

# Android CALIUS

## FLUJO INICIAL

---

1. Actividad de inicio de la aplicación, el usuario tiene dos opciones acceder y registro.



2. Si el usuario elige la opción acceder entonces se verifica los campos.
  - 2.1. Si la matricula o contraseña son inválidos se muestra el siguiente mensaje de error.



2.2 Si los datos fueron válidos se despliega la actividad principal de la aplicación.



3. Si el usuario elige la opción registro se le pide ingresar los siguientes datos: matrícula, teléfono.



A mobile application interface for registration. The screen has a black status bar at the top with a back arrow, signal strength, and the time 15:45. Below the status bar is a red header bar with a white back arrow. The main content area is white and contains the text "Ingresa los datos que se te piden:" in bold. Below this text are two input fields: "Matrícula" and "Teléfono". At the bottom of the form is a grey button labeled "Enviar". The screen is framed by a black border.

Ingresa los datos que se te piden:

Matrícula

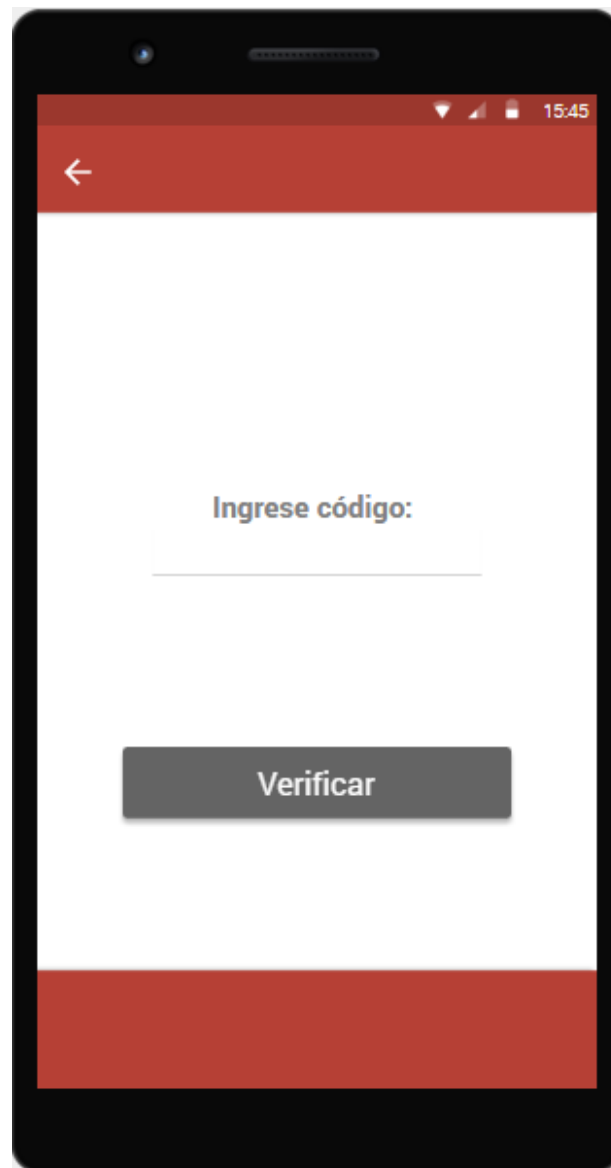
Teléfono

Enviar

3.1 Si la matrícula no existe o si el formato del teléfono es invalido manda el siguiente mansaje de error.



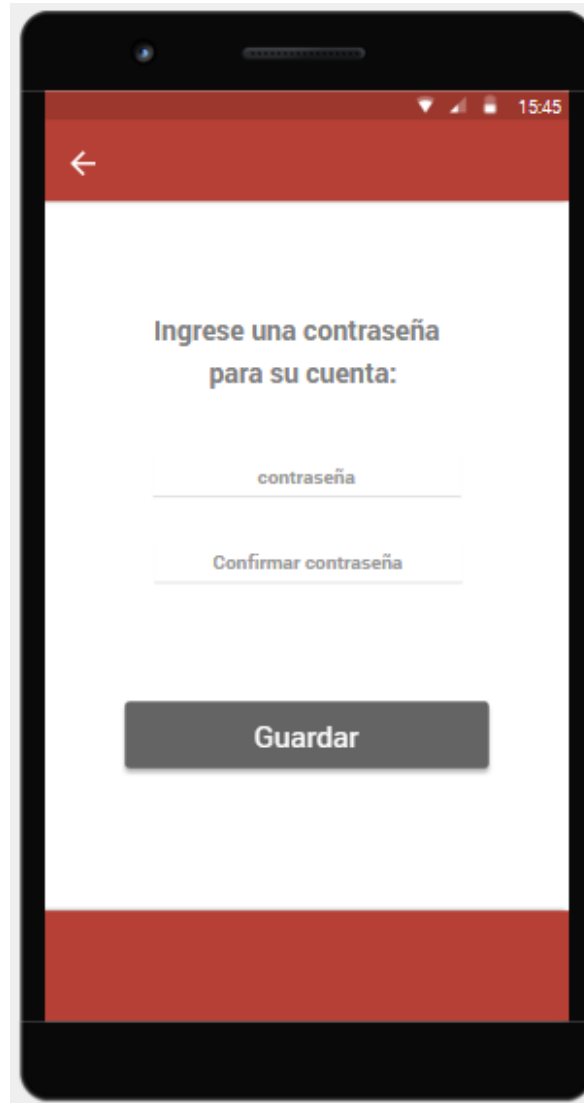
3.2 Si los datos son correctos. Se le pide al usuario ingresar el código de verificación que es enviado a su número telefónico proporcionado previamente.



3.2.1 Si el código de verificación es incorrecto se le notifica al usuario.



3.2.2 De lo contrario, se le indica al usuario ingresar y confirmar una contraseña para su cuenta.

A mobile application interface for creating a new account. The screen has a white background with a red header bar at the top containing a white back arrow. Below the header, the text "Ingrese una contraseña para su cuenta:" is centered. There are two input fields: the first is labeled "contraseña" and the second is labeled "Confirmar contraseña". Both fields have a light gray border and a small red error indicator on the right. Below the input fields is a large, dark gray button with the text "Guardar" in white. The bottom of the screen has a red bar, and the very bottom is a black bar representing the home indicator.



### 3.2.3 Al final se le muestra al usuario la actividad principal de la aplicación

