

Evidencia 3 – Redactar preguntas kahoot sobre la historia de la Ing Soft

Apellidos: Toro Matas

Nombre: Rubén

Grupo: Grupo 1

Comité: Programa

Horas totales: 2 horas y 19 minutos

Esta actividad se trata de redactar las preguntas para poder posteriormente realizar el kahoot, estas preguntas tienen como temática la historia de la ingeniería del software y para la realización de estas se ha debido tener en cuenta que sería necesario: una pregunta y cuatro respuestas, siendo una de ellas la correcta. Se ha pensado que las preguntas deben ser interesantes y de donde se puede aprender si el participante del kahoot no conocía la solución.

Mirar “Anexo 2 - Reporte togg1” en la carpeta Anexos

Mirar “Anexo 3 – Preguntas kahoot” en la carpeta Anexos