

Evidencia 6 – Diseño de carteles con Gravit Designer

Apellidos: Campos Durán

Nombre: Alfredo

Grupo: Grupo 1 | Grupo 2

Comité: Comunicación

Horas totales: 4 horas, 30 minutos.

Evidencias

Esta evidencia trata sobre el conjunto de diseños o modificaciones de carteles que he tenido que realizar con el programa Gravit Designer, como ya anticipé en la anterior evidencia. Gravit Designer es un programa especializado en diseño y que cuenta con complejas funciones muy útiles a la hora de diseñar carteles.

1. La primera tarea que tuve que realizar con Gravity Designer fue la modificación de un cartel el cual era provisional. En principio me proporcionaron el archivo “cartel provisional” (proporcionado como adjunto de esta evidencia), el cual tuve que realizar ciertas modificaciones especificadas por uno de mis compañeros del grupo de Diseño. Una vez realizadas dichas modificaciones, el resultado fue el mostrado en el “cartel provisional 1”. Dicha tarea me conllevó una duración de 1 hora.
2. Una vez finalizada la modificación del cartel provisional, tuve que modificar éste por última vez para por fin conseguir el cartel definitivo. Estas modificaciones podemos observarla parándonos a observar las diferencias entre el “cartel provisional 1” y “el cartel final”. Dicha tarea me conllevó una duración de 1 hora.
3. La tercera tarea realizada con Gravity Designer fue la modificación del cartel en el que se anunciaba el concurso de Bitnami. Concretamente algunas de las modificaciones fue cambiar el estilo en que se anunciaban los premios para una mejor visualización. El resultado final puede observarse en el archivo “Modificación Concurso Bitnami”. Dicha modificación me llevó aproximadamente 1 hora.
4. Por último tuve que diseñar 3 carteles anunciando en cada uno de ellos cada juez del concurso de Bitnami. Dichos carteles contenían una foto del juez en particular y cierta información personal de cada uno. Esta tarea fue un poco más dura y me llevo aproximadamente 1 hora y media.

Para aclarar las duraciones de estas tareas, la curva de aprendizaje ha influido incrementando los tiempos para realizarlas. Además, cuando se trataba de modificaciones, los carteles a modificar incluían ciertos tipos de diseño que tenía que adaptarme a ellos y tratar de averiguar cómo lo habían conseguido hacer mis compañeros. Todos los archivos mencionados en las anteriores tareas desarrolladas se incluyen como adjunto en la carpeta de ésta evidencia.