

FIUBA - 75.16 - Lenguajes de Programación - Trabajo Práctico

1. Título

Compilador de PL/0

2. Objetivo

Implementar un compilador de PL/0 que encuentre errores y genere código ejecutable según se describe en el apunte de la cátedra.

3. Entrega

Deberán entregarse el compilador y un documento (preferentemente en formato PDF) que contenga (utilizando una fuente de ancho fijo, para que los listados queden bien alineados, por ej.: *Consolas*):

- 1) Breve descripción del compilador (qué hace, cómo fue hecho, cómo se usa)
- 2) Para cada uno de los 10 programas correctos
 - 2.a) Código fuente
 - 2.b) Contenido en hexadecimal del archivo ejecutable completo (en un formato similar al que se utiliza en el apunte)
 - 2.c) Listado desensamblado de la sección *.text* una vez cargada en RAM (sin las rutinas de E/S)
- 3) Para cada uno de los 10 programas con errores
 - 3.a) Código fuente
 - 3.b) Una tabla por cada intento de compilación, que contenga:

Mensajes de error	Corrección llevada a cabo por el usuario

Cada vez que se intente compilar un programa con errores, el compilador mostrará ciertos mensajes de error. Luego de cada intento se tomará nota de los mensajes y se los corregirá de forma tal que el programa vaya quedando igual al programa correcto correspondiente que se usó en el punto 2. Cada tipo de error se solucionará con una única corrección (por ejemplo: si un programa intentara usar un identificador más largo que el máximo permitido, la corrección consistirá en borrar los caracteres excedentes todos de una vez, y no uno por uno)

- 3.c) Cantidad de errores detectados en cada intento