



## Contacto

+52 445 167 3289

AlfredAR8@outlook.com

León, Guanajuato, México

www.AlfredoAR.com

JAlfredAR

## Idiomas

Español 

NATIVO

Ingles 

C1

## Lenguajes de Programación

Python Javascript SQL Java

PHP C# C++ Swift Arduino

## Tecnologías Web

HTML CSS JSON XML GraphQL

WebSocket Rest API

## Habilidades

Uso de Motores Gráficos 

Avanzado

Diseño y Animacion 3D 

Intermedio

Diseño UI/UX 

Alto

Manejo de Bases De Datos 

Avanzado

Manejo de Frameworks 

Avanzado

## Habilidades Blandas

Comunicación efectiva Adaptabilidad Autogestión

Liderazgo Pensamiento Critico Autodidacta

Resolución de Problemas Pensamiento Estrategico

Aprendizaje Continuo Creatividad Trabajo en equipo

Empatia Disciplina

# José Alfredo Arriaga Rosillo

## Desarrollador Full Stack & Tech Lead

### Acerca De Mí

Profesional con más de 7 años de experiencia en desarrollo de software, videojuegos, diseño y animación 3D, combinando habilidades técnicas y creatividad para crear soluciones innovadoras.Actualmente curso la Ingeniería en Software y Sistemas Computacionales, y participo activamente como instructor y ponente en temas relacionados con realidad virtual, inteligencia artificial y desarrollo de aplicaciones.

### Estudios y Preparación

#### Licenciatura en Ingeniería en Software y Sistemas Computacionales

Agosto 2022 - Junio 2026 León, Guanajuato, México Universidad La Salle Bajio

#### Curso “Cyber Threat Hunting” | TrendMicro – AstraZeneca

Mayo 2025 Guadalajara, Jalisco, México AstraZeneca GITC

### Certificaciones

#### Certificación MongoDB Certified Associate Developer

Abril 2024 MongoDB Inc.

#### Certificación Postman API Fundamentals Student Expert

Mayo 2024 Postman

#### Certificación Postman Student Leader

Septiembre 2024 Postman

### Experiencia Extracurricular

#### Intel Student Ambassador

Junio 2024 - Presente Intel Corporation

- Representé a Intel como embajador estudiantil, promoviendo tecnologías avanzadas como oneAPI en la comunidad universitaria.
- Organicé talleres, ponencias y sesiones de capacitación dirigidas a estudiantes y docentes.

#### Microsoft Student Ambassador

Julio 2024 - Presente Microsoft Corporation

- Representé a Microsoft como embajador estudiantil, promoviendo herramientas y tecnologías como Azure, Microsoft 365 y desarrollo de software entre la comunidad universitaria.
- Organicé talleres, webinars y eventos de capacitación para estudiantes y profesores, facilitando el aprendizaje de tecnologías Microsoft.

#### Postman Student Leader

Agosto 2024 - Presente Postman

- Representé a Postman liderando iniciativas estudiantiles para fomentar el uso de esta herramienta en la comunidad académica, organizando talleres y promoviendo buenas prácticas en el desarrollo y prueba de APIs.

#### Presidente | Capítulo estudiantil “Code Makers”

Agosto 2024 - Presente León, Guanajuato, México Universidad La Salle Bajio

- Coordino la organización de eventos académicos clave, como la Semana Académica, que incluye ponencias, dinámicas y talleres, para mantener a los estudiantes actualizados con las últimas tendencias y novedades tecnológicas.
- Lidero el equipo encargado de planificar y ejecutar actividades que fomentan la colaboración, el aprendizaje y el desarrollo profesional de la comunidad estudiantil.

#### Representante | Vocalía de “Ciberseguridad, I.A. e Innovación Tecnológica” en el Consejo General Estudiantil


Agosto 2023 – Febrero 2024 León, Guanajuato, México Universidad La Salle Bajio

- Identifiqué y reporté múltiples vulnerabilidades de ciberseguridad en los sistemas institucionales, contribuyendo a mejorar la protección de la infraestructura digital universitaria.
- Propuse y diseñé el desarrollo de dispositivos innovadores de hardware y software para optimizar y asegurar el acceso al campus, impulsando la innovación tecnológica en la institución.




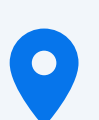

# Trayectoria Profesional

## Fundador y CEO | Startup ARXBITE S.A.S. de C.V.

 Octubre 2024 - Presente  León, Guanajuato, México




- Desarrollo y liderazgo de proyectos enfocados en hardware y software.
- Coordinación y gestión de un equipo multidisciplinario en crecimiento.
- Diseño, planificación y ejecución de estrategias para el desarrollo de productos tecnológicos.
- Atención directa a clientes, manejo de relaciones comerciales y networking.
- Planificación financiera y administración de recursos en la fase inicial del emprendimiento.
- Diseño y desarrollo de interfaces gráficas orientadas a la experiencia del usuario (UI/UX).

## Instructor | Taller “UE5: Creación de experiencias interactivas y networking multijugador LAN”

 Mayo 2025  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío

- Impartí un taller práctico en el que enseñé a los participantes a desarrollar un sistema básico de networking LAN utilizando Unreal Engine 5, enfocándome en la creación de experiencias interactivas multijugador.

## Moderador | Microsoft Learn Live Session, AI Skills Fest (Evento reconocido con Récord Guinness)

 Marzo 2025  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío

- Coordiné y gestioné la interacción en tiempo real con los participantes, resolviendo consultas técnicas y garantizando una comunicación fluida y eficiente.
- Supervisé el correcto desarrollo de la sesión, asegurando la calidad y el profesionalismo en todas las fases del evento.

## Ponente | Evento “Code Makers – Build a Minimal API with .NET 6”

 Diciembre 2024  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío


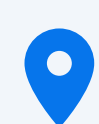

- Exposición sobre la creación de una API utilizando .NET 6, presentando conceptos básicos y prácticas recomendadas para el desarrollo rápido y eficiente de servicios web.

## Instructor | Taller “Realidad Virtual en las Ingenierías”

 Noviembre 2024  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío

- Impartí una introducción al desarrollo de aplicaciones de realidad virtual utilizando Unreal Engine 5, enfocada en su aplicación dentro de las ingenierías.
- Guié a los participantes en conceptos básicos y herramientas esenciales para crear experiencias inmersivas.

## Tutorista | MICAI 2024 – Tutorial “Developing AI Applications Using Prompts: Simplifying Artificial Intelligence”

 Octubre 2024  Cholula, Puebla, México  INAOE

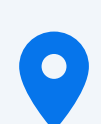
- Guié a los participantes en el uso de ChatGPT para integrar inteligencia artificial en aplicaciones, facilitando el procesamiento de datos mediante la obtención de resultados en formato JSON.
- Promoví métodos sencillos para aprovechar la IA en el procesamiento y análisis de datos, simplificando el desarrollo de soluciones inteligentes.

## Ponente | Evento “CodeMakers – Introducción a Jupyter: Python y Jupyter Notebooks”

 Septiembre 2024  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío


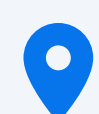

- Instruí a los participantes en el uso de Jupyter Notebooks para facilitar el desarrollo y prueba de código en Python, resaltando su aplicación en proyectos interactivos y educativos.

## Desarrollo y lanzamiento | App EchoInsight

 Agosto 2024  León, Guanajuato, México




- Diseñé la interfaz de usuario (UI) y la experiencia de usuario (UX), y desarrollé de manera autónoma la aplicación EchoInsight utilizando SwiftUI.
- Realicé el lanzamiento y la publicación de la app en dispositivos iOS, gestionando todo el proceso de forma independiente.

## Ponente | Evento “Postman: API 101”

 Agosto 2024  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío

- Introduje a los participantes en el uso de Postman para el consumo y prueba de APIs, explicando conceptos básicos y demostrando flujos comunes de trabajo.

## Instructor | Taller “Creación de entornos virtuales”

 Abril 2024  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío

- Impartí una introducción a Unreal Engine 5, enfocada en el desarrollo de experiencias inmersivas y videojuegos.
- Guié a los participantes en los conceptos básicos y herramientas esenciales para la creación de entornos virtuales interactivos.

## Desarrollo y lanzamiento | App SkyDome

 Febrero 2024  León, Guanajuato, México

- Desarrollé de manera autónoma la aplicación SkyDome utilizando Unreal Engine 5, incluyendo el diseño de la interfaz, experiencia de usuario (UI/UX) y el logo de la app.
- Gestioné el lanzamiento y la publicación en la plataforma Meta Quest, asegurando calidad y funcionalidad óptima para dispositivos de realidad virtual.
- Implementé soluciones para crear experiencias inmersivas personalizadas que transforman el entorno físico en paisajes virtuales.

## Desarrollo | Videojuego 3D/2D inmersivo “Felino”

 Agosto 2023  León, Guanajuato, México


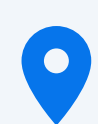
- Desarrollé un videojuego que combinaba entornos 3D y 2D junto con un espacio físico proyectado para crear una experiencia de juego inmersiva, integrando el mundo real con el digital. Utilicé proyectores e impresiones 3D que diseñé personalmente para conectar ambos mundos.
- Diseñé y planifiqué completamente el funcionamiento del sistema, desde la creación de los assets hasta el desarrollo completo del juego, además de realizar pruebas exhaustivas para asegurar su correcto desempeño.

## Desarrollo y lanzamiento | App Meeting Checker

 Septiembre 2021  Moreleón, Guanajuato, México

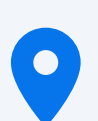
- Ideé y desarrollé una aplicación para Windows destinada a optimizar la gestión de clases virtuales durante la pandemia.
- Implementé un sistema de monitoreo continuo que notificaba a los usuarios mediante alertas y mensajes en Discord cuando una clase en Google Meet iniciaba, evitando recargas constantes y mejorando la eficiencia.
- Diseñé la interfaz y experiencia de usuario (UI/UX), enfocándome en la facilidad de uso y accesibilidad para estudiantes y coordinadores académicos.
- Proporcioné herramientas para que coordinadores visualizaran en tiempo real las sesiones activas de profesores, facilitando la supervisión y organización académica.

## Desarrollo | Herramientas para gestión automática de redes sociales con Node.js

 Junio 2019 – Agosto 2022  Moreleón, Guanajuato, México

- Creé aplicaciones orientadas a la publicación automática y en tiempo real de noticias y novedades de videojuegos en plataformas sociales, alcanzando y manteniendo una comunidad de más de 1,000 seguidores.
- Implementé herramientas automatizadas para la gestión y programación de contenido en redes sociales, utilizando Node.js para optimizar la difusión y mantener a la audiencia informada al instante.
- Garantizé la actualización constante y oportuna de información, fortaleciendo el engagement y la presencia digital en plataformas como Twitter (actualmente X).

## Desarrollo | Videojuego VR y escritorio “View Worlds”

 Febrero 2018 - Agosto 2019  Moreleón, Guanajuato, México | Morelia, Michoacán, México

- Diseñé y desarrollé una aplicación de realidad virtual enfocada inicialmente en la exploración de entornos inmersivos, con posterior extensión a plataformas de escritorio como herramienta educativa.
- Implementé una mecánica interactiva donde el estudiante debía responder preguntas para recolectar llaves ocultas en cajas, que al seleccionarlás correctamente desbloqueaban nuevos niveles, fomentando el aprendizaje activo.
- Integré elementos de gamificación para motivar la participación y el progreso del usuario dentro del entorno virtual, combinando educación y entretenimiento.
- Utilicé Unreal Engine 4 para crear gráficos y experiencias inmersivas que garantizan una interacción fluida y atractiva.