ΠΡΟΗΓΜΕΝΑ ΘΕΜΑΤΑ ΑΝΑΛΥΣΗΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

ΕΡΓΑΣΙΑ ΕΞΑΜΗΝΟΥ



ΑΛΦΟΝΣΟΣ ΛΕΩΝΙΔΑΣ ΚΩΤΣΙΟΣ Ε21083

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

ΕΙΣΑΓΩΓΗ	1
ΟΡΙΣΜΟΣ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΟΣ	1
ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΜΟΝΤΕΛΟΥ	
1.Συλλογή Δεδομένων	2
2.Προεπεεργασία Δεδομένων	
3.Αντιπρωσόπευση Κειμένου	
4.Εκπαίδευση Μοντέλων	6
5. Αποθήκευση μοντέλων και Ανάπτυξη εφαρμογής	7
ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ ΜΟΝΤΕΛΩΝ	
ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑΤΑ	10
Βιβλιογραφία	10

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Η εργασία αυτή αναπτύχθηκε για το μάθημα Προηγμένα Θέματα Ανάλυσης Δεδομένων. Ο στόχος της εργασίας είναι η ανάπτυξη ενός συστήματος το οποίο θα αναγνωρίζει το συναίσθημα του χρήστη με βάση την κριτική που δίνεται για μία ταινία. Χρησιμοποιήσαμε για δεδομένα το σύνολο δεδομένων IMDB review dataset από το Kaggle. Αναπτύχθηκαν λοιπόν 2 διαφορετικά μοντέλα εκπαίδευσης τα οποία στην συνέχεια τα συγκρίναμε μεταξύ τους με βάση κάποιες μετρικές ώστε να αξιολογήσουμε ποιο είναι το ποιο αποδοτικό . Τέλος αναπτύχθηκε και μια web εφαρμογή στην οποία ενσωματώσαμε τα μοντέλα ώστε να τα δοκιμάσουμε τα αποτελέσματα τους σε νέες κριτικές.

Σε αυτό το documentation θα γίνει ο ορισμός του προβλήματος που μας δόθηκε , η αναλυτική παρουσίαση της ανάπτυξης των μοντέλων , η πειραματική μελέτη που κάναμε ,τα συμπεράσματά μας και η βιβλιογραφία που χρησιμοποιήσαμε.

Ορισμός Προβλήματος

Στην σημερινή εποχή της πληροφορίας, η ανάλυση συναισθήματος έχει αναδειχθεί ως ένα πολύ σημαντικό εργαλείο, ώστε να κατανοούμε τις απόψεις και τα συναισθήματα που κρύβονται πίσω από τον γραπτό λόγο. Στον τομέα λοιπόν της ψυχαγωγίας και του

κινηματογράφου όπου οι χρήστες εκφράζουν τις απόψεις και τα συναισθήματα τους σε κριτικές είναι πολύ σημαντικό να υπάρχει ένας τρόπος να κατηγοριοποιήσουμε αυτές τις κριτικές ώστε να μπορέσουμε , γρήγορα να έχουμε μια γενική εικόνα για την ταινία .

Ο στόχος είναι η εκπαίδευση ενός μοντέλου μηχανικής μάθησης που θα μπορεί να κατηγοριοποιεί τις κριτικές σε θετικές ή αρνητικές. Η επιτυχία του μοντέλου θα αξιολογηθεί με βάση διάφορες μετρικές, όπως η ακρίβεια κατηγοριοποίησης, ο χρόνος εκπαίδευσης και ο χρόνος κατηγοριοποίησης.

Μετά την εκπαίδευση και αξιολόγηση του μοντέλου, θα υλοποιηθεί μια εφαρμογή που θα δέχεται ως είσοδο ένα κείμενο κριτικής και θα επιστρέφει την κατηγορία στην οποία ανήκει το κείμενο, δηλαδή αν είναι θετικό ή αρνητικό. Αυτή η εφαρμογή θα μπορούσε να χρησιμοποιηθεί από πλατφόρμες κριτικών ταινιών για την αυτόματη κατηγοριοποίηση των κριτικών, προσφέροντας έτσι μια πιο άμεση και ακριβή εικόνα των απόψεων των χρηστών.

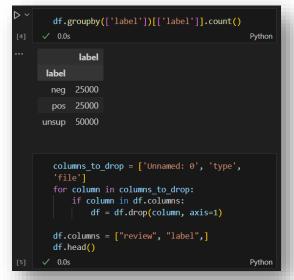
Παρουσίαση Μοντέλου

Η προσέγγιση που αναπτύχθηκε για την ανάλυση συναισθημάτων από τις κριτικές, βασίζεται σε τεχνικές επεξεργασίας φυσικής γλώσσας και σε τεχνικές ανάλυσης δεδομένων. Παρακάτω θα αναπτύξουμε όλα τα βήματα που ακολουθήσαμε για την ανάπτυξη αυτής της εφαρμογής.

1. Συλλογή Δεδομένων

Τα δεδομένα που συλλέξαμε από το dataset που μας δόθηκε αποτελούνται από 100.000 εγγραφές από τις οποίες οι 25.000 κατηγοριοποιούνται ως θετικές ('pos'), οι άλλες 25.000 ως αρνητικές ('neg') και οι 50.000 χωρίς να έχουν κατηγοριοποίηση ('unsup'). Αφού αναλύσαμε τις λεπτομέρειες του dataset διαγράψαμε τις εγγραφές οι οποίες δεν είχαν κατηγοριοποίηση και στην συνέχεια μετονομάσαμε τις 2 κατηγορίες σε $\mathbf{pos} \rightarrow \mathbf{1}$ και $\mathbf{neg} \rightarrow \mathbf{0}$.







2. Προεπεξεργασία Δεδομένων

Για να προχωρήσουμε στην εκπαίδευση των μοντέλων υποβάλαμε τα δεδομένα μας σε επεξεργασία ώστε να βελτιώσουμε την ποιότητα και την συνέπεια των δεδομένων μας. Αρχικά αφαιρέσαμε τα html tags που μπορεί να είχαν τα δεδομένα μας και μετατρέψαμε όλους τους χαρακτήρες σε πεζούς. Στην συνέχεια αφαιρέσαμε τα σημεία στίξεις, χαρακτήρες όπως το # και το @ και οτιδήποτε δεν θα μας χρησίμευε στην

εκπαίδευση μας. Τέλος αφαιρέσαμε ένα σύνολο από stopwords λέξεις δηλαδή οι οποίες δεν προσφέρουν συναίσθημα στο κείμενο μας.

Αφού περάσαμε όλα τα δεδομένα μας από αυτή την επεξεργασία και αφαιρέσαμε της διπλές εγγραφές είμαστε έτοιμοι να περάσουμε στο επόμενο στάδιο της λύσης.

```
Εδώ γίνεται το preprocess των reviews
D \
         import nltk
         nltk.download('stopwords')
         nltk.download('punkt_tab')
         stop_words = set(stopwords.words('english')) # Δημιουργεί ένα σύνολο
         def process(review):
              review = BeautifulSoup(review).get_text() #αφαιρούνται όλα τα
              review = review.lower()#ολο το κείμενο μετατρέπεται σε πεζά για
              review = re.sub("[^a-zA-Z]",' ',review)# Αφαιρεί χαρακτήρες που
              δεν είναι γράμματα όπως αριθμούς ,σημεία στίξης review = re.sub(r"https\S+|\www\S+|\http\S+", '', review, flags =
              re.MULTILINE) # Αφαιρεί URLs.
              review = re.sub(r'\@w+\\#, '', review) # Αφαιρεί τα @ και τα #.
review = re.sub(r'[^\w\s]', '', review)# Αφαιρεί χαρακτήρες
              review_tokens = word_tokenize(review) # Διαχωρίζει το κείμενο σε
              stop_words] # Αφαιρεί τα stopw
              return " ".join(filtered_review)
                                                                                      Pvthon
```



```
ΒΛΕΠΟΥΜΕ ΤΑ DUPLICATES ENTRIES ΚΑΙ ΤΑ
   АФАІРОУМЕ АПО ТО DATASET
       duplicated_count = df.duplicated().sum()
       print("Number of duplicate entries: ",
       duplicated_count)
     ✓ 0.1s
                                                     Python
   Number of duplicate entries: 425
       df = df.drop_duplicates('review')
[15] V 0.0s
                                                     Python
       print(df.shape)
    (49575, 3)
        for column in columns to drop:
           if column in df.columns:
               df = df.drop(column, axis=1)
       print(df.shape)
     ✓ 0.0s
                                                     Python
```

3. Αντιπροσώπευση Κειμένου

Για να επεξεργαστεί το μοντέλο μάθησης τα κείμενα μας πρέπει να χρησιμοποιήσουμε την τεχνική **TfidVectorize**r από την βιβλιοθήκη **scikit-learn**.

Το **TF-IDF** είναι μια τεχνική επεξεργασίας φυσικής γλώσσας που μετατρέπει το κείμενο σε αριθμητικά χαρακτηριστικά. Υπολογίζει πόσο σημαντική είναι μία λέξη μέσα σε ένα κείμενο, λαμβάνοντας υπόψη πόσο συχνά εμφανίζεται μέσα σε ένα κείμενο.

Το **TfidVectorizer** μετατρέπει το κείμενο σε μορφή κατάλληλη για είσοδο σε μοντέλα μάθησης.

Στην συνέχεια εισάγουμε τα reviews σε αυτή την μέθοδο ώστε να μετασχηματιστούν σε πίνακες όπου κάθε σειρά αντίστοιχή σε ένα κείμενο και κάθε στήλη σε μια λέξη από το λεξιλόγιο.

Τέλος χωρίζουμε τα δεδομένα μας σε **train** και **test data** . Το 30% των δεδομένων θα χρησιμοποιηθούν για testing και το 70% για training.

```
XRHSIMOPOIOYME TO TfidfVectorizer GIA NA METATREPSOYME TA REVIEWS SE VECTORS

vect = TfidfVectorizer()
    X = vect.fit_transform(df['review'])
    ✓ 6.0s Python

XΩPIZOYME TO DATASET ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ

X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, Y, test_size=0.3, random_state=50)

v 0.0s Python

print("Size of x_train: ", (X_train.shape))
    print("Size of y_train: ", (y_train.shape))
    print("Size of y_train: ", (X_test.shape))
    print("Size of y_test: ", (y_test.shape))

v 0.0s Python

Size of x_train: (34702, 101201)
    Size of y_train: (34702,)
    Size of y_test: (14873, 101201)
    Size of y_test: (14873, 101201)
```

4. Εκπαίδευση μοντέλων

Αναπτύξαμε 2 διαφορετικά μοντέλα μάθησης ένα **SVM** και ένα **NN νευρωνικό δίκτυο**.

Στο SVM χρησιμοποιήσαμε τον αλγόριθμό λογιστικής παλινδρόμησης (Logistic Regression) και βγάλαμε ακρίβεια 89.63%.

Στο ΝΝ χρησιμοποιήσαμε μετά από πειραματική μελέτη ένα νευρωνικό δίκτυο με 3 επίπεδα :

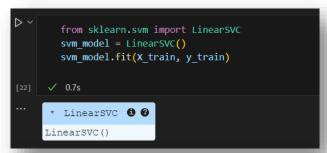
- DENSE(40 νευρώνες , συνάρτηση ενεργοποίησης 'relu')
- DENSE(20 νευρώνες , συνάρτηση ενεργοποίησης 'relu')
- DENSE(1 νευρώνες , συνάρτηση ενεργοποίησης 'sigmoid' για την μετατροπή της εξόδου σε 0 και 1)

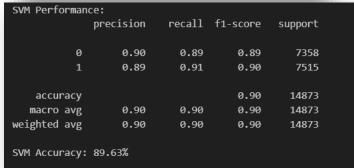
Για την εκπαίδευση μετά από πειραματική μελέτη επιλέξαμε **5 εποχές (epochs)** με batch_size=32.

Επίσης χρησιμοποιήσαμε ένα early stopping δηλαδή αν το val_loss δεν βελτιώνεται για 2 συνεχόμενες εποχές η εκπαίδευση σταματά.

Η ακρίβεια του ΝΝ είναι **89.21**%

Στην συνέχεια θα αξιολογήσουμε και θα συγκρίνουμε αναλυτικά τα 2 μοντέλα.



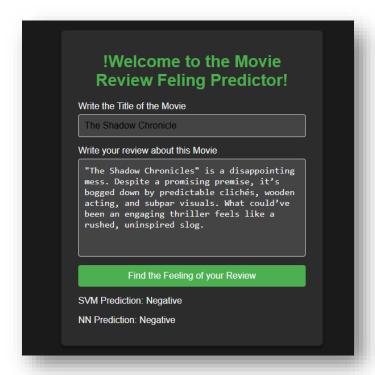


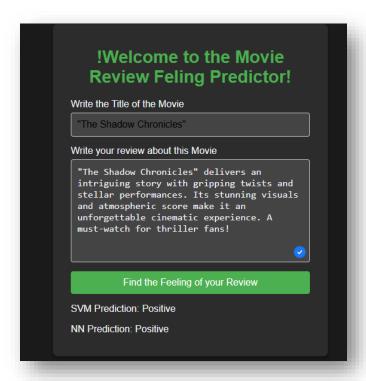
5. Αποθήκευση μοντέλων και Ανάπτυξη εφαρμογής

Αφού εκπαιδεύσαμε τα μοντέλα τα αποθηκεύσαμε μέσω της βιβλιοθήκης **pickle** ώστε στην συνέχεια να αναπτύξουμε την web εφαρμογή μας.

Η web εφαρμογή μας αναπτύχθηκε μέσω της **Flask** στην οποία εισάγουμε τα αποθηκευμένα μοντέλα μας δημιουργούμε μια **html** σελίδα στην οποία ο χρήστης θα μπορεί να εισάγει μία νέα δικιά του κριτική και να βλέπει αν η κριτική που έγραψε είναι θετική ή αρνητική.

(παρακάτω φαίνονται screenshots από την HTML σελίδα)





Αξιολόγηση Μοντέλων

Για να αξιολογήσουμε τα μοντέλα και να τα συγκρίνουμε θα χρησιμοποιήσουμε μετρικές όπως την ποιότητα του μοντέλου (Accuracy,Precision,Recall,F1),τον χρόνο εκπαίδευσης και τον χρόνο εκτέλεσης για νέα κείμενα.

Ας αρχίσουμε με την ποιότητα των μοντέλων παρακάτω φαίνεται ο αναλυτικός πίνακας των αποτελεσμάτων για τα 2 μοντέλα:

	SVM	NN
Accuracy:	89.63%	89.22%
Για κατ: 0		
Precision:	0.90	0.90
Recall:	0.89	0.88
F1-Score:	0.89	0.89
Για κατ: 1		
Precision:	0.89	0.88
Recall	0.91	0.91
F1-Score	0.90	0.89

Από τα παραπάνω αποτελέσματα παρατηρούμε ότι τα 2 μοντέλα είναι ισορροπημένα στα αποτελέσματα τους στο Precision και στο Recall και στις 2 κατηγορίες. Επίσης παρουσιάζουν μια παρόμοια απόδοση αλλά το SVM παρουσιάζει λίγο καλύτερο **Accuracy** (89.63% έναντι του 89.22%).

Στην συνέχεια ο χρόνος εκπαίδευσης των 2 μοντέλων είναι ευδιάκριτα πολύ διαφορετικός.

	SVM	NN
Χρόνος Εκπαίδευσης	0.7s	4m 19s

Η διαφορά αυτή δημιουργείται καθώς το SVM δεν χρειάζεται εποχές για την λειτουργεία του και επίσης είναι πολύ γρήγορο σε δεδομένα μεσαίου μεγέθους.

Ενώ το NN λόγω της αρχιτεκτονικής του , των πολλαπλών επιπέδων εκπαίδευσης και των 5 εποχών εκπαίδευσης χρειάζεται πολύ περισσότερο χρόνο.

Τέλος για να μετρήσουμε τον χρόνο εκτέλεσης, απαιτείται να εκτιμηθεί ο μέσος χρόνος που απαιτείται για την ταξινόμηση ενός κειμένου από το σύνολο δεδομένων ελέγχου.

- **SVM**: Ένα SVM συνήθως εκτελεί γρήγορα τις προβλέψεις, ειδικά όταν χρησιμοποιούμε έναν γραμμικό ταξινομητή.
- **NN**: Το NN είναι λίγο πιο αργό στην πρόβλεψη, καθώς περιλαμβάνει τη μετάδοση δεδομένων μέσα από πολλαπλά επίπεδα.

Η τελική σύγκριση λοιπόν φαίνεται στον παρακάτω πίνακα :

Κριτήριο	SVM	NN
Accuracy:	89.63%	89.22%
Precision/Recall/F1:	Παρόμοια(λίγο καλύτερο)	Παρόμοια
Χρόνος Εκπαίδευσης:	Γρηγορότερο(0.7s)	Πιο Αργό(4m19s)
Χρόνος Εκτέλεσης:	Γρηγορότερο	Πιο Αργό

Παρατηρούμε λοιπόν πως το μοντέλο SVM είναι καλύτερη επιλογή από το NN.

Συμπεράσματα

Μετά την ανάλυση που κάναμε είδαμε πως η μηχανική μάθηση και η ανάλυση δεδομένων με επιτυχία λύνουν προβλήματα όπως αυτό που θέσαμε δηλαδή την ανάλυση του συναισθήματος που έχει ένα κείμενο. Αξιολογήσαμε λοιπόν πως ένα SVM μοντέλο αποτελεί μια πιο αποτελεσματική λύση καθώς το πρόβλημά μας είχε δεδομένα χαμηλής πολυπλοκότητας. Τα νευρονικά δίκτυα είναι πιο χρήσιμα σε προβλήματα με καλύτερη γενίκευση και πολύπλοκα σύνολα δεδομένων, αλλά όπως είδαμε και αυτό πέρα από τον χρόνο εκπαίδευσής του τα πήγε πολύ καλά στην ανάλυση του συναισθήματος. Όμως όπως προαναφέρθηκε το SVM ξεχωρίζει σε προβλήματα δυαδικής αναζήτησης.

Βιβλιογραφία

TFIDF

https://scikit-

<u>learn.org/1.5/modules/generated/sklearn.feature_extraction.text.TfidfVectorizer.htm</u>

KAGGLE NOTEBOOKS

https://www.kaggle.com/datasets/utathya/imdb-review-dataset/code

ΔΙΑΦΑΝΕΙΕΣ % ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ