

## Temas que tratar

### 1. Colgar carteles en la ETSII

<b>Espacio</b>	No procede
<b>Fecha y horario requeridos</b>	Semanas previas a la semana de las jornadas (12-16 Noviembre)
<b>Descripción</b>	Colgar carteles publicitarios de las jornadas y carteles que señalicen la ubicación de las sedes donde se realizarán las diferentes actividades. Una vez finalizadas las jornadas nos encargaremos de retirarlos.
<b>Comité</b>	Comité de logística.

### 2. Colgar un cuadro en la ETSII

<b>Espacio</b>	Pared visible de la escuela
<b>Fecha y horario requeridos</b>	No procede
<b>Descripción</b>	Colgar un cuadro en algún lugar visible de la escuela de forma permanente con la imagen de alguna mujer influyente en el ámbito de la informática, con la posibilidad de ampliar esta colección cada año.
<b>Comité</b>	Comité de igualdad

### 3. Ponencias, talleres y proyecciones.

<b>Espacio</b>	2 aulas de teoría simultáneamente
<b>Fecha y horario requeridos</b>	Lunes 12/11/2018 19:30 – 21:30 Martes 13/11/2018 (8:30 – 14:30 y 15:30 – 21:30) Viernes 16/11/2018 10:30 – 11:20
<b>Descripción</b>	Durante las jornadas, se celebrarán en muchos momentos 2 actividades al mismo tiempo (ponencias, talleres, etc.). Es por eso que solicitamos 2 aulas de teoría con proyector para realizar las ponencias de personas con renombre en el mundo de la ingeniería del software, la proyección de un capítulo de Black Mirror y diferentes talleres.
<b>Comité</b>	Comité de programa

### 4. Mesa redonda

<b>Espacio</b>	Salón de grados
<b>Fecha y horario requeridos</b>	Viernes 16/11/2018 11:30 – 12:30
<b>Descripción</b>	Mesa redonda organizada por David Benavides en la que participarán otras personalidades de la escuela y de la Ingeniería del Software.
<b>Comité</b>	Comité de programa

### 5. Escape room.

<b>Espacio</b>	Sala de profesores LSI
<b>Fecha y horario requeridos</b>	Martes 13/11/2018 (8:30 – 14:30 y 15:30 – 21:30)
<b>Descripción</b>	Sala en la que se realizará una escape room donde los participantes tendrán que resolver diversos puzzles matemáticos e informáticos en un tiempo limitado.
<b>Comité</b>	Comité de programa

#### 6. Museo interactivo

<b>Espacio</b>	Parte de la sala de estudios
<b>Fecha y horario requeridos</b>	Lunes 12/11/2018 a partir de las 15:30 Martes 13/11/2018 (Día completo)
<b>Descripción</b>	Exposición de un pequeño museo interactivo con motivo del 50 aniversario de la Ingeniería del Software. En él encontraremos simuladores de antiguos sistemas operativos y programas, etc.
<b>Comité</b>	Comité de programa

#### 7. Torneo/Hackathon

<b>Espacio</b>	Parte de la sala de estudios
<b>Fecha y horario requeridos</b>	Martes 13/11/2018 a partir de las 15:30
<b>Descripción</b>	Realización de un torneo/hackathon en el se que retará a los participantes a resolver problemas de programación. Los ganadores obtendrán premio.
<b>Comité</b>	Comité de programa

#### 8. Stand y trivial

<b>Espacio</b>	Hall de la ETSII
<b>Fecha y horario requeridos</b>	Martes 13/11/2018 (Día completo)
<b>Descripción</b>	Colocación de un stand en el hall/pasillo principal de la escuela para realizar un pequeño trivial con todo aquel que quiera participar a lo largo del día.
<b>Comité</b>	Comité de programa

**9. Stand en el campus universitario Reina Mercedes**

<b>Espacio</b>	Campus universitario Reina Mercedes
<b>Fecha y horario requeridos</b>	Lunes 11/11/2018 Martes 12/11/2018 Viernes 15/11/2018
<b>Descripción</b>	Stand accesible todo el día en el campus universitario Reina Mercedes dónde se dará información de las jornadas y se realizará un trivial con todo aquel que quiera participar.
<b>Comité</b>	Comité de programa

**10. Taller de Scratch con alumnos de colegios e institutos de la zona.**

<b>Espacio</b>	Laboratorio/s (Al menos 2)
<b>Fecha y horario requeridos</b>	Martes 13/11/2018 (Mañana)
<b>Descripción</b>	Taller de iniciación a la programación con Scratch enfocado a niños de 4º/5º de primaria y niños de 1º/2º de la ESO de colegios e institutos cercanos.
<b>Comité</b>	Comité de programa

**11. Ordenadores para el museo interactivo**

<b>Espacio</b>	No procede
<b>Fecha y horario requeridos</b>	Martes 13/11/2018 (Todo el día)
<b>Descripción</b>	Se necesitan varios ordenadores para usarlos como emuladores de sistemas operativos antiguos. Se colocarán en la sala de estudios como parte de la exposición del museo interactivo.
<b>Comité</b>	Comité de programa

## 12. Merchandising de la ETSII

<b>Espacio</b>	No procede
<b>Fecha y horario requeridos</b>	No procede
<b>Descripción</b>	Posibilidad de obtener merchandising de la escuela con el objetivo de repartirlo como premio simbólico a las personas que participen en los trivial del hall de la escuela y del campus Reina Mercedes.
<b>Comité</b>	Comité de programa

## 13. Posters de mujeres

<b>Espacio</b>	*Documento anexo
<b>Fecha y horario requeridos</b>	Semanas del 5 al 11 de noviembre y del 12 al 18 de noviembre.
<b>Descripción</b>	Con el motivo de la celebración de las jornadas, desde el comité de igualdad nos gustaría obtener permiso de la escuela para ubicar posters repartidos por el centro donde se representen a mujeres importantes para nuestro campo de estudio y trabajo.
<b>Comité</b>	Comité de igualdad

Este documento debe ser revisado por la presidencia y algún secretario que lo confirme

**Firma Presidente:**

**Firma secretario:**

---

---