

### Introducción – Fuera escape room

Buenas a todos.

Ya sois ingeniero del Software, es vuestro primer día en la empresa.

Os habéis quedado encerrados, el jefe va a volver dentro de 50 minutos, tenéis que salir de ahí antes de que llegue.

Para ello, debéis conseguir el número del guardia que esta fuera para que os abra. que decir que tienen que terminar todas las tareas.

**Consejo:** a la hora de pedir una pista, podéis hacer una pregunta, si se os puede contestar se contestará, si no, se os dará otra pista.

Presentar las normas.

### Introducción – Dentro escape room

**Carlos:** Yo soy vuestro encargado, en esta empresa vamos a usar una forma de trabajo que es SCRUM, una forma de trabajar en la que se realizan ciclos donde se llevan a cabo una serie de tareas que mejoran el trabajo en equipo y que permiten que al final de cada ciclo se entregue una parte del producto al cliente, para así aumentar su satisfacción a la vez que vamos corrigiendo aquello que no le convence.

Para trabajar con SCRUM todos los días se suele hacer una pequeña reunión llamada daily meeting, en la que cada miembro dice cómo lleva su trabajo, los problemas encontrados... todo ello de pie, para que sea corta. Nosotros vamos a simular esta daily meeting con la posibilidad de pedir pistas cada 10 min, nos contareis los problemas encontrados y os ayudaremos con una pequeña pista.

**Elena:** Buenas, soy uno de los guardias de seguridad de esta empresa, ya ha cerrado hace un rato y no deberíais estar aquí, ya he notificado a mi superior. Espero que tengáis algún medio para poder salir, ya que yo no os puedo ayudar.

Me parece que sois nuevos, al jefe no le va a gustar nada ver cómo algunos desconocidos se saltan las reglas de la empresa el primer día de trabajo.

- ordenador → solo navegador

- Necesitáis tipo acreditación

- Escordite, no son objetos

- No son internet

- No todo tiene sentido

Las cosas sirven