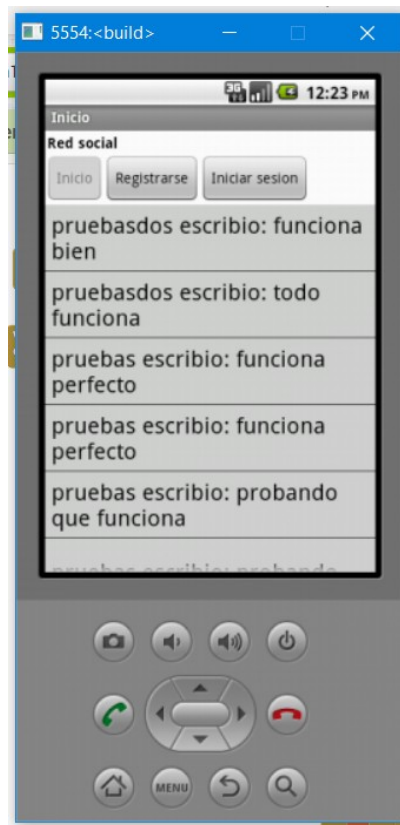
Para familiarizarme con App Inventor, la herramienta seleccionada para el taller de adolescentes, creé una aplicación con cierta complejidad para ver de lo que era capaz dicha herramienta. App Inventor es un servicio web que permite desarrollar aplicaciones para Android siguiendo el estilo del lenguaje Scratch, usando cajas en lugar de código. Estas aplicaciones se pueden probar en un móvil real o en el emulador que proporcionan los mismos creadores de la herramienta. Realicé una adaptación de la red social Twitter, de forma que los usuarios se pueden registrar e iniciar sesión, y publicar estados para que los demás usuarios los vean (para mantener la aplicación simple, cualquier usuario puede ver todas las publicaciones de otros usuarios, incluso sin estar registrados, pero solo los que hayan iniciado sesión pueden escribir nuevas publicaciones). Las horas empleadas en el desarrollo se deben en gran medida a la necesidad de consultar documentación a menudo y a que la aplicación fue variando a lo largo del tiempo, ya que, por ejemplo, al principio no se podían escribir publicaciones sino que lo único que se mostraba era una lista de los usuarios registrados.



Estas son las vistas correspondientes a la página principal, al formulario de registro y al de inicio de sesión, tal y como se ven en la web de App Inventor.



Las tres capturas anteriores muestran las cajas que implementan las funciones de la página principal y los formularios de registro e inicio de sesión, respectivamente.



Esta captura muestra el emulador de App Inventor en funcionamiento, situado en la página principal, sin ningún usuario con sesión iniciada y con varias publicaciones escritas.