



**Università  
di Genova**

# **SVILUPPO DI UN'APPLICAZIONE ANDROIDE DI E-COMMERCE (AFRIFOOD)**

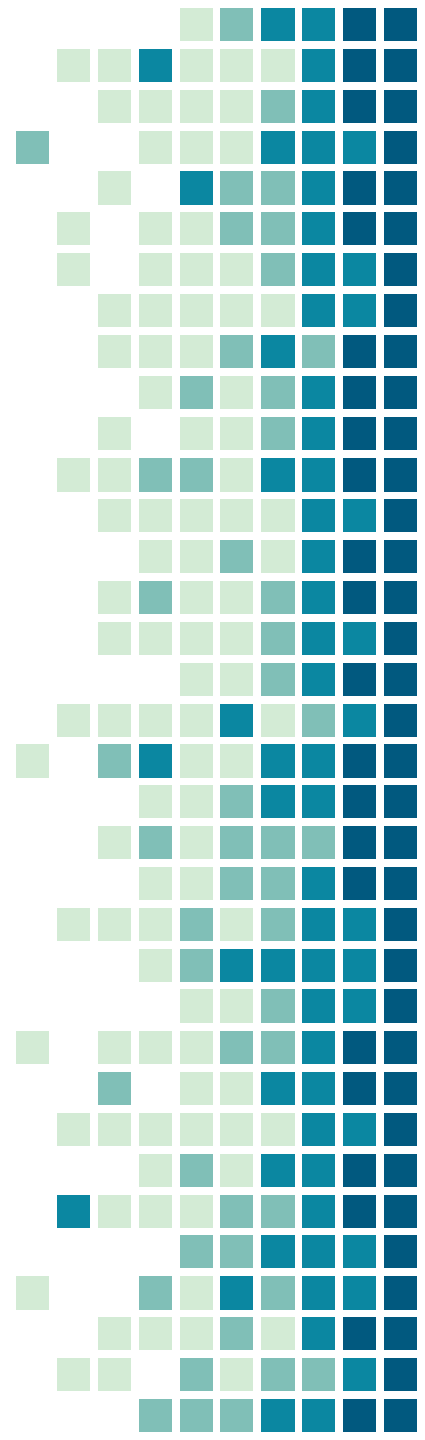
Relatore: Prof. Ing. Luca VERDERAME  
Candidato: Alfred Aubin FOGNO KENGNE

# Introduzione

- Nell'obiettivo di creare una applicazione mobile che promuove la cultura nonché il mangiare africano, con i miei compagni abbiamo pensato sviluppare, con alcune tecnologie, AfriFood una e-commerce che ti dà accesso, solo con pochi click, all'orizzonte africano.

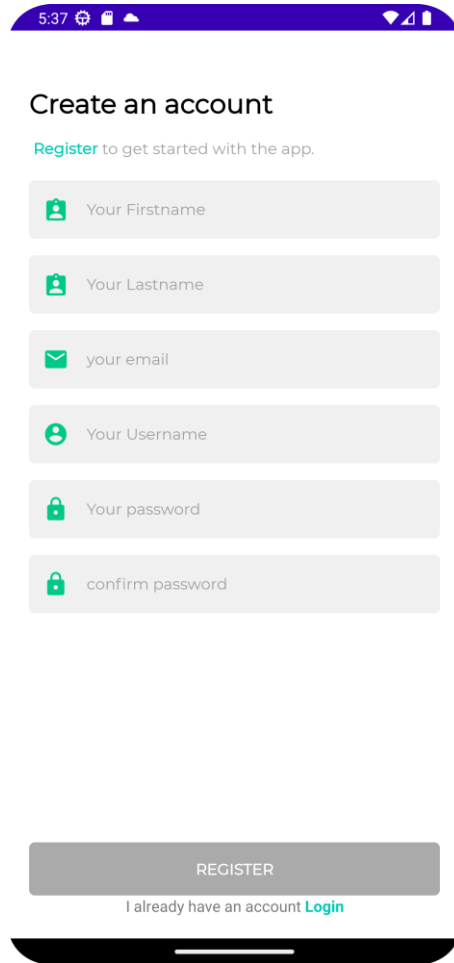


## II. TECNOLOGIE UTILIZZATE



## II. FUNZIONALITÀ SVILUPPATE

### REGISTRAZIONE E LOGIN



5:37

Create an account

[Register](#) to get started with the app.

Your Firstname

Your Lastname

your email

Your Username

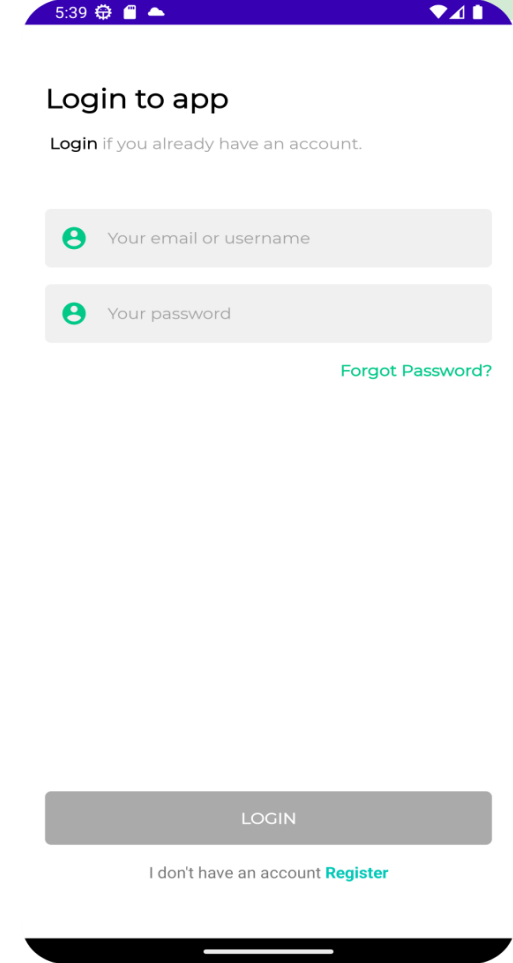
Your password

confirm password

REGISTER

I already have an account [Login](#)

- Al primo accesso l'utente deve registrarsi
- Se possiede già un account oppure dopo essersi registrato l'utente passa alla fase del login
- Nel login se tutti i dati sono presenti nel database, l'utente viene mandato alla homepage



5:39

Login to app

Login if you already have an account.

Your email or username

Your password

[Forgot Password?](#)

LOGIN

I don't have an account [Register](#)

# RESET PASSWORD

- Nel caso in cui un utente già registrato abbia dimenticato la propria password abbiamo sviluppato una pagina dove dopo avere inserito la propria mail gli viene mandato un link per la modifica della password
- Appena l'avrà modificata potrà ritentare il login con la nuova password

5:39

Login to app

Login if you already have an account.

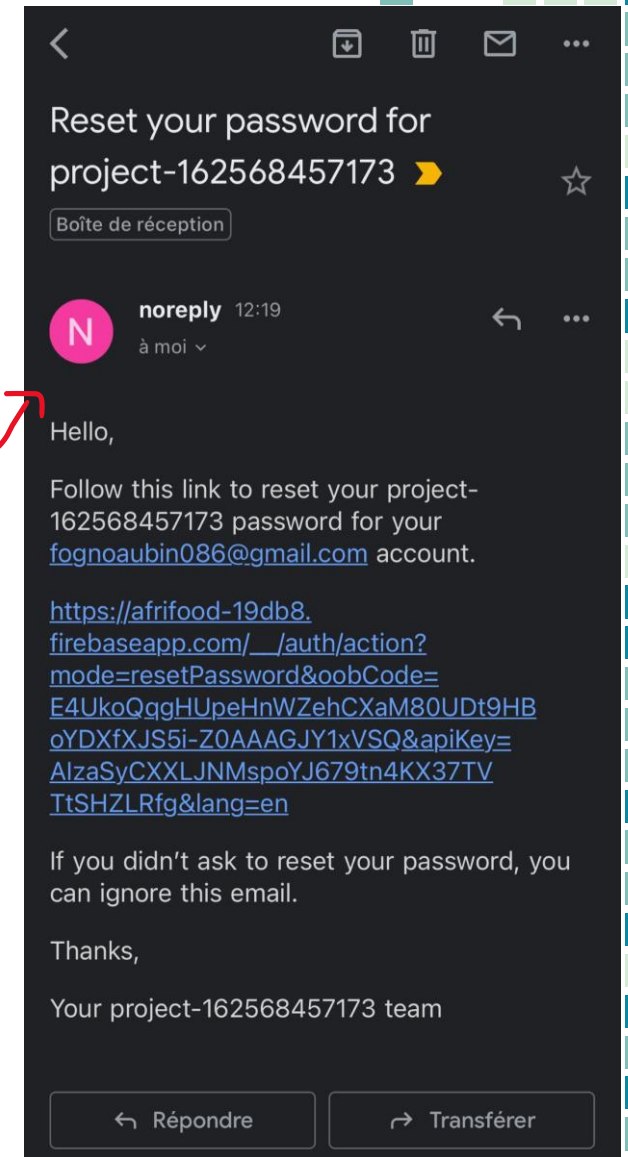
Your email or username

Your password

Forgot Password?

LOGIN

I don't have an account [Register](#)



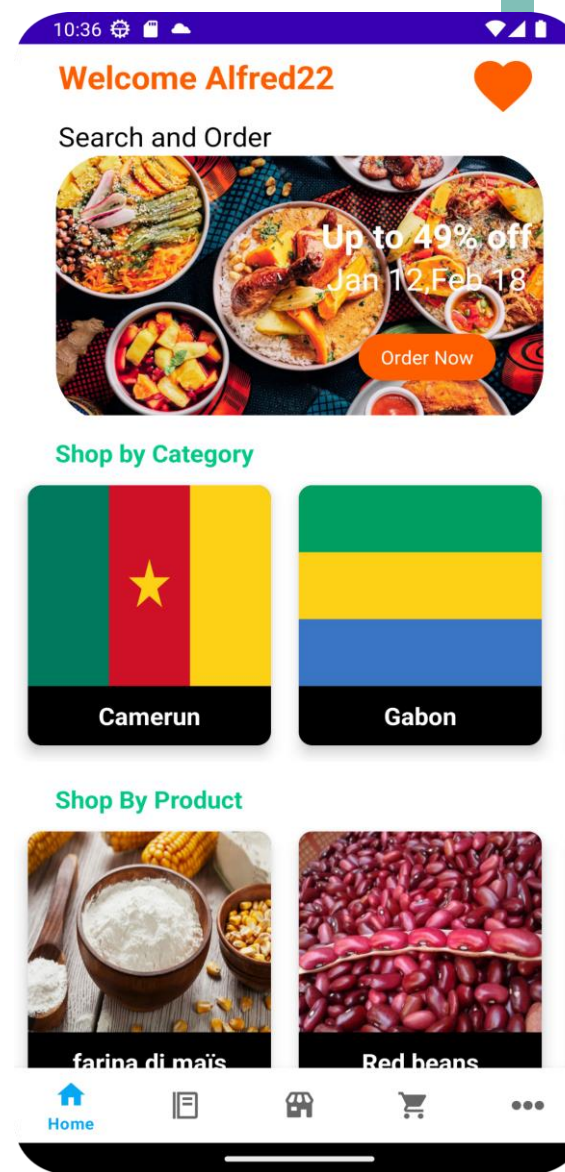
# HOME PAGE

Dalla homepage l'utente può acquistare i suoi prodotti scegliendo la categoria «**Shop by Category**» o il prodotto «**Shop by Product**».

Decidendo l'utente può anche navigare in tutta l'app attraverso la bottom-bar e così potrà vedere:

- **Food-menu**: che presenta il catalogo dei cibi presenti nell'app e ripartiti in paese(Camerun,RDC,Gabon...)
- **Boutique**: che presenta tutti gli altri prodotti africani venduti nell'app ma questa volta ripartiti in categorie(specie,tuberi, ferinacei...)
- **Carrello**: che contiene tutti i prodotti che l'utente ha inserito per acquistare.
- **Altro**: contiene tutte le informazioni generali sull'utente e sull'app.

L'utente ha anche la possibilità di accedere ai suoi **Favoriti** cliccando sul **cuore arancio** lì in alto a destra



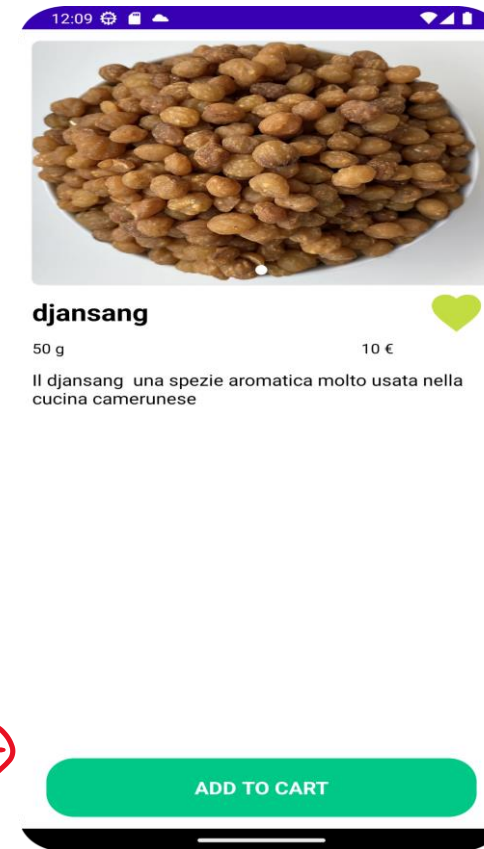
# FOOD MENU



Nella Food-menu cliccando sul paese di interesse si apre il catalogo dei cibi presenti nell'app e scegliendo un cibo si apre una pagina con più informazioni sul detto cibo. Là l'utente ha la possibilità cliccando, sul cuore o sul bottone **ADD TO CART**, di aggiungere quel cibo nei suoi *Favoriti* o nel *Carrello*



# BOUTIQUE



Nella Boutique cliccando sulla categoria di interesse si apre il catalogo dei prodotti presenti nell'app e scegliendo un prodotto si apre una pagina con più informazioni sul detto prodotto. Là l'utente ha la possibilità cliccando sul cuore o sul bottone **ADD TO CART** di aggiungere quel prodotto nei suoi *Favoriti* o nel *Carrello*

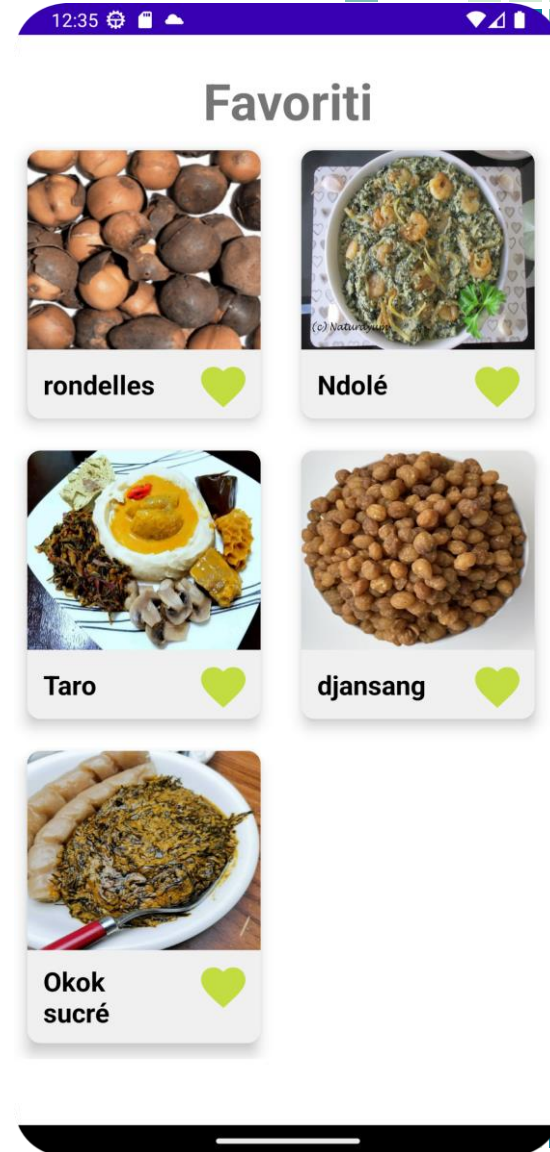


## FAVORITI

Come detto in precedenza, se l'utente clicca sul **cuore** l'articolo viene messo direttamente nei suoi *favoriti*

Se desidera invece toglierlo dai preferiti ha scelta:

- Se si trova ancora nella pagina dei dettagli dell'articolo può toglierlo cliccando una nuova volta sul cuore
- Se non è il caso, l'utente dovrà aprire i suoi preferiti cliccando sul **cuore arancio** in alto a destra nella *homepage* e là cliccare sul cuore presente nella cardView dell'articolo



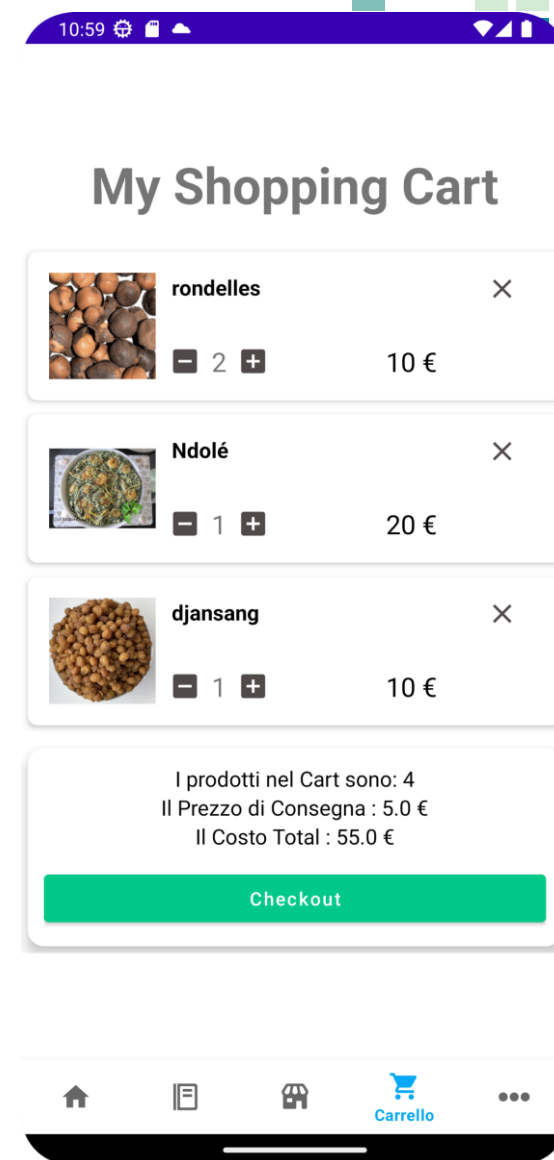
# CARRELLO

Se l'utente clicca sul **ADD TO CART** l'articolo viene messo direttamente nel *Carrello*

Se si vuole inserire più volte un articolo si può :

- Se l'utente si trova ancora nella pagina dei dettagli dell'articolo può cliccare su **ADD TO CART** tante volte quante necessita
- Oppure essendo nel Carrello può aumentare/diminuire la quantità al suo piacere

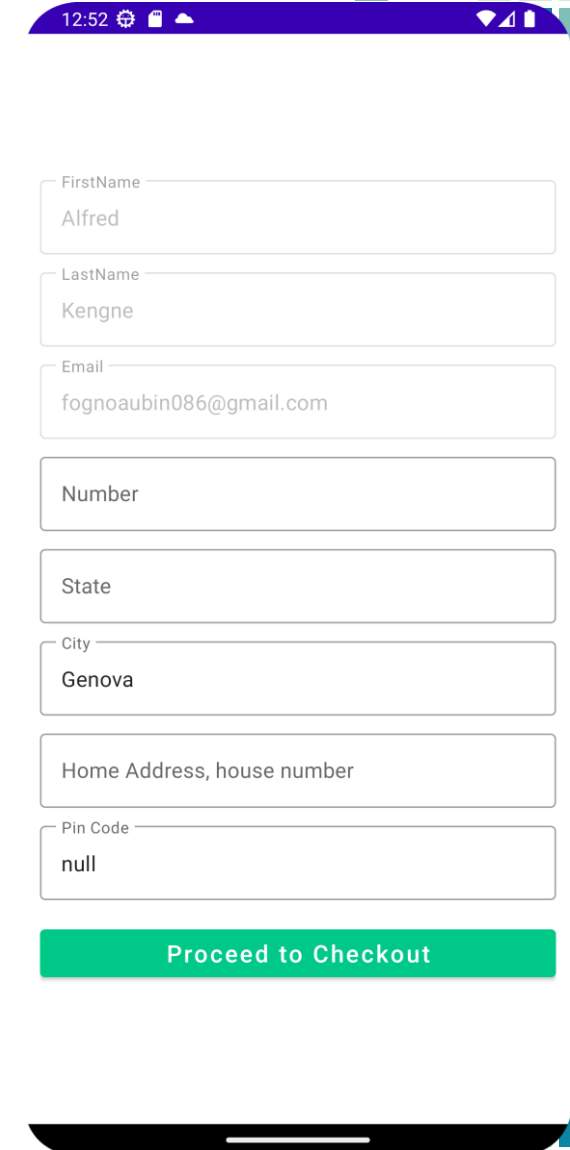
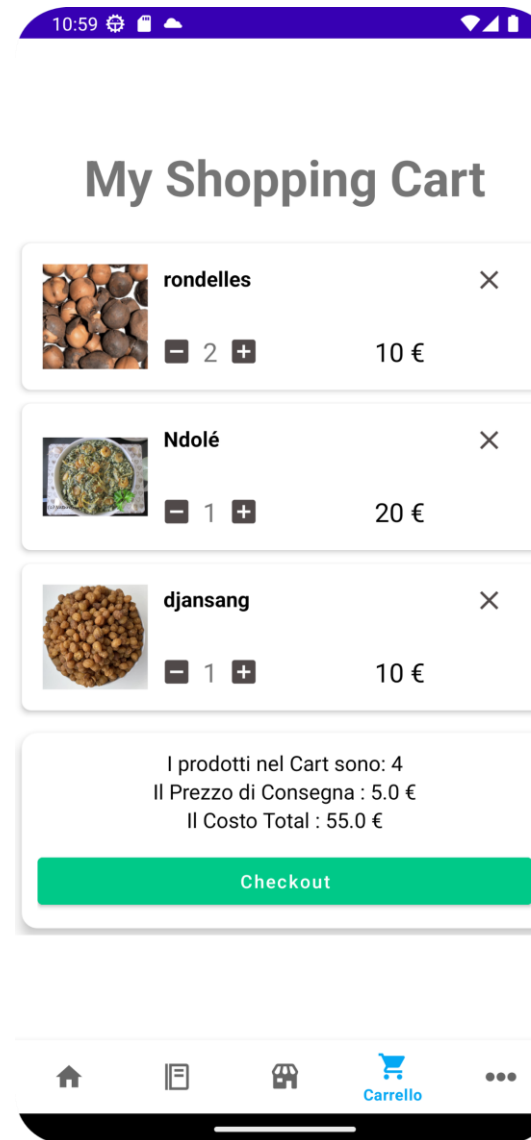
Desiderando si può anche togliere l'articolo dal *Carrello* basta cliccare sulla **croccia** in alto a destra dell'articolo in questione



# CARRELLO

Se il Carrello contiene almeno un articolo, quando l'utente clicca su **Checkout** viene indirizzato alla pagina di **Checkout** e là se ci sono campi vuoti deve compilarli prima di procedere al checkout.

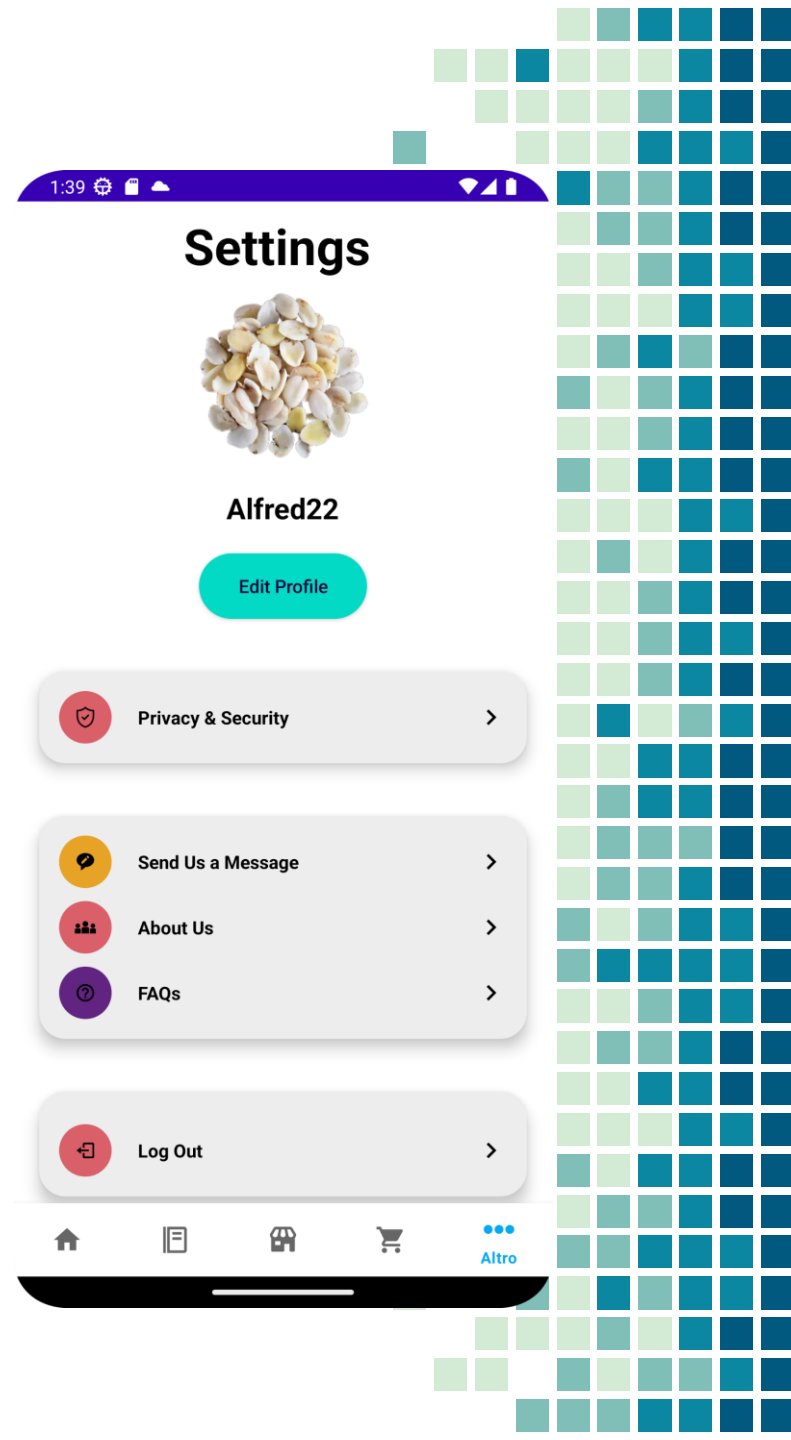
Quando clicca su **Proceed to Checkout** l'ordine viene mandato alla Team di AfriFood che si occupa dell'elaborazione dell'ordine e della consegna a domicilio.



# ALTRO

In *ALTRO* sono presenti le voci come:

- *Privacy & Security*: contenente tutte le informazioni sul trattamento dei dati dell'utente.
- *Edit Profile*: che permette all'utente di modificare/completare i dati del suo profilo e può anche impostare una foto di profilo.
- *Send Us a Message*: che rimanda direttamente alla posta elettronica dell'utente mettendo la mail di AfriFood in destinatario.
- *About Us*: che dà le informazioni generali sulla società AfriFood
- *FAQs*: ci sono lì le risposte alle domande più frequenti che gli utenti si possono porre.
- *Log Out*: dà la possibilità all'utente di scollegarsi.

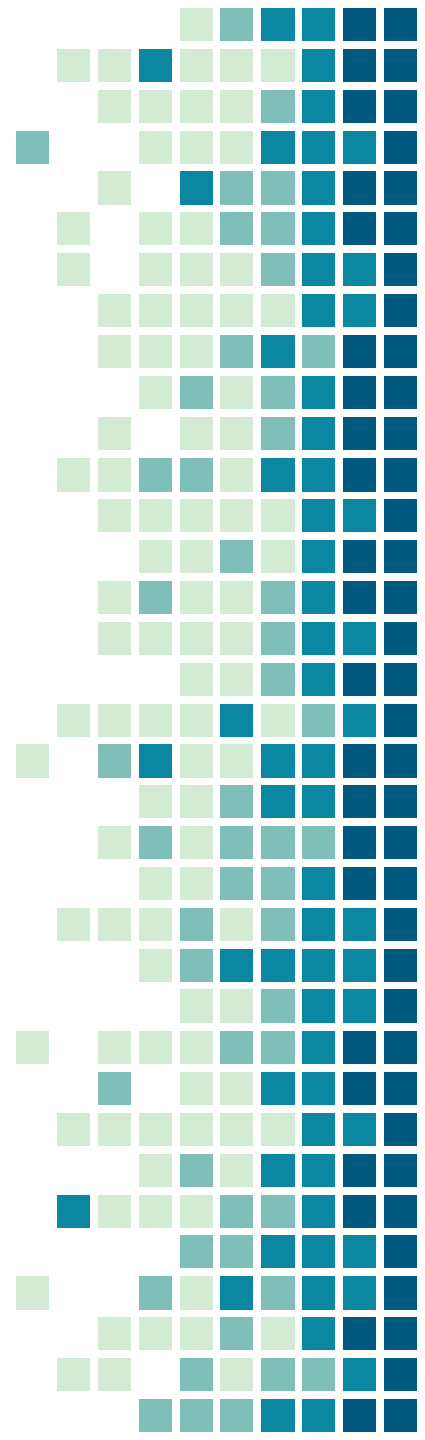


## CONCLUSIONE

Come si può vedere per implementare AfriFood abbiamo usato tutte le tecnologie a nostra disposizione per portarla il più vicino possibile alle norme di sviluppo di applicazioni, perché il nostro obiettivo era renderla il più leggibile e accessibile possibile.

Naturalmente c'è ancora tanto da fare ad esempio per renderla accessibile a tutti abbiamo tra le idee di sviluppi futuri pensato :

- Di Dare la possibilità all'utente di poter impostare la lingua con cui è al più al suo agio,
- **Ad una bot AI** : che risponderà a tutte le domande riguardanti l'app poste dall'utente,



GRAZIE PER  
L'ATTENZIONE!

