



## Evidencia 5 – Preparación taller Unity para adolescentes

**Apellidos: Bizcocho González**

**Nombre: Mario**

**Grupo: 1**

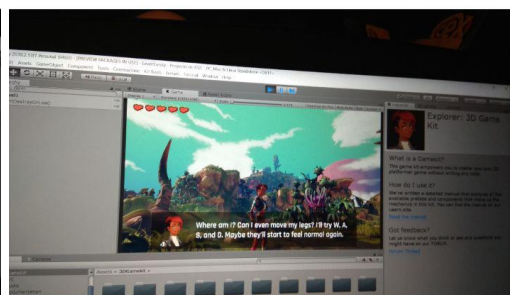
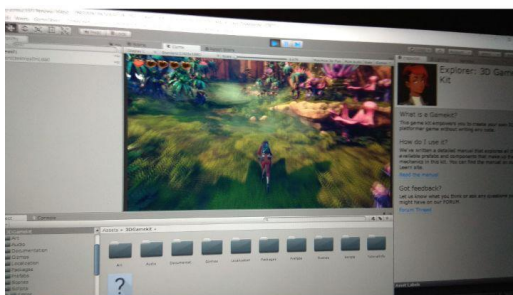
**Comité: Igualdad**

**Horas Totales: 2h**

### Evidencias

Antes de que se decidiera realizar el taller de ApplInventor para los colegios, una de las propuestas (impulsada por mí) fue hacer un taller de Unity para explicar los conceptos de pathfinding, de renderizado inteligente y demás, junto con un acercamiento leve a un código básico. Esto incluyó documentación sobre un proyecto plantilla, despliegue y preparación.

Aquí se muestran unas vistas generales del proyecto plantilla.





A continuación se muestra parte del proceso de documentación, concretamente en la parte de cómo funciona el módulo que permite dañar a los enemigos.

