



Contacto

+52 445 167 3289

AlfredAR8@outlook.com

León, Guanajuato, México

www.AlfredoAR.com

JAlfredAR

Idiomas

Español NATIVO

Ingles C1

Lenguajes de Programación

Python Javascript SQL Java

PHP C# C++ Swift Arduino

Tecnologías Web

HTML CSS JSON XML GraphQL

WebSocket Rest API

Habilidades

Uso de Motores Gráficos Avanzado

Diseño y Animacion 3D Intermedio

Diseño UI/UX Alto

Manejo de Bases De Datos Avanzado

Manejo de Frameworks Avanzado

Habilidades Blandas

Comunicación efectiva Adaptabilidad Autogestión

Liderazgo Pensamiento Critico Autodidacta

Resolución de Problemas Pensamiento Estrategico

Aprendizaje Continuo Creatividad Trabajo en equipo

Empatia Disciplina

José Alfredo Arriaga Rosillo

Desarrollador Full Stack & Tech Lead

Acerca De Mí

Profesional con más de 7 años de experiencia en desarrollo de software, videojuegos, diseño y animación 3D, combinando habilidades técnicas y creatividad para crear soluciones innovadoras.Actualmente curso la Ingeniería en Software y Sistemas Computacionales, y participo activamente como instructor y ponente en temas relacionados con realidad virtual, inteligencia artificial y desarrollo de aplicaciones.

Estudios y Preparación

Licenciatura en Ingeniería en Software y Sistemas Computacionales

Agosto 2022 - Junio 2026 León, Guanajuato, México Universidad La Salle Bajio

Curso “Cyber Threat Hunting” | TrendMicro – AstraZeneca

Mayo 2025 Guadalajara, Jalisco, México AstraZeneca GITC

Certificaciones

Certificación MongoDB Certified Associate Developer

Abril 2024 MongoDB Inc.

Certificación Postman API Fundamentals Student Expert

Mayo 2024 Postman

Certificación Postman Student Leader

Septiembre 2024 Postman

Experiencia Extracurricular

Intel Student Ambassador

Junio 2024 - Presente Intel Corporation

- Representé a Intel como embajador estudiantil, promoviendo tecnologías avanzadas como oneAPI en la comunidad universitaria.
- Organicé talleres, ponencias y sesiones de capacitación dirigidas a estudiantes y docentes.

Microsoft Student Ambassador

Julio 2024 - Presente Microsoft Corporation

- Representé a Microsoft como embajador estudiantil, promoviendo herramientas y tecnologías como Azure, Microsoft 365 y desarrollo de software entre la comunidad universitaria.
- Organicé talleres, webinars y eventos de capacitación para estudiantes y profesores, facilitando el aprendizaje de tecnologías Microsoft.

Postman Student Leader

Agosto 2024 - Presente Postman

- Representé a Postman liderando iniciativas estudiantiles para fomentar el uso de esta herramienta en la comunidad académica, organizando talleres y promoviendo buenas prácticas en el desarrollo y prueba de APIs.

Presidente | Capítulo estudiantil “Code Makers”

Agosto 2024 - Presente León, Guanajuato, México Universidad La Salle Bajio

- Coordino la organización de eventos académicos clave, como la Semana Académica, que incluye ponencias, dinámicas y talleres, para mantener a los estudiantes actualizados con las últimas tendencias y novedades tecnológicas.
- Lidero el equipo encargado de planificar y ejecutar actividades que fomentan la colaboración, el aprendizaje y el desarrollo profesional de la comunidad estudiantil.

Representante | Vocalía de “Ciberseguridad, I.A. e Innovación Tecnológica” en el Consejo General Estudiantil

Agosto 2023 – Febrero 2024 León, Guanajuato, México Universidad La Salle Bajio

- Identifiqué y reporté múltiples vulnerabilidades de ciberseguridad en los sistemas institucionales, contribuyendo a mejorar la protección de la infraestructura digital universitaria.
- Propuse y diseñé el desarrollo de dispositivos innovadores de hardware y software para optimizar y asegurar el acceso al campus, impulsando la innovación tecnológica en la institución.




Trayectoria Profesional

Fundador y CEO | Startup ARXBITE S.A.S. de C.V.

 Octubre 2024 - Presente  León, Guanajuato, México




- Desarrollo y liderazgo de proyectos enfocados en hardware y software.
- Coordinación y gestión de un equipo multidisciplinario en crecimiento.
- Diseño, planificación y ejecución de estrategias para el desarrollo de productos tecnológicos.
- Atención directa a clientes, manejo de relaciones comerciales y networking.
- Planificación financiera y administración de recursos en la fase inicial del emprendimiento.
- Diseño y desarrollo de interfaces gráficas orientadas a la experiencia del usuario (UI/UX).

Instructor | Taller “UE5: Creación de experiencias interactivas y networking multijugador LAN”

 Mayo 2025  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío




- Impartí un taller práctico en el que enseñé a los participantes a desarrollar un sistema básico de networking LAN utilizando Unreal Engine 5, enfocándome en la creación de experiencias interactivas multijugador.

Ponente | Evento “Code Makers - GitHub Vol. 2”

 Mayo 2025  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío

- Presenté una charla sobre el uso de Git y GitHub en entornos laborales, enfocándome en buenas prácticas para la colaboración efectiva en equipos de desarrollo.

Moderador | Microsoft Learn Live Session, AI Skills Fest (Evento reconocido con Récord Guinness)

 Marzo 2025  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío

- Coordiné y gestioné la interacción en tiempo real con los participantes, resolviendo consultas técnicas y garantizando una comunicación fluida y eficiente.
- Supervisé el correcto desarrollo de la sesión, asegurando la calidad y el profesionalismo en todas las fases del evento.

Ponente | Evento “Code Makers – Build a Minimal API with .NET 6”

 Diciembre 2024  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío




- Exposición sobre la creación de una API utilizando .NET 6, presentando conceptos básicos y prácticas recomendadas para el desarrollo rápido y eficiente de servicios web.

Instructor | Taller “Realidad Virtual en las Ingenierías”

 Noviembre 2024  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío

- Impartí una introducción al desarrollo de aplicaciones de realidad virtual utilizando Unreal Engine 5, enfocada en su aplicación dentro de las ingenierías.
- Guíé a los participantes en conceptos básicos y herramientas esenciales para crear experiencias inmersivas.

Tutorista | MICAI 2024 – Tutorial “Developing AI Applications Using Prompts: Simplifying Artificial Intelligence”

 Octubre 2024  Cholula, Puebla, México  INAOE

- Guíé a los participantes en el uso de ChatGPT para integrar inteligencia artificial en aplicaciones, facilitando el procesamiento de datos mediante la obtención de resultados en formato JSON.
- Promoví métodos sencillos para aprovechar la IA en el procesamiento y análisis de datos, simplificando el desarrollo de soluciones inteligentes.

Ponente | Evento “CodeMakers – Introducción a Jupyter: Python y Jupyter Notebooks”

 Septiembre 2024  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío




- Instruí a los participantes en el uso de Jupyter Notebooks para facilitar el desarrollo y prueba de código en Python, resaltando su aplicación en proyectos interactivos y educativos.

Desarrollo y lanzamiento | App EchoInsight

 Agosto 2024  León, Guanajuato, México




- Diseñé la interfaz de usuario (UI) y la experiencia de usuario (UX), y desarrollé de manera autónoma la aplicación EchoInsight utilizando SwiftUI.
- Realicé el lanzamiento y la publicación de la app en dispositivos iOS, gestionando todo el proceso de forma independiente.
- Optimicé la usabilidad y funcionalidad para entornos clínicos, asegurando una experiencia fluida y efectiva para los usuarios.

Ponente | Evento “Postman: API 101”

 Agosto 2024  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío

- Introduje a los participantes en el uso de Postman para el consumo y prueba de APIs, explicando conceptos básicos y demostrando flujos comunes de trabajo.

Instructor | Taller “Creación de entornos virtuales”

 Abril 2024  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío

- Impartí una introducción a Unreal Engine 5, enfocada en el desarrollo de experiencias inmersivas y videojuegos.
- Guíé a los participantes en los conceptos básicos y herramientas esenciales para la creación de entornos virtuales interactivos.

Desarrollo y lanzamiento | App SkyDome

 Febrero 2024  León, Guanajuato, México

- Desarrollé de manera autónoma la aplicación SkyDome utilizando Unreal Engine 5, incluyendo el diseño de la interfaz, experiencia de usuario (UI/UX) y el logo de la app.
- Gestioné el lanzamiento y la publicación en la plataforma Meta Quest, asegurando calidad y funcionalidad óptima para dispositivos de realidad virtual.
- Implementé soluciones para crear experiencias inmersivas personalizadas que transforman el entorno físico en paisajes virtuales.

Desarrollo y lanzamiento | App Meeting Checker

 Septiembre 2021  Moroleón, Guanajuato, México

- Ideé y desarrollé una aplicación para Windows destinada a optimizar la gestión de clases virtuales durante la pandemia.
- Implementé un sistema de monitoreo continuo que notificaba a los usuarios mediante alertas y mensajes en Discord cuando una clase en Google Meet iniciaba, evitando recargas constantes y mejorando la eficiencia.
- Diseñé la interfaz y experiencia de usuario (UI/UX), enfocándome en la facilidad de uso y accesibilidad para estudiantes y coordinadores académicos.
- Proporcioné herramientas para que coordinadores visualizaran en tiempo real las sesiones activas de profesores, facilitando la supervisión y organización académica.

Desarrollo | Herramientas para gestión automática de redes sociales con Node.js

 Junio 2019 – Agosto 2022  Moroleón, Guanajuato, México

- Creé aplicaciones orientadas a la publicación automática y en tiempo real de noticias y novedades de videojuegos en plataformas sociales, alcanzando y manteniendo una comunidad de más de 1,000 seguidores.
- Implementé herramientas automatizadas para la gestión y programación de contenido en redes sociales, utilizando Node.js para optimizar la difusión y mantener a la audiencia informada al instante.
- Garantizé la actualización constante y oportuna de información, fortaleciendo el engagement y la presencia digital en plataformas como Twitter (actualmente X).

Desarrollo | Videojuego VR y escritorio “View Worlds”

 Febrero 2018 - Agosto 2019  Moroleón, Guanajuato, México | Morelia, Michoacán, México

- Diseñé y desarrollé una aplicación de realidad virtual enfocada inicialmente en la exploración de entornos inmersivos, con posterior extensión a plataformas de escritorio como herramienta educativa.
- Implementé una mecánica interactiva donde el estudiante debía responder preguntas para recolectar llaves ocultas en cajas, que al seleccionarlas correctamente desbloqueaban nuevos niveles, fomentando el aprendizaje activo.
- Integré elementos de gamificación para motivar la participación y el progreso del usuario dentro del entorno virtual, combinando educación y entretenimiento.
- Utilicé Unreal Engine 4 para crear gráficos y experiencias inmersivas que garantizan una interacción fluida y atractiva.



Contact

+52 445 167 3289

AlfredAR8@outlook.com

León, Guanajuato, México

www.AlfredoAR.com

JAlfredAR

Languages

Spanish

NATIVE

English

C1

Programming Languages

Python Javascript SQL Java

PHP C# C++ Swift Arduino

Web Technologies

HTML CSS JSON XML GraphQL

WebSocket Rest API

Skills

Use of Game Engines

Advanced

3D Design and Animation

Intermediate

UI/UX Design

High

Database Management

Advanced

Frameworks Management

Advanced

Soft Skills

Effective Communication Adaptability Self-management

Leadership Critical Thinking Self-taught

Problem Solving Strategic Thinking

Continuous Learning Creativity Teamwork

Empathy Discipline

José Alfredo Arriaga Rosillo

Full Stack Developer & Tech Lead

About me

A professional with over 7 years of experience in software development, video games, 3D design, and animation, combining technical skills and creativity to create innovative solutions. I am currently pursuing a degree in Software and Computational Systems Engineering, and actively participate as an instructor and speaker in topics related to virtual reality, artificial intelligence, and application development.

Education and Training

Bachelor’s Degree in Software and Computational Systems Engineering

August 2022 – June 2026 León, Guanajuato, México Universidad La Salle Bajío

Course “Cyber Threat Hunting” | TrendMicro – AstraZeneca

May 2025 Guadalajara, Jalisco, México AstraZeneca GITC

Certifications

MongoDB Certified Associate Developer Certification

April 2024 MongoDB Inc.

Postman API Fundamentals Student Expert Certification

May 2024 Postman

Postman Student Leader Certification

September 2024 Postman

Extracurricular Experience

Intel Student Ambassador

June 2024 – Present Intel Corporation

- Represented Intel as a student ambassador, promoting advanced technologies such as oneAPI within the university community.
- Organized workshops, presentations, and training sessions aimed at students and faculty.

Microsoft Student Ambassador

July 2024 - Present Microsoft Corporation

- Represented Microsoft as a student ambassador, promoting tools and technologies such as Azure, Microsoft 365, and software development within the university community.
- Organized workshops, webinars, and training events for students and professors, facilitating the learning of Microsoft technologies.

Postman Student Leader

August 2024 - Present Postman

- Represented Postman by leading student initiatives to promote the use of this tool within the academic community, organizing workshops and promoting best practices in API development and testing.

President | “Code Makers” Student Chapter

August 2024 - Present León, Guanajuato, México Universidad La Salle Bajío

- I coordinate the organization of key academic events, such as Academic Week, which includes presentations, activities, and workshops to keep students updated with the latest trends and technological developments.
- I lead the team responsible for planning and executing activities that promote collaboration, learning, and professional development within the student community.

Representative | “Ciberseguridad, I.A. e Innovación Tecnológica” Department in the Student Council

August 2023 – February 2024 León, Guanajuato, México Universidad La Salle Bajío

- Identified and reported multiple cybersecurity vulnerabilities in institutional systems, contributing to improving the protection of the university’s digital infrastructure.
- Proposed and designed the development of innovative hardware and software devices to optimize and secure campus access, driving technological innovation within the institution.




Professional Experience

Founder and CEO | Startup ARXBITE S.A.S. de C.V.

 October 2024 - Present  León, Guanajuato, México




- Development and leadership of projects focused on hardware and software.
- Coordination and management of a growing multidisciplinary team.
- Design, planning, and execution of strategies for the development of technological products.
- Direct client interaction, management of business relationships, and networking.
- Financial planning and resource management during the startup phase.
- Design and development of user interfaces focused on user experience (UI/UX).

Instructor | Workshop “UE5: Creating Interactive Experiences and LAN Multiplayer Networking”

 May 2025  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío




- Led a practical workshop where I taught participants how to develop a basic LAN networking system using Unreal Engine 5, focusing on creating multiplayer interactive experiences.

Speaker | Event “Code Makers - GitHub Vol. 2”

 May 2025  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío

- Delivered a talk on the use of Git and GitHub in workplace environments, focusing on best practices for effective collaboration in development teams.

Moderator | Microsoft Learn Live Session, AI Skills Fest (Event recognized with Guinness World Record)

 March 2025  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío


- Coordinated and managed real-time interaction with participants, resolving technical queries and ensuring smooth and efficient communication.
- Supervised the correct development of the session, ensuring quality and professionalism throughout all phases of the event.

Speaker | Event “Code Makers – Build a Minimal API with .NET 6”

 December 2024  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío

- Delivered a presentation on creating an API using .NET 6, covering basic concepts and best practices for rapid and efficient web service development.

Instructor | Workshop “Virtual Reality in Engineering”

 November 2024  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío

- Provided an introduction to the development of virtual reality applications using Unreal Engine 5, focused on its application within engineering fields.
- Guided participants through basic concepts and essential tools for creating immersive experiences.

Speaker | MICAÍ 2024 – Tutorial “Developing AI Applications Using Prompts: Simplifying Artificial Intelligence”

 October 2024  Cholula, Puebla, México  INAOE

- Guided participants in using ChatGPT to integrate artificial intelligence into applications, facilitating data processing by obtaining results in JSON format.
- Promoted simple methods for leveraging AI in data processing and analysis, simplifying the development of intelligent solutions.

Speaker | Event “CodeMakers – Introduction to Jupyter: Python and Jupyter Notebooks”

 September 2024  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío




- Instructed participants in the use of Jupyter Notebooks to facilitate Python code development and testing, highlighting its application in interactive and educational projects.

Development and Launch | App EchoInsight

 August 2024  León, Guanajuato, México




- Designed the user interface (UI) and user experience (UX), and independently developed the EchoInsight app using SwiftUI.
- Managed the launch and publication of the app on iOS devices, handling the entire process independently.
- Optimized usability and functionality for clinical environments, ensuring a smooth and effective experience for users.

Speaker | Event “Postman: API 101”

 August 2024  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío

- Introduced participants to using Postman for consuming and testing APIs, explaining basic concepts and demonstrating common workflows.

Instructor | Workshop “Creation of Virtual Environments”

 April 2024  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío

- Provided an introduction to Unreal Engine 5, focusing on the development of immersive experiences and video games.
- Guided participants through the basic concepts and essential tools for creating interactive virtual environments.

Development and Launch | App SkyDome

 February 2024  León, Guanajuato, México

- Independently developed the SkyDome app using Unreal Engine 5, including the design of the interface, user experience (UI/UX), and the app logo.
- Managed the launch and publication on the Meta Quest platform, ensuring optimal quality and functionality for virtual reality devices.
- Implemented solutions to create personalized immersive experiences that transform the physical environment into virtual landscapes.

Development and Launch | App Meeting Checker

 September 2021  Moroleón, Guanajuato, México

- Conceptualized and developed a Windows application aimed at optimizing virtual class management during the pandemic.
- Implemented a continuous monitoring system that notified users via alerts and Discord messages when a class in Google Meet started, reducing constant reloading and improving efficiency.
- Designed the user interface and user experience (UI/UX), focusing on ease of use and accessibility for students and academic coordinators.
- Provided tools for coordinators to view active teacher sessions in real-time, facilitating supervision and academic organization.

Development | Tools for Automated Social Media Management with Node.js

 June 2019 – August 2022  Moroleón, Guanajuato, México

- Created applications aimed at automatic and real-time posting of news and updates about video games on social platforms, reaching and maintaining a community of over 1,000 followers.
- Implemented automated tools for managing and scheduling social media content, using Node.js to optimize distribution and keep the audience informed instantly.
- Ensured constant and timely updates of information, strengthening engagement and digital presence on platforms like Twitter (now X).

Development | VR and Desktop Game “View Worlds”

 February 2018 - August 2019  Moroleón, Guanajuato, México | Morelia, Michoacán, México

- Designed and developed a virtual reality application initially focused on exploring immersive environments, later extending it to desktop platforms as an educational tool.
- Implemented an interactive mechanic where the student had to answer questions to collect hidden keys in boxes, which, when selected correctly, unlocked new levels, fostering active learning.
- Integrated gamification elements to motivate participation and user progress within the virtual environment, combining education and entertainment.
- Used Unreal Engine 4 to create graphics and immersive experiences that ensure smooth and engaging interaction.