Zeitplan

- 9:00 9:30 Uhr Einleitung und Setup
- 9:30 11:00 Uhr 2D Game
- Pause?
- 11:10 12:40 Uhr 3D Game
- 12:40 13:10 Uhr Mittagspause
- 13:10 13:40 Uhr Pro builder
- 13:40 14:10 Uhr Deployszenarien und Hands On
- 14:10 16:30 Uhr Diskussion und Hands On

Background

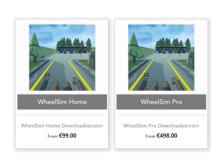
- HTL für Elektrotechnik in Braunau
- Informatikstudium in Linz
- Seit 1998 beschäftigt bei LIFEtool
- Seit 2001 Lehrer in verschiedenen Fachrichtungen und Schulen
- Software-Entwickler
- Systembetreuer und Enduser-Support
- "Mädchen für alles"

Background

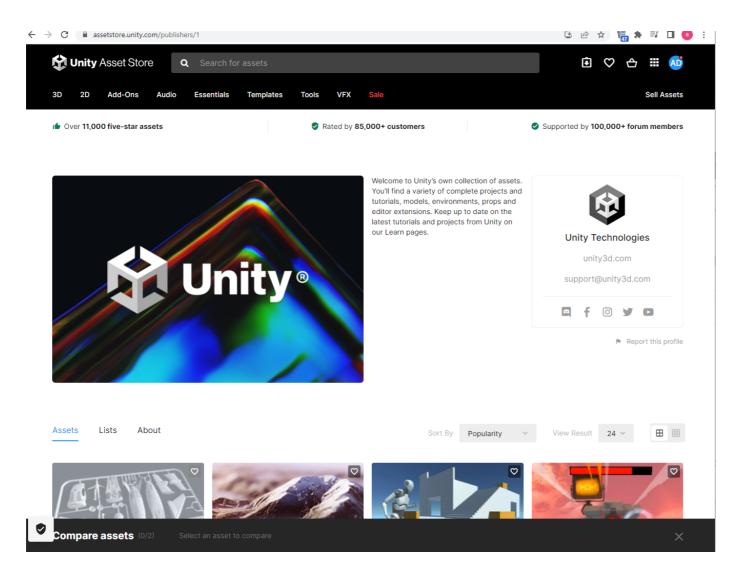
- Über 20 CDs bei LIFEtool alleine oder im Team
- Über 20 Apps für iOS und 14 Apps für Windows



- Unity-Einstieg 2015 mit Beginn der Unterrichtstätigkeit für die HTL GKR
- Eine Unity-App: WheelSim VR

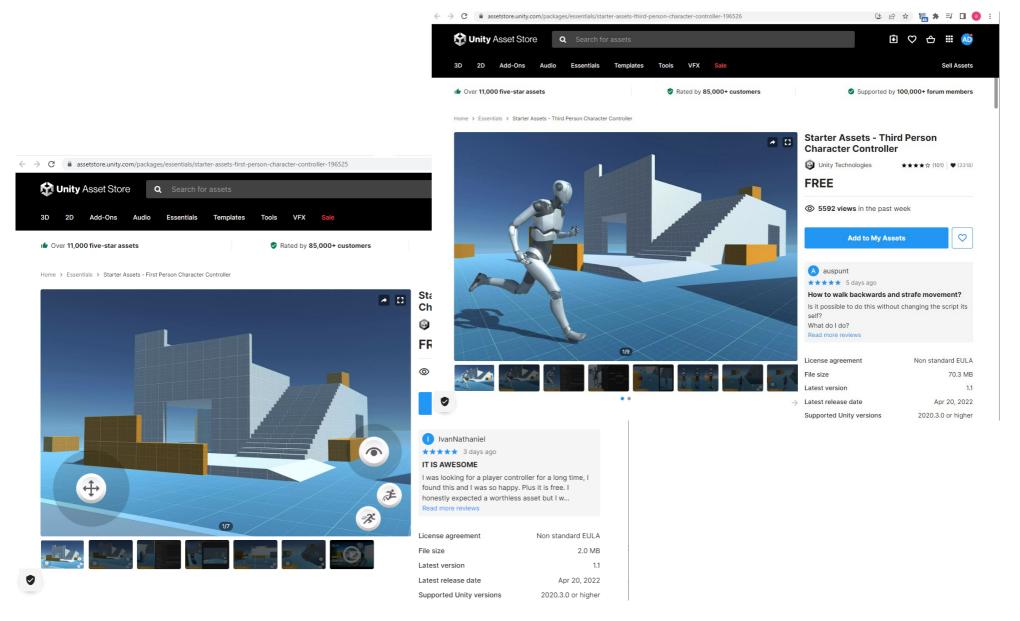


Unity Resources



https://assetstore.unity.com/publishers/1

Third person / first person Controller



https://assetstore.unity.com/packages/essentials/starter-assets-third-person-character-controller-196526 https://assetstore.unity.com/packages/essentials/starter-assets-first-person-character-controller-196525

Ich werde zu schnell sein.

Ihr müsst mich unbedingt einbremsen.