

Integrantes:

Alexis Cedano | 2019-8581 Alfredo Fermin de los Santos | 2019-8582 Wilkendrys Saviel Castillo Tejeda | 2019-8574

Proyecto:

2do parcial Web

Asignatura:

Programación web

Profesor:

Luis Soto

Sección:

#3

Grupo Proyecto:

7

Historia

Angular comenzó con la primera versión de AngularJS, que estaba escrito en puro JavaScript, y con el que era bastante sencillo crear una aplicación. AngularJS ofrecía un concepto muy novedoso, como era el two-way data binding, que era una forma de interactuar entre la vista y el modelo, lo que se conoce como view model.

Gracias al mismo, indicando en ciertas propiedades de HTML la directiva ngmodel se podía interactuar con las propiedades del modelo, y se actualizaban tanto desde la vista como desde el modelo, es decir, era totalmente bidireccional. Esto revolucionó todo lo que hasta ese momento había en el frontend.

Ese concepto se ha mantenido hasta la actualidad en las últimas versiones de Angular, pero de AngularJS a Angular 2 se hizo una reescritura total del código, y pasó a ser una arquitectura totalmente orientada a componentes.

Después de esta reescritura, cada módulo de Angular se forma por componentes independientes totalmente unos de otros, se pueden insertar componentes dentro de otros, podemos asignar estilos solo a componentes, etc.

Se puede decir que Angular tiene poco que ver con lo que se empezó haciendo en AngularJS, ya que, aunque se introdujo todo lo relacionado con los componentes, al principio no se pensó así y por lo tanto está metido de una forma algo más forzada. Esto es así porque realmente en AngularJS no era necesario los componentes, pero ya en las últimas versiones de Angular resulta básico.

Respecto a la inyección de dependencias, también existen en AngularJS, en general todo el tema de los servicios estaba muy presente, pero en realidad Angular en la actualidad poco tiene que ver con la primera versión.

¿Qué compañías lo utilizan?

GOOGLE

MICROSOFT

RYNAIR

NBA

FORBES

¿Cómo funciona?

Vamos a ver cómo crear una app con Angular desde cero. Para ello utilizaremos la command line interface (CLI) oficial de Angular. Es lo más recomendable, ya que un proyecto de Angular está construido sobre unas bases complejas, y necesita trabajar con una serie de herramientas como por ejemplo TS. Así que la CLI nos facilita y optimiza enormemente el trabajo.

La CLI necesita un par de cosas para funcionar, que son nodeJS y npm. Puedes descargar nodeJS desde su web, en la opción que dice "Recommended for Most Users", y seguir los pasos comunes de una instalación (siguiente, siguiente, siguiente, ...).

Npm viene junto con nodeJS, así que no tienes que preocuparte de instalarlo. Npm se utiliza en un proyecto de Angular para lidiar con dependencias de código (en inglés, dependencies).

Una vez finalizada la instalación, volvemos a la web de la CLI y seguimos los pasos para crear una app con Angular.

- 1. Abre tu terminal y escribe npm -g @angular/cli. Puede que la terminal te devuelva errores, pero mientras veas al final un mensaje parecido a este:
- + @angular/cli@8.3.22

significará que todo ha salido bien. No importa si tu versión es anterior o superior a la mía, te debería funcionar igual.

2. Navegamos hasta la carpeta en nuestro pc donde queramos crear nuestro proyecto con Angular. Ahí dentro escribimos el comando ng new [nombre de tu app], que en mi caso es ng new my-first-app.

Lo normal es que la CLI te haga una serie de preguntas, como si quieres añadir routing o qué tipo de styles quieres usar. Puedes darle a enter y eso te seleccionará la opción por defecto. Hecho esto, ahora es cuando más tiempo debería tomarse tu terminal para crear la app, porque está construyendo la estructura básica de un proyecto de Angular, con sus carpetas y subcarpetas que ahora verás.

Una vez terminado el proceso, navega desde tu terminal hasta esa nueva carpeta que Angular acaba de crear, llamada my-first-app. Desde ahí, escribe ng serve, lo que debería compilar tu código y devolverte un mensaje final tipo:

** Angular Live Development Server is listening on localhost:4200, open your browser on http://localhost:4200/ **

Ese es el puerto habitual en el que se despliega Angular, pero puede que en tu caso sea otro. Asegúrate de no estar usándolo antes de escribir el comando.

También puedes añadirle el banderín -o a ng serve (ng serve -o) lo cual te abrirá un local server directamente sin que tengan que hacer click en ninguna URL, e iniciará un proceso de compilación automática de tus cambios cada vez que guardes.

Si vas a ese localhost, deberías ver una UI como esta, al menos en la versión 8 de Angular:

¡Genial! Ahí tienes una serie de recursos dignos de explorar, pero mejor acaba este artículo antes para no dejarte demasiados frentes abiertos. Después, si te interesa profundizar en estos temas, nada mejor que este curso de Angular, a mí me sirvió muchísimo.

Deja abierta la terminal donde hayas escrito ng serve, porque si la cierras, perderás la sincronización con tu app porque interrumpirás el proceso de compilación. Pero sí así lo deseas, dale a Ctrl+c.

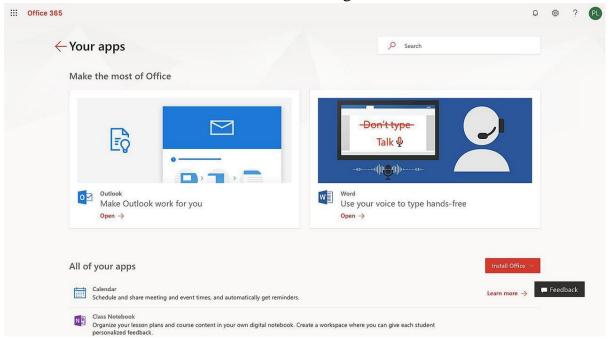
Prueba ahora a echarle un vistazo a la estructura de carpetas que ha creado Angular por ti en tu carpeta my-first-app. Verás que tiene esta pinta :

Si es la primera vez que ves una estructura así, quizás te parezca chino mandarín. Pero si sabes algo sobre Webpack, recordarás que con Webpack se construye una estructura parecida, con una carpeta src donde va todo el código que escribamos sobre nuestra app, más una carpeta de node_modules donde almacenar todos nuestros paquetes, más un archivo package.json donde se listan todas las dependencias de nuestro proyecto.

Ejemplos de compañías y productos en donde se utiliza.

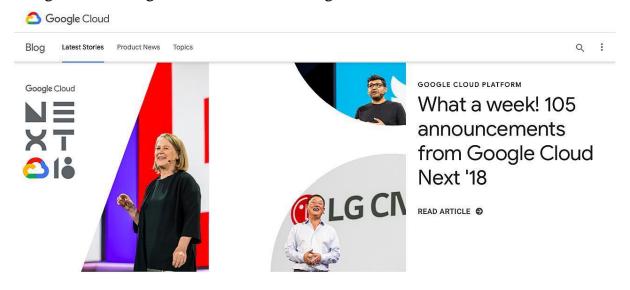
MICROSOFT

Microsoft Office Home // Desarrollado con Angular 7.1.3



GOOGLE

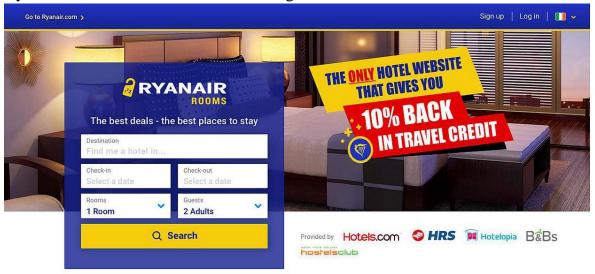
Google Cloud Blog // Desarrollado con Angular 5.2.2



Top Stories

RYNAIR

Ryanair Rooms // Desarrollado con Angular 4.4.6

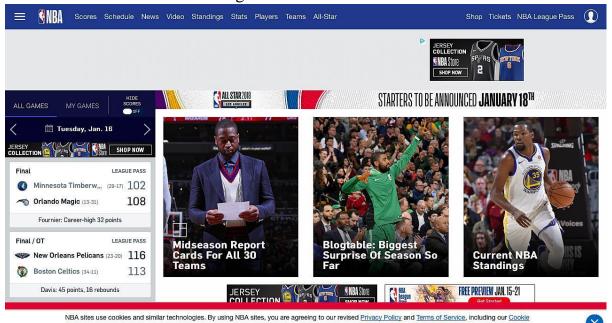


Find the best deals on over one million rooms worldwide

From 5 star hotels to hostels

NBA

nba.com // Desarrollado con Angular 4.2.4



FORBES

forbes.com// Desarrollado con Angular 5.2.0

