

Miercoles 17 de octubre de 2018.

Segunda reunión de Comité de Programa del Grupo 2



Asistentes

Ángel Mármol Fernández (Coordinador)

Carlos Cabello Colmenares (Secretario)

Carlos Castaño del Castillo (Grupo 1, Colaborador)

David Iglesias Dominguez (Grupo 1, Colaborador)

Sergio Clemente Baltasar (Grupo 1, Coordinador)

Discutir la idea del Hackaton.

Orden del día

1. Presentación de la idea del torneo TOURNAMETSII
2. Lluvia de ideas para TOURNAMETSII
3. Reparto de trabajo para TOURNAMETSII
4. Noticias sobre los ponentes contactados hasta ahora

Desarrollo de la reunión

Se inicia la reunión a las 10:40

1. Presentación de la idea del torneo TOURNAMETSII

Carlos Castaño del Castillo presenta la idea de organizar para las jornadas una competencia de programación. La idea es presentar a los equipos que se inscriban distintos problemas de programación, que deben resolver para pasar a la siguiente fase.

Se discutió hacer rankings por tiempo, de forma en que cada ronda se elimine a los equipos que vayan últimos en la clasificación.

Se restringirán los lenguajes a Java y Python para poder corregir fácilmente si la solución es correcta.

Tamaño de los equipos de 1-3.

2. Lluvia de ideas para TOURNAMETSII

Se discuten ideas que podrían usarse como los retos de las distintas fases, cogiendo ideas de <https://www.aceptaelreto.com/> o buscando otras propias.

Algunas ideas de las que se han dado han sido:

- Múltiplos de 3 o de 5 hasta el 200
- Ordenar listas
- Factorizar
- Búsquedas
- Hacer que funcione código roto
- Hacer un programa más corto
- Seguridad de redes
- Una prueba individual
- Que todos los integrantes por individual deban pasar la prueba para que el grupo pase
- Hallar un circuncentro
- Fibonacci
- Problema de la mesa redonda

3. Reparto de trabajo para TOURNAMETSII

Carlos Castaño del Castillo, como ha propuesto la idea se encargará de organizar y llegar más a fondo en las ideas que se han hablado en la reunión.

David Iglesias Dominguez se compromete a trabajar también para que salga adelante el torneo.

Se debe redactar un documento de normas para el torneo.

4. Noticias sobre los ponentes contactados hasta ahora

Carlos Manuel Cabello contactó con Diego Fernández Barrera para un taller sobre Blockchain y le ha confirmado que tiene disponibilidad y está dispuesto a preparar una versión de un taller que ya tiene. Se acuerda de decirle que la charla sería el miércoles 13 de noviembre de 15:30 a 17:30.

Ángel Mármol Fernández ha contactado con Genera Games a través de distintos medios, pero no se ha obtenido respuesta así que pasará a buscar instituciones que puedan dar una charla orientada a videojuegos. Se contactará a la asociación Serious Games para ver si nos pueden poner en contacto con algún desarrollador.

Finalización de la reunión

Finaliza la reunion a las 12:30 (2 horas).

