Evidencia 6 – Mockups para la web de InnoSoft Days

Apellidos: Ramírez González

Nombre: Marta

Grupo: 1

Comité: Comunicación

Horas totales: 4 horas.

Evidencias:

Para visualizar y discutir el contenido de los formularios a introducir en la página de InnoSoft Days, usé Balsamiq para diseñar unos mockups que dieran una idea general de los campos e información que fueran a proporcionarse al usuario. Al inicio de la Jornada, cuando se discutía acerca de cambiar también la apariencia de la página, presenté un par de esquemas del diseño de la página de inicio.

Imagen de fondo de la cabecera

Los botones del menú tienen de fondo la propia cabecera

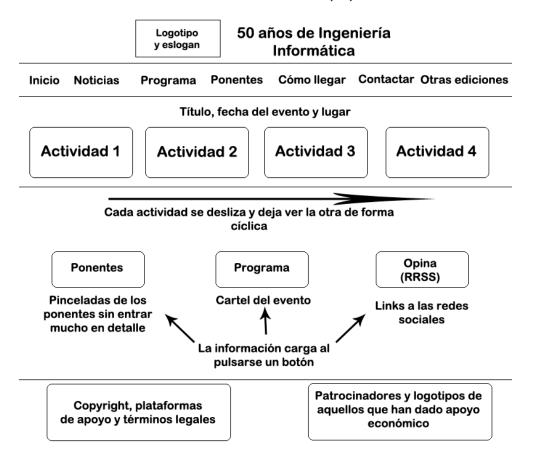
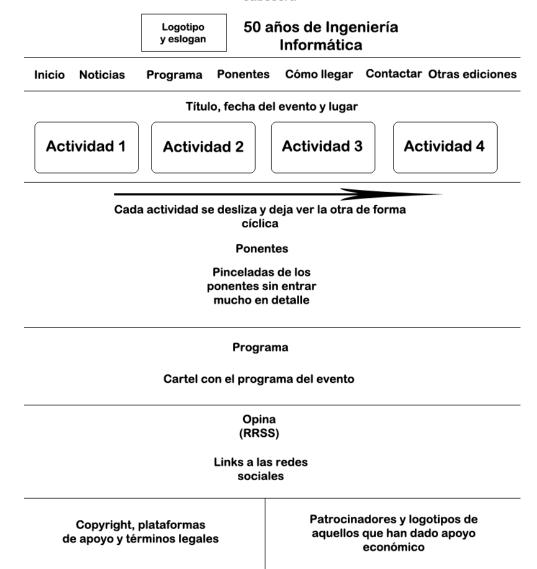


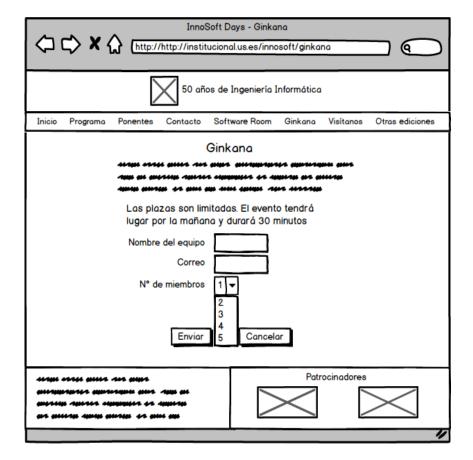
Imagen de fondo de la cabecera

Los botones del menú tienen una imagen de fondo distinta a la cabecera

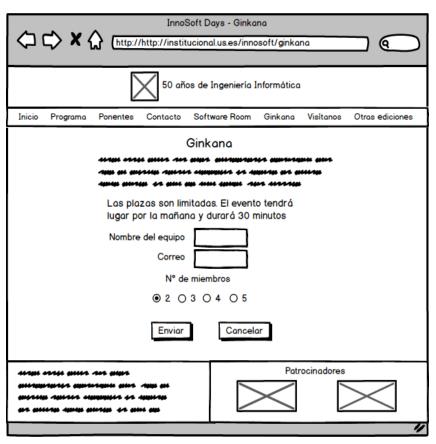


Después, se decidió que se iba a dejar la página tal como estaba, así que procedí a encargarme de los mockups de los formularios de la página.

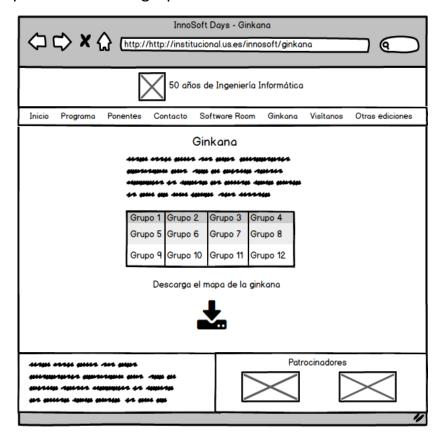
Los mockups iniciales se mostrarán primero; el último será el diseño final Mockups para la inscripción a la Gymkhana:



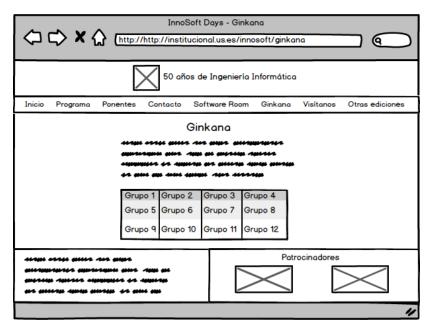
Mockup inicial



Mockups para mostrar los grupos inscritos:

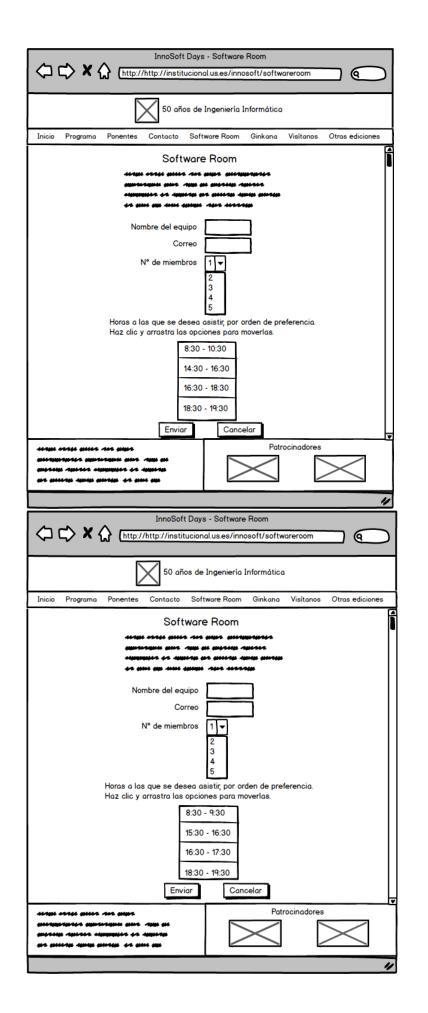


Mockup inicial

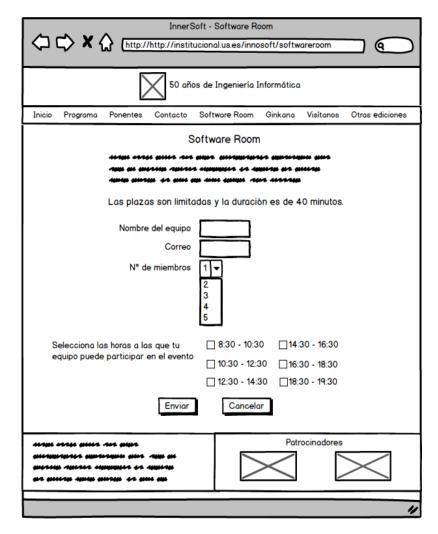


Mockup final. Se descartó la idea de proporcionar un mapa a los equipos participantes.

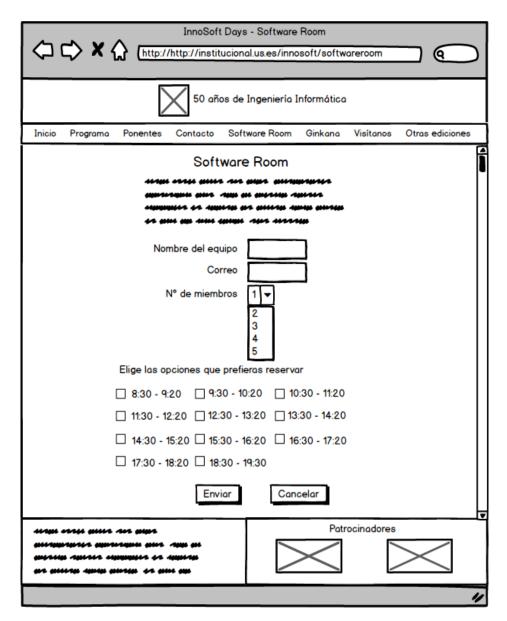
Mockups para la Software Room:



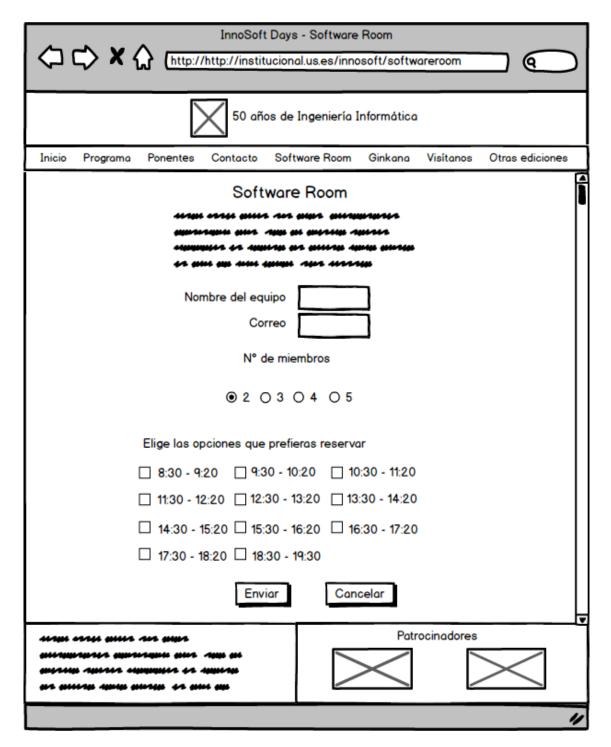
Al principio se quiso hacer que los usuarios pudieran elegir el orden de preferencia de las horas con un sistema drag-and-drop. Tras discutir acerca de las opciones, y teniendo en cuenta el ajustado tiempo y las dificultades que podría suponer cada una, se decidió implementar un sistema de checkboxes.



Cuando fuimos comunicados que las horas mostradas no eran correctas, se corrigieron.



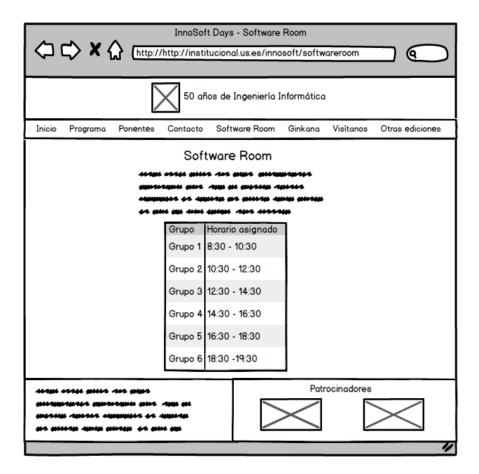
Finalmente, el desplegable en el campo de número de miembros se sustituyó por unos botones radiales.



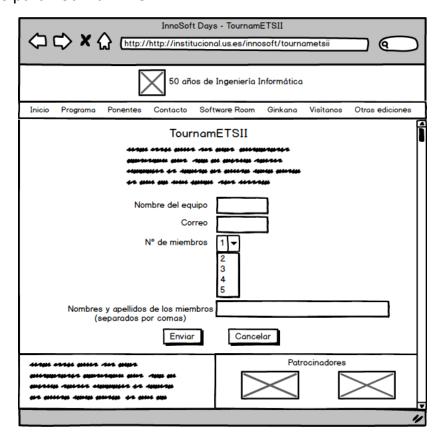
Mockup final

Para publicar los equipos y su hora correspondiente, se optó por una tabla en la que se indicara el día, el nombre del equipo y su hora asignada.

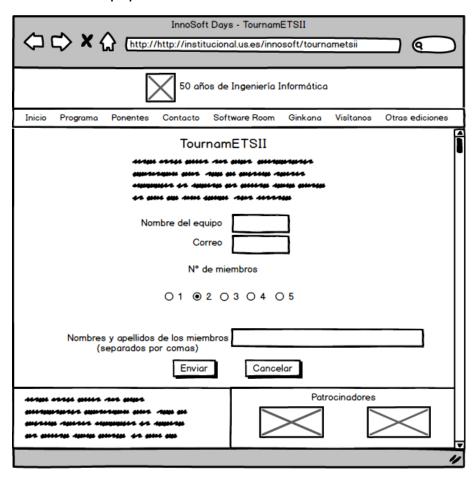
Para cuando se hizo el mockup, sólo se tenía idea de hacerlo el martes, pero a causa de la alta demanda y el interés en la Software Room, también se aceptaron grupos para el jueves, conformado por equipos que no pudieron entrar en los turnos del martes.



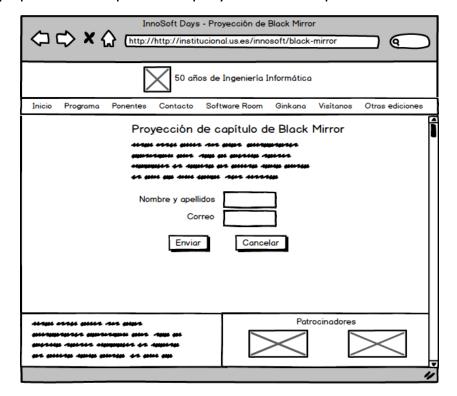
Mockups para TournamETSII:



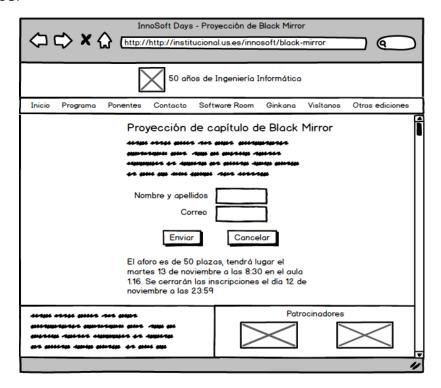
De nuevo, se optó por usar botones radiales para elegir el número de integrantes de los equipos



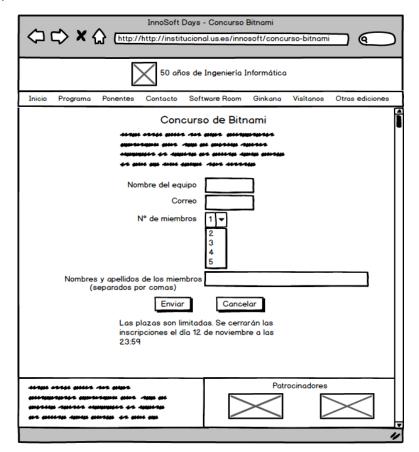
Mockups para la inscripción a la proyección del capítulo de Black Mirror:



Se decidió colocar un aviso para los interesados acerca del día, la hora y el lugar de la proyección, así como el aforo de la sala y la fecha límite para inscribirse.



Mockups para el torneo de ideas de Bitnami:



Se nos pidió que añadiéramos más datos al formulario, además de que se nos hizo saber que no había límite de integrantes en los equipos e este torneo. Así, se hicieron algunas correcciones.

