# 史上最详细的Android原生APP中添加 ReactNative 进行混合开发教程

作者 天空oo7 (/u/e630681e7001) (+ 关注) 2016.10.02 15:17\* 字数 1760 阅读 9903 评论 51 喜欢 133 (/u/e630681e7001)

## 背景

React Native出来已经一段时间了,相对来说也算稳定了,在很多的企业中都实际使用他们,混合开发已经是未来的一种趋势,混合开发中使用的技术很多,不外乎Html5、JS框架通过一定的技术和原始交互,目前主流混合开发React Native、Cordova、APICloud、MUI、AppCan、Sencha Touch、jQuery Mobile等等(其他的小伙伴们自己收集),目前网上写教程的人很多,但是React Native更新速度很快,根据他们的教程,中间会遇到各种问题,今天我和大家一起踩踩各种坑,让小伙伴们快速集成到自己的APP中。后续持续更新,反馈发邮件411437734@qq.com共同探讨。

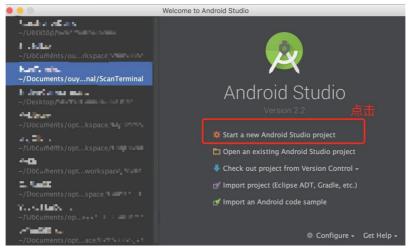
# 集成的小伙伴一定要注意图片中标注和备注哦,不然 有可能会走弯路哦

# 集成步骤

参考官方文档->react native 文档 (http://facebook.github.io/react-native/releases/next/docs/integration-with-existing-apps.html)
本文使用开发环境 Android studio
注意最新的React Native支持的最新的SDK为16 ( android4.1 )
npm环境,小伙伴们自己安装 nodeJS自己安装,可以参考官方文档安装环境,有问题可以发411437734@qq.com沟通

# 创建Android项目(已有项目跳过)

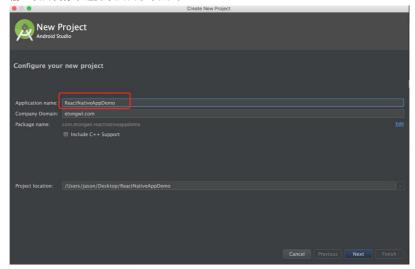
1. 打开Android studio



14752189589833.jpg



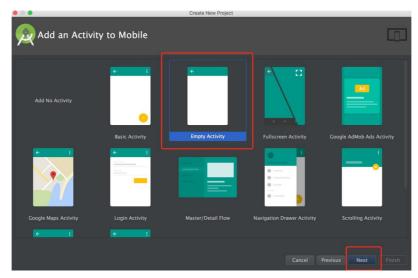
## 2. 输入项目名称,选择项目目录,点击next



14752190447690.jpg

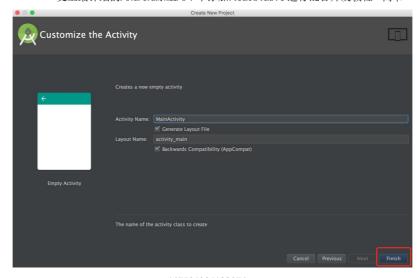


14752191238908.jpg



14752192158859.jpg





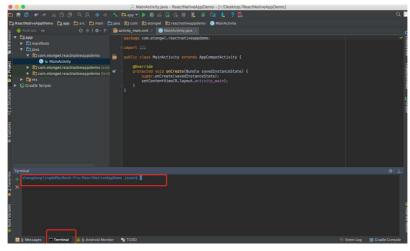
14752193112367.jpg

至此项目创建完成(需要注意的是最新的React Native支持最新SDK版本为16 android4.1)

# React Native集成到上面我们创建的ReactNativeAPPDemo中

参考Facebook react native文档

1. 进入项目根目录,添加JS到项目中-点击Android studio中的Terminal(如下图)



14752200412681.jpg

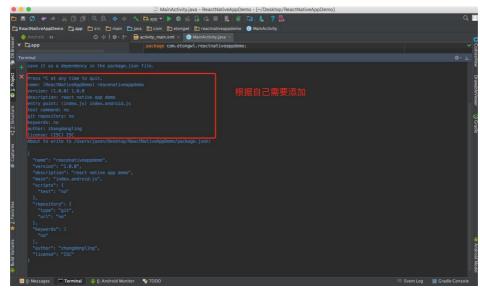
## 分别执行一下语句

```
npm init
npm install --save react react-native
curl -o .flowconfig https://raw.githubusercontent.com/facebook/react-native/master/.flowco
4
```

init 主要根据提醒生成package.json文件

install --save react react-native 安装React 和React Native curl -o .flowconfig https://raw.githubusercontent.com/facebook/react-native/master/.flowconfig (https://raw.githubusercontent.com/facebook/react-native/master/.flowconfig) 下载.flowconfig文件参考图片





14752207192510.jpg

# 查看项目中有node\_modules , 说明react和react native 安装 完成

14752214758622.jpg

# 在项目根目录添加.flowconfig

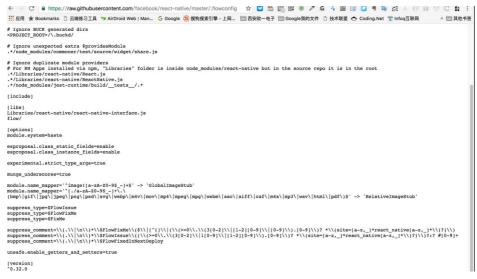
参考下图

```
| Disparation |
```

14752216108448.jpg



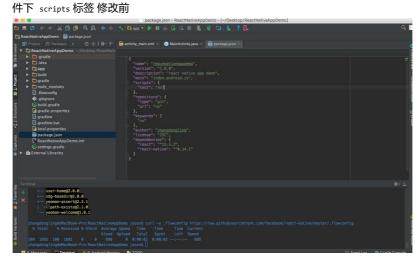
也可以手动创建在浏览器打开https://raw.githubusercontent.com/facebook/reactnative/master/.flowconfig网址复制内容创建文件 (https://raw.githubusercontent.com/facebook/reactnative/master/.flowconfig%E7%BD%91%E5%9D%80%E5%A4%8D%E5%88%B6%E5



14752217925862.jpg

# ReactNativeAppDemo配置相关内容

1. 添加"start": "node node\_modules/react-native/local-cli/cli.js start" 到 package.json 文

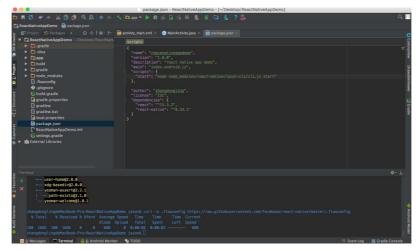


14752220951994.jpg

修改后



ૡૢ



14752221462812.jpg

1. 添加index.android.js文件到项目中

http://www.jianshu.com/p/22aa14664cf9?open\_source=weibo\_search

14752222197635.jpg

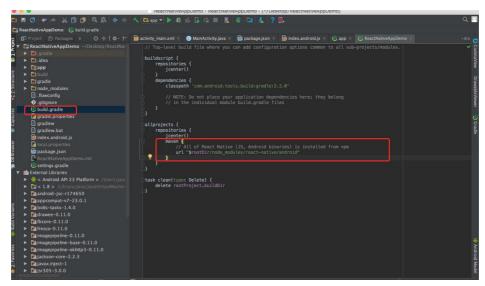
```
'use strict';
   import React from 'react';
   import {
    AppRegistry,
     StyleSheet,
     Text,
   } from 'react-native';
   class HelloWorld extends React.Component {
     render() {
        <View style={styles.container}>
          <Text style={styles.hello}>Hello, World</Text>
        </View>
   var styles = StyleSheet.create({
     container: {
      flex: 1,
       justifyContent: 'center',
     hello: {
       fontSize: 20,
       textAlign: 'center',
       margin: 10,
    },
   });
   AppRegistry.registerComponent('HelloWorld', () => HelloWorld);
至此React native配置基本完成
```



&

#### 2. App build.gradle 配置

## 1. 整个工程 build.gradle 配置



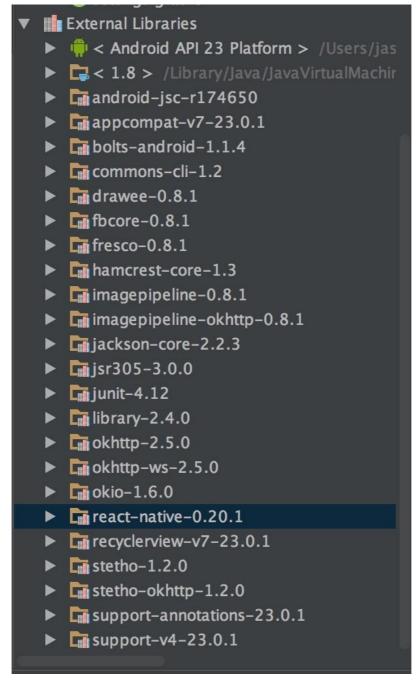
14752256546683.jpg

1. 添加 cuses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />

到 AndroidManifest.xml:

% %

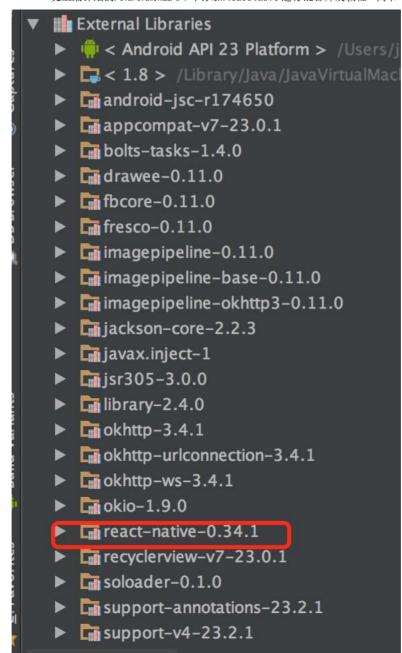
#### 2. 确定External Libraries



14752240537114.jpg

^

ૡૢ



14752241070972.jpg

## 确定是下是最新的,例如确定是0.34.1而不是0.20.1,如果出现请检查

## 添加native code

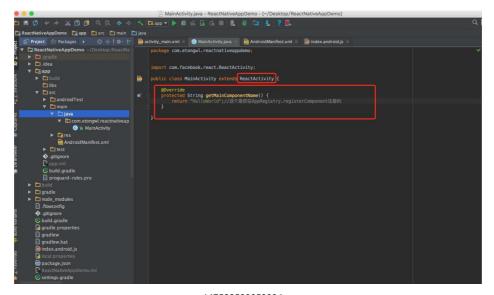
#### 官方给出的

^ %

```
public class MyReactActivity extends Activity implements
DefaultHardwareBackBtnHandler {
   private ReactRootView mReactRootView;
   private ReactInstanceManager mReactInstanceManager;
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
       super.onCreate(savedInstanceState);
       mReactRootView = new ReactRootView(this);
       mReactInstanceManager = ReactInstanceManager.builder()
               .setApplication(getApplication())
               .setBundleAssetName("index.android.bundle")
               .setJSMainModuleName("index.android")
               .addPackage(new MainReactPackage())
                .setUseDeveloperSupport(BuildConfig.DEBUG)
                .setInitialLifecycleState(LifecycleState.RESUMED)
               //.setUseOldBridge(true) // uncomment this line if your app
               .build();
       mReactRootView.startReactApplication(mReactInstanceManager,
"HelloWorld", null);
       setContentView(mReactRootView);
   7
   @Override
   public void invokeDefaultOnBackPressed() {
       super.onBackPressed();
```

14752232872479.jpg

到时最新版本中提供了更加简单的方式,没错就是继承。

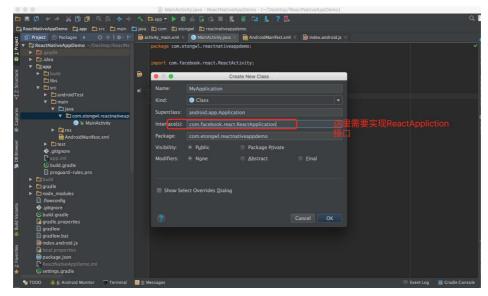


14752258065933.jpg

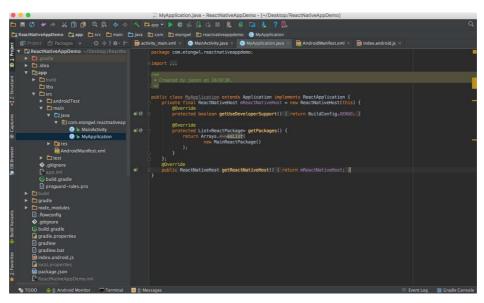
在这里我们也需要自定义一个Application否则 运行时会报错,不信的小伙伴可以试一试

\_\_\_\_

αξ

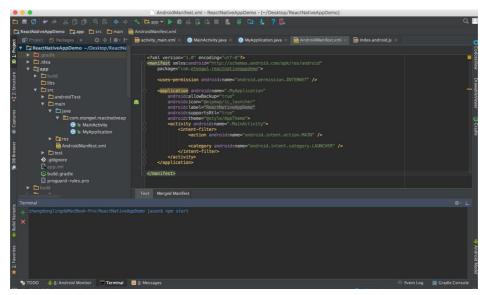


14752259787709.jpg



14752260351714.jpg

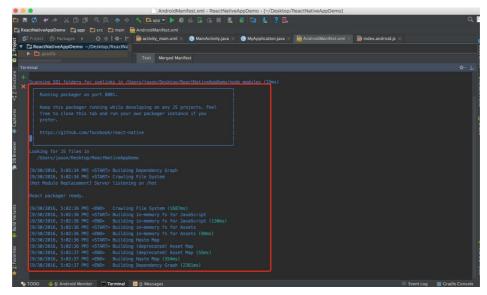
到此为止,ReactNative 集成到已有项目中完成!!!迫不及待的运行试试吧!!



14752261248709.jpg

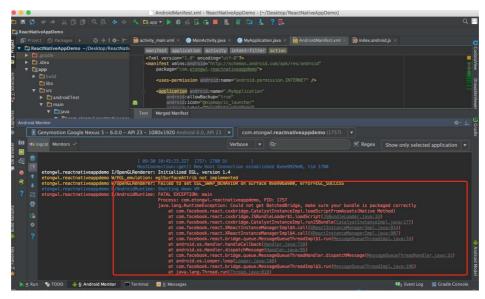
在Terminal中运行 npm start , 看到下图表示启动成功

%



14752261852021.jpg

## 运行以后发现如下错误



14752468221176.jpg

react-native报错:Could not get BatchedBridge, make sure your bundle is packaged correctly

莫紧张,这是因为bundle没有打包好。找不到编译打包后的js文件。其实就是android studio默认的寻找js文件地址和react-native自己的工具编译所使用的地址不同。

## 解决方法

## 方法一

进入项目,在android/app/src/main下新建assets目录。执行以下命令

```
$> react-native start > /dev/null 2>&1 &
$> curl "http://localhost:8081/index.android.bundle?platform=android" -o
> "app/src/main/assets/index.android.bundle"
```

## 在项目根目录下执行

```
<!--$> (cd android/ && ./gradlew assembleDebug)-->
$> (cd 項目名称/ && ./gradlew assembleDebug)
```



把创建的apk安装到android设备

## 方法二

进入项目,在android/app/src/main下新建assets目录 启动服务器

```
$>react-native start
$>react-native bundle --platform android --dev false --entry-file index.android.js --bundle-
```

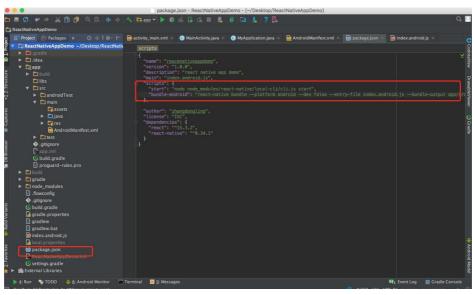
在assets文件夹下会生成index.android.bundle文件,把创建的apk文件安装到android设备

## 方法三

进入项目,在android/app/src/main下新建assets目录在package.json中配置下面代码

```
"scripts": {
    "start": "node node_modules/react-native/local-cli/cli.js start",
    "bundle-android": "react-native bundle --platform android --dev false --entry-file index
},
```

个人推荐使用方法三,方法三解决不了推荐方法二 手动执行 修改刚刚的package.json文件



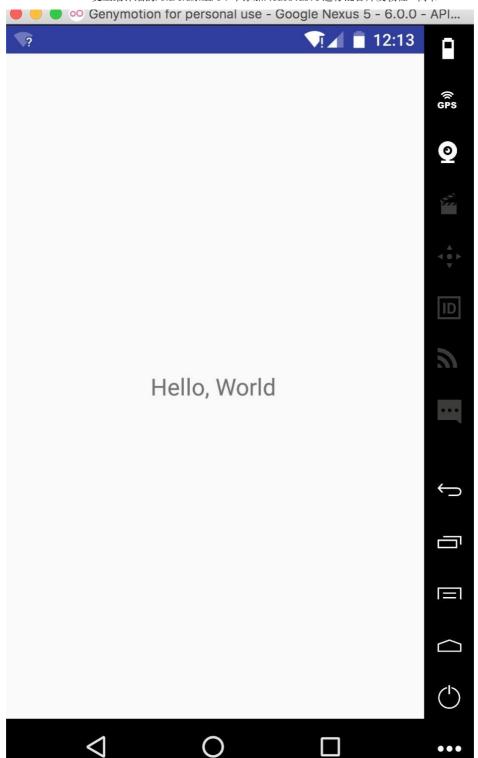
14752486039953.jpg

如果真机(模拟器)需要执行

```
adb reverse tcp:8081 tcp:8081
```

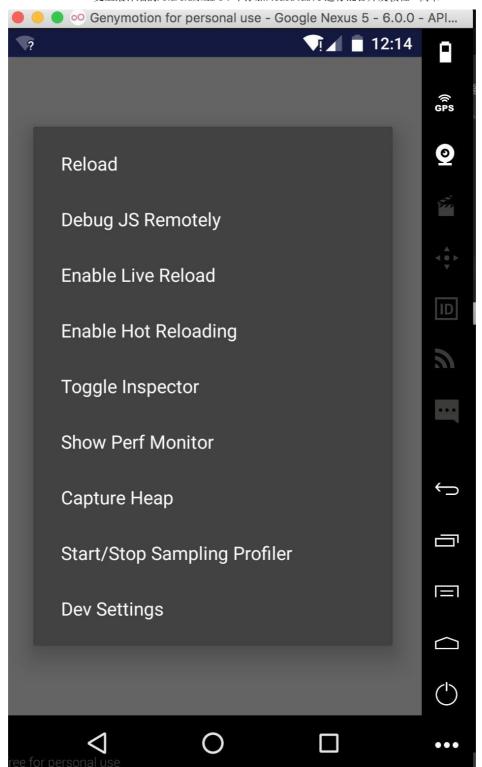
一定要确定连接网络哦!!

^ %



14752520319630.jpg





14752520729313.jpg

## 开心的进行开发吧!

## 其他可能遇到的问题

#### ReactNative兼容64位Android手机

libgnustl\_shared.so" is 32-bit instead of 64-bit类似错误

## 解决方法

- 1. 在项目的根目录的 gradle.properties 里面添加一行代码 android.useDeprecatedNdk=true.
- 2. 在 build.gradle 文件里添加以下代码



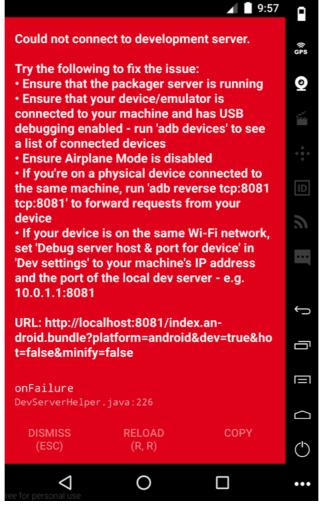
```
android {
...
defaultConfig {
...
ndk {
    abiFilters "armeabi-v7a", "x86"
}

packagingOptions {
    exclude "lib/arm64-v8a/librealm-jni.so"
}
}
```

#### 最后感谢

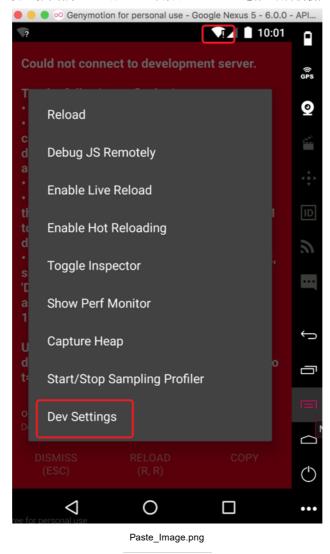
```
http://majing.io/questions/589
http://www.cnblogs.com/tony-yang-flutter/p/5864578.html
https://blog.yourtion.com/update-react-native-029-bug.html
http://stackoverflow.com/questions/38870710/error-could-not-get-batchedbridge-mak
http://blog.csdn.net/b992379702b/article/details/52234479
```

#### Genymotion模拟器运行显示没有连接到developement server如下图



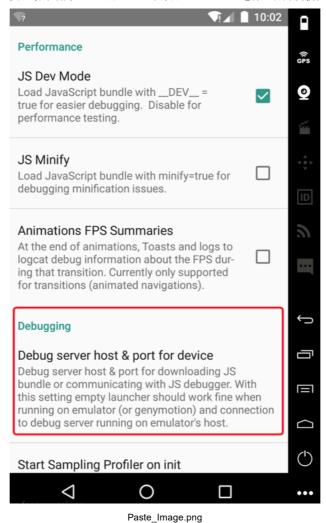
- Paste\_Image.png
- 1. 先检查是否连接到网络
- 2. 点击模拟器中Menu菜单弹出下面图片,点击Dev Settings



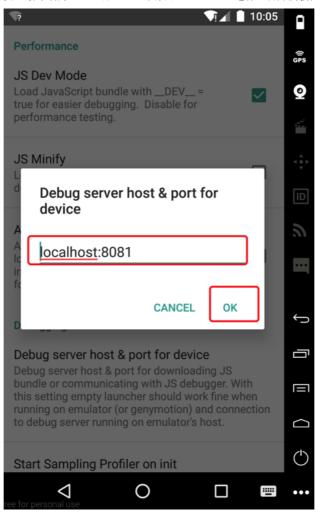


3. 点击Debugging 下面的 Debug Server host & port for device 填写地址和端口

^ &



~ %



Paste\_Image.png

上文中使用到的项目ReactNativeAPPDemo链接: https://pan.baidu.com/s/1i4GkeKt (https://pan.baidu.com/s/1i4GkeKt) 密码: vwym

最近小伙伴反馈0.39.0上面没有ReactApplication接口,请看我的截图有问题QQ联系我共同探讨





升级ReactNative

由于ReactNative 更新比较频繁,有的时候我们的项目需求根据情况,需要升级到最新或者指定版本的ReactNative,下面给大家介绍下。

## 1. 安装git (如果安装git请求跳过)

下载并安装git (https://git-scm.com/downloads)

## 2. 在命令行执行命令

npm install -g react-native-git-upgrade react-native-git-upgrade

## 3. 更新项目ReactNative依赖

通过命令:npm info react-native 查看ReactNative版本 npm install --save react-native@X.Y 安装指定版本,X.Y是npm info react-native 查看到的ReactNative版本

4. 更新 react-native upgrade

# 发布Demo 到github Demo 欢迎大家提问交流

ReactNativeAppDemo (https://github.com/zdl411437734/ReactNativeAppDemo) 提问 (https://github.com/zdl411437734/ReactNativeAppDemo/issues)

#### 关注公众号获取更多内容和反馈沟通



Paste\_Image.png -w200

转载请注明出处:http://www.jianshu.com/p/22aa14664cf9 (http://www.jianshu.com/p/22aa14664cf9)

■ 随笔 (/nb/2070668)

举报文章 © 著作权归作者所有



æ



#### 感谢你的鼓励,请打赏一瓶矿泉水喝喝,谢谢!!!

#### 赞赏支持



♡ 喜欢 (/sign\_in) 133

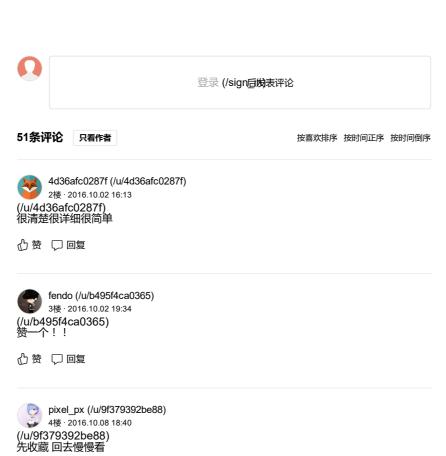






更多分享

(http://cwb.assets.jianshu.io/notes/images/6089071



爰孔孟 (/u/30b23dd00e5e)5楼 · 2016.10.12 22:49(/u/30b23dd00e5e)当真详细

心赞 □回复

△赞□回复

天空oo7 (/u/e630681e7001) 作者 6楼·2016.10.13 13:26 (/u/e630681e7001)

使用Dev Seting时需要添加

<activity android:name="com.facebook.react.devsupport.DevSettingsActivity" />

^



[2016-11-04 16:19:37] <start> Building Haste Map [2016-11-04 16:19:38] <end> Building Haste Map (140ms) [2016-11-04 16:19:38] <end> Initializing Packager (428ms)</end></end></start>
<b>心</b> 赞 ▽ 回复
天空oo7 (/u/e630681e7001): @leiiiooo (/users/6998eb931377) 411437734 添加QQ 我看看 我没有理解你想问的内容 😄 2016.11.04 16:43 🗘 回复
天空oo7 (/u/e630681e7001): @leiiiooo (/users/6998eb931377) npm start 用来开发中实时同步使用的,是一直运行着,打包安装是你自己用打包安装的,直接点击Android Studio 运行就好了
2016.11.04 16:52
leiiiooo (/u/6998eb931377): @天空oo7 (/users/e630681e7001) 嗯嗯 😶 😊 2016.11.04 20:27 🗘 回复
፟ 添加新评论 │ 还有3条评论,展开查看
leiiiooo (/u/6998eb931377) 12楼 · 2016.11.04 20:28 (/u/6998eb931377) 火前留名
△ 赞 □ 回复
harvey_hui (/u/482175fcaf41) 13楼 · 2016.11.07 12:30 (/u/482175fcaf41) 正需要
心 赞 □ 回复
刘静静一静 (/u/e5b5e10ec78d) 14楼·2016.11.08 17:40 (/u/e5b5e10ec78d) 我也是唉,没有ReactApplication的接口出现啊
<b>心</b> 赞 ▽ 回复
天空oo7 (/u/e630681e7001): @刘静静一静 (/users/e5b5e10ec78d) 请看下 最后更新的,我更新项目到0.39.0依然有 ReactApplication接口 2016.12.04 16:38
▲ 添加新评论
f10f1ec8c863 (/u/f10f1ec8c863) 15楼·2016.12.02 09:30 (/u/f10f1ec8c863) ReactApplication 没有这个接口啊 我们用的0.3.8版本的。  ② 赞 및 回复
天空oo7 (/u/e630681e7001): @f10f1ec8c863 (/users/f10f1ec8c863) 我晚上看下 2016.12.02 12:18 口 回复
天空oo7 (/u/e630681e7001): @f10f1ec8c863 (/users/f10f1ec8c863) 请看下 最后更新的,我 更新项目到0.39.0依然有 ReactApplication接口 2016.12.04 16:38
▲ 添加新评论

0 50	不再罚篮 (/u/bf5500c9521d)
3	16楼 · 2016.12.04 15:39

(/u/bf5500c9521d) 请问作者,我现在按照您的网址下载的是0.38的版本在application new mainReactPackage()报错。请问您知道是怎么回事么?

## △赞 □回复

天空oo7 (/u/e630681e7001): @不再罚篮 (/users/bf5500c9521d) 请看下 最后更新的,参考图 片中标红的地方,是否和我的项目一致,是否有可能中间步骤出现问题了。请检查下,要是还解决不了,欢迎叫我QQ,私聊呵呵 2016.12.04 16:40 🗘 回复
肖a (/u/5621282d5bbc): E:\DipperLive\MyReactNativeProject>npm start
> myfirstrnapp@1.0.0 start E:\DipperLive\MyReactNativeProject > node node_modules/react-native/local-cli/cli.js start
Scanning 431 folders for symlinks in E:\DipperLive\MyReactNativeProject\node_modules (15ms)
Running packager on port 8081.
Looking for JS files in
E:\DipperLive\MyReactNativeProject
Loading dependency graph React packager ready.
Loading dependency graph, done.
就在这里一直不变了,是什么情况呢
2017.02.15 13:40 💭 回复
天空oo7 (/u/e630681e7001): @肖a (/users/5621282d5bbc) 编译代码 Reload了吗? 这个npm 主要用在动态编译 bundle文件,做到修改reload就可以看到效果 2017.02.15 15:44 🗘 回复
▲ 添加新评论

# 被以下专题收入,发现更多相似内容



加载更多...

^

≪