

Alfonso Torres

DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS



Formación académica

MÁSTER EN PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS

U-TAD | 2020 - 2021

INGENIERÍA DE SOFTWARE

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID | 2016 - 2020

Experiencia laboral

DESARROLLADOR UNITY

Grupo de Investigación - UPM | 05/2020 - 08/2020

- Migración de código fuente de Python a C#.
- Integración del código con Unity.
- Desarrollo y diseño de un simulador de sistemas planetarios con diferentes parámetros y configuraciones.
- Integración de nuevas funcionalidades dentro del sistema.

DESARROLLADOR FULL STACK

Pixelware | 03/2020 - 05/2020

- Mantenimiento y evolución de software enfocado a la licitación electrónica.
- Tratamiento de bases de datos SQL, programación Java (Spring) y Javascript (Vue).
- Documentación y resolución de reportes.
- Metodología ágil y gestión de equipo mediante Trello.

Tecnologías y aptitudes

Lenguajes:

- C
- C++
- C#
- Java
- LUA
- SQL

Herramientas:

- Unreal Engine 4
- Unity 3D
- Visual Studio
- Jenkins
- Jira

Tecnologías:

- OpenGL
- Git

Otros:

- JSON
- XML

Perfil personal

Tras varios años de formación, me gustaría empezar a desarrollarme profesionalmente. Ser parte de una empresa donde poder demostrar mis conocimientos y que me permita aprender y expandir mis límites.

Soy una persona autodidacta, organizada, con compañerismo y con una gran motivación capaz de adaptarme a cualquier proyecto.

Mi objetivo principal es evolucionar en el sector del desarrollo de videojuegos como programador.

Datos personales

📍 Madrid, España

☎ +34 675 87 15 00

✉ alfonso.torres.schz@gmail.com

🌐 /alfonsotorresschz

🐙 AlfonsoTorres369

🎮 Alfonso369

🏠 draxnar.itch.io

🎮 Portfolio

Idiomas

- Inglés (B2)
- Francés (B2)