

Ejercicios

Cambio de Texto:

Selecciona el elemento con el ID "miTitulo" y cambia su texto a "¡Hola, Mundo!".

Manipulación de Estilos:

Toma el primer elemento con la clase "miClase" y cambia su color de fondo a verde y el texto a blanco.

Creación de Elementos:

Crea un nuevo elemento de tipo <p>, agrega el texto "Nuevo párrafo" dentro de él y luego añádelo al final del cuerpo (<body>).

Manejo de Eventos:

Asocia un evento de clic al botón con el ID "miBoton" que alerte "¡Has hecho clic!" cuando se presione.

Recorrido de Elementos:

Itera sobre todos los elementos con la clase "miClase" y muestra sus textos en la consola.

Cambiar Atributos:

Cambia el atributo src de la imagen con el ID "miImagen" a "nueva-imagen.jpg" cuando se cargue la página.

Validación de Formulario:

Crea una función en el archivo script.js que sea llamada al enviar el formulario y que valide que el campo de texto no esté vacío. Muestra un mensaje de alerta si está vacío.

Manipulación de Listas:

Agrega un nuevo elemento a la lista con el ID "miLista" con el texto "Nuevo elemento" y elimina el tercer elemento de la lista.

Animación Básica:

Aplica una animación simple a la imagen con el ID "miImagen" cuando se cargue la página.

LocalStorage:

Guarda un valor en el localStorage desde el archivo script.js y recupéralo, luego muéstralo en la consola.