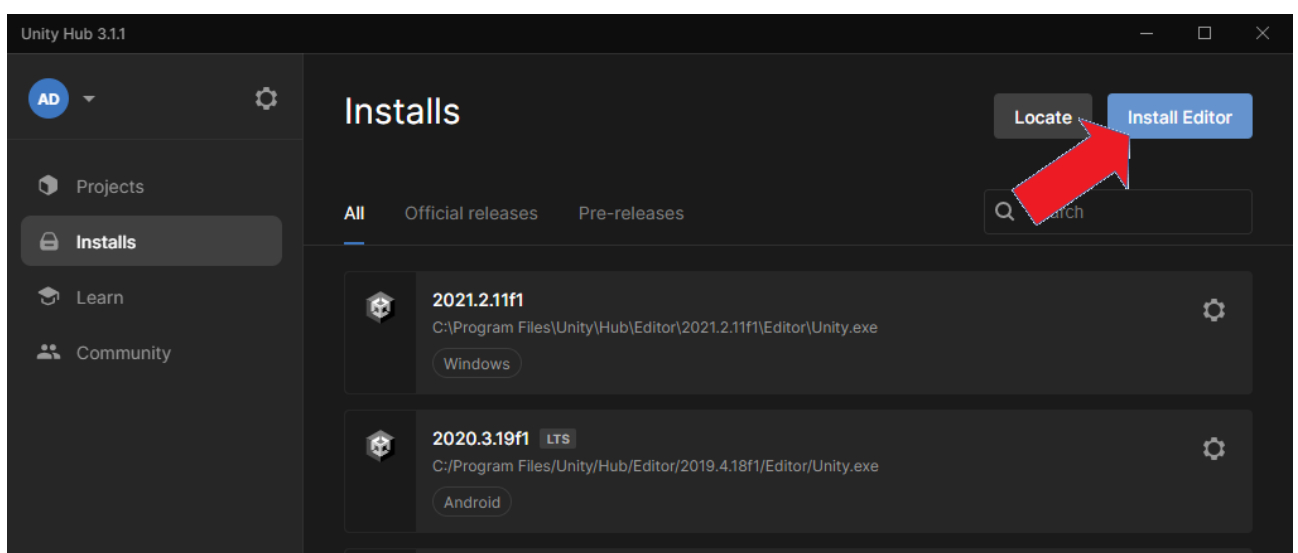


Unity-Installation

Nachdem das Herunterladen und Installieren von Unity durchaus eine Stunde dauern kann, ist es sinnvoll, dass ihr das vorher erledigt.

Während des Herunterladens solltet ihr euch über die Website einen Unity-Account anlegen. Es gibt übrigens keinen Unterschied zwischen der Free und der Pro-Version von Unity. Die Pro muss man nehmen, wenn man über 100k\$ pro Jahr mit Unity verdient.

<https://unity3d.com/get-unity/download>

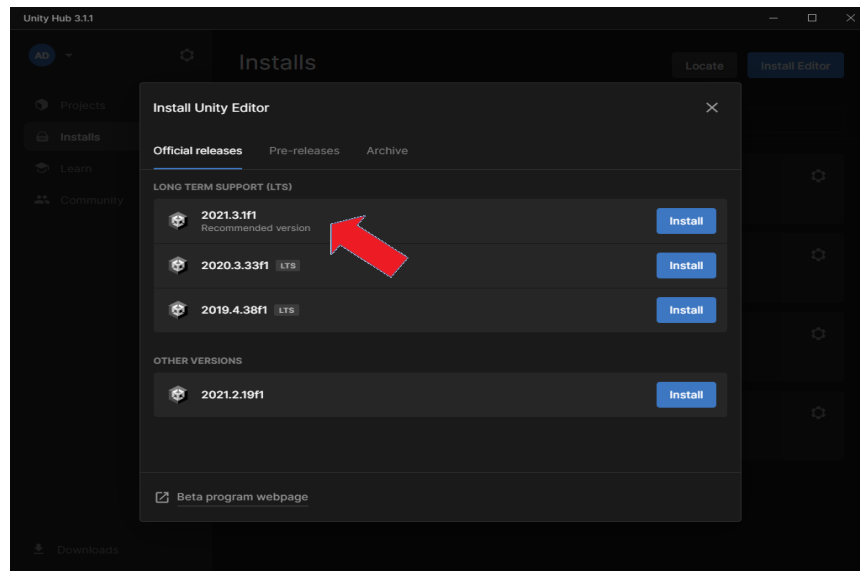


Unity Hub starten: links auf Installs klicken, danach auf "Install Editor".

Ich habe bei mir die Unity 2021-LTS (Long Term Service)-Version installiert. Welche Unity-Version ihr installiert, ist für unser Seminar relativ egal. Das Verbinden mit anderen Geräten (Handys, VR-Brillen,...) wird normalerweise einfacher, je jünger die Version ist.

Sollte die Unity-Version oder der Unity Hub nicht funktionieren könnt ihr eine ältere LTS-Versionen ausprobieren: <https://unity3d.com/unity/qa/lts-releases>

Ich hatte auf meinem Rechner einige Zeit die 2017er-Version, weil mit der 2018er- und 2019er-Version der Unity Hub immer eine weiße Fläche war mit Nichts zum Anklicken.

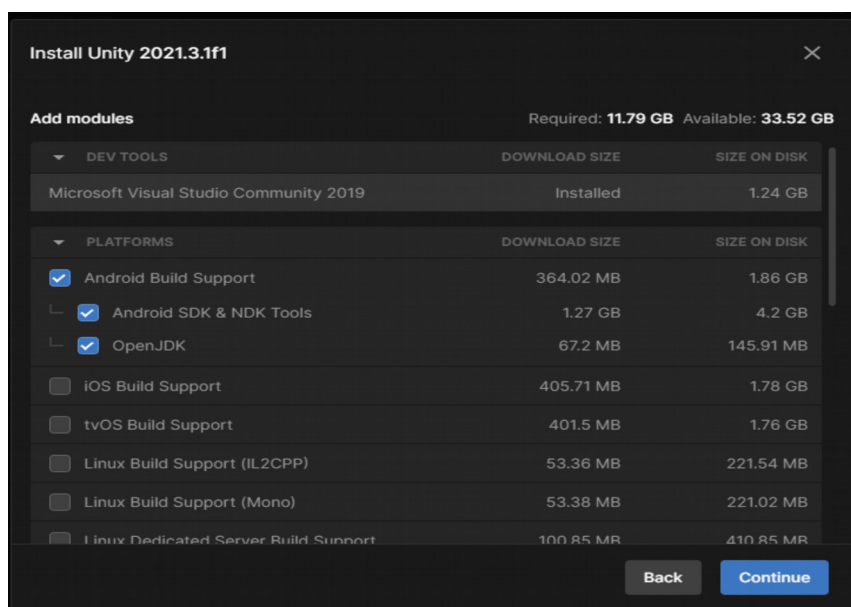


Danach kann man die Module auswählen:

Wenn ihr für Android deployen wollt oder für die Oculus Quest braucht man den "Android Build Support".

Wenn ihr das UnityProgramm auf euer eigenes Handy/Tablet aufspielen wollt, dann nehmt bitte ein Verbindungskabel mit. Das Aufspielen der Software geht viel einfacher, wenn man das Device direkt an den Laptop anschließt.

Für die Veröffentlichung auf einer Website braucht man den "WebGL Support"



Installieren der Tutorials

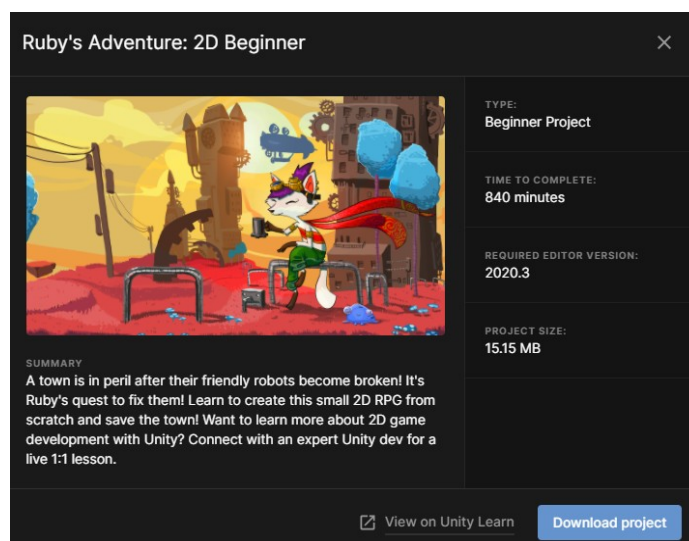
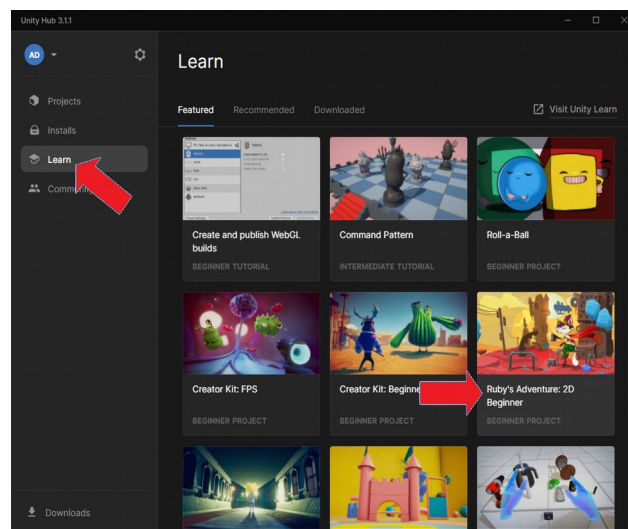
Wir werden uns ein 2D- und ein 3D-Tutorial ansehen und ich beschreibe euch nachfolgend 3 Wege, auf denen ihr die Tutorials installieren könnt.

2D-Tutorial: Ruby's Adventure: 2D Beginner
<https://learn.unity.com/project/ruby-s-2d-rpg>

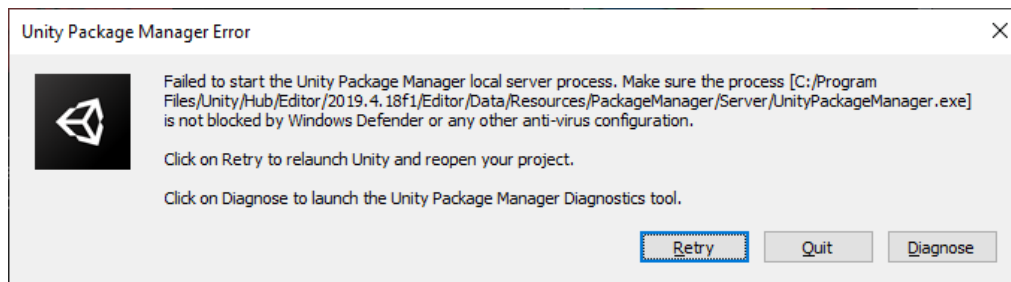
3D-Tutorial: John Lemon's Haunted Jaunt: 3D Beginner
<https://learn.unity.com/project/john-lemon-s-haunted-jaunt-3d-beginner?language=en>

2D-Tutorial installieren (Weg 1)

Nachdem Unity und Visual Studio fertig installiert ist, wechselt ihr im Unity-Hub auf "Learn" und sucht euch Rubys Adventure:

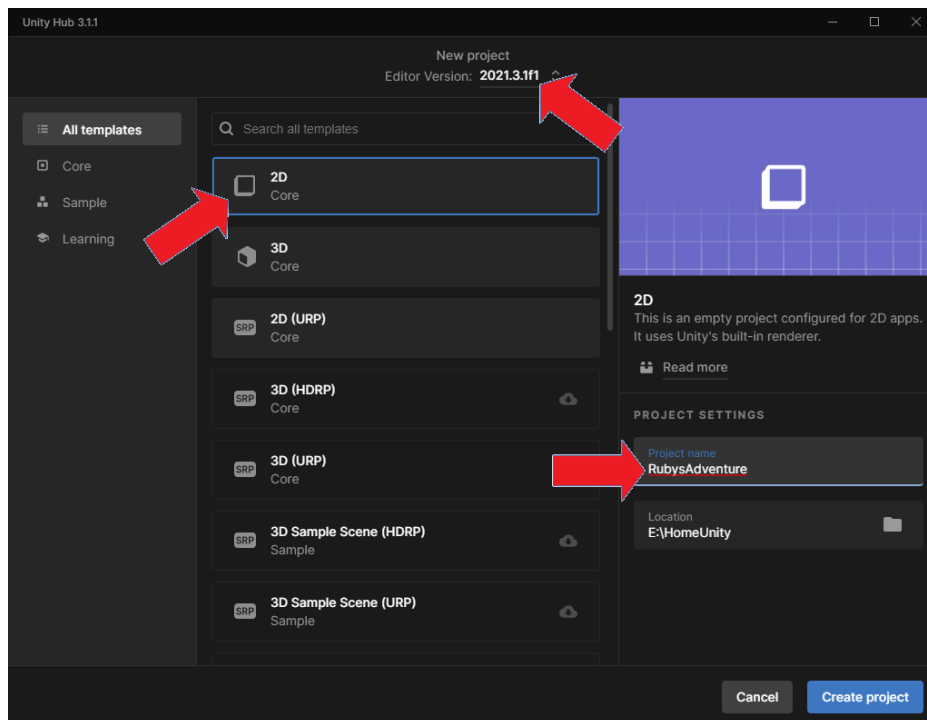


Ich bekomme beim Installieren dieses Tutorials eine Fehlermeldung. Das liegt eventuell daran, dass ich schon eine Menge an älteren Unityversionen am Rechner habe.



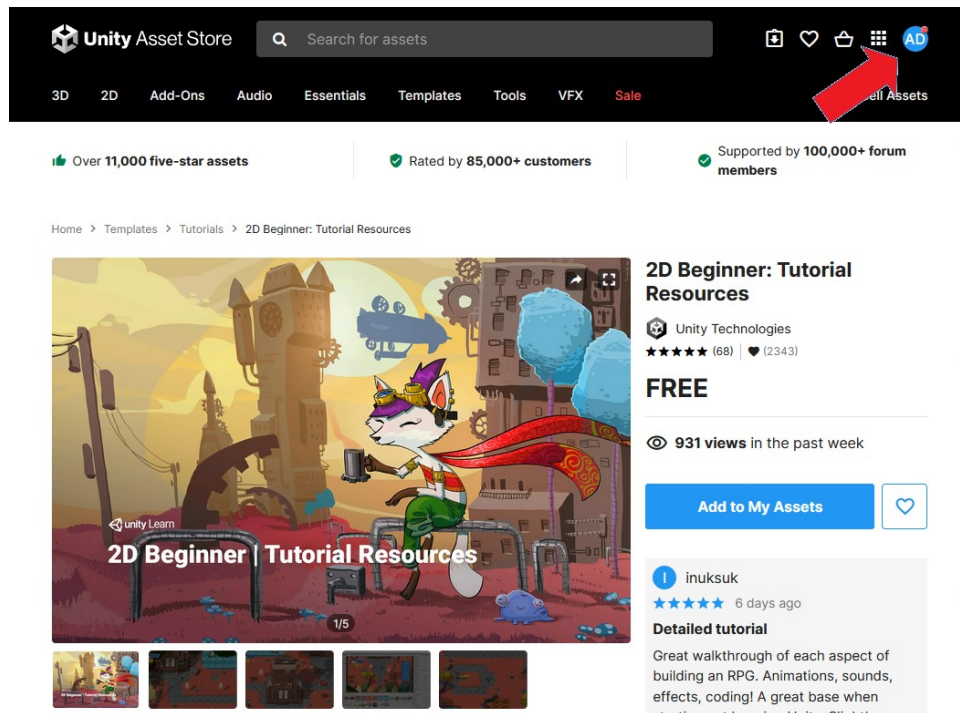
2D-Tutorial installieren (Weg 2)

Deswegen habe ich mir im Unity Hub händisch ein neues Projekt angelegt. Oben muss man die richtige Unity-Version einstellen, danach 2D auswählen und einen Namen vergeben:

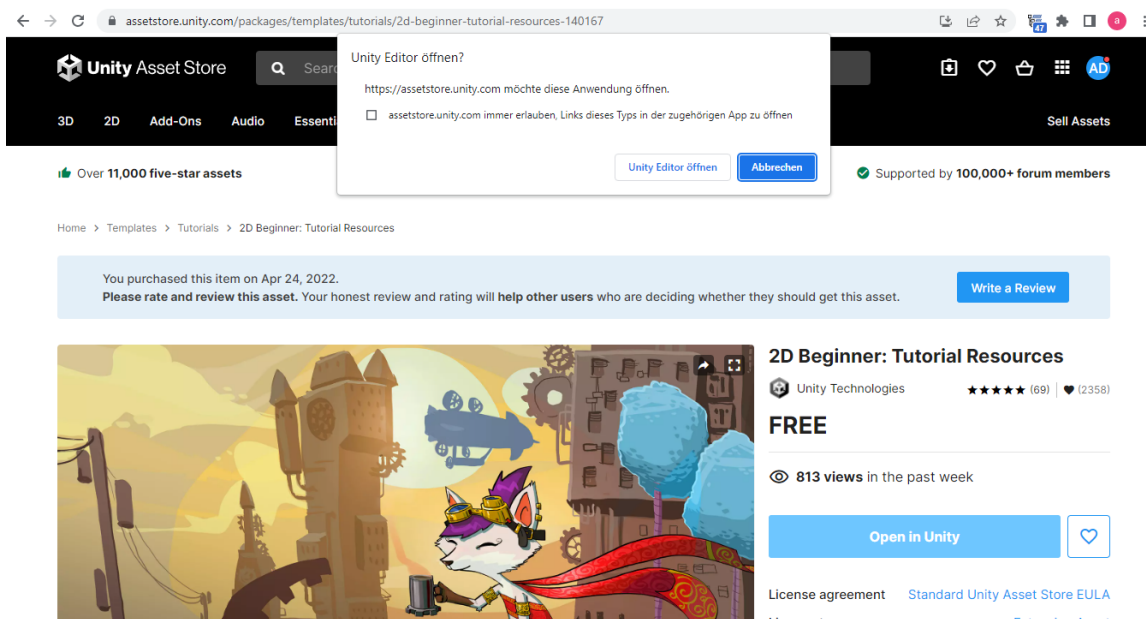


Wenn das leere Projekt fertig geladen ist, Unity offen lassen und im Browser im Unity Asset-Store "Ruby's Adventure: 2D Beginner" suchen:

<https://assetstore.unity.com/packages/templates/tutorials/2d-beginner-tutorial-resources-140167>

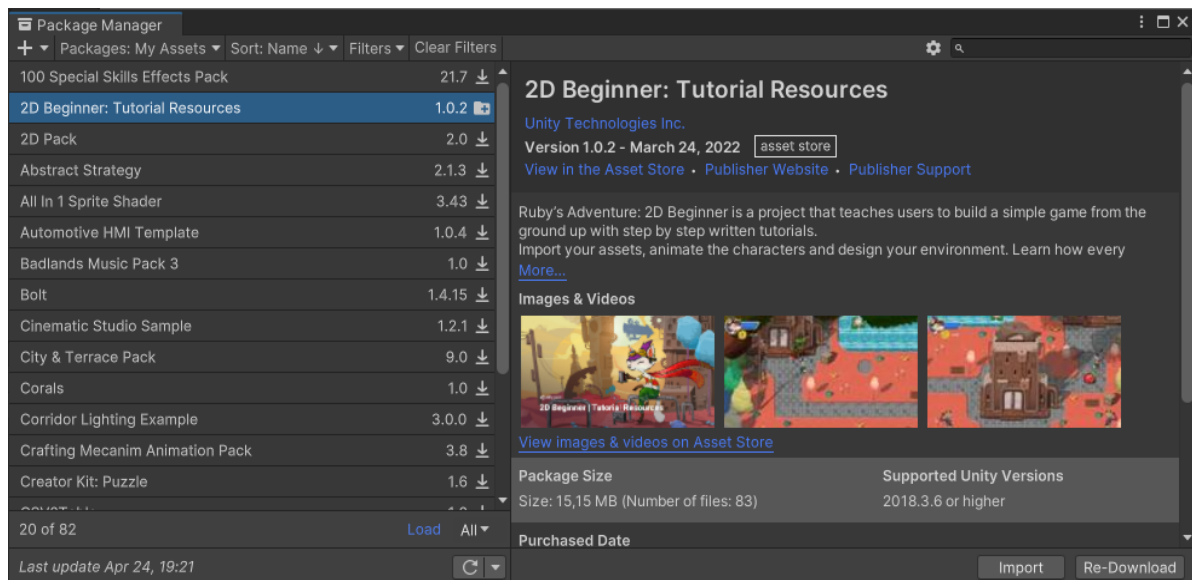


Wenn ihr zu diesem Zeitpunkt auf der Website rechts oben mit eurem Unity-Account angemeldet seid, dann könnt ihr dieses Tutorial zu euren Assets hinzufügen.

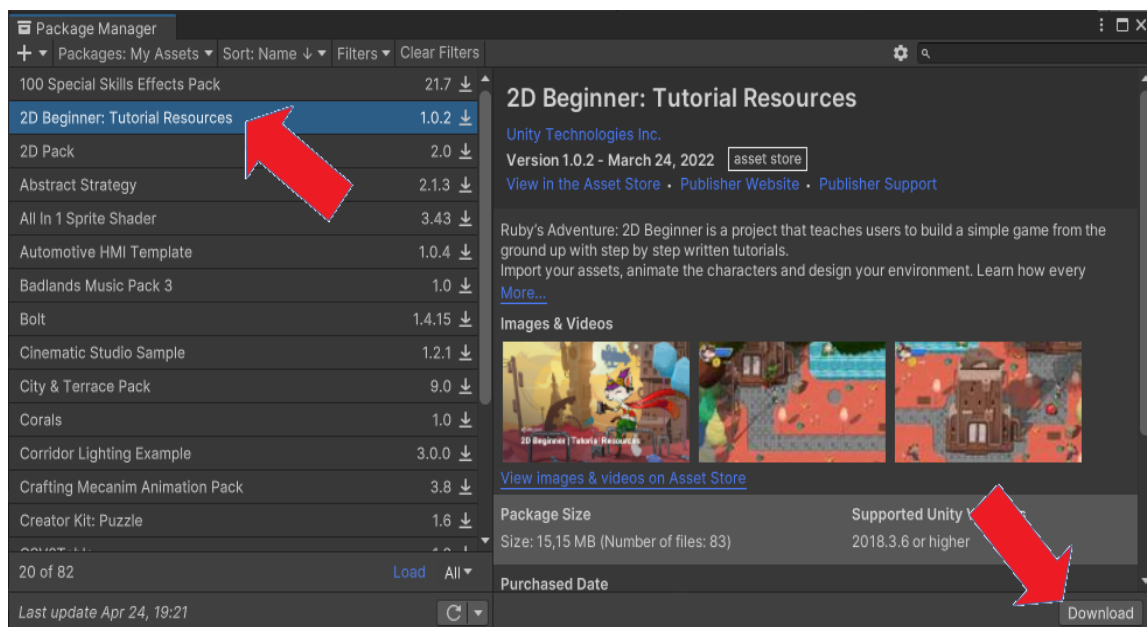


Danach auf "Open in Unity" klicken

und in Unity geht der Package Manager auf:

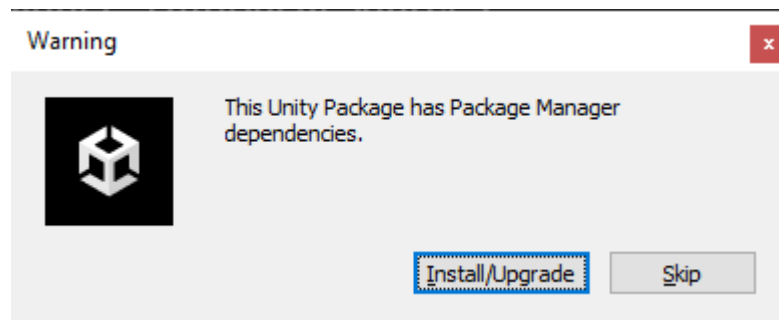


Nach dem Klick auf "Download" kann das Package mit "Import" importiert werden.

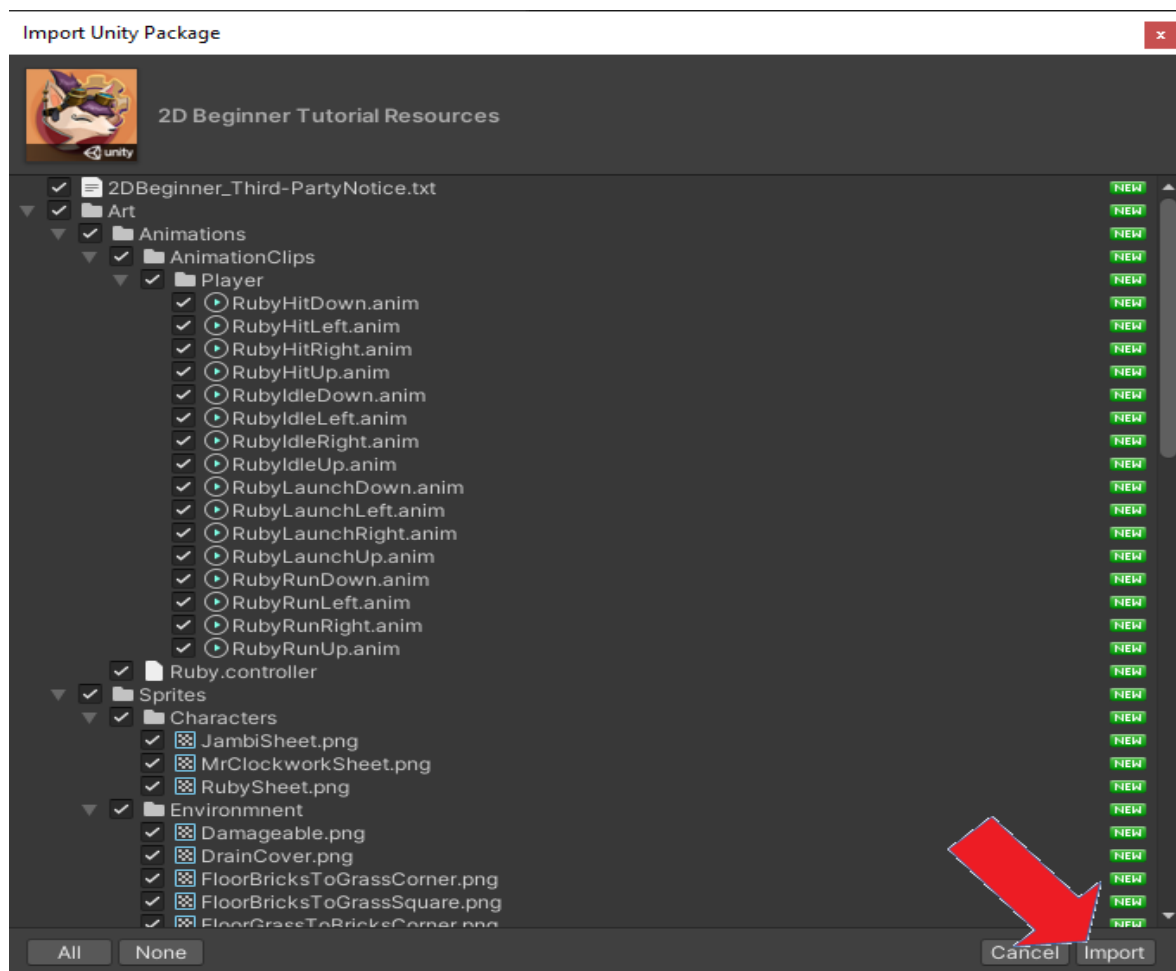


Zuerst kommt die Meldung, dass ein vorhandenes Projekt überschrieben wird, was kein Problem ist, weil wir ja gerade ein leeres Projekt angelegt haben.

Danach kommt die Meldung, dass es Abhängigkeiten gibt, hier "Install/Upgrade" klicken.



Danach auf "Import" klicken.

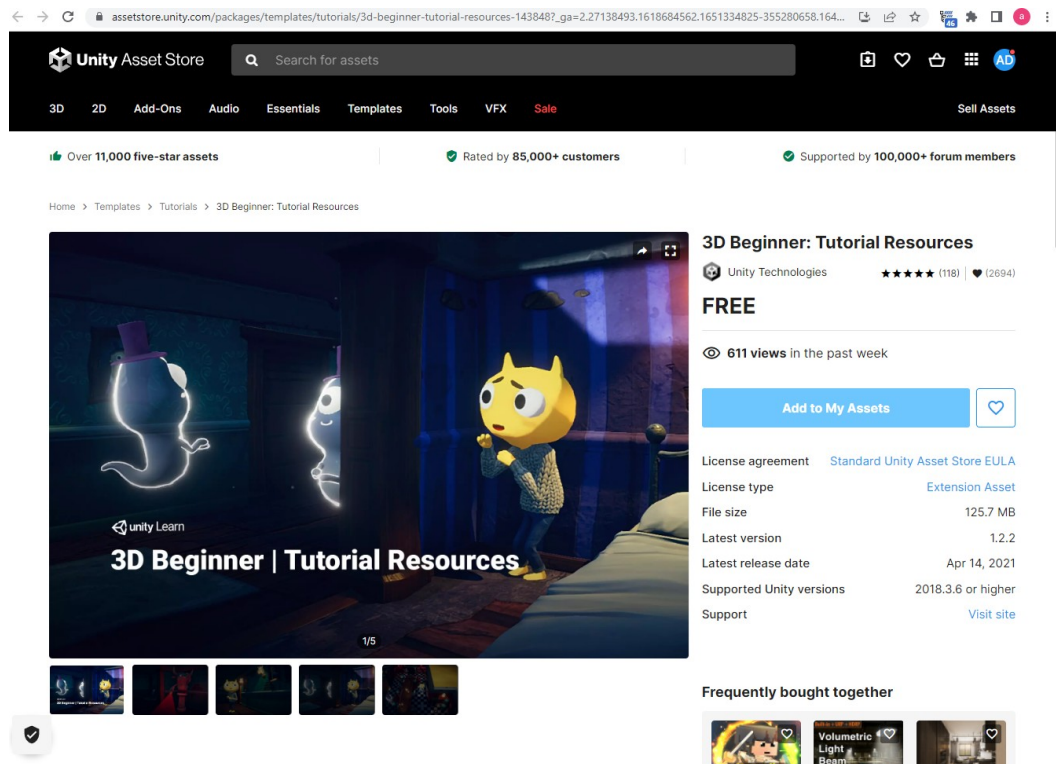


Wenn das Öffnen des Package-Managers über den Browser nicht funktioniert, dann könnt ihr das 2D-Tutorial auch auf dem Weg 3 importieren, den ich jetzt für das zweite Tutorial benutzen werde.

3D-Tutorial installieren (Weg 3)

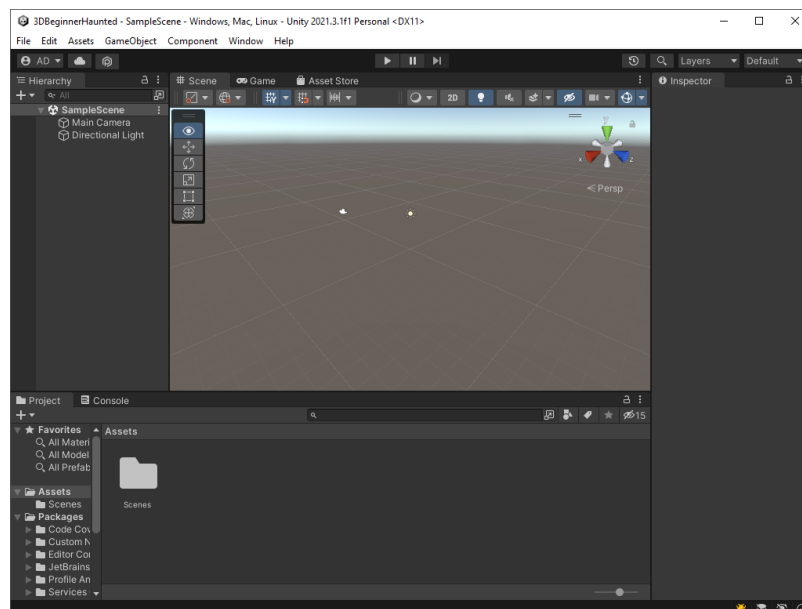
3D-Tutorial: John Lemon's Haunted Jaunt: 3D Beginner

<https://assetstore.unity.com/packages/templates/tutorials/3d-beginner-tutorial-resources-143848>

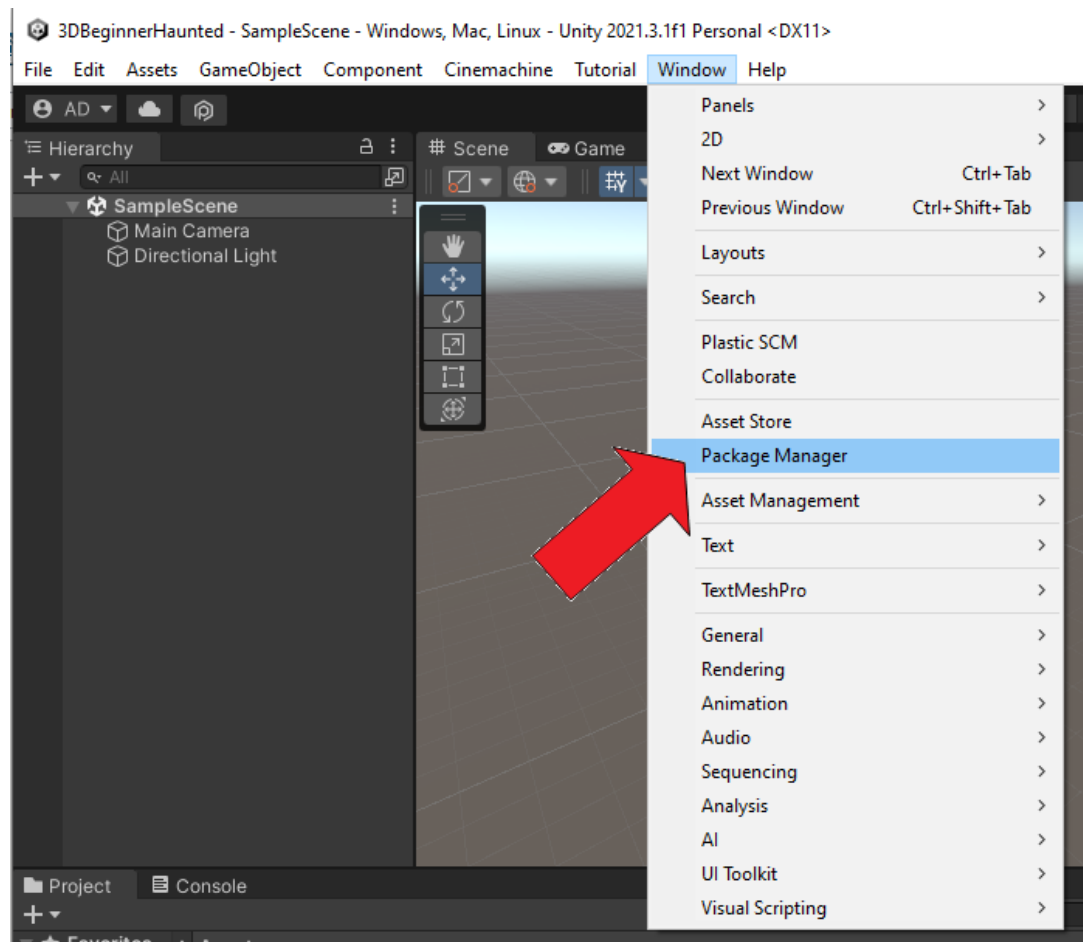


Wenn Weg 1 oder 2 funktioniert haben, dann könnt ihr für das Anlegen dieses 3D Tutorial diese Wege benutzen.

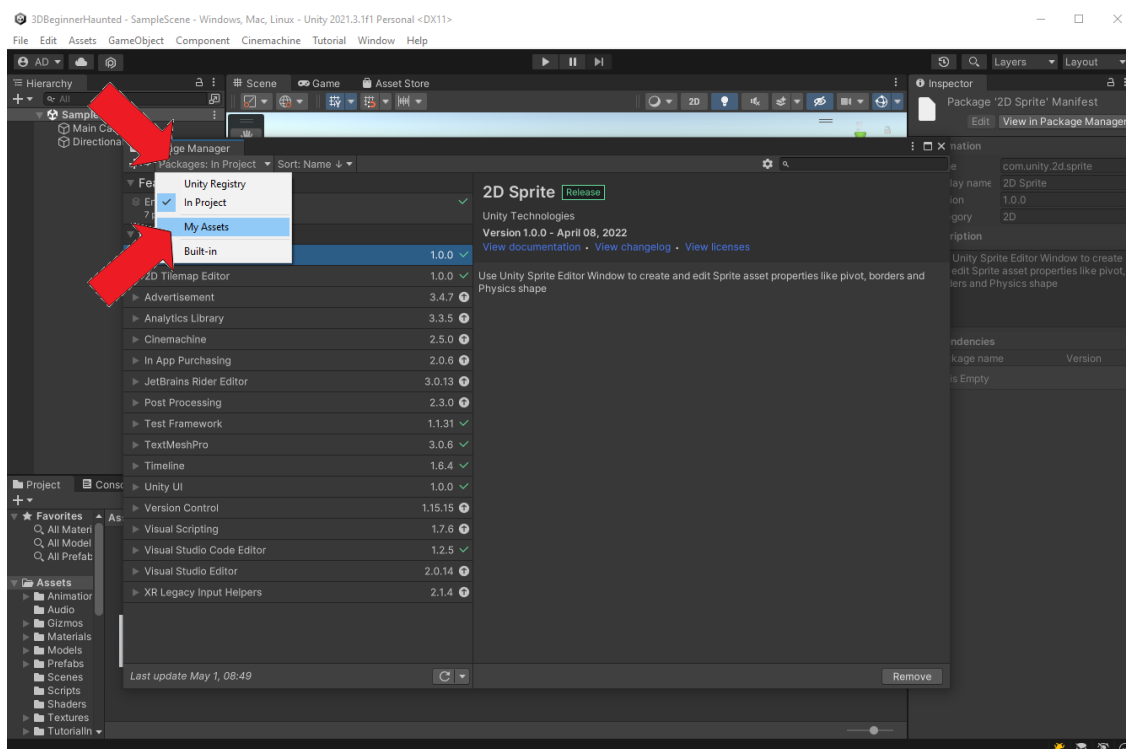
Wenn ihr im Unity Asset Store die Tutorial-Ressourcen zu euren Assets hinzugefügt habt, dann erzeugt ihr euch ein neues leeres Projekt wie im Weg 2.



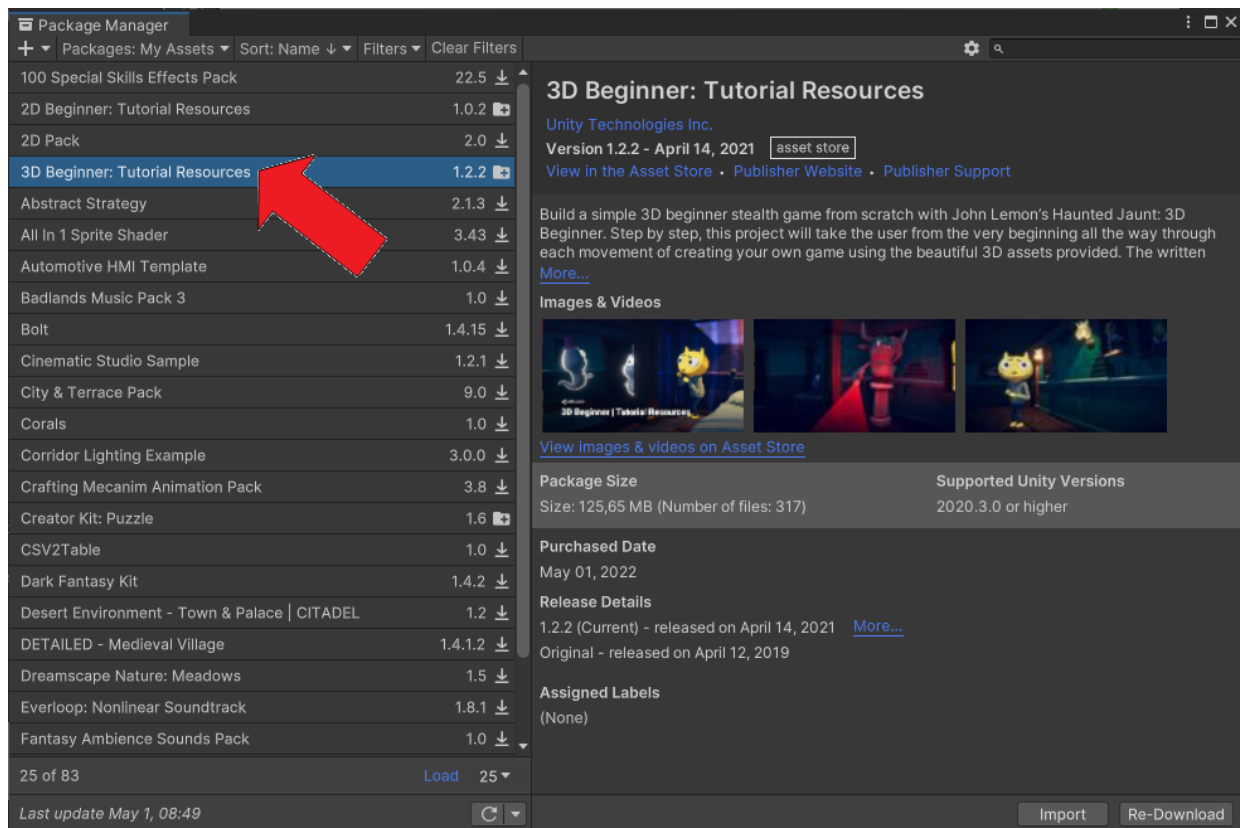
Danach öffnet ihr oben im Menü unter "Window" den "Package Manager".



Im Package Manager klickt ihr auf "Packages: In Project" und stellt um auf "My Assets".



Jetzt könnt ihr das "3D Beginner: Tutorial Resources" herunterladen und so weitermachen, wie im Weg 2.



The screenshot displays the Unity Package Manager window. On the left, a list of packages is shown, sorted by name. The package '3D Beginner: Tutorial Resources' is selected, and a red arrow points to it. The right pane provides details for this package, including its version (1.2.2), release date (April 14, 2021), and a description of the tutorial. The package size is 125.65 MB, and it is supported by Unity versions 2020.3.0 or higher. The package was purchased on May 01, 2022, and the current release (1.2.2) was released on April 14, 2021. The package is labeled as 'None'.

Package Name	Version
100 Special Skills Effects Pack	22.5
2D Beginner: Tutorial Resources	1.0.2
2D Pack	2.0
3D Beginner: Tutorial Resources	1.2.2
Abstract Strategy	2.1.3
All In 1 Sprite Shader	3.43
Automotive HMI Template	1.0.4
Badlands Music Pack 3	1.0
Bolt	1.4.15
Cinematic Studio Sample	1.2.1
City & Terrace Pack	9.0
Corals	1.0
Corridor Lighting Example	3.0.0
Crafting Mecanim Animation Pack	3.8
Creator Kit: Puzzle	1.6
CSV2Table	1.0
Dark Fantasy Kit	1.4.2
Desert Environment - Town & Palace CITADEL	1.2
DETAILED - Medieval Village	1.4.1.2
Dreamscape Nature: Meadows	1.5
Everloop: Nonlinear Soundtrack	1.8.1
Fantasy Ambience Sounds Pack	1.0

3D Beginner: Tutorial Resources
Unity Technologies Inc.
Version 1.2.2 - April 14, 2021
View in the Asset Store • Publisher Website • Publisher Support

Build a simple 3D beginner stealth game from scratch with John Lemon's Haunted Jaunt: 3D Beginner. Step by step, this project will take the user from the very beginning all the way through each movement of creating your own game using the beautiful 3D assets provided. The written [More...](#)

Images & Videos

[View images & videos on Asset Store](#)

Package Size
Size: 125,65 MB (Number of files: 317)

Supported Unity Versions
2020.3.0 or higher

Purchased Date
May 01, 2022

Release Details
1.2.2 (Current) - released on April 14, 2021 [More...](#)
Original - released on April 12, 2019

Assigned Labels
(None)

25 of 83 [Load](#) 25

Last update May 1, 08:49 [Refresh](#) [Import](#) [Re-Download](#)

Diese beiden Tutorials werden wir zum Teil am Vormittag im Rahmen des Seminars durchmachen.

Übrigens: Unity ohne Maus zu bedienen ist Masochismus :-)