

Enero de 1984 Vol.1 Núm. 1

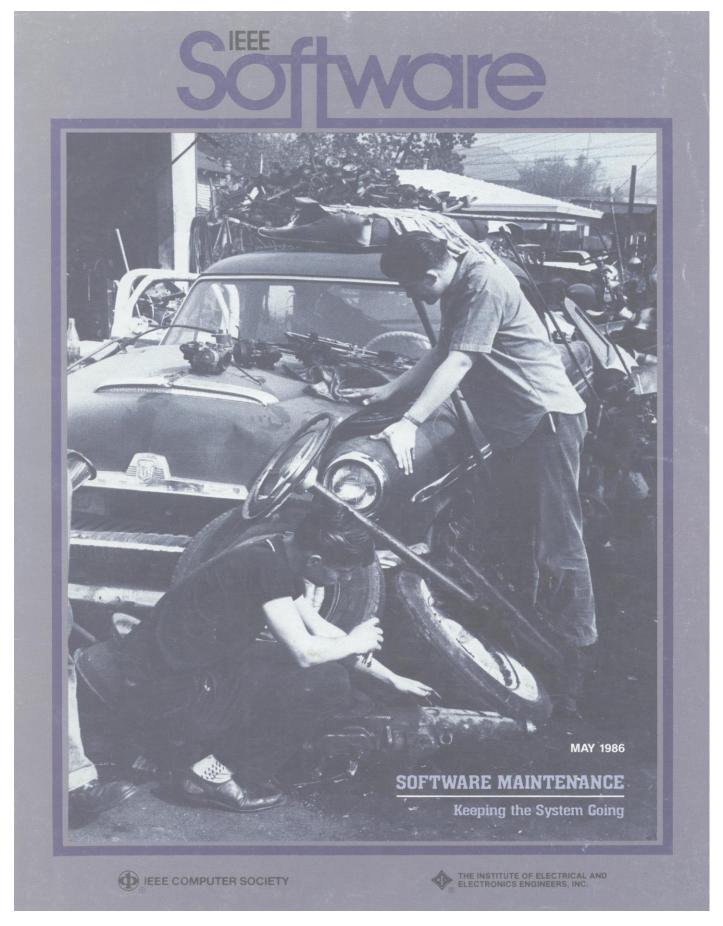
Diseño de Sistemas

Consejos para diseñar un sistema informático: administración de bases de datos, verificación y validación de requisitos.



Enero de 1985 Vol. 2 Núm. 1 Formalismos en las especificaciones

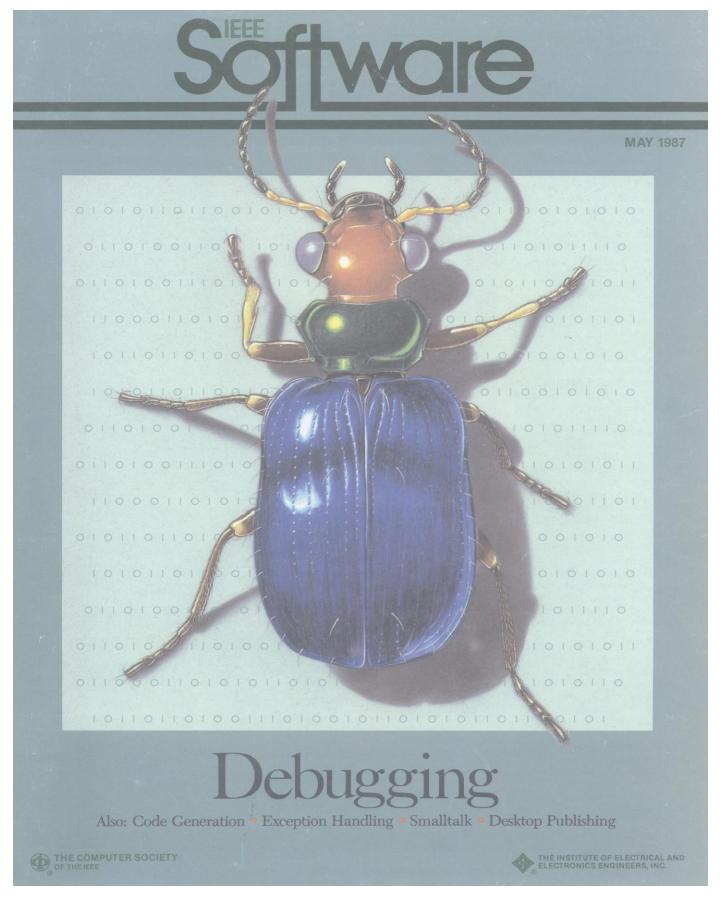
Ingeniería de software: El futuro de una profesión. Características de los lenguajes de desarrollo de sistemas de información en el modelo conceptual y como evaluar la usabilidad de interfaces.



Mayo de 1986 Vol. 3 Núm. 3

Mantenimiento del Software

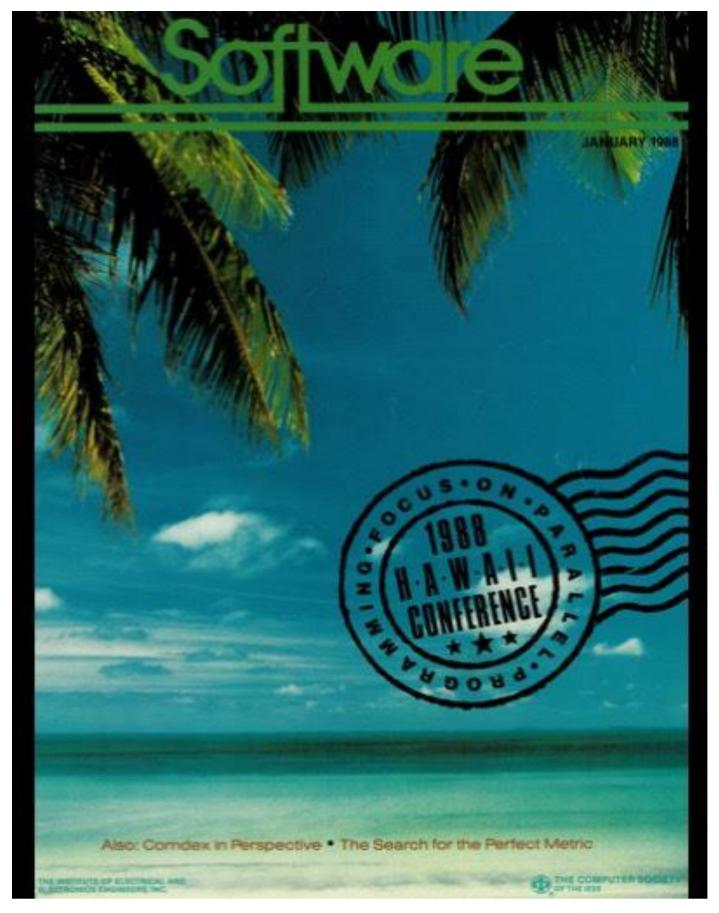
Mantenimiento del software, estrategias y uso de prácticas modernas para actualizar sistemas antiguos.



Mayo de 1987 Vol. 4 Núm. 3

Debugging

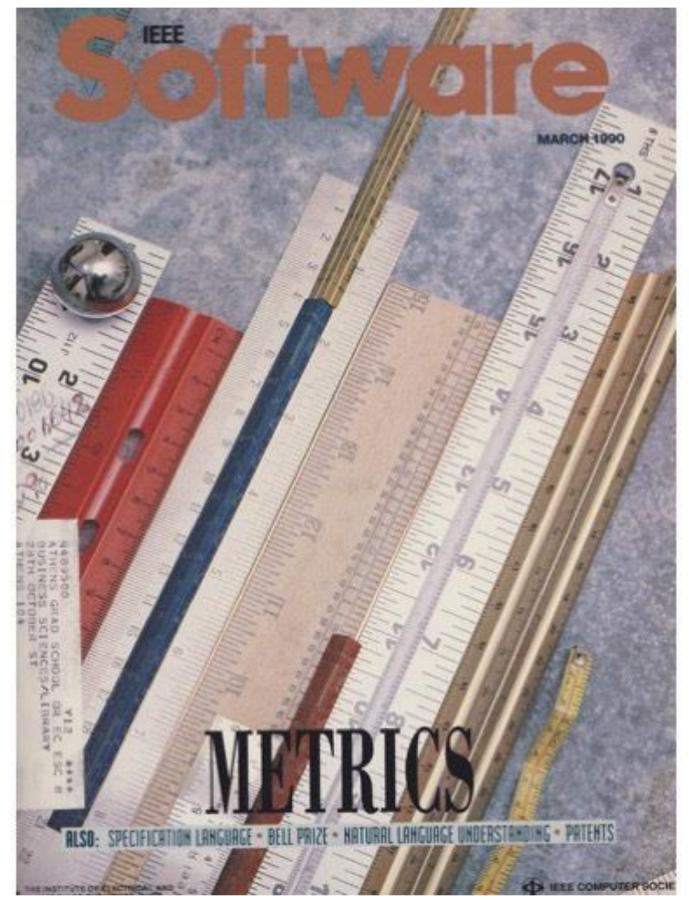
Cómo depurar se ha convertido en uno de los pilares en el desarrollo y mantenimiento del software, que hacer frente a un bug y cómo manejar de forma profesional las excepciones en sistemas basados en paquetes.



Enero de 1988 Vol. 1 Núm. 1

Programación en paralelo

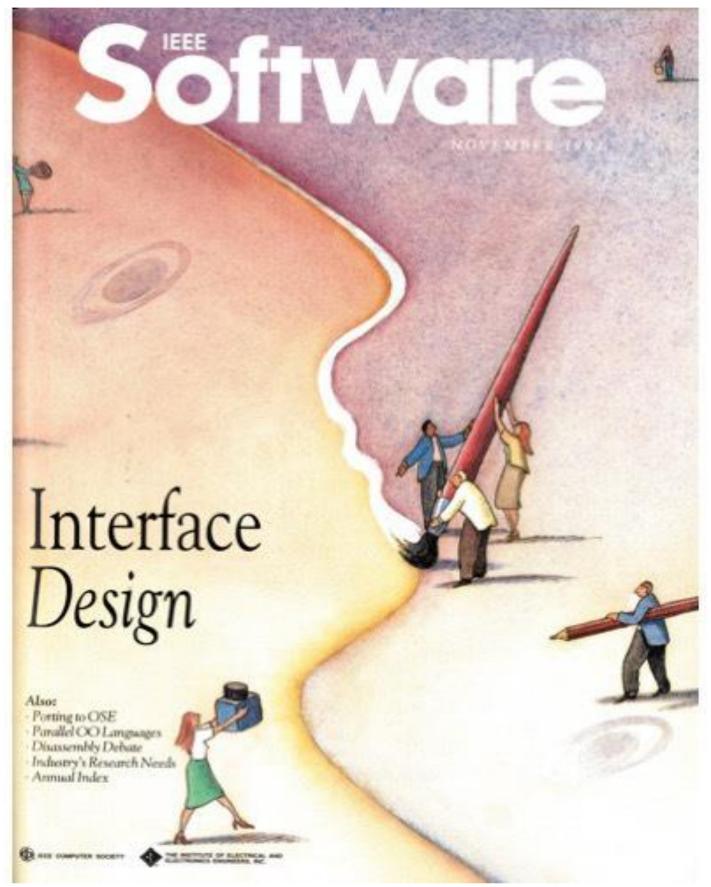
Sincronización en multiprocesadores, que esquemas de sincronización son los más adecuados para la descomposición automática de problemas utilizando un modelo de multiprocesador de memoria compartida



Marzo de 1990 Vol. 7 Núm. 2

Métricas

Medidas para el diseño, análisis del producto y complejidad. Lecciones sobre cómo afectan las métricas en los casos individuales, la continua mejora de una organización y la necesidad de un soporte automatizado.

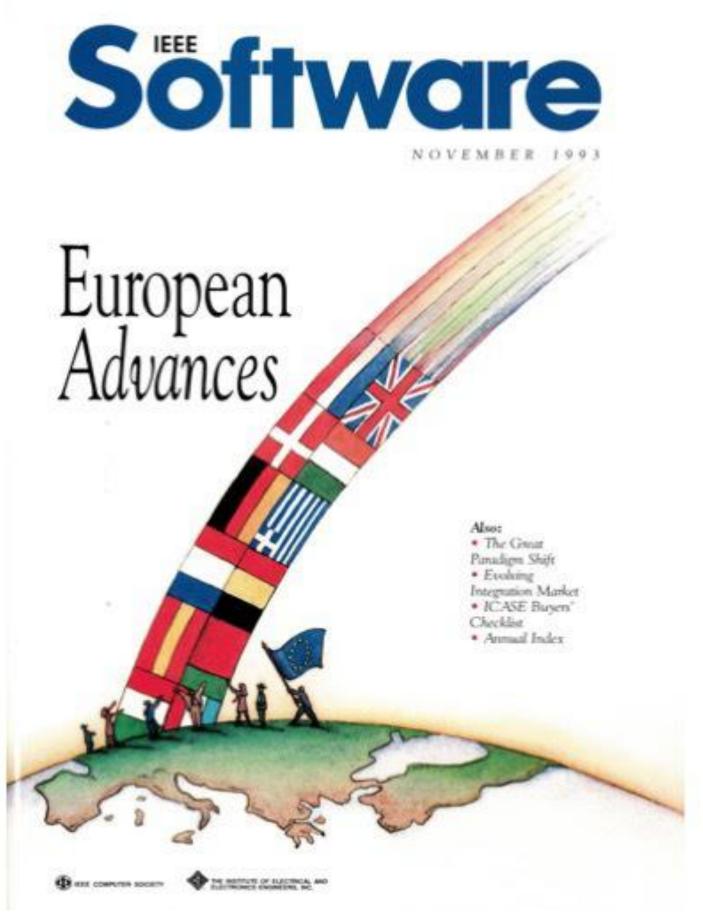


Noviembre de 1992 Vol. 9 Núm. 6

Diseño de interfaz

Diseñando interfaces reutilizables.

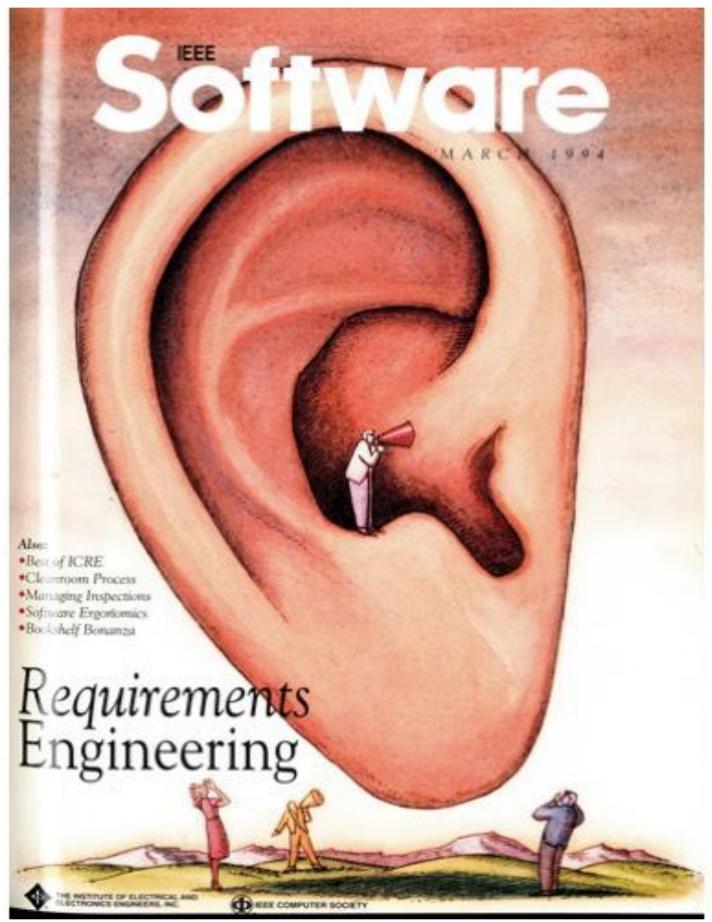
HyperNews: un sistema de interfaz-de usuario capaz de añadir una nueva interfaz a una antigua aplicación sin apenas escribir código.



Noviembre de 1993 Vol. 10 Núm. 6

Avances Europeos

Europa se convierte en un fuerte competidor gracias a RACE. Análisis sobre como anunciar un producto de forma objetiva y eficiente.

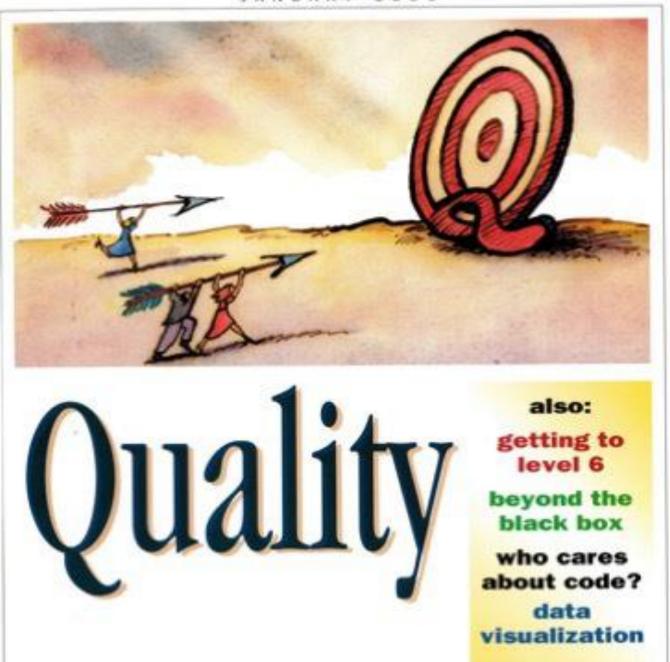


Marzo de 1994 Volumen 11 Núm. 2

Ingeniería de Requisitos

Razones para invertir en la ingeniería de requisitos, consejos para determinar las necesidades de un cliente y su correcta definición para encontrar una solución.









Enero de 1996 Vol. 13 Núm. 1

Calidad

Qué entender por calidad del software. Examinando como afecta la definición de unos estándares de calidad a los procesos para generar un producto.





Managing Risk

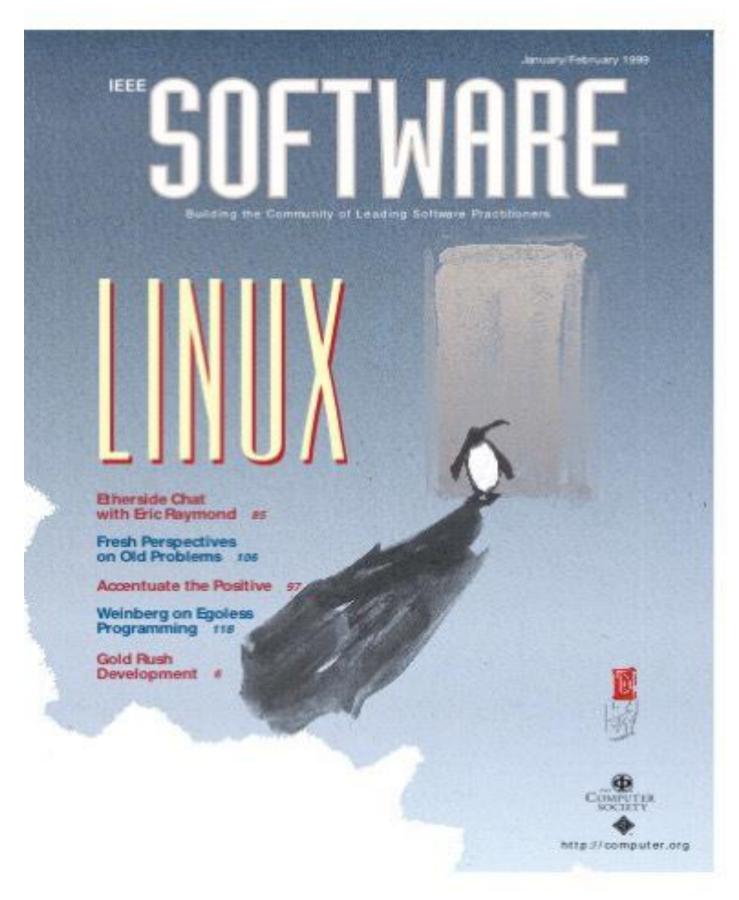


Alsox Wise Words Industry Snepshots Y2KLcoms

Mayo de 1997 Vol. 14 Núm. 3

Gestión de riesgos

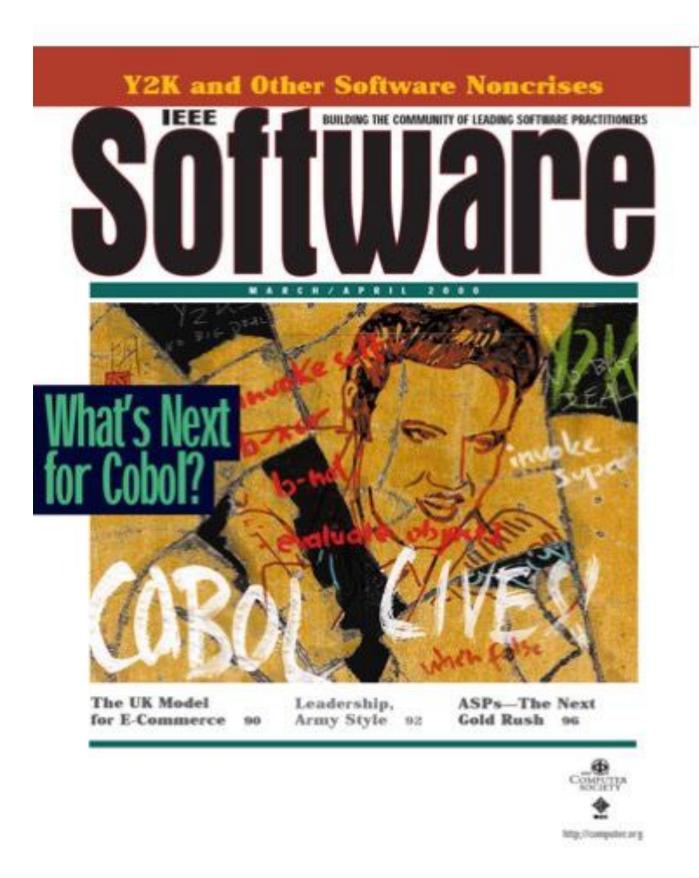
Relación entre las características de un proyecto frente a los riesgos que suponen. Diferencias entre un cliente nuevo o conocido, estimaciones claves e implementación de gestión de riesgos en proyectos intensivos.



Enero de 1999 Vol. 16 Núm. 1

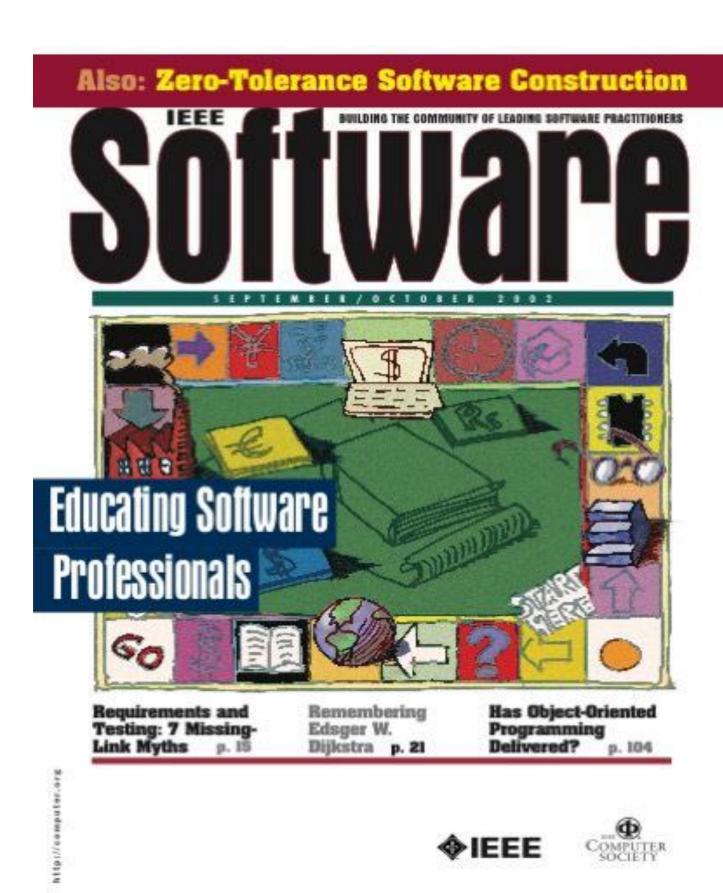
Linux

Linux combina algunas de las mejores características de Windows y Unix, ofreciendo una tecnología excepcional. Experiencias con Linux tras cuatro años de uso por parte de NetGuide.



Marzo del 2000 Vol. 17 Núm. 2 ¿Qué es lo próximo para Cobol?

Las aplicaciones de Cobol son, en general, demasiado críticas y demasiado valiosas para considerar reemplazarlas en masa. Problemas para encontrar nuevos programadores de Cobol al estar más interesados en Java y C, pese a ser mejor al manejar datos.

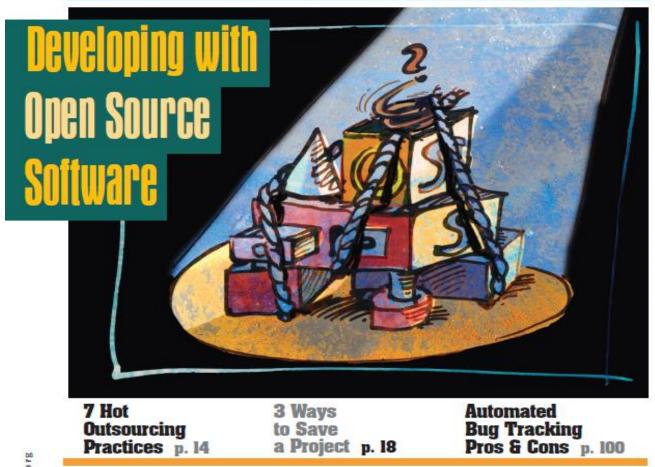


Sept. de 2002 Vol. 19 Núm. 5 Educando a profesionales del software

Las escuelas y la industria no se ponen de acuerdo en cuanto a que deben aprender los estudiantes frente a que necesitan saber para trabajar. Métodos orientados al trabajo en equipo para la preparación de futuros ingenieros de software.

Quality Resolutions for the New Year

SEE BUILDING THE COMMUNITY OF LEADING SOFTWARE PRACTITIONERS OF THE STATE OF THE COMMUNITY OF LEADING SOFTWARE PRACTITIONERS OF THE STATE OF THE COMMUNITY OF LEADING SOFTWARE PRACTITIONERS OF THE STATE OF THE COMMUNITY OF LEADING SOFTWARE PRACTITIONERS OF THE STATE OF THE COMMUNITY OF LEADING SOFTWARE PRACTITIONERS OF THE STATE OF THE COMMUNITY OF LEADING SOFTWARE PRACTITIONERS OF THE STATE OF THE COMMUNITY OF LEADING SOFTWARE PRACTITIONERS OF THE STATE OF THE COMMUNITY OF LEADING SOFTWARE PRACTITIONERS OF THE STATE OF THE STATE OF THE COMMUNITY OF LEADING SOFTWARE PRACTITIONERS OF THE STATE OF THE S



www.computer.org





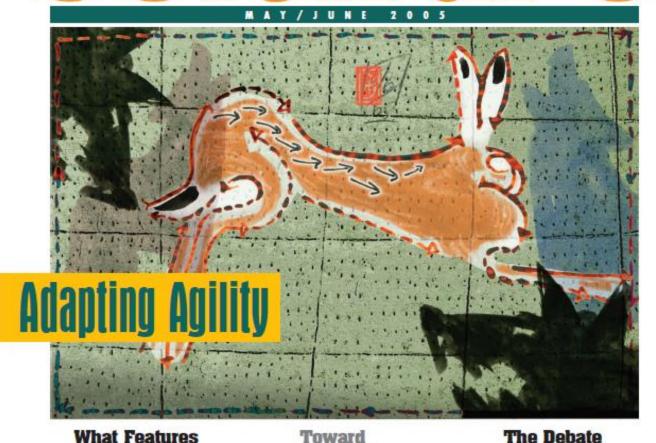
Enero de 2004 Vol. 21 Núm. 1

Desarrollando con software libre

Que es el software libre y como afecta al desarrollo de software, diferentes tipos de software libre, impacto en la economía de una empresa y su entorno. Experiencias de desarrolladores que se han pasado al software libre para ganar independencia.

Also: Programming Language Trends

SOFTWARE PRACTITIONERS OF THE COMMUNITY OF LEADING SOFTWARE PRACTITIO



a Definition

of Service p. 87

www.computer.org





Enero de 2005 Volumen 22 Núm. 1

Do COTS Buyers

Value Most? p. 64

Adaptando agilidad

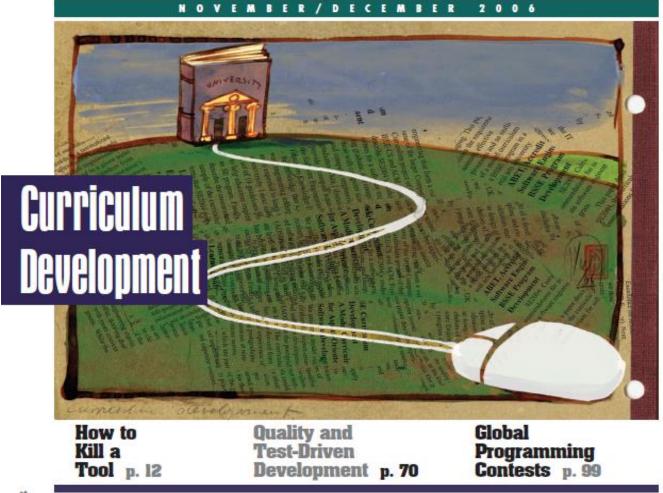
on IT Failure

Rates p. 112

Innovación en la ingeniería de requisitos, compartir experiencias mediante patrones. Un acercamiento lingüístico a la organización de requisitos a gran escala. Prácticas en la organización de un proyecto que pueden llevar al éxito.

Grady Booch on Goodness of Fit

SOFTWARE PRACTITIONERS OF THE COMMUNITY OF LEADING SOFTWARE PRACTITIO



www.computer.org



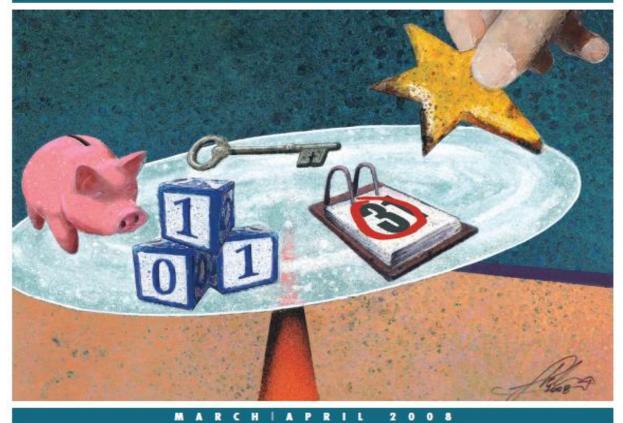
Noviembre de 2006 Vol. 23 Núm. 6

Desarrollo curricular

Recomendaciones para un currículo de éxito. Ingeniería del Software a distancia, creando un plan de estudios acreditable. Experiencias con herramientas de software libre.

Söftware

Quality Requirements



I6 | Tribal Memory 20 | Connecting Design with Code

92 | Google's Testing Practices



www.computer.org/software

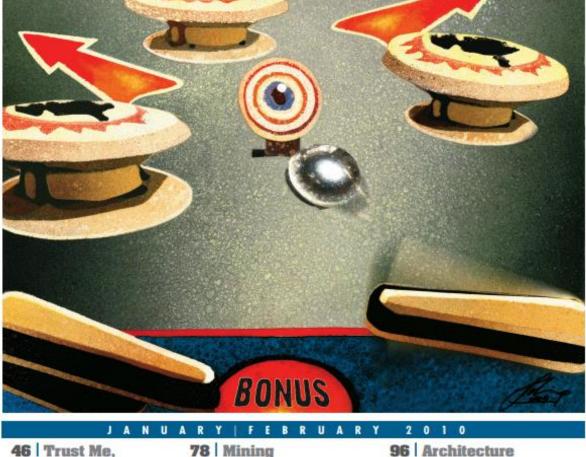
Marzo de 2008 Vol. 25 Núm. 2

Requisitos de calidad

Requisitos de calidad: Cómo establecer prioridades, acercamiento orientativo a los requisitos de calidad y estándares a tener en cuenta. Modelos a seguir para establecer requisitos a priori.

Söftware

Project Management



46 Trust Me, I'm an Analyst

78 | Mining for Computing Jobs 96 | Architecture as Shared Hallucination





Enero de 2010 Vol. 27 Núm. 1

Gestión de proyectos

Renovando el ciclo de vida de un proyecto, procesos para gestionar riegos en equipos distribuidos. Reportes Chaos. Análisis orientado a objetos y usar líneas de código como medida de productividad.



Söftware

Software Protection



68 | Scrapheap Software Development 75 Buying Competitors, Integrating Systems 95 | Adopting OSS: Organizational Strategies



IEEE computer society

Marzo de 2011 Vol. 28 Núm.2

Protección del Software

Como proteger tu software. CodeBender: Protección remota utilizando remplazo ortogonal. Utilización de métricas de clonación para determinar violación de licencia en software libre. Gestionando derechos morales en sistemas de servicios.



IEEE Google's Testing in the Cloud // 4 Facing the Future of Facebook // 20



Marzo de 2012 Vol. 29 Núm.2

Computación en la nube

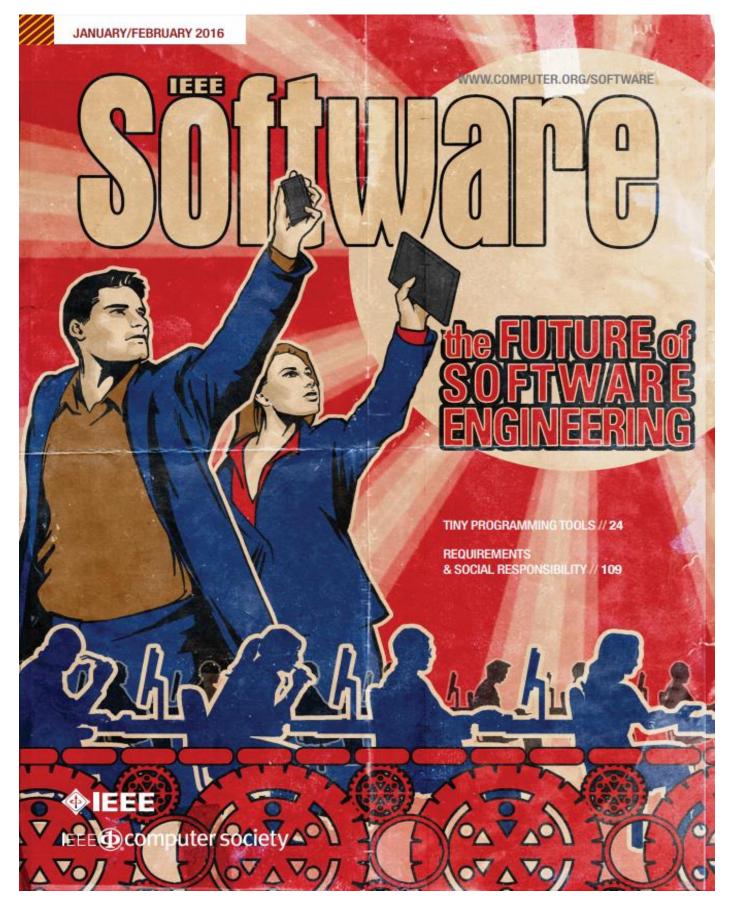
Ingeniería del software en la nube: modelos de entorno para el testeo automatizado en la nube, evaluación de rendimiento de computación en el App Engine de Google, arquitectura de control de acceso distribuido para la computación en la nube.



Noviembre de 2015 Vol. 32 Núm. 6

Refactorización

Nacimiento de la refactorización: Perspectiva industrial al adoptar la refactorización, retos y soluciones. Refactorización en dispositivos móviles y bases de datos.



Enero de 2016 Vol. 33 Núm. 1 El futuro de la Ingeniería de Software

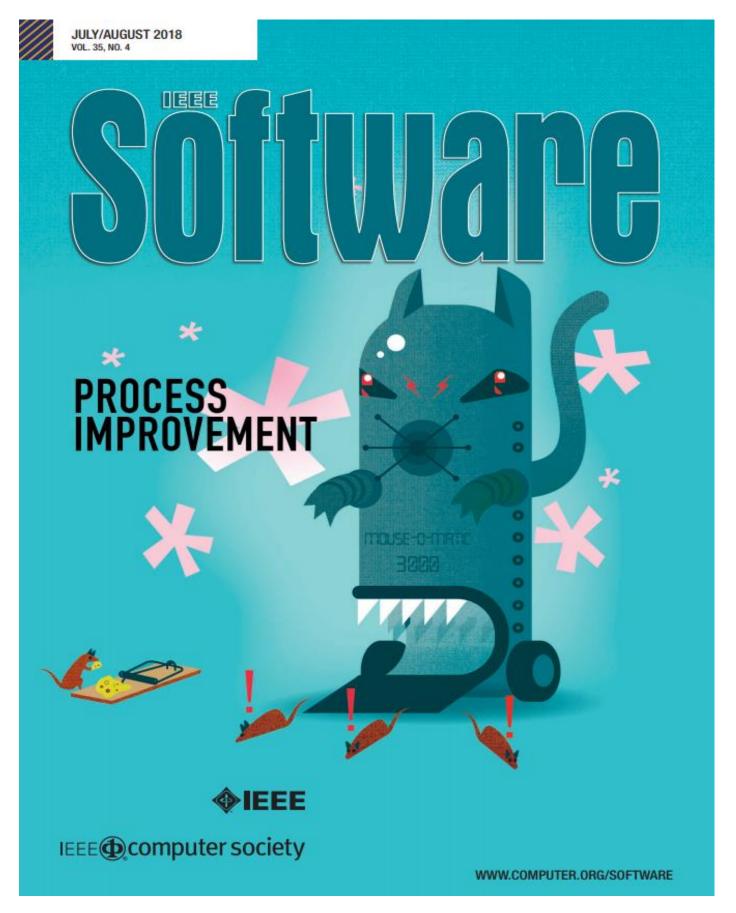
Perspectivas en EE.UU.: Cuatro ideas claves para ver hacia donde se dirige la industria. Perspectivas en China: El futuro del desarrollo de software chino. Requisitos: La clave de la sustentabilidad. Crowfunding.



Marzo de 2016 Vol. 33 Núm.2

Big Data

Estrategias para desarrollar sistemas de Big Data, construyendo entornos de ejecución para procesos de Big Data. Logs en sistemas basados en Big Data: Retos y soluciones. Frameworks inteligentes para procesado de video online.



Julio de 2018 Vol. 35 Núm. 4

Mejora de procesos

Sostenibilidad del software: encontrando los puntos influenciables. Revisión de código en vivo: Retos y buenas prácticas. Software en Start-Ups, una taxonomía. Mejora de procesos: Cómo hemos llegado donde estamos y qué es lo próximo.