

Evidencia 1 – Investigación de Temas y preguntas para el Trivial.

Apellidos: López López

Nombre: Luis Javier

Grupo: Grupo 2

Comité: Programa

Horas totales: (5 horas)

Evidencias:

1. Busqué información en distintas páginas web, con el objetivo de buscar posibles bloques temáticos y preguntas para realizar la actividad del Trivial, finalmente tras el trabajo de investigación los bloques temáticos establecidos fueron tres principalmente:
 - a. Historia de la Ingeniería informática en Sevilla.
 - b. Curiosidades sobre la Ingeniería Informática.
 - c. Marcas famosas de la ingeniería informática.
2. A continuación, cito varias páginas web en las que consulte datos para la realización de las preguntas y la búsqueda de los temas:
 - a. <https://www.informatica.us.es/index.php/historia>
 - b. <https://blog.pandorafms.org/es/curiosidades-informaticas/>
 - c. <https://parceladigital.com/2018/06/13/curiosidades-de-la-informatica-iii/>
 - d. <https://parceladigital.com/2018/06/13/curiosidades-de-la-informatica-ii/>
 - e. <https://elcosmonauta.es/novedades-curiosidades-mundo-informatico/>
 - f. <http://www.ticbeat.com/cyborgcultura/las-50-curiosidades-mas-impactantes-del-mundo-de-la-informatica/2/>
 - g. <http://www.brandemia.org/el-curioso-origen-de-58-nombres-de-marcas-y-un-curso-para-crear-tus-propios-nombres>
 - h. <https://www.businessinsider.es/este-es-curioso-origen-nombre-marcas-mas-famosas-193680>
3. Con dicha evidencia se adjunta un borrador de lo que fuesen posibles preguntas y respuestas para la actividad del trivial. El archivo se llama “preguntas trivial.txt”