

# Evidencia 10 – Juego final

**Apellidos:** Segura Jiménez

**Nombre:** Antonio

**Grupo:** Grupo 1

**Comité:** Programa

**Horas totales:** 30 min

## Evidencias:

1. Cambio de varios elementos estéticos y además le he añadido dos objetos más en los laterales creados manualmente, para que la rana no pudiera capturar el insecto por debajo de la pantalla, es decir, haciendo 'trampas'.
2. <https://scratch.mit.edu/projects/261460489/>