Evidencia 1 – Desarrollo web y publicación de contenidos

Apellidos: Utrilla Martín **Nombre:** Juan Carlos

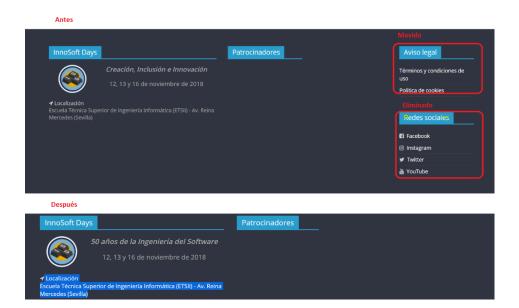
Grupo: 1

Comité: Comunicación

Horas totales 16

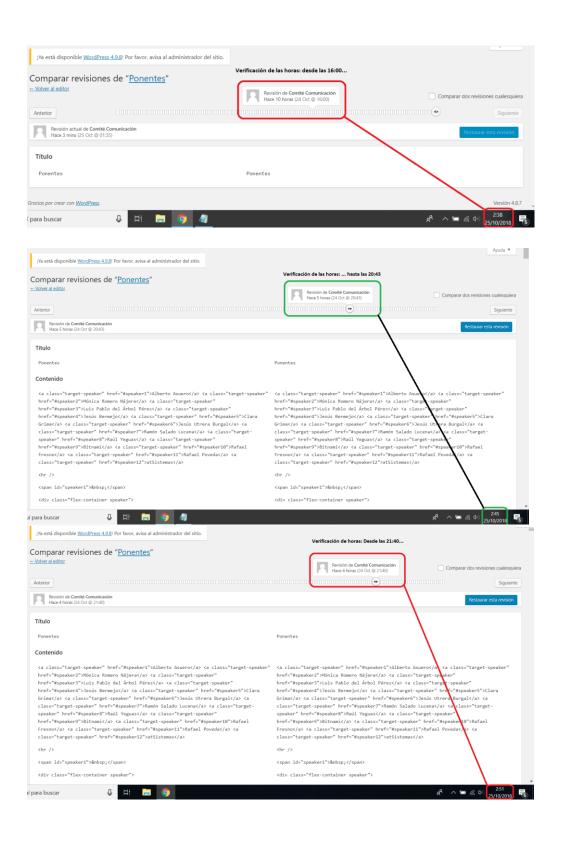
Evidencias:

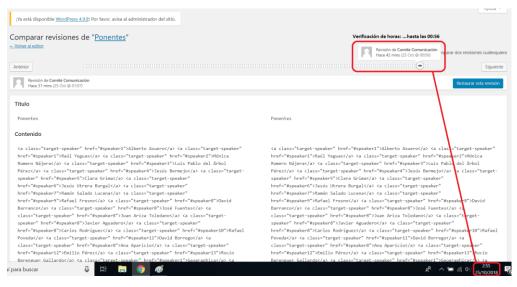
1. Modificaciones del pie de página, banner lateral y contenido de la página principal (1.5): para mejorar la visibilidad de los patrocinadores, hemos retirado la sección de redes sociales y movido el aviso legal para dedicarles la mitad del espacio. Respecto al banner lateral, hemos redistribuido las secciones para mejorar su visualización y añadido la red social a ella porque estaba en la zona de contenido:

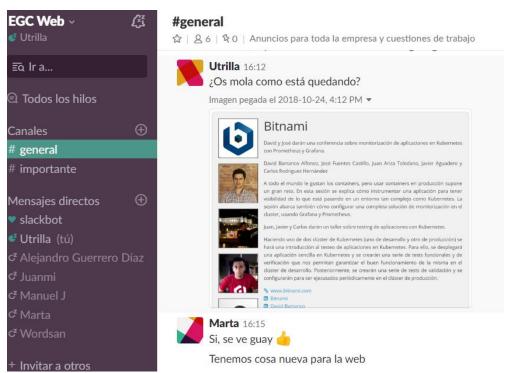


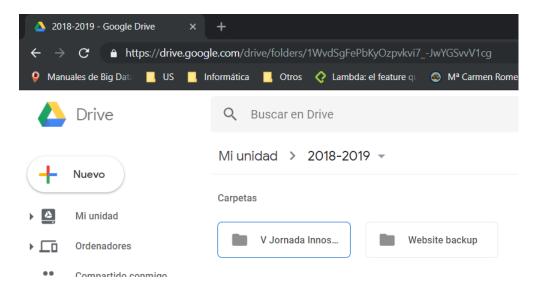
2. Maquetación, correcciones de las ponencias y subida de los backups (7): desde las 16:00 hasta las 20:43 y desde las 22:00 hasta la 01:00 se han añadido los contenidos y corregido/debatido las correcciones correspondientes del programa con Secretaría. Además, se ha buscado varios enlaces de interés de cada uno de los ponentes y se ha modificado la hoja de estilos, pero el motivo principal por el que se ha tardado más de la cuenta ha sido por entender la maquetación de la página de Ponencias.

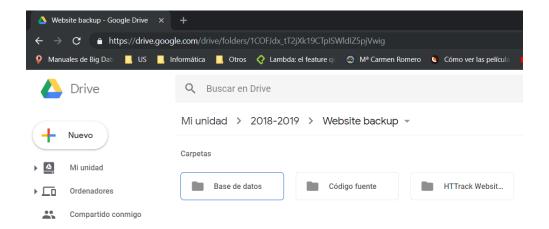
Por último, se han subido los backups que hicimos al correo de Gmail innosoftdays@gmail.com.



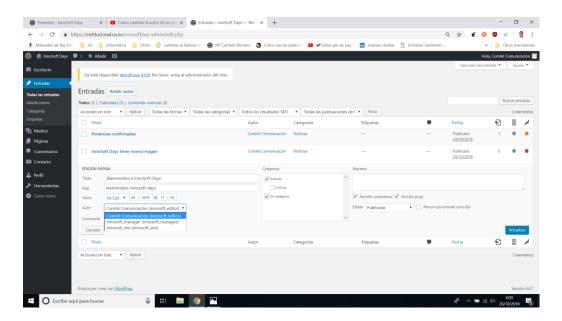


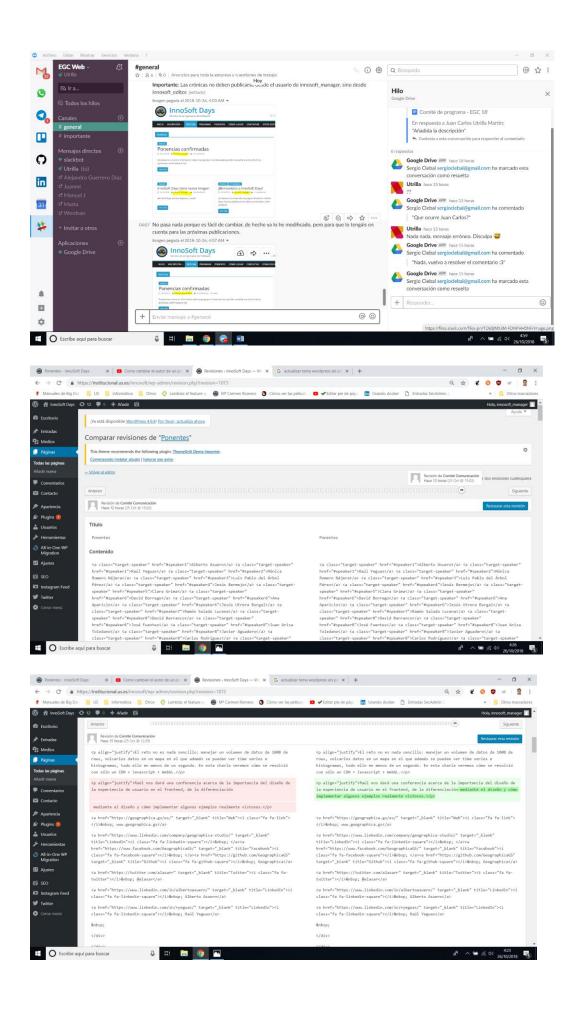


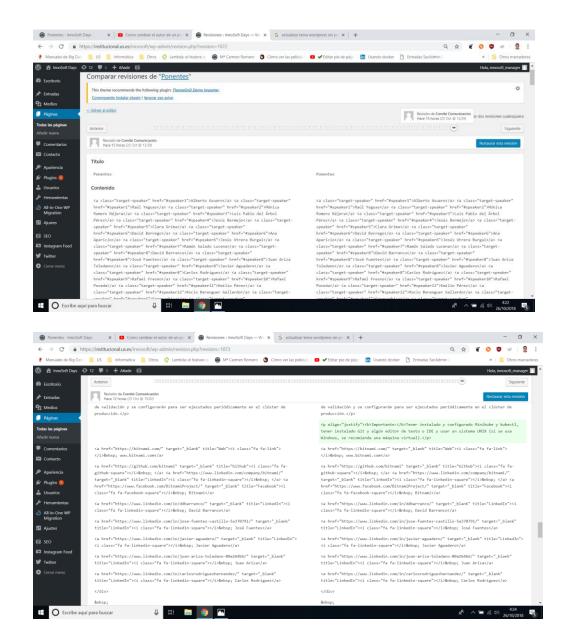




3. Modificaciones varias en la web (0.5): se ha modificado el autor de las publicaciones ya que el usuario que se estaba utilizando era innosoft_manager en lugar de Comité comunicación. Además, se han añadido información de los ponentes ya introducidos haciendo referencia a los talleres de Raúl Yeguas y del taller que da Bitnami.







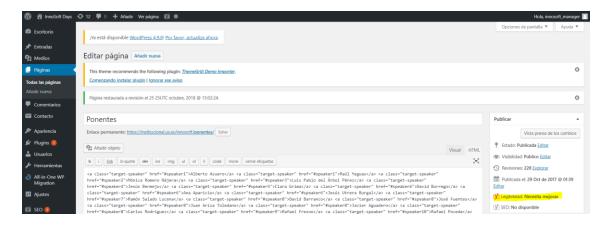
4. Correcciones del CSS en el pie de página y en el widget de la zona de patrocinadores (1): desde el navegador Chrome, pude observar que los logos de los patrocinadores se veían distorsionados y que se mostraban uno debajo de otro cuando debían aparecer de forma correlativa. Esto se debe a que, partiendo de la última modificación realizada el día 26/10/2018 por mi compañera Marta Ramírez González, el tamaño de las imágenes se mostraba de forma relativa de tal forma que, dependiendo del tamaño de cada pantalla, se veía de una forma u otra. Para solucionarlo, he modificado los tamaños de cada imagen para que se muestren correctamente.

Además, en el widget de patrocinadores los nuevos divs que se añadieron estaban mal cerrados (</div>). Esto último se ha solucionado y con ayuda de mi compañera Marta Ramírez González, hemos corregido la distribución de los logos para que se vean de forma adecuada utilizando una "tabla invisible".





5. Añadidos los ponentes Inmaculada Alcón Piñero, Jose Luis Sevillano (Universidad de Sevilla) y Amador Durán Toro (Universidad de Sevilla), mejorada la visibilidad de los temas que tratarán los ponentes y actualización de los plugins de Wordpress (1,5): añadí los ponentes que recién confirmaron su asistencia y mejoré, gracias a la información facilitada por el plugin de Wordpress YOAST, la legibilidad de los textos de la página de ponentes añadiendo los nombres de cada una de las conferencias de cada ponente. Por último, se han actualizado todos los plugins excepto YOAST, notándose un incremento en la velocidad en la carga de las páginas.





Clara Grima

Matemática, divulgadora científica y docente en la facultad de Ingeniería informática en el Departamento de Matemática Aplicada I.





Clara forma parte del equipo de investigación que descubrió una nueva forma geométrica llamada "Escutoide". Una perfecta oportunidad para hablarnos de cómo puede convivir la informática en la comunidad científica y cómo ha impactado en el mundo de la investigación.

- @claragrima
- % www.claragrima.com
- % Scutoids are a geometrical solution to three-dimensional packing of epithelia



Clara Grima

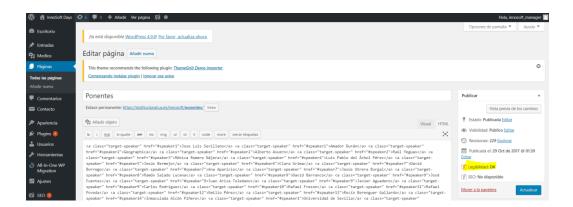
Matemática, divulgadora científica y docente en la facultad de Ingeniería informática en el Departamento de Matemática Aplicada I.



Paradojas, espejismos y amistades peligrosas

Clara forma parte del equipo de investigación que descubrió una nueva forma geométrica llamada "Escutoide". Una perfecta oportunidad para hablarnos de cómo puede convivir la informática en la comunidad científica y cómo ha impactado en el mundo de la investigación.

- % www.claragrima.com
- % Scutoids are a geometrical solution to three-dimensional packing of epithelia



6. Añadida sección de colaboradores y añadidos los colaboradores de Ñam Ñam y Wuolah (0.50): debido a que hemos tenido que distinguir entre patrocinadores y colaboradores hemos creado una sección para distinguirlos.



7. Actualizada las fotos de los ponentes de David Barranco Alfonso y José Fuentes, corregida la información de la ponente María del Carmen García Peral de Sngular (0.5): la empresa Bitnami ha mandado a programa dos nuevas fotos de estos ponentes para actualizarlas en la sección de ponentes. Por otra parte, los datos que se habían publicado de María del Carmen García Peral eran erróneos porque el documento en el que me basé estaba mal redactado, tanto en foto como en contenido.



Bitnami Fotos actualizadas

David Barranco Alfonso es Site Reliability Engineer en Bitnami y tiene un máster en ciberseguridad. En su día a día mantiene a punto parte de la infrastructura de Bitnami, la cual incluye varios clusters de Kubernetes.

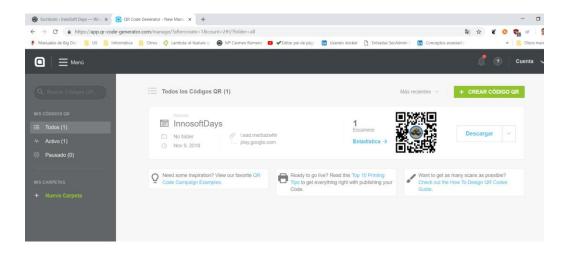


Jose Fuentes Castillo es Early Adopter de Docker y Kubernetes, Software Engineer en Bitnami y Full Stack developer de Stacksmith, el servicio de Bitnami que permite empaquetar y desplegar tu software en el cloud.

Juan Ariza Toledano es Ingeniero de Telecomunicaciones por la Universidad de Sevilla. Es miembro del "Assets team", equipo encargado de empaquetar aplicaciones para su despliegue en producción en diferentes formatos. Además es miembro de la organización Kubernetes, mantenedor activo del repositorio de "Helm charts" y tiene el certificado en Kubernetes CKAD.



8. Añadida información en web sobre la nueva app del evento y creación de código QR (0.50): se ha añadido toda la información al respecto sobre la app en web con su correspondiente maquetación.







9. Corrección de la URL del patrocinador de la ETSII, añadido el patrocinador de Intelligenz, corrección de los autores de las publicaciones, actualizado el cartel con los últimos patrocinadores, corregida descripción de la app, corregida información y mejora en la redacción y estilo de los artículos publicados en web, corregidos las categorías de los artículos, añadidos tags en los artículos publicados, añadidas las publicaciones del material necesario de los talleres en la sección de ponentes (3): a lo largo del día se han desarrollado todas estas actividades.





Antes

Competición de ideas open source y modelos de negocio de Bitnami

🗂 07/11/2018 🛔 innosoft_manager 🤛 0 comentarios 📝 Editar

Durante las Jornadas EGC de este año tendrá lugar una competición patrocinada por Bitnami el día 13 de noviembre

Noticias Después

Competición de ideas open source y modelos de negocio de Bitnami

🗂 07/11/2018 🛔 Comité Comunicación 🤛 0 comentarios 🕒 Bitnami, Competición, Daniel Liszka, Jesús González, Modelos de negocio, Pablo Trinidad

Noticias ANTES

Material necesario para "Testing de aplicaciones en Kubernetes"

🗂 09/11/2018 🛔 Comité Comunicación 🗩 0 comentarios 🇷 Editar

Los asistentes deberán tener instalado el siguiente software para poder participar en el evento:

- -Minikube ya configurado.
- -Kubectl también configurado.
- -Un editor de texto o IDE.
- -Un sistema UNIX. Si no se dispone de uno, se recomienda hacer uso de una máquina virtual.
- Si queréis asistir pero no aún no tenéis vuestra entrada, podéis conseguirla aquí.

Noticias DESPUÉS

Material necesario para "Testing de aplicaciones en Kubernetes"

🗂 09/11/2018 🛔 Comité Comunicación 🗩 0 comentarios 📝 Editar

Los asistentes deberán tener instalado y configurado el siguiente software para poder participar en el evento:

- Minikube configurado.
- Kubectl configurado.
- Git instalado.
- Un editor de texto o IDE.
- Sistema operativo basado en UNIX. Si no se dispone de uno, se recomienda utilizar una máquina

Si queréis asistir pero no aún no tenéis vuestra entrada, podéis conseguirla aquí.

Programa



13 de noviembre de 2018

Actividades fuera de horario Antés

Escape Room (8:30 a 19:00 - Aula F0.84). Descanso a las 14:30 hasta las 15:30

Gymkhana (12:40 hasta que no haya más grupos - Duración: 30 minutos aprox)

Trivia: Rápido test de preguntas sobre la Ingeniería del Software, que variarán en dificultad para que todos tengan oportunidad de competir. Tendrá lugar en un stand en la FTSII

Museo interactivo donde se reunirá información sobre la historia de la ingeniería de software, el papel de la mujer dentro de ella, ordenadores con sistemas operativos antiguos y código fuente de distintos programas. (Sala de estudios)

Torneo de programación TOURNAMETSII (17:30 hasta 19:30 en la sala de estudios). El plazo de inscripción se ha cerrado.

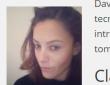
Actividades fuera de horario: Después

- Software Room: de 8:30 a 19:00 en el Aula F0.84. Descanso a las 14:30 hasta las 15:30. El plazo de inscripción se ha cerrado.
- Torneo de programación TOURNAMETSII: de 17:30 hasta 19:30 en la Sala de estudios. El plazo de inscripción se ha cerrado.
- Gymkhana: desde 12:40 hasta que finalicen todos los grupos. La duración será 30 minutos apróximadamente.
- Trivia: se desarrollará en uno de los stands de la ETSII. Consistirá en un test rápido de preguntas sobre la Ingeniería del Software, que variarán en dificultad para que todos tengan oportunidad de competir.
- Museo interactivo: en la Sala de estudios. Se enseñará a los alumnos la historia de la Ingeniería del Software, el papel de la mujer dentro de ella, ordenadores con sistemas operativos antiguos y códigos fuentes de distintos programas.

INICIO INSCRIPCIÓN V NOTICIAS PROGRAMA PONENTES CÓMO LLEGAR CONTACTAR OTRAS EDICIONES V



Roadmap de oportunidades tecnológicas



David y Ana nos darán una conferencia donde harán un roadmap de oportunidades tecnológicas en el que resolverán todas nuestras dudas sobre cómo debemos introducirnos al mundo profesional una vez finalizada la carrera: qué caminos podemos tomar y bajo qué campos podemos experimentar.

Clasificación de imágenes y detección de objetos con YOLO



Jesús y Joaquín nos darán un taller de introducción al Deep Learning con la API Keras utilizando algoritmos de clasificación de imágenes y reconocimiento de objetos con YOLO.



Importante: los participantes deberán tener una cuenta gmail, ya que los ejercicios se van a realizar a través de Google Colaboratory y disponiendo del espacio de alojamiento de Google Drive. Si no puedes tenerlo, te aconsejo tener instalado Anaconda y los Jupyter Notebooks en tu ordenador, pero no podrás beneficiarte de la GPU que te proporciona Google, además de una cuenta de Kaggle (esta última se puede crear en el taller).

Material necesario

Referencia añadida

% www.atsistemas.com

■ @atSistemas