kruskal 重构树

xiaolilsq

HNFMS

2020年9月18日

问题

给定一张无向图,边有边权,每次询问 u 到 v 的所有路径中,边权最大的边最小的边权是多少。

问题

给定一张无向图,边有边权,每次询问 u 到 v 的所有路径中,边权最大的边最小的边权是多少。

比较显然的做法就是建出最小生成树,然后树剖或者倍增求两点边权最 大值。

让我们来考虑另一种思路,在建出最小生成树后进行边分治,每次找出 边权最大的边进行分治。

如果在某一次分治过程中,u 和 v 在断掉当前边后不再联通了,就说明 u 和 v 之间的边权最大值就是当前边的边权。

让我们来考虑另一种思路,在建出最小生成树后进行边分治,每次找出 边权最大的边进行分治。

如果在某一次分治过程中,u 和 v 在断掉当前边后不再联通了,就说明 u 和 v 之间的边权最大值就是当前边的边权。

具体实现我们可以不这样做,我们可以建出边分树,而 u 和 v 之间的边权最大值就是它们在边分树上面的 lca 。

但是遗憾的是,我们并不能像平常建立边分树一样去建立这棵边分树, 否则复杂度就无法保证。

考虑到在 kruskal 的过程中,我们是每次找出边权最小的边,然后合并两个连通块,这就是我们建立这棵边分树的逆过程。

所以我们可以在 kruskal 的过程中就顺便建立这棵边分树,每次合并两个连通块的时候就顺便记录一下儿子和父亲就行了,这样复杂度就得到了保证。

事实上,这棵边分树,我们也把它叫做 kruskal 重构树。 是不是觉得 kruskal 重构树很简单,其实确实很简单。

kruskal 重构树有很多优美的性质:

kruskal 重构树有很多优美的性质:

• 由于 kruskal 重构树是一棵边分树,所以 kruskal 重构树是一棵完整二叉树。

kruskal 重构树有很多优美的性质:

- 由于 kruskal 重构树是一棵边分树,所以 kruskal 重构树是一棵完整二叉树。
- 任意两点间的 lca 就是它们之间的路径中边权最大/最小的边。

kruskal 重构树有很多优美的性质:

- 由于 kruskal 重构树是一棵边分树,所以 kruskal 重构树是一棵完整二叉树。
- 任意两点间的 lca 就是它们之间的路径中边权最大/最小的边。
- 除去叶子节点(也就是表示点而不是边的节点)外,kruskal 重构树满足堆的性质(即父亲节点边权小于等于/大于等于儿子节点边权)。

• 任意两点间的 lca 就是它们之间的路径中边权最大/最小的边。

• 任意两点间的 lca 就是它们之间的路径中边权最大/最小的边。 在"引入"中提到的问题用 kruskal 重构树加上 ST 表查询 lca 就可以 做到 $\mathcal{O}(nlog_2n)$ 预处理 $\mathcal{O}(1)$ 查询了。

● 除去叶子节点(也就是表示点而不是边的节点)外,kruskal 重构树满足堆的性质(即父亲节点边权小于等于/大于等于儿子节点边权)。

● 除去叶子节点(也就是表示点而不是边的节点)外,kruskal 重构树满足堆的性质(即父亲节点边权小于等于/大于等于儿子节点边权)。 利用这条性质我们可以很好地找到一个点 *x* 仅经过边权小于等于 *y* 的边能够到达的连通块。

- 除去叶子节点(也就是表示点而不是边的节点)外,kruskal 重构树满足堆的性质(即父亲节点边权小于等于/大于等于儿子节点边权)。 利用这条性质我们可以很好地找到一个点 *x* 仅经过边权小于等于 *y* 的边能够到达的连通块。
- 首先我们可以从x在重构树上对应的节点一直往上跳,直到权值要超过y为止的时候停下来,那么到达的节点对应的这棵子树中的所有点x都可以到达,正确性比较显然,而跳的过程可以用倍增实现。
- 一般我们会在重构树上的每一个节点记录一下整棵子树对应的答案,然后询问的时候就可以直接做了。

对于这个问题:

问题

找到一个点x仅经过边权小于等于y的边能够到达的连通块。

我们还有一种解法,首先把所有询问离线下来,然后按边权从小到大依次加边,使用并查集维护连通块,同时维护答案,查询的时候就可以直接找到 x 对应的连通块了。

如果这个问题强制在线咋办?可以使用可持久化并查集和其他可持久化数据结构维护答案,但是这样的话复杂度多个 log。

如果这个问题强制在线咋办?可以使用可持久化并查集和其他可持久化数据结构维护答案,但是这样的话复杂度多个 log。

事实上,可持久化并查集在这里大材小用了,因为这个问题是弱于可持久化并查集的模板题的,可持久化并查集有一个操作是在历史版本上面修改,而这个问题所需要的操作进行的修改永远是在当前版本上面进行的。

如果这个问题强制在线咋办?可以使用可持久化并查集和其他可持久化数据结构维护答案,但是这样的话复杂度多个 log。

事实上,可持久化并查集在这里大材小用了,因为这个问题是弱于可持久化并查集的模板题的,可持久化并查集有一个操作是在历史版本上面修改,而这个问题所需要的操作进行的修改永远是在当前版本上面进行的。

我们可不可以利用这个性质来降低时间复杂度呢?

可持久化并查集的目的就是记录合并的全过程,我们可以考虑使用另外的方法来记录合并全过程。

可持久化并查集的目的就是记录合并的全过程,我们可以考虑使用另外的方法来记录合并全过程。

在并查集每次合并的时候,我们并不直接将两个集合合并,而是增加一个节点,把这两个集合作为这个节点的儿子,我们再在这个节点上标上 这次合并的权值(执行时间)。

可持久化并查集的目的就是记录合并的全过程,我们可以考虑使用另外的方法来记录合并全过程。

在并查集每次合并的时候,我们并不直接将两个集合合并,而是增加一个节点,把这两个集合作为这个节点的儿子,我们再在这个节点上标上 这次合并的权值(执行时间)。

最终会形成一棵树,那么每一个这样的节点对应的子树就记录下来每次合并的连通情况。

可持久化并查集的目的就是记录合并的全过程,我们可以考虑使用另外的方法来记录合并全过程。

在并查集每次合并的时候,我们并不直接将两个集合合并,而是增加一个节点,把这两个集合作为这个节点的儿子,我们再在这个节点上标上 这次合并的权值(执行时间)。

最终会形成一棵树,那么每一个这样的节点对应的子树就记录下来每次 合并的连通情况。

其实我们最终建出来的就是 kruskal 重构树,这也是 kruskal 重构树的第二种理解:对于并查集每次合并的记录。

例题

BZOJ 3388 & 洛谷 P4197 Peaks

在 Bytemountains 有 n 座山峰,每座山峰有他的高度 h_i 。有些山峰之间有双向道路相连,共 m 条路径,每条路径有一个困难值,这个值越大表示越难走。

现在有 q 组询问,每组询问询问从点 v 开始只经过困难值小于等于 x 的路径所能到达的山峰中第 k 高的山峰,如果无解输出 -1 。

例题

这道题目还是很基础的,首先建出 kruskal 重构树,每个节点上存上这棵子树里面所有点的权值的线段树,可以使用线段树合并来得到这些线段树。

询问直接倍增跳到对应节点询问就行了。

kruskal 重构树的两种理解:

kruskal 重构树的两种理解:

• 按边权分治构建得到的边分树。

kruskal 重构树的两种理解:

- 按边权分治构建得到的边分树。
- 使用特殊方式记录并查集合并顺序构建得到的树。

kruskal 重构树的两种理解:

- 按边权分治构建得到的边分树。
- 使用特殊方式记录并查集合并顺序构建得到的树。

kruskal 重构树的性质:

kruskal 重构树的两种理解:

- 按边权分治构建得到的边分树。
- 使用特殊方式记录并查集合并顺序构建得到的树。

kruskal 重构树的性质:

• 由于 kruskal 重构树是一棵边分树,所以 kruskal 重构树是一棵完整二叉树。

kruskal 重构树的两种理解:

- 按边权分治构建得到的边分树。
- 使用特殊方式记录并查集合并顺序构建得到的树。

kruskal 重构树的性质:

- 由于 kruskal 重构树是一棵边分树,所以 kruskal 重构树是一棵完整二叉树。
- 任意两点间的 lca 就是它们之间的路径中边权最大/最小的边。

kruskal 重构树的两种理解:

- 按边权分治构建得到的边分树。
- 使用特殊方式记录并查集合并顺序构建得到的树。

kruskal 重构树的性质:

- 由于 kruskal 重构树是一棵边分树,所以 kruskal 重构树是一棵完整二叉树。
- 任意两点间的 lca 就是它们之间的路径中边权最大/最小的边。
- 除去叶子节点(也就是表示点而不是边的节点)外,kruskal 重构树满足堆的性质(即父亲节点边权小于等于/大于等于儿子节点边权)。

kruskal 重构树的两种理解:

- 按边权分治构建得到的边分树。
- 使用特殊方式记录并查集合并顺序构建得到的树。

kruskal 重构树的性质:

- 由于 kruskal 重构树是一棵边分树,所以 kruskal 重构树是一棵完整二叉树。
- 任意两点间的 lca 就是它们之间的路径中边权最大/最小的边。
- 除去叶子节点(也就是表示点而不是边的节点)外,kruskal 重构树满足堆的性质(即父亲节点边权小于等于/大于等于儿子节点边权)。

kruskal 重构树的用途:

kruskal 重构树的两种理解:

- 按边权分治构建得到的边分树。
- 使用特殊方式记录并查集合并顺序构建得到的树。

kruskal 重构树的性质:

- 由于 kruskal 重构树是一棵边分树,所以 kruskal 重构树是一棵完整二叉树。
- 任意两点间的 lca 就是它们之间的路径中边权最大/最小的边。
- 除去叶子节点(也就是表示点而不是边的节点)外,kruskal 重构树满足堆的性质(即父亲节点边权小于等于/大于等于儿子节点边权)。

kruskal 重构树的用途:

• 将求两点间的边权最大/最小值转化成 lca 问题。

kruskal 重构树的两种理解:

- 按边权分治构建得到的边分树。
- 使用特殊方式记录并查集合并顺序构建得到的树。

kruskal 重构树的性质:

- 由于 kruskal 重构树是一棵边分树,所以 kruskal 重构树是一棵完整二叉树。
- 任意两点间的 lca 就是它们之间的路径中边权最大/最小的边。
- 除去叶子节点(也就是表示点而不是边的节点)外,kruskal 重构树满足堆的性质(即父亲节点边权小于等于/大于等于儿子节点边权)。

kruskal 重构树的用途:

- 将求两点间的边权最大/最小值转化成 lca 问题。
- 可以很好地找到一个点 x 仅经过边权小于等于/大于等于 y 的边能够到达的连通块。

The end

Thank Thee!