

Evidencia 2-Creación de programa en Scratch para taller de niños

Apellidos: Bonilla González

Nombre: Ángel

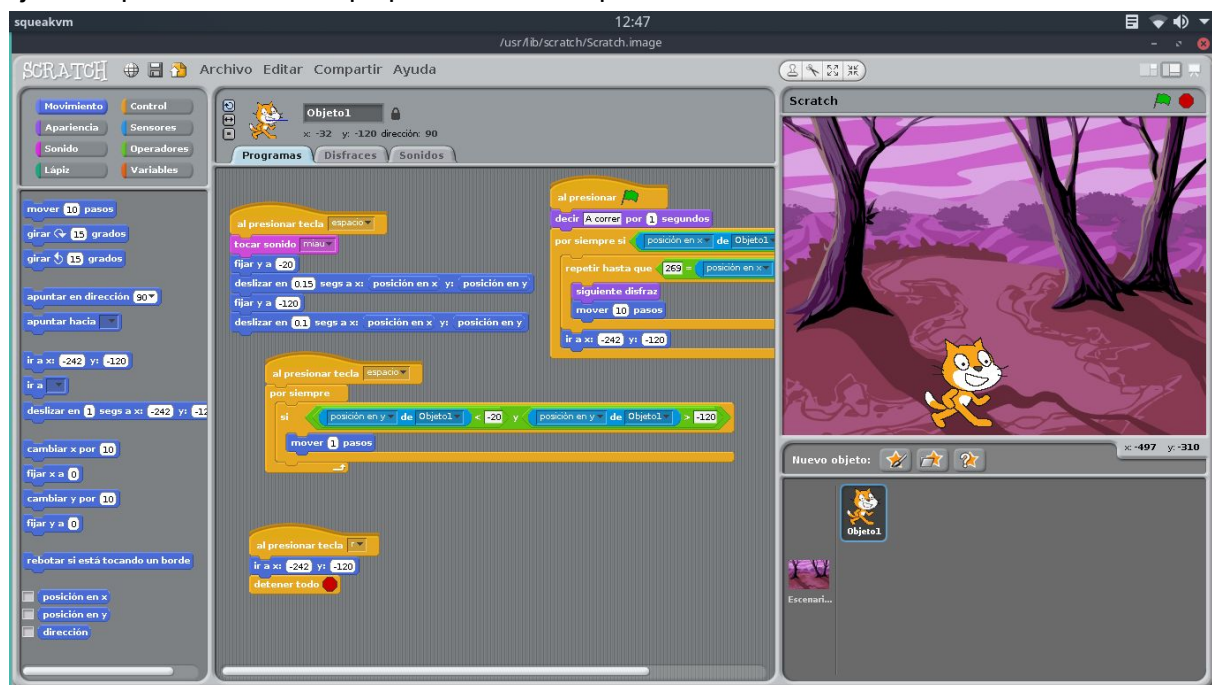
Grupo: Grupo 2

Comité: Programa-Taller de niños

Horas totales: 3h

Evidencias:

Tras la reunión primera reunión del comité de programa el miércoles 10 de octubre, me presenté como voluntario para tratar con los niños que vendrían a la escuela. Una vez Ángel Mármol me confirmó mi función, comencé a desarrollar un programa en Scratch para comprender la herramienta y así poder llevar a cabo el taller. Además desarrollé un primer ejercicio para los niños. Aquí presento una captura:



En este enlace puede descargarse el programa:

https://drive.google.com/file/d/1G_mpVEjFisCOkEpUZCV9VizUdlfajNjN/view?usp=sharing.