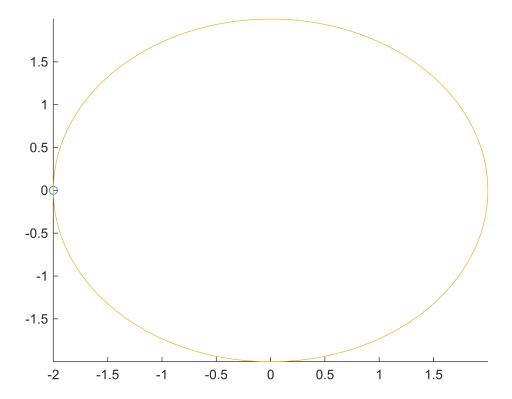
```
clear all
close all
clc
```

Para el primer ejercicio ocupamos un muestro de 0.001 ya que con ese es suficiente para que lo haga correctamente. De igual forma el muestreo va de -pi a pi debido a que necesitamos hacer un circulo completo, es decir vamos de -180 a 180 grados. Asi mismo como necesitamos que el radio de circulo sea de 2 unidades multiplicamos x2 y y2 por 2.

```
ta = [-pi : 0.001 : pi];

x2 = 2*cos(ta);
y2 = 2*sin(ta);

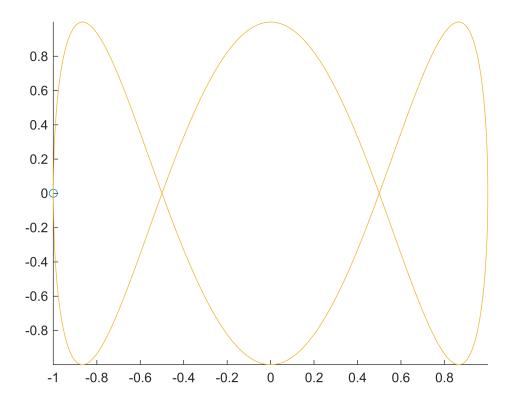
comet (x2, y2)
```



Para el ejercicio 2 podemos darnos cuenta que son como 2 señales transpuestas una cosenoidal y otra senoidal. Entonces tomando en cuenta esto pues nada mas hacemos que una sea más rapida para que haga ese corte que se puede apreciar en la imagen, de igual forma de -pi a pi ya que queremos igual dominio negativo

```
tb = [-1*pi : 0.001 : pi];
```

```
% Se definen las funciones en 2D
x1 = cos(tb);
y1 = sin(tb * 3);
comet(x1, y1)
```



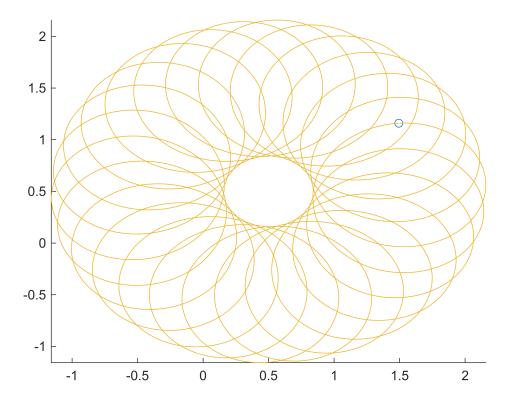
El el caso del ejercicio 3 podemos darnos cuentas que son como varios circulos sobrepuestos entre si en otro circulo igual, entonces basado en esto podemos modificar los parametros para que haga pequeños circulos.

```
tc = [0: 0.01: 50*pi];

x = 0.66*sin(tc) + cos(tc/25) + 0.5;

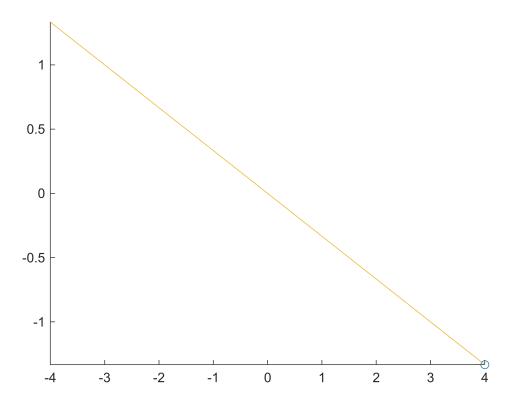
y = 0.66*cos(tc) + sin(tc/25) + 0.5;

comet(x, y)
```

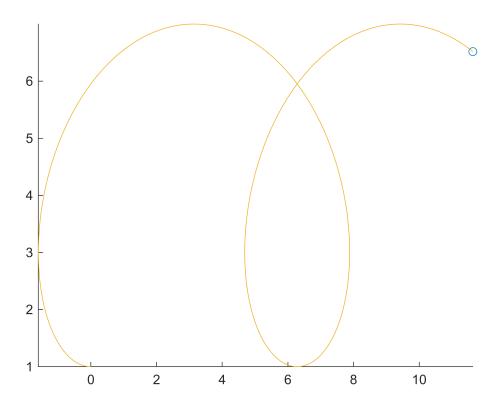


## Parte 2

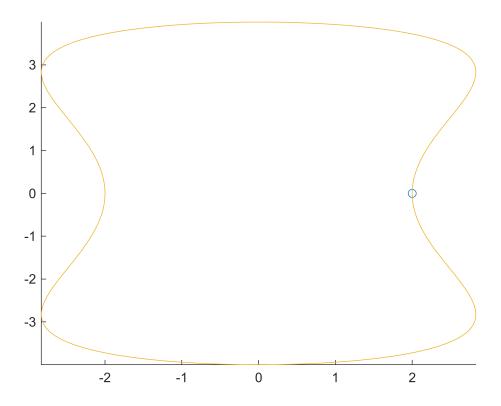
```
t = [-2:0.001:2]; % Intervalo de t
x = 2*t;
y = (t - 3*t)/3;
comet(x, y);
```



```
t2 = [0:0.001:10]; % Intervalo de t2
x2 = t2 - 3*sin(t2);
y2 = 4 - 3*cos(t2);
comet(x2, y2);
```



```
t3 = [0:0.001:2*pi]; % Intervalo de t3
x3 = 3*cos(t3) - cos(3*t3);
y3 = 4*sin(t3);
comet(x3, y3);
```

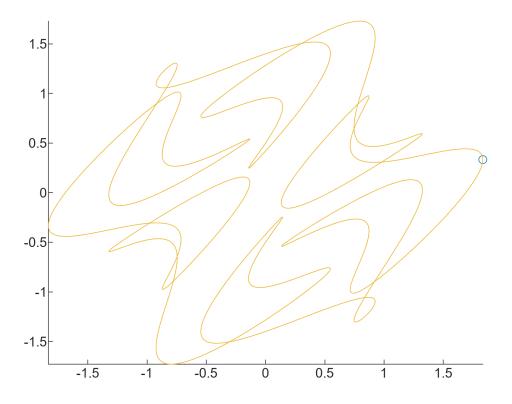


```
t4 = [0:0.001:2*pi]; % Intervalo de t4

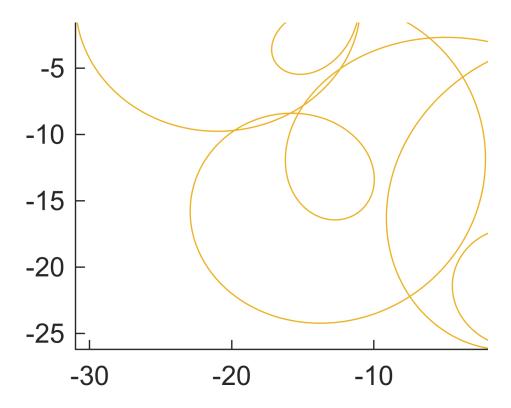
x4 = cos(t4) + 1/2*cos(7*t4) + 1/3*cos(17*t4);

y4 = sin(t4) + 1/2*sin(7*t4) + 1/3*cos(17*t4);

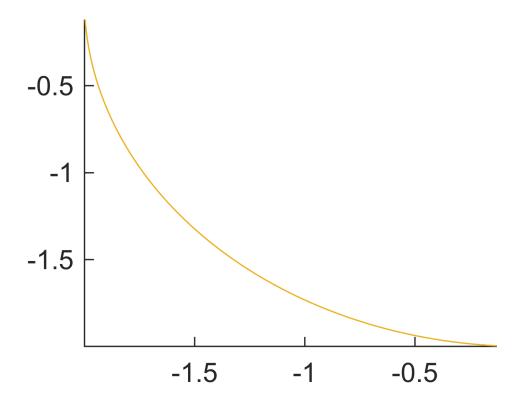
comet(x4, y4);
```



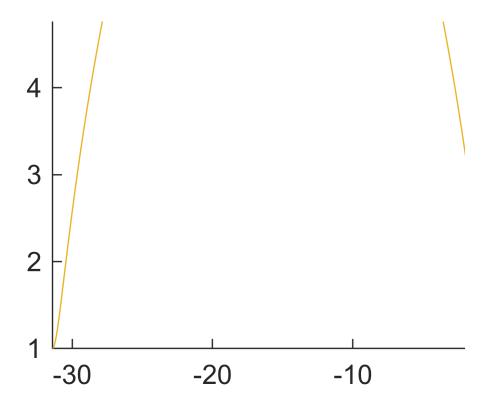
```
t5 = [0:0.001:2*pi]; % Intervalo de t5
x5 = 17*cos(t5) + 7*cos(17*t5) + 7*cos(7*t5);
y5 = 17*sin(t5) - 7*sin(17*t5) - 7*sin(7*t5);
comet(x5, y5);
```



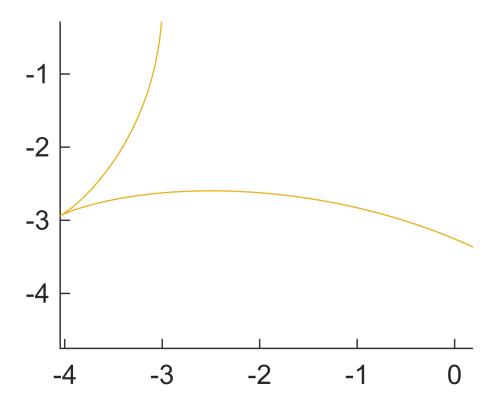
```
t6 = [0:0.001:14*pi]; % Intervalo de t6
x6 = 2*cos(t6);
y6 = 2*sin(t6);
comet(x6, y6);
```



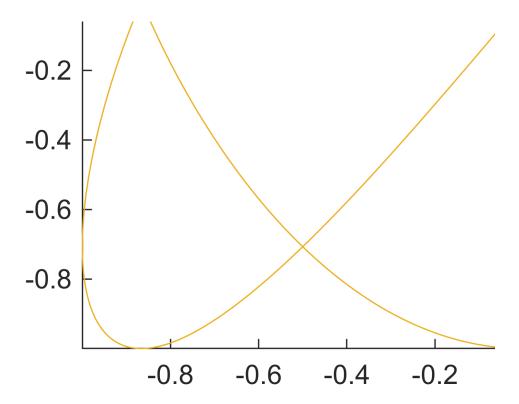
```
t7 = [-2*pi:0.001:2*pi]; % Intervalo de t7
x7 = 5*t7 - 4*sin(t7);
y7 = 5 - 4*cos(t7);
comet(x7, y7);
```



```
t8 = [0:0.001:2*pi]; % Intervalo de t8
x8 = 4*cos(t8) + cos(4*t8);
y8 = 4*sin(t8) - sin(4*t8);
comet(x8, y8);
```



```
t9 = [0:0.001:2*pi]; % Intervalo de t9
x9 = -sin(2*t9);
y9 = sin(3*t9);
comet(x9, y9)
```



```
t10 = [0:0.001:2*pi]; % Intervalo de t10
x10 = sin(4*t10);
y10 = sin(5*t10);
comet(x10, y10);
```

